

創世真理

虛擬導覽



指導教授:王慶生老師

組員:陳竑達、楊修懿、林家豪

VRMLAB
虛擬實境暨多媒體實驗室

壹、動機與目的

我們的專題動機與目的是延續實驗室學長的專題，藉由Minecraft(創世神)完成遊戲中的真理大學虛擬校園，並進一步應用Unity軟體和VR裝置，讓使用者能透過電腦以及虛擬實境的方式，自由地參訪真理大學校園風光及歷史古蹟。

貳、實作方法與流程

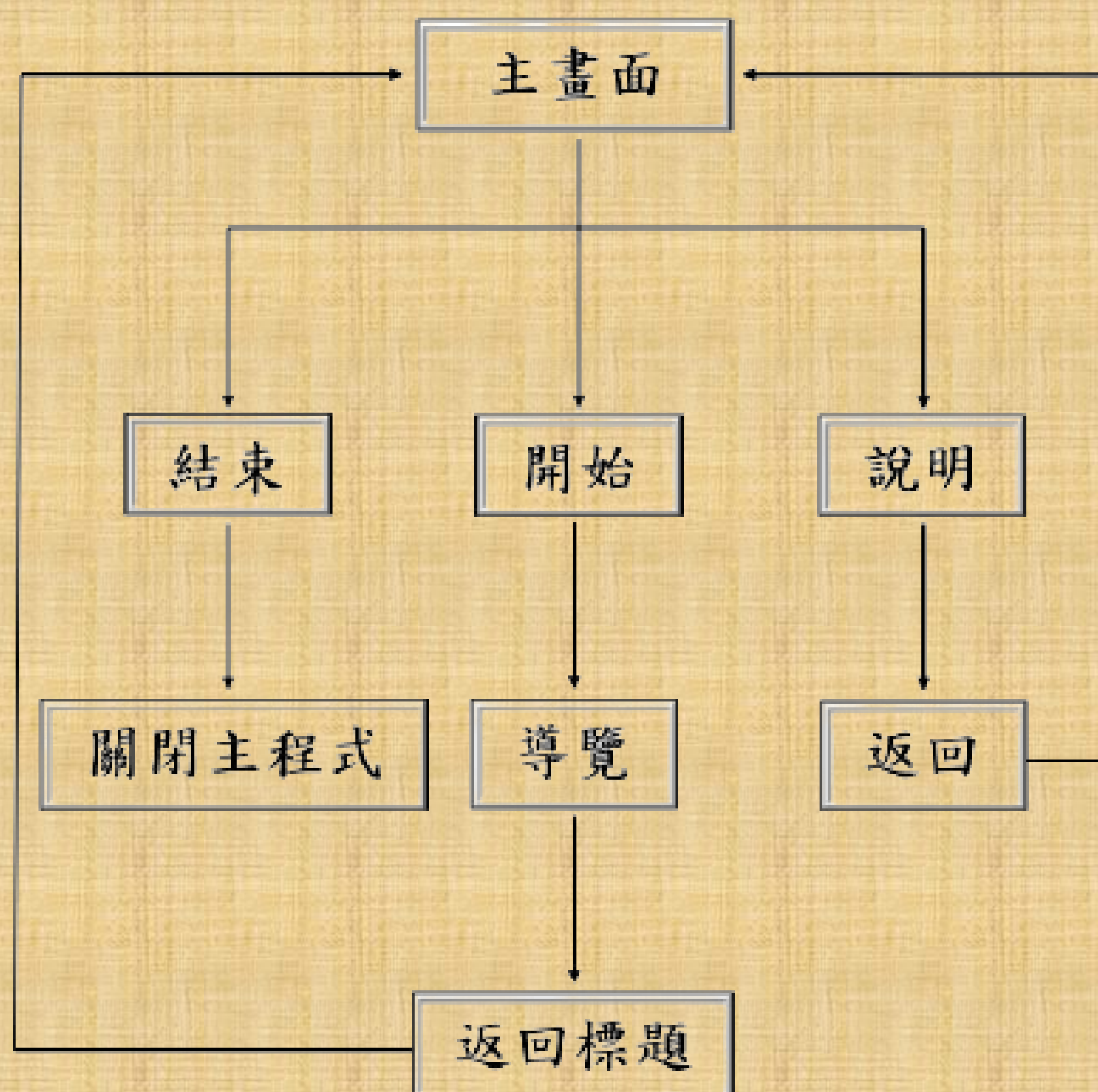


圖一:實作流程圖

使用軟體:

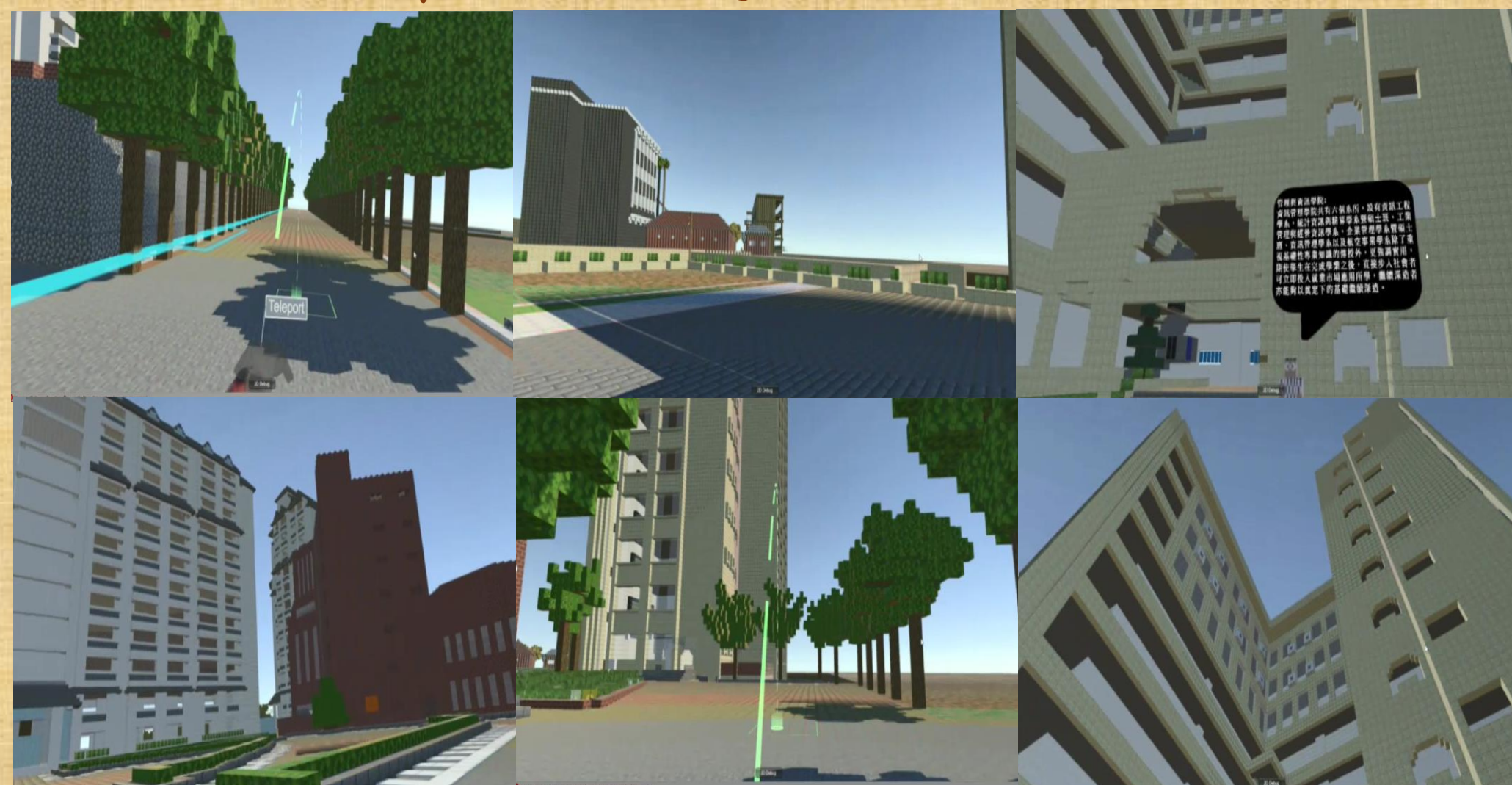
Minecraft、Mineways、Blender、Unity、Nova Skin、Visual Studio

參、系統架構與功能



圖二:系統架構與功能圖

肆、成果展示



圖三:VR遊戲畫面



圖四:PC遊戲畫面



圖五:人物設計

伍、結論

本專題使用Minecraft為地圖模組開發空間，結合Unity與HTC VIVE虛擬實境(VR)來完成此專題。本系統主要包含三種版本:VR導覽系統、PC導覽遊戲以及創世神創造模式，讓每位使用者透過線上的方式來參觀真理大學，在家就能欣賞校園風景及古蹟的歷史故事。