

# POKEMEN REMAKE

---

## 配置环境

---

- 本项目应在基于MSVC编译器的环境下运行，这里采用Visual Studio 2022(Community)
- 本项目使用C++图形库：EasyX
- 本项目基于C/C++进行开发

EasyX官网：<https://easyx.cn/>

## 程序运行准备

---

### 安装VS

- 进入VS官网：<https://visualstudio.microsoft.com/>
- 点击下载Visual Studio Community2022
- 运行setup程序，选择“为桌面开发的C/C++”和“Visual Studio拓展”，点击下载
- 要记住下载的文件地址哦

### 安装EasyX

- 在官网下载EasyX，这里采用EasyX\_20200902版本  
下载地址：<https://easyx.cn/easyx>

下载



EasyX\_20200902 (1).exe  
[打开文件](#)

[查看更多](#)

- 打开文件地址，选择解压文件



- 接下来将include中的easyx.h和graphics.h粘贴到vs目录下的include文件夹中

名称	大小	压缩后大小	类型	修改时间	CRC32
..			文件夹		
easyx.h	13,176	177,900	C Header File	2020/9/2 10:52	4137B525
graphics.h	5,331		? C Header File	2020/9/2 10:52	F6AE8499

我的文件路径如下

Microsoft Visual

Studio\2022\Community\VC\Auxiliary\VS\include

此电脑 > OS (C:) > Program Files > Microsoft Visual Studio > 2022 > Community > VC > Auxiliary > VS > include

名称	修改日期	类型	大小
CppCoreCheck	2022/11/9 17:28	文件夹	
easyx	2022/9/1 10:17	C Header File	16 KB
graphics	2022/9/1 10:17	C Header File	8 KB
VSCustomNativeHeapEtwProvider	2022/11/9 17:15	C Header File	3 KB
vsgcapture	2022/11/9 17:24	C Header File	3 KB

- 打开解压文件中的lib\VC2015,将x64和x86中的两个文件分别粘贴到vs目录下的x64和x86文件夹中

↑ EasyX\_20200902 (1).exe - 固实的 自解压格式 7-Zip 压缩文件, 解包大小为 2,228,617 字节

名称	大小	压缩后大小	类型	修改时间	CRC32
..			文件夹		
Include	18,507	?	文件夹	2020/7/27 23:...	
lib	2,191,412	?	文件夹	2020/5/13 23:...	
readme.txt	271	?	文本文档	2020/5/13 23:...	10F11F91
Setup.hta	18,427	?	HTML 应用程序	2020/9/2 10:52	D43C7E83

↑ EasyX\_20200902 (1).exe\lib - 固实的 自解压格式 7-Zip 压缩文件, 解包大小为 2,228,617 字节

名称	大小	压缩后大小	类型	修改时间	CRC32
..			文件夹		
VC6	288,832	?	文件夹	2020/5/13 23:...	
VC2008	941,428	?	文件夹	2020/5/13 23:...	
VC2015	961,152	?	文件夹	2020/5/13 23:...	

↑ EasyX\_20200902 (1).exe\lib\VC2015 - 固实的 自解压格式 7-Zip 压缩文件, 解包大小为 2,228,617 字节

名称	大小	压缩后大小	类型	修改时间	CRC32
..			文件夹		
x64	560,768	?	文件夹	2020/7/27 23:...	
x86	400,384	?	文件夹	2020/7/27 23:...	

↑ EasyX\_20200902 (1).exe\lib\VC2015\x64 - 固实的 自解压格式 7-Zip 压缩文件, 解包大小为 2,228,617 字节

名称	大小	压缩后大小	类型	修改时间	CRC32
..			文件夹		
EasyXa.lib	279,446	?	Object File Library	2020/9/2 10:52	82203E37
EasyXw.lib	281,322	?	Object File Library	2020/9/2 10:52	BBA8E6D1

我的lib目录位置为

C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\2022\Community\VC\Auxiliary\VS\lib

此电脑 > OS (C:) > Program Files > Microsoft Visual Studio > 2022 > Community > VC > Auxiliary > VS > lib

名称	修改日期	类型	大小
arm	2022/11/9 17:24	文件夹	
oncore	2022/11/9 17:15	文件夹	
x64	2022/11/9 23:24	文件夹	
x86	2022/11/9 23:24	文件夹	

创建日期: 2022/11/9 17:15  
 大小: 859 KB  
 文件: EasyXa.lib, EasyXw.lib, ...

此电脑 > OS (C:) > Program Files > Microsoft Visual Studio > 2022 > Community > VC > Auxiliary > VS > lib > x64

名称	修改日期	类型	大小
EasyXa.lib	2022/9/1 10:17	Object File Library	304 KB
EasyXw.lib	2022/9/1 10:17	Object File Library	306 KB
VSCustomNativeHeapEtwProvider.lib	2022/11/9 17:15	Object File Library	247 KB
VsGraphicsHelper.lib	2022/11/9 17:24	Object File Library	4 KB

- 重启VS，就可以使用了

## 创建项目

- 点击创建项目，项目类型为空项目
- 打开文件管理器，打开项目所在的文件夹，将 pokemen.cpp, pokemenformat.c, level.txt, trap.txt, takePart.txt五个文件复制到文件夹中
  - 这五个文件在我的**GitHub仓库**里：[https://github.com/aslsinkintowest/POKEMEN\\_REMAKE/tree/main](https://github.com/aslsinkintowest/POKEMEN_REMAKE/tree/main)
  - 要注意是第二个project文件，不是第一个

此电脑 > OS (C:) > Codefolder > CODE\_VS > Project6 >

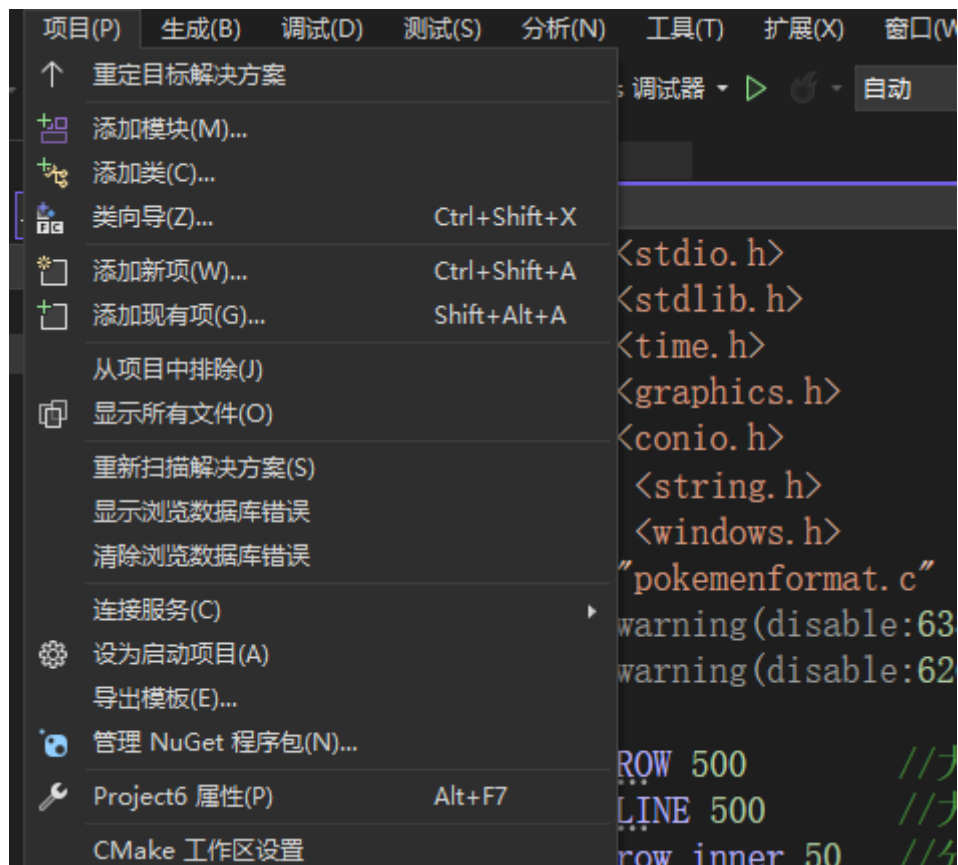
名称	修改日期	类型	大小
Project6	2022/11/29 23:40	文件夹	
x64	2022/11/27 19:58	文件夹	
Project6.sln	2022/11/27 19:45	Visual Studio Soluti...	2 KB

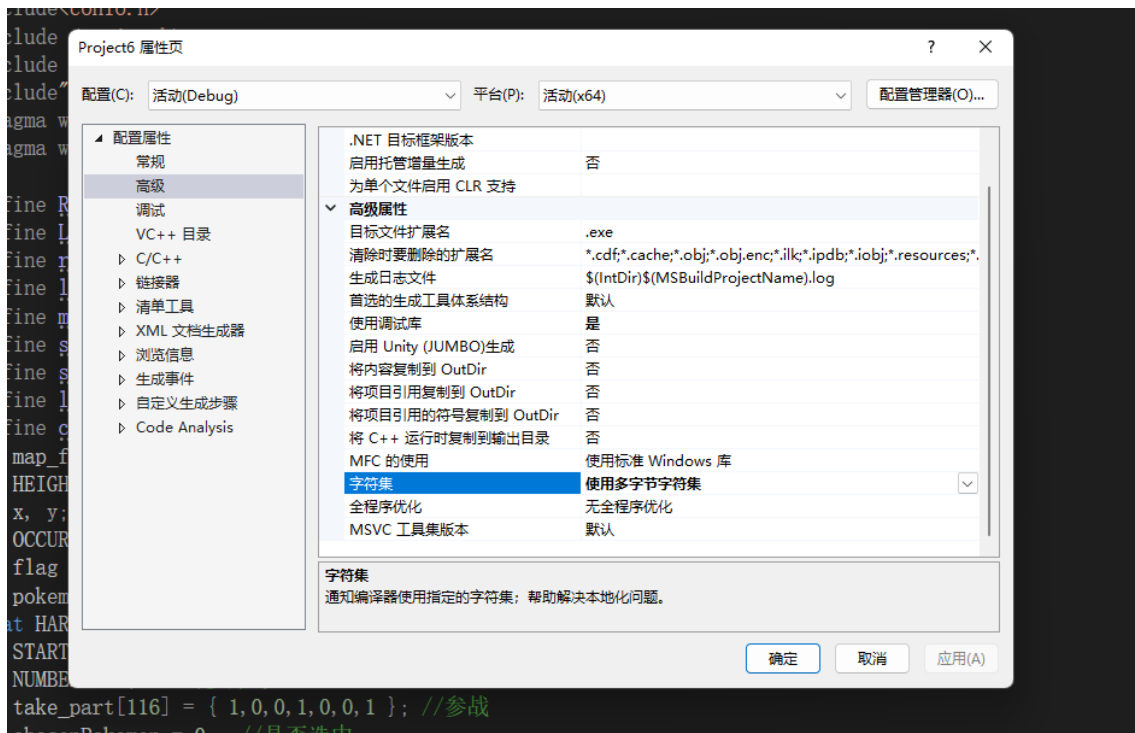
此电脑 > OS (C:) > Codefolder > CODE\_VS > Project6 > Project6

名称	修改日期	类型	大小
x64	2022/11/27 19:58	文件夹	
level	2022/11/29 23:42	文本文档	1 KB
pokemon	2022/11/29 23:40	C++ Source File	68 KB
pokemonformat	2022/11/29 23:10	C 源文件	1,299 KB
Project6.vcxproj	2022/11/27 19:58	VC++ Project	7 KB
Project6.vcxproj.filters	2022/11/27 19:58	VC++ Project Filter...	2 KB
Project6.vcxproj.user	2022/11/27 19:45 大小: 1.03 KB 修改日期: 2022/11/30 0:17	Per-User Project O...	1 KB
takePart	2022/11/30 0:17	文本文档	1 KB
trap	2022/11/30 0:19	文本文档	1 KB

应该是上面图片的效果捏

- 点击源文件->添加->现有项，选择pokemon.cpp文件
- 点击源文件->添加->现有项，选择pokemonformat.c文件
- 点击上方的项目->属性->高级->字符集，选择多字节字符集，点击确定





## 程序运行

1. 进入vs中的项目，点击上方的绿色小箭头（本地 Windows 调试器）
2. 开始玩游戏

## 游戏说明

## 难度

- 难度界面可以选择困难、一般和简单模式

## 图鉴

- 图鉴界面可以看到所有宝可梦的信息
- 可以看到自己抓到了哪些宝可梦
- 可以选择让哪些宝可梦出战，队伍上限是三只宝可梦

# 开始游戏

- **!!! 进入游戏要先切换到英文输入法**
- w a s d 分别对应上 左 下 右
- q 可以回到开始界面
- 走到地貌附近按下空格即可开始对战
- 不要走出地图边界

# 对战

- 可以进行战斗、捕捉或者逃跑
- 对战时首先要选择自己想要出战的宝可梦
- 要注意宝可梦招式之间的属性克制
- 只能捕捉虚弱的宝可梦，血量太高的宝可梦一定抓不到哦
- 感觉自己打不过的时候就逃跑吧:)

# 存档

- 游戏有自动存档，不需要担心辛苦抓到的宝可梦丢失