

前往三國之路



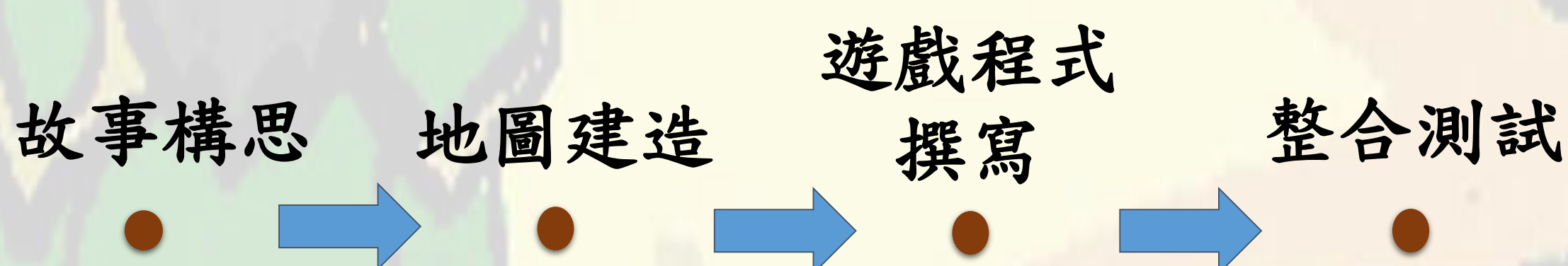
指導教授：謝明興老師
組員：蔡博宇、黃俊凱



壹、動機與目的

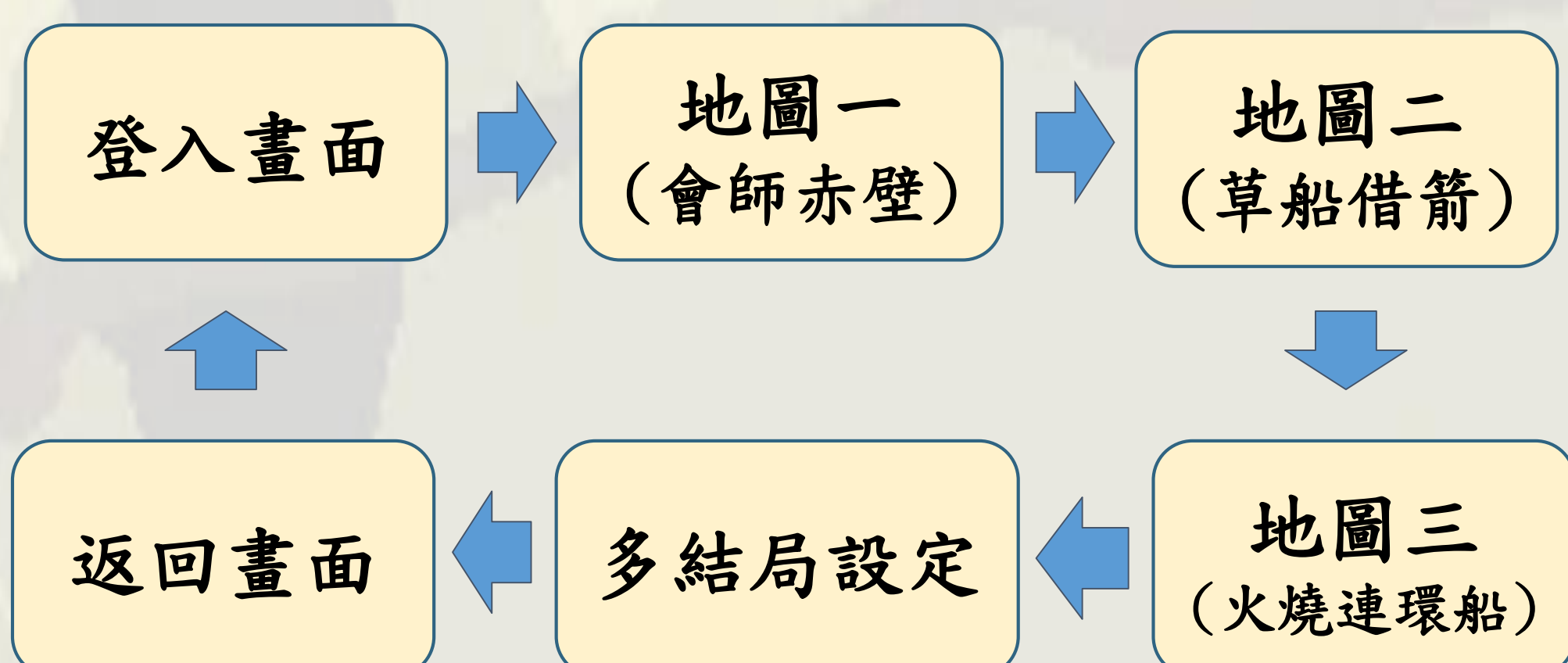
相信大家從小多少都有聽過三國經典的故事，而我們希望藉由三國題材作為背景，並且融入現代的小遊戲，將兩個不同時空的東西做結合，並且以Unity作為主要開發平台，讓玩家遊玩過程也不會過於枯燥乏味，增加有趣性。

貳、實作方法與流程

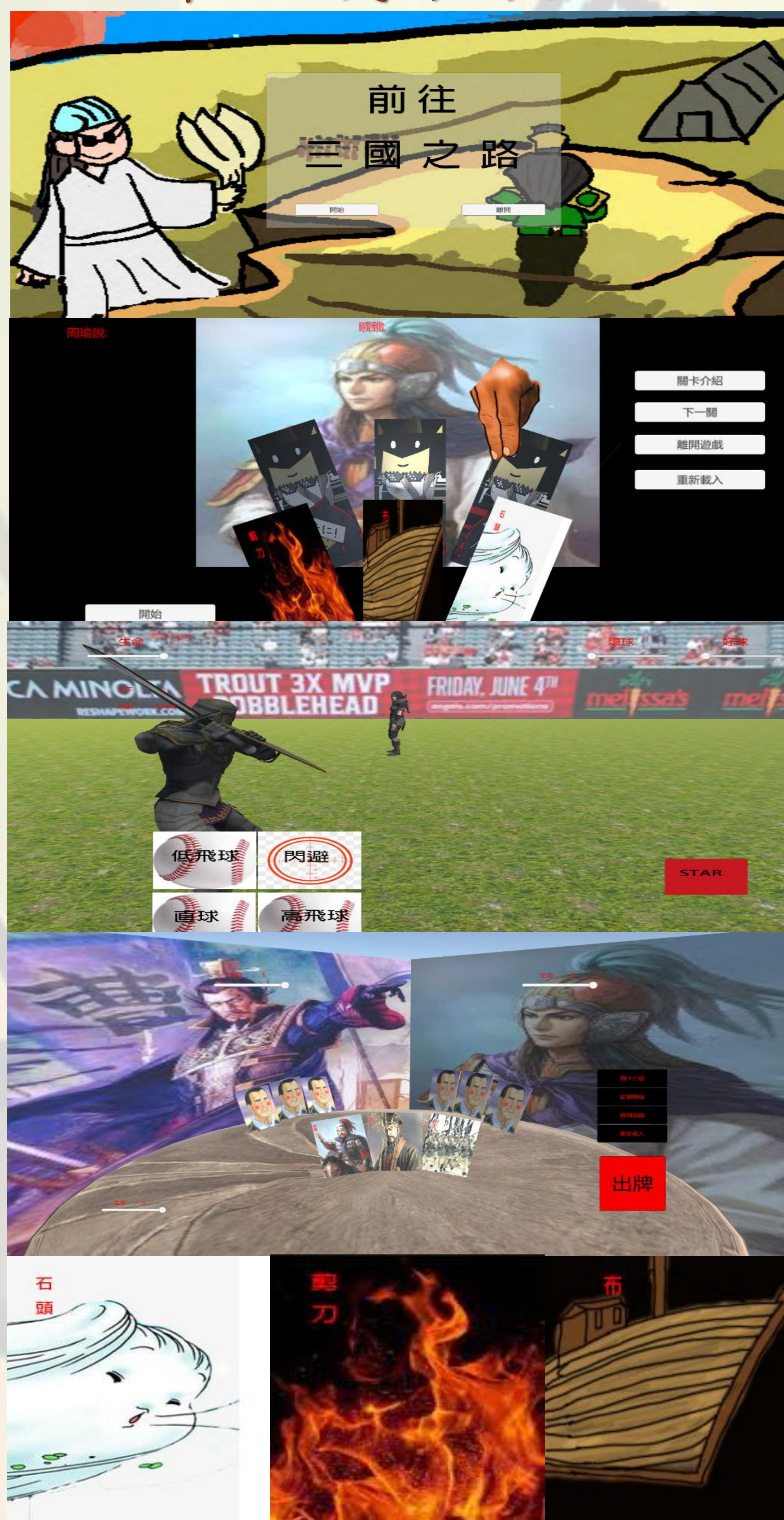


使用軟體：
Unity、Mixamo、Photoshop

參、系統架構



肆、成果展示



伍、結論

我們將三國元素作為背景，並且融入生活常見的娛樂遊戲，再將兩者結合做出一款獨特的遊戲。