



秦嶺長生之眼

指導教授:薛智誠

組長:曾郁翔 組員:鄒冠勳 蔡欣霖



專題動機

上了國中後，開始學習中國歷史，但因爲有太多朝代要背，常常搞得頭昏腦脹、昏昏欲睡，導致成績一落千丈。爲了解決這個困擾，於是有了把有趣與無趣的東西做結合的想法。結合歷史故事與打怪遊戲，目的是希望能夠提升學習效率，但又不會讓學生覺得歷史枯燥乏味，達到娛樂與學習雙贏的效果。



遊戲介紹

●操作

點擊滑鼠移動、攻擊

A、D鍵、滾輪移動視角，R鍵開啓對話框

●歷史文物對話系統

玩家透過控制遊戲內主角，靠近地面上的文物，將跳出對話框，裡面會介紹當代的歷史或文物介紹，必須牢牢記住內容，對接下來的破關非常有幫助。

●歷史問答題

到達墓室門口時，會對玩家出題，題目內容都在一路上的對話系統中，若一路上沒有認真閱讀對話系統的內容，答錯將會扣血，答對門則會開啓。

●打怪

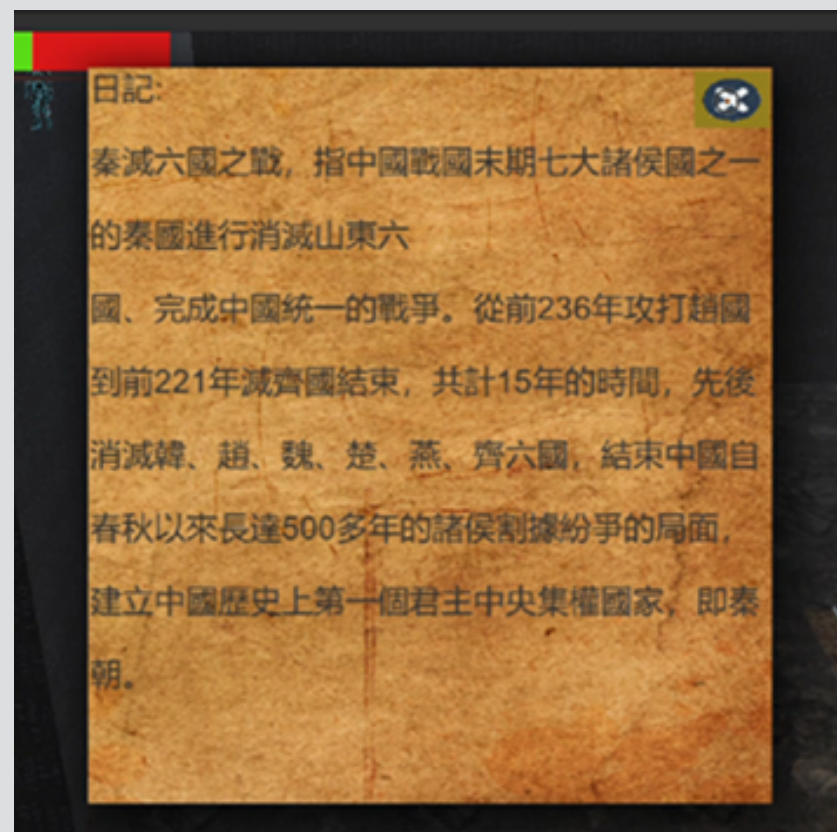
一路上可能會遇到許多怨靈或怪物的攻擊，爲了自保必須使用手上的武器將牠們一一消滅。

●陷阱

一路上陷阱非常多，小心閃躲避免扣血！



文物介紹



歷史朝代介紹

★打怪與陷阱



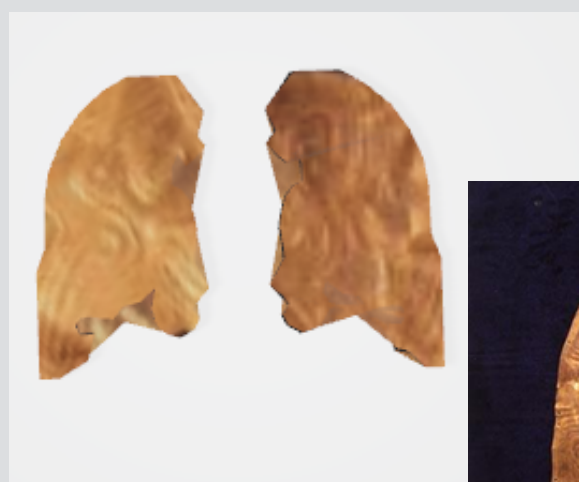
攻擊怨靈



陷阱



陷阱



鸞鳥形金飾片



升堂鼓



戰國鑲嵌幾何紋敦



樂府鍾



裝飾物建

