

04

Animação dinâmica

Você, como pessoa desenvolvedora web de uma startup tecnológica, tem a tarefa de criar uma animação na página em que elementos se movem a cada 2 segundos. Além disso, é essencial permitir ao usuário a opção de interromper a animação quando desejar.

Com base no que foi estudado sobre `setInterval` e `clearInterval`, como você organizaria o código para criar a animação que altera a cada dois segundos, mas que também pode ser interrompida pelo usuário?

```
// let myAnim = setInterval(moveElem, 2000);

function stopAnim() {
  clearInterval(myAnim);
}
```



```
let myAnim = setInterval(moveElem, 2000);

function stopAnim() {
  clearInterval(myAnim);
}
```



Parabéns! O código define um intervalo para a animação dos elementos usando a

função `moveElements` , que acontecerá a cada dois segundos graças ao segundo argumento do `setInterval` (2000 milissegundos). A função `stopAnim` está utilizando `clearInterval` para interromper a animação quando chamada.

C

```
function startAnim() {  
  setInterval(moveElements, 2000);  
}  
  
function stopAnim() {  
  clearInterval(startAnim);  
}
```



A função `clearInterval` deve receber o identificador retornado por `setInterval` , e não a função que se chama `setInterval` .

D

```
let myAnim = setInterval(moveElem
```



Este conteúdo foi útil para o seu aprendizado?

Sim

Não muito

PRÓXIMA ATIVIDADE