训练营时间安排

通过手写源码的方式掌握 Vue3 的设计思想,深度掌握 Vue3。从而提高个人技术能力。

- 第一周
 - 。 从零搭建 Vue3 开发环境,详解 Vue3 设计理念及 Vue3 整体架构
 - · 手写 Vue3 响应式系统,彻底掌握 Vue3 中依赖收集实现原理
 - 。 手写核心 API reactive、ref、toRef、computed、watch、effectScope 等
- 第二周
 - · 手写 Vue3 渲染原理,实现 Vue3 中自定义渲染器。
 - 。 手写 Vue3 中虚拟 DOM 原理、及 Vue3 Diff 算法详解。
 - · 手写组件渲染原理,掌握组件挂载流程,掌握组件异步更新原理。
- 第三周
 - 。 手写组件中 props、attrs (属性)、emit (事件)、slots (插槽)等实现原理。
 - 手写组件中生命周期实现原理。
 - 。 手写 Vue3 中异步组件实现原理 defineAsyncComponent。
 - 。 手写 Keep-alive、Teleport 等组件。

