緯TibaMe

學習目標:

## Module 02 LINE Bot實作

- 2-1: 啟用 LINE Bot
- 2-2: 回覆 / 推播訊息
- 2-3: 整合語音辨識

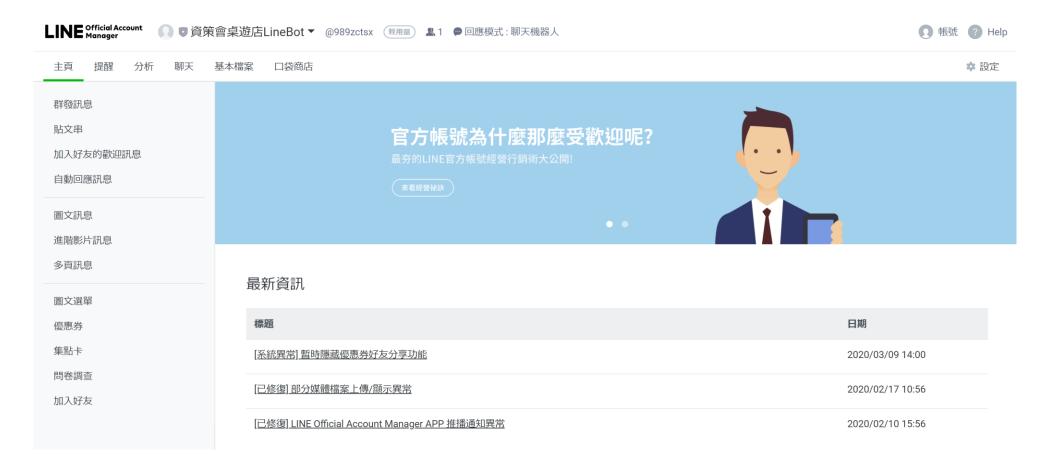
## 2-1: 啟用 LINE Bot

- 設定 LINE Bot 聊天 機器人功能
- 使用 Flask 架設 web server
- 接收用戶訊息

本介紹資訊取自於 2020/03/03

#### 設定 Line Bot 聊天機器人功 能

- 先至 Line Official Account Manager 主頁中
  - 點擊「聊天」,設定回應模式



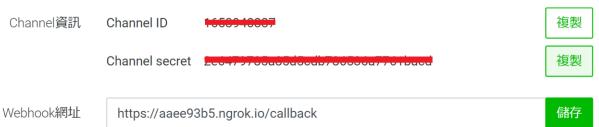
# 設定 Line Bot 聊天機器人功

- 在「基本設定」中
  - 設定「回應模式」為:聊天機器人
- 在「進階設定」中
  - 設定「自動回應訊息」為:停用
  - 設定「Webhook」為: 啟用
  - 並且點選「Message API 設定」,啟用「Message API」
    - 填寫基本資料, 「服務提供者」名稱可任意填寫
    - 非必填資料可以跳過

#### 設定 Line Bot 聊天機器人功能

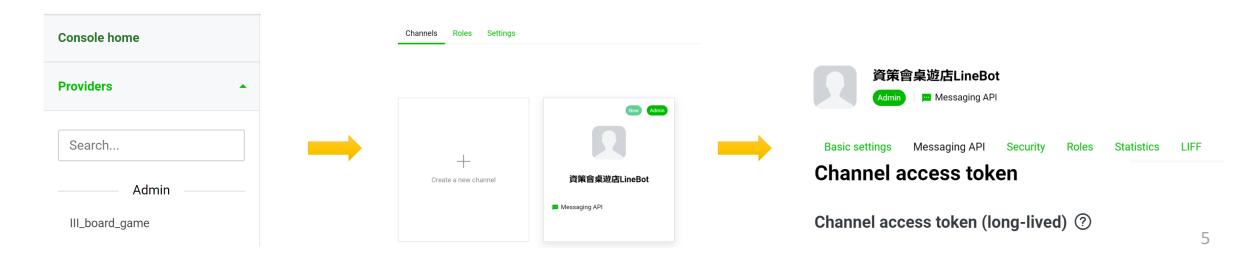
- 獲得 Message API 相關資訊
  - 其中的「Channel 資訊 > Channel secret」將填入於稍後的程式中
  - 開啟 ngrok,取得 Webhook URL ngrok http 12345
  - 在此「Webhook 網址」中填入:https://your\_webhook\_url/callback
  - 點選下方「Line Developers」





#### 設定 Line Bot 聊天機器人功 能

- 在 Line Developers 中
  - 登入後點選個人頁面
  - 於左邊選單中點選先前輸入過的服務提供者名稱
  - 點擊右側 Channel 中的官方帳號
  - 點選 Message API,issue 頁面最下的「Channel Access Token」



#### 使用 Flask 架設 web server

- 什麼是 Flask? 為什麼需要 Flask?
  - 在用戶傳送訊息到官方帳號後,LINE 將會發送一個 POST 請求至先前設定的 Webhook
  - 為了接收此 POST 請求,需要在 Bot server 中實作 web server
  - 將接收到的請求,利用 Message API 處理後回應用戶
  - Flask 是一個輕量級 Web 應用框架
    - 可以輕易的使用 Python 建置簡單的 web server
    - 並沒有預設使用的資料庫
  - 安裝 Flask 套件於 Python

#### 使用 Flask 架設 web server

- 架設 web server 並且與 Line Bot 連結
  - 安裝 Line Bot API 套件於 Python

pip install line-bot-sdk

• 引用與設定

```
1 # import flask related
2 from flask import Flask, request, abort
3 # import linebot related
4 from linebot import (
      LineBotApi, WebhookHandler
7 from linebot.exceptions import (
      InvalidSignatureError
9)
10 from linebot.models import (
      MessageEvent, TextMessage, TextSendMessage,
11
12
      LocationSendMessage, ImageSendMessage, StickerSendMessage
13)
15 # create flask server
16 app = Flask( name )
17 # your linebot message API - Channel access token (from LINE Developer)
18 line bot api = LineBotApi(' ')
19 # your linebot message API - Channel secret
20 handler = WebhookHandler(' ')
```

#### 使用 Flask 架設 web server

- 架設 web server 並且與 Line Bot 連結
  - Handle 所收到的 POST 請求

```
22 @app.route("/callback", methods=['POST'])
23 def callback():
       # get X-Line-Signature header value
       signature = request.headers['X-Line-Signature']
      # get request body as text
       body = request.get data(as text=True)
       app.logger.info("Request body: " + body)
       # handle webhook body
32
33
34
35
36
       try:
           handler.handle(body, signature)
       except InvalidSignatureError:
           print("Invalid signature. Please check your channel access token/channel secret.")
           abort(400)
37
       return 'OK'
```

#### 接收用戶訊息

- LINE Platform 將用戶訊息轉換為 JSON 後
  - 可以分類為多種 Webhook event,最常見為用戶訊息事件 (MessageEvent)
  - 使用 Python decorator 搭配 handler.add 宣告欲接收並處理的 event

#### • 範例:

```
39 # handle msg
40 @handler.add(MessageEvent, message=TextMessage)
41 def handle_message(event):
42 # ...
```

#### 接收用戶訊息

- •解析 event 內容,獲得用戶資訊與訊息
  - event 由 JSON 格式轉成
  - 參考 TextMessage JSON 格式解析資料,取得用戶專屬ID與傳送之訊息
  - 利用 Line Bot API 取得用戶於 LINE 上設定之姓名

#### TextMessage JSON example

```
{
    "replyToken": "nHuyWiB7yP5Zw52FIkcQobQuGDXCTA",
    "type": "message",
    "mode": "active",
    "timestamp": 1462629479859,
    "source": {
        "type": "user",
        "userId": "U4af4980629..."
    },
    "message": {
        "id": "325708",
        "type": "text",
        "text": "Hello, world!"
    }
}
```

```
42 def handle_message(event):
43  # get user info & message
44  user_id = event.source.user_id
45  msg = event.message.text
46  user_name = line_bot_api.get_profile(user_id).display_name
```

#### 接收用戶訊息

• 將取得之資料印出

```
def handle_message(event):
    # get user info & message
    user_id = event.source.user_id
    msg = event.message.text
    user_name = line_bot_api.get_profile(user_id).display_name

# get msg details
print('msg from [', user_name, '](', user_id, ') : ', msg)
```

• 呼叫 app.run() 啟用 web server

```
67 # run app
68 if __name__ == "__main__":
69 app.run(host='127.0.0.1', port=12345)
```

#### 2-1 Demo

- Run Demo\_2-1.py 範例程式碼
- •於 Line 中傳送訊息至此官方帳號
- 觀看 log,是否正確輸出
  - msg from [user\_name] (id): msg
  - 範例:

2-2: 回覆/推播訊息

- 回覆用戶訊息
- 推播訊息

#### 回覆用戶訊息

- 在 MessageEvent 的 JSON 中,存有一個 replyToken
  - 可使用於即時回覆訊息
  - 可經由 event.reply\_token 取得
  - •屬於被動式回覆,不需要付錢
- 回覆用戶的訊息依照不同類型分為不同物件,如:
  - 文字訊息: TextSendMessage
  - 貼圖: StickerSendMessage
  - 圖片訊息: ImageSendMessage
  - 地點: LocationSendMessage

#### 回覆用戶訊息

- 回覆訊息
  - line\_bot\_api.reply\_message(token, message\_objects)
  - 文字訊息: TextSendMessage(text = '欲回覆文字')

- 範例 回聲機器人:
  - 回覆 用戶姓名 以及 所收到的訊息

```
# reply text_msg : user_name with user_msg
line_bot_api.reply_message(event.reply_token,
TextSendMessage(text = user_name + ' : ' + msg))
```



#### 回覆用戶訊息

- 回覆訊息
  - 貼圖:

• 圖片訊息:

• 地點:

```
line_bot_api.reply_message(event.reply_token,
LocationSendMessage(
title='Store Location',
address='Taipei 101',
latitude=25.033981,
longitude=121.564506))
```

#### 推播訊息

- 推播訊息介紹
  - 使用 user\_id 指定回覆者
  - 推播訊息的物件與回覆相同,常用類型如先前所介紹
    - TextSendMessage, StickerSendMessage, ImageSendMessage...
  - 為「主動式」傳送訊息,每月有限額的訊息則數,超過要付費
  - 輕用量帳戶(免費用戶)目前每月僅可傳送 500 則推播訊息

```
line_bot_api.push_message(user_id,
TextSendMessage(text = '您好^^'))
```

方案資訊取自於 2020/03/03

#### 2-2 Demo

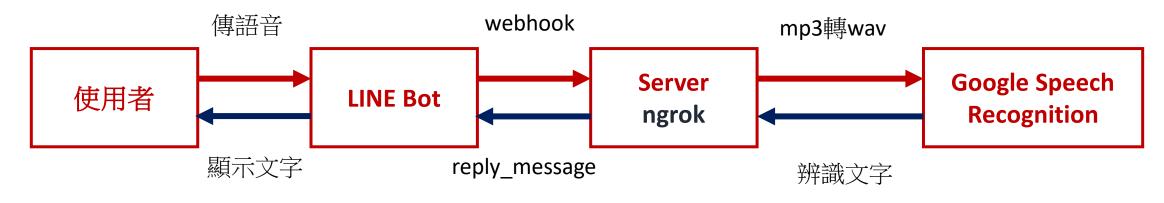
- Run Demo\_2-2.py 範例程式碼
- •於 Line 中傳送訊息至此官方帳號
- 使用 list 回覆訊息
  - 包括 文字, 貼圖, 圖片, 地點
- 回覆完後主動推播一則文字訊息

2-3: 整合語音辨識

- LINE Bot 語音辨識 流程
- 實作LINE語音辨識
- ffmpeg 轉檔

#### LINE Bot 語音辨識流程

- 使用者傳語音至 LINE Bot
- LINE Bot 用 webhook 將資料傳至 ngrok 開的 Server
- Server 將音檔轉存成 mp3
- Server 將音檔轉成 wav,執行 Module 3 教的語音辨識
- 回傳文字結果到 LINE Bot



#### 實作 LINE 語音辨識

- 要接收語音,必須使用以下程式碼
- 語音訊息是 AudioMessage
- Server 會將語音存在 recording.mp3
  - LINE會壓縮語音,取樣率僅 10000 Hz

```
@handler.add(MessageEvent,message=AudioMessage)
def handle_aud(event):
    name_mp3 = 'recording.mp3'
    name_wav = 'recording.wav'
    message_content = line_bot_api.get_message_content(event.message.id)
    with open(name_mp3, 'wb') as fd:
        for chunk in message_content.iter_content():
            fd.write(chunk)
```



### ffmpeg 轉檔

- 可以透過附檔的 ffmpeg.exe 進行轉檔
  - 必須將 ffmpeg.exe 跟主程式 Demo\_2-3.py 放在一起
- 轉檔的程式如下

```
import os os.system('ffmpeg -y -i from.mp3 to.wav')
```

- -y:無條件覆蓋檔案
- from.mp3:原始檔案路徑
- to.wav:要轉成的檔案

#### 執行語音辨識

- 以下為完整的 handler 程式碼
  - 執行 flask 後,記得要在本機端開ngrok指定port 12345

```
60@handler.add(MessageEvent, message=AudioMessage)
                                                  LINE Bot 接收語音,存至 recording.mp3
61 def handle audio(event):
62
63
     name mp3 = 'recording.mp3'
64
     name wav = 'recording.wav'
     message content = line bot api.get message content(event.message.id)
66
67
     with open(name mp3, 'wb') as fd:
68
         for chunk in message content.iter content():
69
             fd.write(chunk)
70
71
                                                                                 ← mp3轉檔wav
     os.system('ffmpeg -y -i ' + name_mp3 + ' ' + name_wav + ' -loglevel quiet')
     text = transcribe(name wav)
                                                                                  ← 執行語音辨識
     print('Transcribe:', text)
     line bot api.reply_message(event.reply_token, TextSendMessage(text = text))
                                                                                  ←回傳給使用者
```

#### 2-3 Demo

- 執行 Demo\_2-3.py 範例程式碼
- 參考課程2-1的內容
  - 執行 flask 與 ngrok
  - 設定 LINE webhook
- 由自己的手機,對機器人傳送語音
- 說一段中文
  - 你好嗎
  - 今天會下雨嗎
  - 有什麼遊戲

#### 線上Corelab

- 題目1: 啟用聊天機器人
  - 將用戶名、用戶ID、用戶訊息顯示出來
- 題目2:回覆訊息
  - 使用邏輯判斷式 if...elif..else 來觸發不同回覆
- 題目3:整合語音辨識
  - 接收語音並回覆相對應的文字

#### 本章重點精華回顧

- 什麼是 Flask,為什麼需要使用它
- Webhook event
- 回覆訊息與推播訊息的應用及差別
- 整合語音辨識模組
- 對 LINE Bot 說話,能顯示文字



#### Lab: LINE Bot 實作

• Lab01: 啟用聊天機器人並接收用戶訊息

• Lab02: 回覆與推播訊息

• Lab03: LINE Bot 建立語音辨識

Estimated time:

20 minutes

