

Problem D

超旅鐵拳 II

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 megabytes

題目內容

超旅，又稱超哥，他開了一間日式料理店「超乙組海鮮丼飯」，某天，一位知名網紅，號稱美食公道伯的 Toyx 拜訪了他的日式料理店，在直播中多次批評料理裡面的醋飯非常難吃，狗都不吃。

在 Toyx 批評的言語裡，超哥的臉色越來越難看，他想，老師傅用心製作的丼飯怎麼可能會難吃，況且華人社會裡本來就不該用這種方式批評。逐漸地，他開始想要對 Toyx 井手井腳，被理智沖昏頭的他，對 Toyx 使出超旅鐵拳。

已知超旅鐵拳為由 a 點到 b 點的直線，Toyx 的位置於 c 點，相較先前，Toyx 想知到更多資訊，他想知道自己 c 在直線 \overleftrightarrow{ab} 的左側還是右側，如果在左側，輸出 *Left*，右側輸出 *Right*，三點共線則輸出 *Touch*。



輸入格式

輸入六個整數， $a_x a_y b_x b_y c_x c_y$ 中間以空白隔開，代表 $a b c$ 三個點的座標

輸出格式

若 c 在直線 \overleftrightarrow{ab} 右側，輸出 *Right*，若 c 在直線 \overleftrightarrow{ab} 左側，則輸出 *Left*，若 c 點在直線 \overleftrightarrow{ab} 上，則輸出 *Touch*

技術規格

- $-2^{31} \leq a_x, a_y, b_x, b_y, c_x, c_y \leq 2^{31} - 1$
- $a \neq b$

範例輸入 1

1 1 5 3 2 3

範例輸出 1

Left

範例輸入 2

1 1 5 3 4 1

範例輸出 2

Right

範例輸入 3

1 1 5 3 3 2

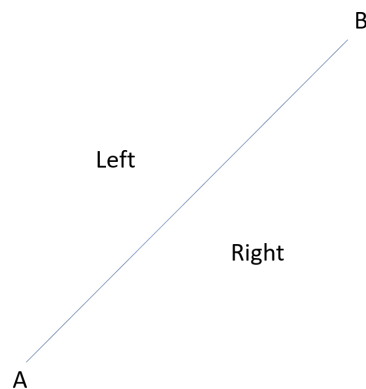
範例輸出 3

Touch

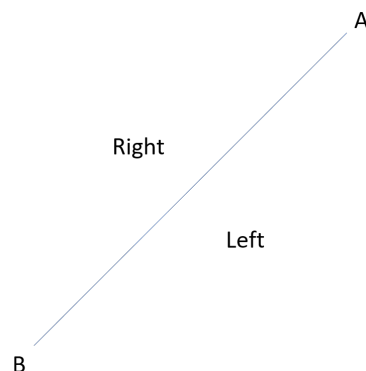
Note

對於線段左右的範例

- 範例 1:



- 範例 2:



Hint

可以使用在高中數學裡學過的**外積**來判斷