

能夠挑選希望查詢的時間段，可以顯示出遊玩的時間點、按燈的速度、平均值。

資料呈現



精簡質感的畫面呈現

一目了然頁面擺設，表達了我們希望能讓人簡單操作，且方便熟悉和查詢資料。

敏捷反應訓練儀

專題成員：
吳明恩、陳冠霖
專題老師：
陳炯良

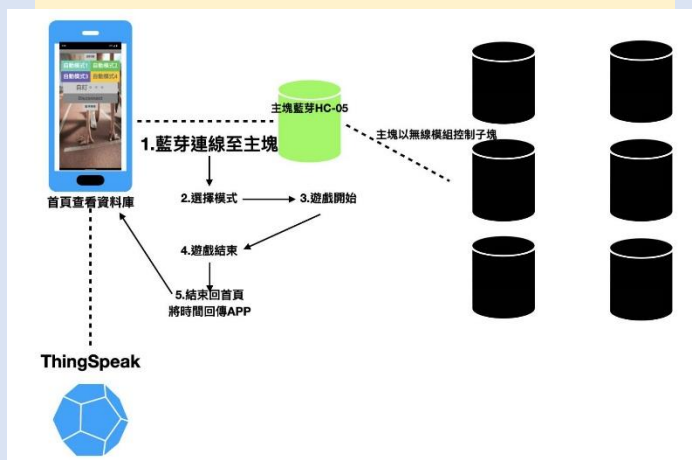




使用軟體

打開APP至首頁，以藍芽連線甜甜圈(主塊)，便可以選擇要的模式，模式的差別為反映間隔的快慢，順序為隨機，也有自訂模式可選擇。

遊戲結束後便會將遊戲成績傳至資料庫供玩家檢視。



流程

動機目的

因為現在的人大多有科技成癮、成天滑手機不運動，手機從不離身的問題...

因此身體機能漸漸下滑，那我們覺得造成這現象的原因之一就是「運動不再那麼有趣，作為休閒娛樂，3C產品已經變得比運動更吸引人」

所以我們需要找到可以讓人有興趣去「玩」的運動方式，這正是我們製作這項器材的動機與目的。

設計說明

就像打地鼠機一樣，當遊戲開始時，地鼠會隨機從洞中冒出。遊戲的目標是用錘子打地鼠的頭，使地鼠回到洞中，這樣的遊戲可以訓練玩家的集中力、反應速度等等。