



CONTACT US

新北市淡水區真理街32號
(02) 2621 2121
ai072135@au.edu.tw
www.au.edu.tw



秦嶺長生之眼

上了國中後，開始學習中國歷史，但因為有太多朝代要背，常常搞得頭昏腦脹、昏昏欲睡，導致成績一落千丈。為了解決這個困擾，於是有了把有趣與無趣的東西做結合的想法。

目的？

結合歷史故事與打怪遊戲，目的是希望能夠提升學習效率，但又不會讓學生覺得歷史枯燥乏味，達到娛樂與學習雙贏的效果。



我們如何製作遊戲？

BLENDER人物建模

利用blender做出遊戲內人物或動物的骨架，並將它們貼上材質，讓遊戲人物在遊戲進行間動作能夠順暢。

BLENDER物品建模

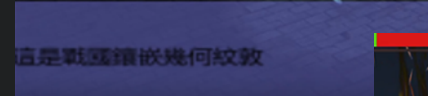
利用blender做出遊戲內任何會出現的靜態物品，並將它們貼上材質，使它們看起來十分逼真。

UNITY整合

需要將人物建模與物品建模做整合，並撰寫程式來控制它們，最後進行debug的動作，使遊戲能夠順暢地進行，提供玩家們良好的遊戲體驗！



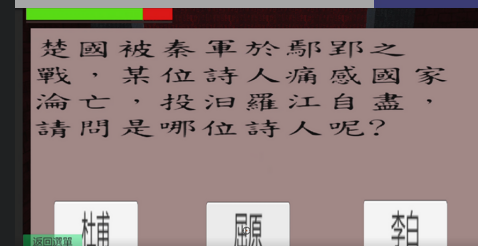
文物介紹



歷史故事介紹



焚書坑儒：在焚



歷史問答題



陷阱



打怪