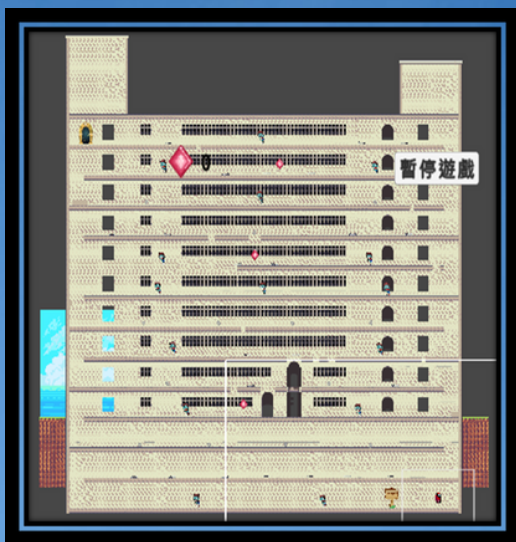


# 關卡



第三關 - 體育館



第四關 - 管理學院



第五關 - 宿舍

## 使用工具



# UNITY 2D

# 遊戲



指導教授: 薛智誠

組員: 高星野 李書帆

# 動機

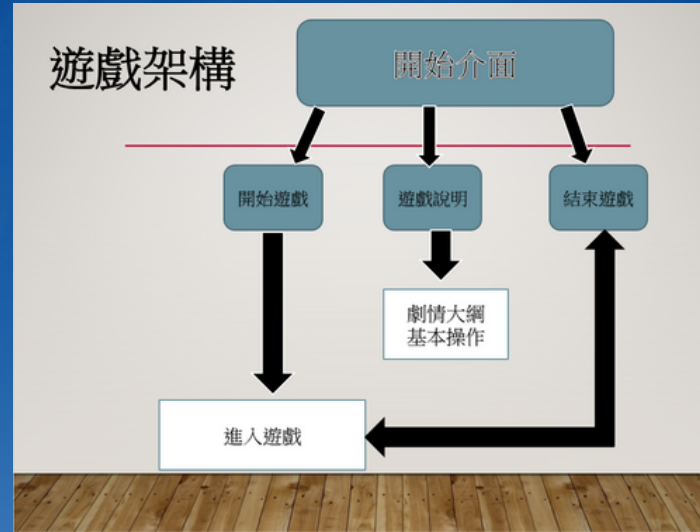
台灣獨立遊戲團隊近幾年  
逐漸在市場上嶄露頭角

例如：

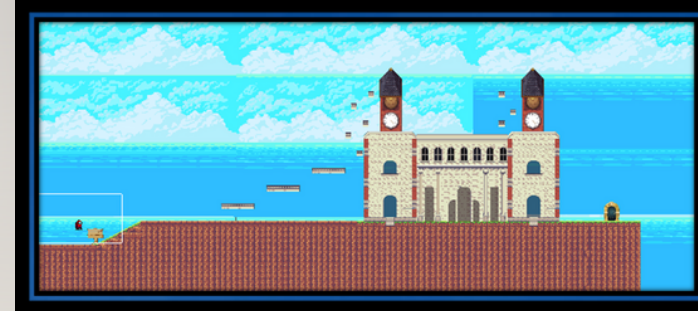
赤燭的歷史驚悚解謎遊戲《返校》  
信仰遊戲開發的《細胞迷途》

由於這兩款遊戲的評論都不錯，  
所以我們也想做出與這兩款遊戲類型相似的  
遊戲。

# 架構



# 關卡



第一關 - 禮拜堂

# 故事簡介

故事發生在真理大學，  
主角在上學途中掉入異次元，  
爲了回到原本的世界而煩惱著．．．

主角發現異次元的校園內充滿了挑戰，  
必須收集寶石才能回到原本的世界。

# 遊戲玩法

- 遊戲總共有五關
- 完成每關挑戰(每關的挑戰都不一樣)
- 完成挑戰後自動獲得寶石
- 寶石總共有五個(德智體群美)



第二關 - 人文學院