

## Quizz 1 : Javascript

**Q1 : Quelle est la propriété qui nous permet de récupérer la longueur d'un String ?**

<code>myString.lenght</code>	<code>myString.lenght()</code>
<code>myString.length()</code>	<code>myString.length</code>

length n'est pas une fonction mais une méthode. Par conséquent, il n'y a pas de parenthèse après length

**Q2 : Parmi les propositions suivantes, laquelle correspond à une déclaration et une initialisation de variable valable ?**

<code>var my variable = 12</code>	<code>var 12 = myVariable</code>
<code>var myVariable = 12</code>	<code>variable myVariable = 12</code>

Voir le cours : <https://www.notion.so/konexio/Variables-c5ff9227ab3e4d99829ec8be49e3733e>

**Q3 : En JavaScript, un objet est déclaré comme une liste de paires clé/valeur entre...**

<code> accolades { }</code>	<code>crochets [ ]</code>
<code>parenthèses ( )</code>	<code>aucune de ces réponses.</code>

Un objet se déclare entre accolades { }

```
Ex : var voiture = {  
    marque : "ferrari",  
    model : "Testarossa",  
    annee : 1984  
}
```

Voir le cours : <https://www.notion.so/konexio/Objects-df0fc82045fb4373ad2e7384737871de>

**Q4 : On déclare un array (tableau) comme une liste d'éléments, séparés par des virgules, entre...**

accolades { }	crochets [ ]
parenthèses ( )	aucune de ces réponses.

Un tableau se déclare entre accolades [ ]

Ex : var transport = ["tram", "train", "voiture", "avion", "velo"]

Voir le cours : <https://www.notion.so/konexio/Arrays-c1efbc193b6242788decb7164cf644a0>

**Q5 : Que fait la méthode push() ?**

```
1  var array = ["pomme", "poire", "orange"];
2  array.push("banane");
```


Ajoute un élément au début du tableau	Ajoute un élément à la fin du tableau
Cette méthode n'existe pas	

La méthode push est une méthode d'arrêt qui va ajouter un élément à la fin du tableau

Le résultat après le array.push("banane") est ["pomme", "poire", "orange", "banane"]

Voir le cours : <https://www.notion.so/konexio/Arrays-c1efbc193b6242788decb7164cf644a0>

Q6 : Quelle est la valeur de message à la fin de cet extrait ?



```
1  var online = true;
2  var message = "";
3
4  if (online) {
5      message = "Utilisateur en ligne !";
6  } else {
7      message = "Utilisateur hors ligne !";
8  }
```

""	"Utilisateur en ligne !"
"Utilisateur hors ligne !"	

online est égale à true donc il rentre dans le if et change le message pour "Utilisateur en ligne !"

```
if(online === true) {
    message = "Utilisateur en ligne !"
}
```

Voir le cours : <https://www.notion.so/konexio/Conditions-1fcebecba0dd42aeb3f1cbb8c2f31bbe>

### Q7 : Ce code retournera une erreur

```
1 function splitWord(word) {  
2     var letters = word.split("");  
3 }  
4  
5 console.log(letters);  
6  
7 splitWord("konexio");
```

Vrai	Faux
------	------

La variable letters est déclarée dans la fonction. C'est donc une variable qui est locale et ne sera reconnue que dans la fonction.

Vu qu'on appelle letters en dehors de la fonction (en dehors du scope), la variable est donc not defined

```
C:\Users\desva\Desktop\Konexio\promo_5\js (motus@1.0.0)  
λ node quizz.js  
C:\Users\desva\Desktop\Konexio\promo_5\js\quizz.js:5  
console.log(letters);  
      ^  
  
ReferenceError: letters is not defined  
    at Object.<anonymous> (C:\Users\desva\Desktop\Konexio\promo_5\js\quizz.js:5:13)  
    at Module._compile (internal/modules/cjs/loader.js:1063:30)  
    at Object.Module._extensions..js (internal/modules/cjs/loader.js:1092:10)  
    at Module.load (internal/modules/cjs/loader.js:928:32)  
    at Function.Module._load (internal/modules/cjs/loader.js:769:14)  
    at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (internal/modules/run_main.js:72:12)  
    at internal/main/run_main_module.js:17:47
```

Voir le cours : <https://www.notion.so/konexio/Fonctions-247f74c2bfc479f862138e0277dcc07>

### Q8 : Laquelle de ces propositions n'est pas un opérateur de comparaison

===	=
==	

- = est utilisé pour attribuer des valeurs à une variable en JavaScript.
- == est utilisé pour la comparaison entre deux variables quel que soit le type de la variable. (ex : "8" == 8 => true )
- === est utilisé pour une comparaison stricte entre deux variables c'est à dire que cela vérifiera le type et la valeur des deux variables. (ex : "8" == 8 => false )

Voir le cours : <https://www.notion.so/konexio/Op-rateurs-37276a1c10c3481f84bcf6eccd30348c>