

Problem D

風聲

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 megabytes

題目內容

風聲 (The Message) 這款桌遊背景是來自另一部同名電影，劇情也很類似。風聲遊戲裡面有三大陣營，玩家會扮演諜報人員傳遞情報，每個情報人員有各自的特殊能力來影響情報傳遞過程。

風聲遊戲流程簡單，但卡牌功能複雜，因為遊戲牌的效果會環環相扣，增加很多複雜度，對於新手玩家會有點難度。不過熟悉遊戲卡牌後，會覺得風聲是一款非常心機好玩的桌遊。



這個遊戲一共會有 7 個人玩，角色分別為 3 個軍情處、3 個潛伏者、1 個特工

所以角色贏一場的機率分別會是 $\frac{3}{7}$ $\frac{3}{7}$ $\frac{1}{7}$

今天地質探索團隊打了 n 場，可以請你幫我算出軍情處/潛伏者/特工 a 勝 b 敗的機率嗎？(以最簡分數表示)

輸入格式

包含四個正整數 n, r, a, b ，其中 n 為打的場次數、 r 為遊玩的角色 (1 為軍情處、2 為潛伏者、3 為特工)、 a, b 分別為勝敗場次

輸出格式

輸出機率 (以最簡分數表示)

技術規格

- $n = a + b$
- $1 \leq n \leq 20$
- $1 \leq r \leq 3$

範例輸入 1

3 1 2 1

範例輸出 1

108/343

範例輸入 2

1 1 0 1

範例輸出 2

4/7
