

(一)動機與目的

我們的專題動機與目的是延續實驗室學長的專題，藉由Minecraft(創世神)完成遊戲中的真理大學虛擬校園，並進一步應用Unity軟體和VR裝置，讓使用者能透過電腦以及虛擬實境的方式，自由地參訪真理大學校園風光及歷史古蹟。

使用軟體：

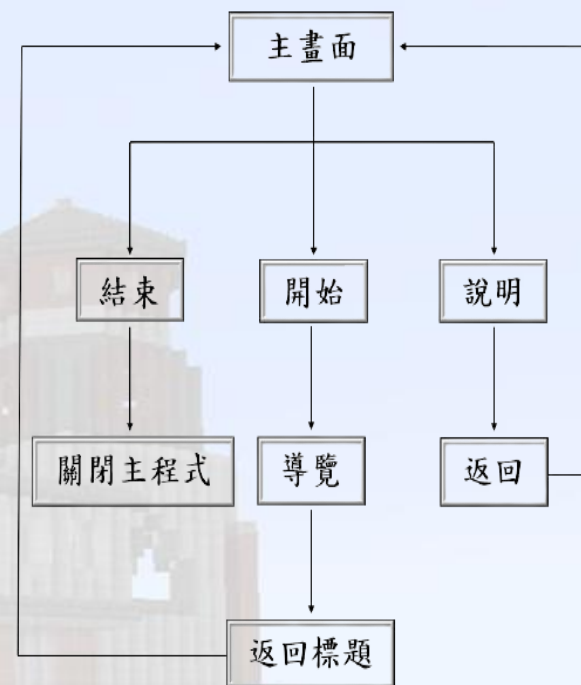
- Minecraft
- Mineways
- Blender
- Unity
- Nova Skin
- Visual Studio



圖一：實作流程圖

(二)實作方法與流程

(三)系統功能



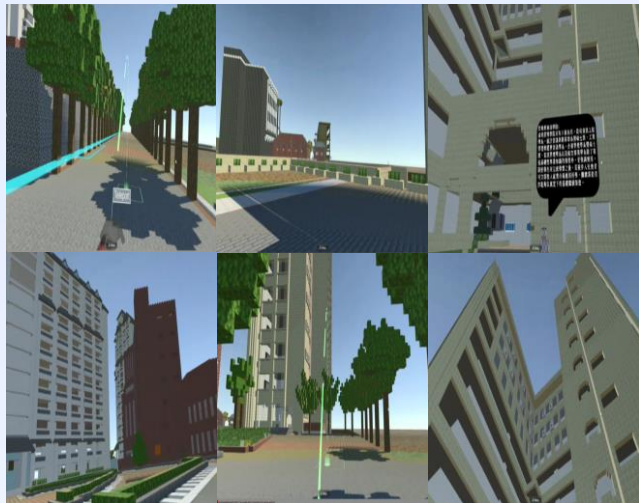
圖二：系統架構與功能圖



圖三:HTC VIVE
虛擬實境導覽

圖四:PC
遊戲導覽

(四) 成果展示



圖五:VR遊戲畫面



圖六:PC遊戲畫面



圖七:人物設計

(五) 結論

本專題使用Minecraft為地圖模組開發空間，結合Unity與HTC VIVE虛擬實境(VR)來完成此專題。本系統主要包含三種版本:VR導覽系統、PC導覽遊戲以及創世神創造模式，讓每位使用者透過線上的方式來參觀真理大學，在家就能欣賞校園風景及古蹟的歷史故事。

創世真理

虛擬導覽

指導老師:王慶生老師
組長:陳城達
組員:楊修懿
組員:林家豪