Software Requirement Specification

**ระบบขายหนังสือการ์ตูนสำหรับร้านน้องหลิว**

**Comic Book System For Nong Lew**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Project Name** | | | | | | |
| Comic Book System For Nong Lew | | | | | | |
| **Software Requirement Specification** | | | | | | |
| **Cross Ref.** | | **Coverage Level:** | | | **Version:** | |
| **ISO-29110 VSE** | | Project | | | 0.1 | |
|  | |  | | |  | |
| **Process Ownership** | | | **Approving Authority** | | | |
| Chawanut S. | | | Nilawan W. | | | |
| **Scope** | | | **Approved Date** | | | |
| Use in project | | | 29/12/2553 | | | |
|  | | |  | | | |
| **Document History** | | | | | | |
| **Version Number** | **Record Data** | **Prepared/Modified By** | | **Reviewed By** | | **Chang Details** |
| 0.1 | 12/10/2557 | Chawanut S. | | Nilawan W. | | Create SRS |
| 0.2 | 6/11/2557 | Chawanut S. | | Nilawan W. | | แก้ไข เลขห้วข้อ  เลขภาพ และตาราง |
| 0.3 | 20/11/2557 | Chawanut S. | | Nilawan W. | | แก้ไข Use Case |

**Software Requirement Specification**

ปรับเลขให้สอดคล้องกับเอกสารด้วย

1. **Elicitation**

การสัมภาษณ์

เพื่อให้ได้ความต้องการของผู้ใช้งาน จึงได้ใช้วิธีการสัมภาษณ์เจ้าของร้าน พนักงานภายในร้าน บุคลากรอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง และเอกสารอ้างอิงต่าง ๆ ซึ่งข้อมูลที่ต้องการจากการดำเนินการต่าง ๆ มีดังนี้

* + 1. ขั้นตอนในการทำงานของฝ่ายต่าง ๆ
    2. แบบฟอร์มการกรอกข้อมูลต่าง ๆ
    3. แบบสรุปรายงานการขาย

โดยบุคลากรที่ให้สัมภาษณ์นั้นจะต้องมีหน้าที่เกี่ยวข้องกับการทำงาน

1. **Requirement Specification**

สรุปผลการสัมภาษณ์บุคลากรที่เกี่ยวข้องกับการใช้งานระบบ

ระบบขายหนังสือการ์ตูนสำหรับร้านน้องหลิว เป็นระบบที่จะช่วยให้ลูกค้าได้รับความสะดวกสบายในการสั่งซื้อ พนักงานทำการขายได้สะดวกและรวดเร็วขึ้น โดยระบบจะต้องสามารถทำงานได้ดังต่อไปนี้

1. **ลูกค้า**
   * + 1. สามารถค้นหาหนังสือการ์ตูน
       2. สามารถดูรายการสินค้าขายดี
       3. สามารถเลือกหนังสือการ์ตูนที่ต้องการจะซื้อ
       4. ระบบสามารถคำนวณราคาหนังสือการ์ตูน
       5. สามารถพิมพ์ใบสั่งซื้อหนังสือการ์ตูน
2. **ผู้ดูแลระบบ**
   * + 1. สามารถดูรายการสั่งซื้อ
       2. สามารถพิมพ์ใบสั่งซื้อหนังสือการ์ตูนจากลูกค้า
       3. สามารถเลือกหนังสือการ์ตูนที่ต้องการจะซื้อ
       4. ระบบสามารถคำนวณราคาหนังสือการ์ตูน
       5. สามารถขายหนังสือการ์ตูนและพิมพ์ใบเสร็จ
       6. สามารถทำการจัดการหนังสือการ์ตูนในคลังสินค้า
       7. สามารถค้นหาและตรวจสอบจำนวนของหนังสือการ์ตูนที่คงเหลือในคลังสินค้า
       8. ระบบสามารถเตือนเมื่อหนังสือการ์ตูนมีจำนวนต่ำกว่าจุดสั่งซื้อ
       9. สามารถเลือกหนังสือการ์ตูนและพิมพ์ใบสั่งซื้อหนังสือการ์ตูนที่ต้องการจะซื้อจากตัวแทนจำหน่าย
       10. สามารถพิมพ์ยอดขายหนังสือการ์ตูนทั้งหมด
       11. สามารถยกเลิกการจองหนังสือการ์ตูนเมื่อลูกค้าไม่มารับหนังสือการ์ตูน
       12. ระบบสามารถแจ้งเตือนเมื่อมีลูกค้าสั่งสินค้า
3. **User Specification**

ผู้ใช้ระบบแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม คือ

1. ผู้ดูแลระบบ คือ ผู้ขายหนังสือ พนักงาน และเจ้าของร้าน
2. ลูกค้า คือ ผู้ที่มาซื้อหนังสือ
3. **System Specification**

ความต้องการของระบบ ต้องมีคุณสมบัติดังนี้

* 1. สามารถทำงานในรูปแบบของเว็บไซด์ JSP เรียกใช้งานผ่านเบราเซอร์ Mozilla Firefox

1. **System Features**
2. **Software Requirement Specification**
3. F1 ระบบค้นหาหนังสือการ์ตูน

* **Description**

เป็นระบบที่ใช้สำหรับให้ลูกค้าค้นหาหนังสือการ์ตูนที่ต้องการ

**Functional Requirements**

* F1-REQ1 เมื่อลูกค้าเข้าสู่หน้ารายการหนังสือโดยการกรอกชื่อหนังสือที่ต้องการค้นหาลงในกล่องค้นหา จากนั้นก็คลิกปุ่มค้นหาระบบจะทำการแสดงรายชื่อหนังสือการ์ตูน

1. System Feature ระบบดูรายการสินค้าขายดี

* **Description**

เป็นระบบที่ใช้สำหรับแสดงรายชื่อหนังสือขายดี

**Functional Requirements**

* F2-REQ1 เมื่อลูกค้าเข้าสู่หน้าแรกระบบจะแสดงรายชื่อหนังสือขายดีทั้งหมด

1. System Feature ระบบซื้อหนังสือการ์ตูน

* **Description**

เป็นระบบที่ใช้สำหรับซื้อหนังสือการ์ตูน

**Functional Requirements**

* F3-REQ1 เมื่อลูกค้าเข้าสู่หน้ารายการหนังสือ ลูกค้าสามารถเลือกหนังสือการ์ตูนที่ต้องการจะซื้อโดนการคลิกปุ่มหยิบใส่รถเข็น
* F3-REQ2 เมื่อมีหนังสือการ์ตูนในรถเข็นระบบจะทำการคำนวนราคาของหนังสือการตูน
* F3-REQ3 เมื่อลูกค้าเลือกหนังสือการ์ตูนเสร็จแล้ว ลูกค้าสามารถสั่งซื้อโดยการคลิกที่ปุ่มสั่งซื้อ คลิกยืนยันการสั่งซื้อ และพิมพ์ใบสั่งซื้อ

1. System Feature ระบบขายหนังสือการ์ตูน

* **Description**

เป็นระบบที่ใช้สำหรับขายหนังสือการ์ตูน

**Functional Requirements**

* F4-REQ1 ผู้ดูแลระบบหรือพนักงานสามารถขายหนังสือการ์ตูนโดยการเข้าไปหน้าระบบขายหน้าร้าน และเลือกหน้งสือที่ต้องการซื้อ
* F4-REQ2 เมื่อเลือกหน้งสือแล้วระบบจะทำการคำนวนราคาหน้งสือ
* F4-REQ3 เมื่อคำนวนราคาหน้งสือเสร็จแล้วจึงคลิกปุ่มพิมพ์ใบเสร็จเพื่อพิมพ์ใบเสร็จ

1. System Feature ระบบพิมพ์ใบสั่งซื้อ

* **Description**

เป็นระบบที่ใช้สำหรับพิมพ์รายการสั่งซื้อหนังสือการ์ตูน

**Functional Requirements**

* F5-REQ1 ผู้ดูแลระบบหรือพนักงานสามารถพิมพ์รายการสั่งซื้อโดยเข้าไปที่หน้ารายการสั่งซื้อเลือกใบสั่งซื้อที่จะพิมพ์และคลิกปุ่มพิมพ์ใบสั่งซื้อ

1. System Feature ระบบการจัดการหนังสือการ์ตูน

* **Description**

เป็นระบบที่ใช้สำหรับทำการจัดการหนังสือการ์ตูน

**Functional Requirements**

* F6-REQ1 ผู้ดูแลระบบหรือพนักงานสามารถทำการเพิ่มหนังสือการ์ตูนโดยการเข้าไปที่หน้าการจัดการหนังสือการ์ตูน คลิกปุ่มเพิ่มหนังสือการตูน กรอกรายละเอียดต่าง ๆ และกดปุ่มเพิ่ม
* F6-REQ2 ผู้ดูแลระบบหรือพนักงานสามารถทำการลบหนังสือการ์ตูนโดยการเข้าไปที่หน้าการจัดการหนังสือการ์ตูน คลิกปุ่มลบหนังสือการตูน ที่ต้องการจะลบ
* F6-REQ3 ผู้ดูแลระบบหรือพนักงานสามารถทำการแก้ไขหนังสือการ์ตูนโดยการคลิกปุ่มแก้ไขที่หนังสือการ์ตูนที่ต้องการจะแก้ไข กรอกรายละเอียดต่าง ๆ และกดปุ่มแก้ไข

1. System Feature ตรวจสอบจำนวนของหนังสือการ์ตูน

* **Description**

เป็นระบบที่ใช้สำหรับตรวจสอบจำนวนของหนังสือการ์ตูน

**Functional Requirements**

* F7-REQ1 ผู้ดูแลระบบหรือพนักงานสามารถตรวจสอบจำนวนของหนังสือการ์ตูนโดยการเลือกเมนู ตรวจสอบจำนวนของหนังสือการ์ตูน ระบบจะแสดงรายชื่อหนังสือและจำนวนคงเหลือของหนังสือในคลัง

1. System Feature เตือนเมื่อหนังสือการ์ตูนมีจำนวนต่ำกว่าจุดสั่งซื้อ

* **Description**

เป็นระบบที่ใช้สำหรับเตือนเมื่อหนังสือการ์ตูนมีจำนวนต่ำกว่าจุดสั่งซื้อ

**Functional Requirements**

* F8-REQ1 เมื่อผู้ดูแลระบบหรือพนักงานเข้าสู่ระบบถ้ามีหนังสือการ์ตูนต่ำกว่าจุดสั่งซื้อระบบจะมีอะเลิทเตือนผู้ดูแลระบบหรือพนักงาน

1. System Feature ระบบสั่งซื้อหนังสือจากตัวแทนจำหน่าย

* **Description**

เป็นระบบที่ใช้สำหรับสั่งซื้อหนังสือจากตัวแทนจำหน่าย

**Functional Requirements**

* F9-REQ1 ผู้ดูแลระบบหรือพนักงานสามารถสั่งซื้อหนังสือการ์ตูนโดยเลือกเมนูสั่งซื้อหนังสือและเลือกหนังสือการ์ตูนที่ต้องการ
* F9-REQ2 เมื่อเลือกหนังสือการ์ตูนเสร็จแล้วก็กดปุ่มพิมพ์ใบสั่งซื้อเพื่อพิมพ์ใบสั่งซื้อหนังสือการ์ตูน

1. System Feature ระบบพิมพ์ยอดขาย

* **Description**

เป็นระบบที่ใช้สำหรับสามารถพิมพ์ยอดขายหนังสือการ์ตูนทั้งหมด

**Functional Requirements**

* F10-REQ1 ผู้ดูแลระบบหรือพนักงานสามารถพิมพ์ยอดขายโดยการเลือกเมนูพิมพ์ยอดขายและคลิกปุ่มพิมพ์ยอดขายเพื่อพิมพ์ยอดขาย

1. System Feature ยกเลิกการจองหนังสือการ์ตูน

* **Description**

เป็นระบบที่ใช้สำหรับยกเลิกการจองหนังสือการ์ตูนเมื่อลูกค้าไม่มารับหนังสือการ์ตูน**Functional Requirements**

* F11-REQ1 ผู้ดูแลระบบหรือพนักงานสามารถโดยการเลือกเมนูรายการสั่งซื้อกดปุ่มเปลียนสถานะของผู้เป็นยกเลิกการสั่งหนังสือการ์ตูน

1. System Feature แจ้งเตือนเมื่อมีลูกค้าสั่งสินค้า

* Description

ระบบที่ใช้สำหรับแจ้งเตือนเมื่อมีลูกค้าสั่งสินค้า

Functional Requirements

* F12-REQ1ผู้ดูแลระบบหรือพนักงานเข่าสู่ระบบ เมื่อมีลูกค้าสั่งหนังสือการ์ตูน ระบบจะทำการอะเลิทแจ้งเตือน

1. **Non-Functional Requirement**

|  |  |
| --- | --- |
| Code | Description |
| NF-REQ1 | ง่ายต่อการใช้งานระบบต่าง ๆ ใน 3 คลิก |
| NF-REQ2 | ระยะเวลาในการค้นหาหนังสือภายใน 3 วินาที |
| NF-REQ3 | ระยะเวลาในการคำนวนราคาหนังสือภายใน 3 วินาที |
| NF-REQ4 | มีการเข้ารหัสทุกครั้งก่อนการใช้งานเพื่อความปลอดภัย |

1. **Use Case**

สัญลักษณ์

|  |  |
| --- | --- |
| สัญลักษณ์ | ความหมาย |
|  | สัญลักษณ์บอกถึงผู้ใช้งาน หรือผู้ที่กระทําให้เกิดกิจกรรมนั้น |
|  | ใช้สําหรับบอกกิจกรรม กริยา ที่เกิดขึ้น |
| <<include>> | เส้นสัญลักษณ์ที่แสดงว่าต้องมีการเรียกใช้กิจกรรมอื่นๆ เพิ่มเติม |
| <<extend>> | เส้นสัญลักษณ์ที่แสดงเหตุการณ์ที่จะเข้ามาขัด หรือ ต้องตรวจสอบก่อนจะเกิดกิจกรรมนั้น |

ตารางที่ 3.1 แสดงความหมายของสัญลักษณ์ที่ใช้ใน Use Case Diagram

Use Case Level 0 : แสดงภาพรวมของระบบขายหนังสือการ์ตูนสำหรับร้านน้องหลิว

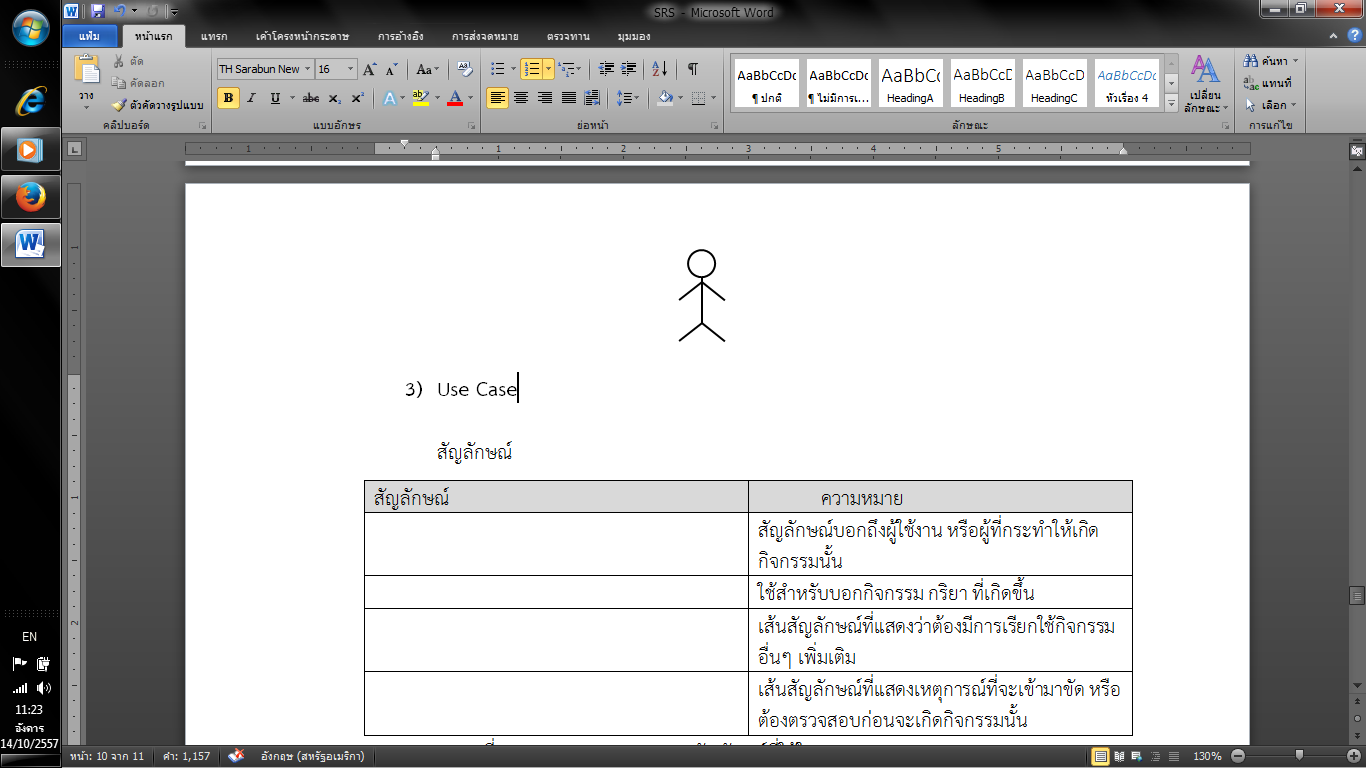
ดูรายการสินค้าขายดี

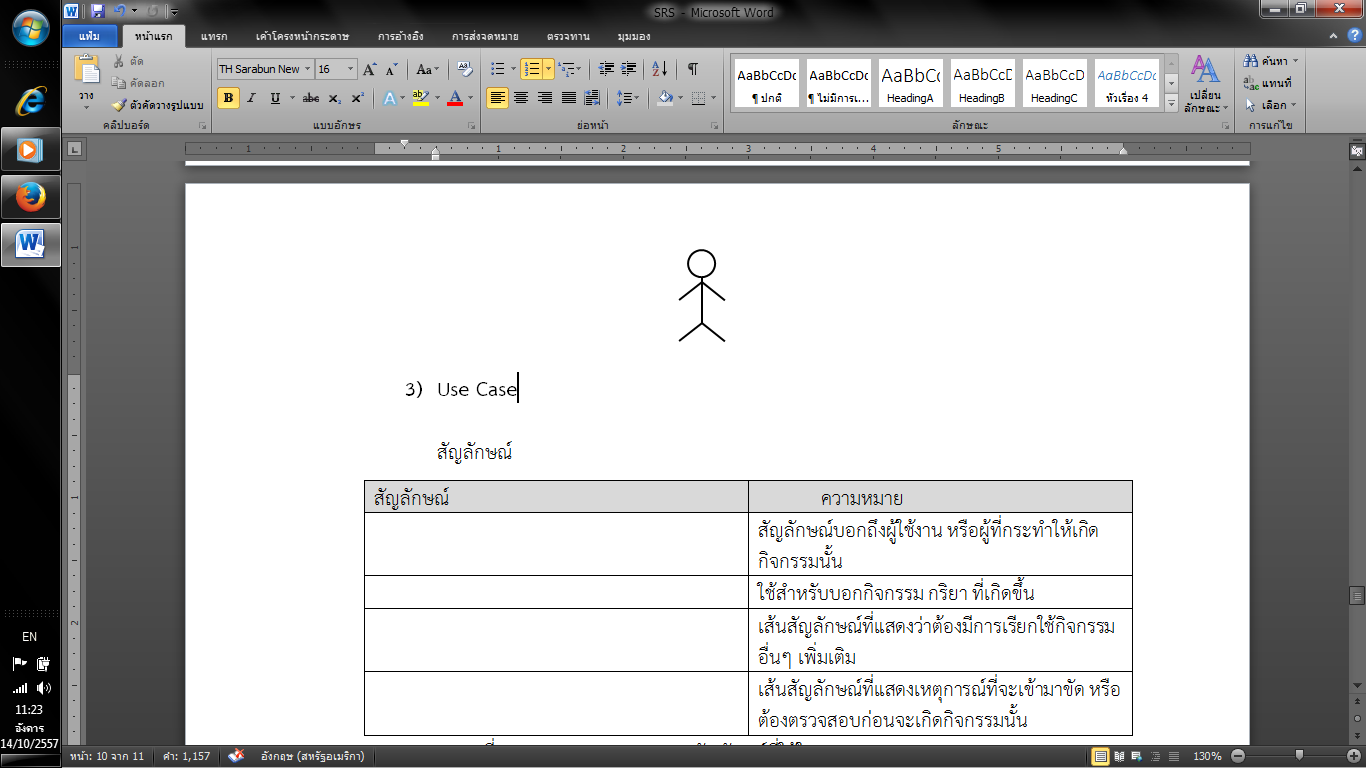
ขายหนังสือการ์ตูน

ค้นหาและตรวจสอบจำนวนของหนังสือการ์ตูน

จัดการหนังสือการ์ตูน

ค้นหาหนังสือการ์ตูน





ซื้อหนังสือการ์ตูน

พิมพ์ใบสั่งซื้อ

พิมพ์ยอดขาย

ลูกค้า

พนักงาน

สั่งซื้อหนังสือจากตัวแทนจำหน่าย

ยกเลิกการจองหนังสือการ์ตูน

เตือนเมื่อหนังสือการ์ตูนมีจำนวนต่ำกว่าจุดสั่งซื้อ

เตือนเมื่อมีลูกค้าสั่งสินค้า

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use Case ID | Use Case Name | Mapping Requirement |
| UC1-S01 | ค้นหาหนังสือการ์ตูน | F1-REQ1 |
| UC1-S02 | รายการสินค้าขายดี | F2-REQ1 |
| UC1-S03 | ซื้อหนังสือการ์ตูน | F3-REQ1, F3-REQ2, F3-REQ3 |
| UC1-S04 | ขายหนังสือการ์ตูน | F4-REQ1, F4-REQ2, F4-REQ3 |
| UC1-S05 | พิมพ์ใบสั่งซื้อ | F5-REQ1 |
| UC1-S06 | จัดการหนังสือการ์ตูน | F6-REQ1, F6-REQ2, F6-REQ3 |
| UC1-S07 | ค้นหาและตรวจสอบจำนวนของหนังสือการ์ตูน | F7-REQ1 |
| UC1-S08 | เตือนเมื่อหนังสือการ์ตูนมีจำนวนต่ำกว่าจุดสั่งซื้อ | F8-REQ1 |
| UC1-S09 | สั่งซื้อหนังสือจากตัวแทนจำหน่าย | F9-REQ1, F9-REQ2 |
| UC1-S10 | พิมพ์ยอดขาย | F10-REQ1 |
| UC1-S11 | ยกเลิกการจองหนังสือการ์ตูนเมื่อลูกค้าไม่มารับหนังสือการ์ตูน | F11-REQ1 |
| UC1-S12 | แจ้งเตือนเมื่อมีลูกค้าสั่งสินค้า | F12-REQ1 |

ตารางที่ 3.2 Mapping Requirement