

Papildomi ND

# Užduotis 1

---

Sukurti klasę Amuo, su dviem laukais: vardas, pavardė. Klasėje perrašyti equals metodą.

Main metode sukurti keletą egzempliorių / objektų ir palyginti juos.

# Užduotis2

---

Sukurti klasę `Automobilis`, su dviem laukais: `valstNr`, `marke`. Klasėje perrašyti `toString` metodą.

Sukurti klasę `AutoParkas` kuri turi deklaruotą kintamąjį/masyvą `Automobilis[] autos`; `AutoParkas` taip pat perrašo metoda `toString` ir gražina visą info apie automobilius, kiek automobilių, koks pirmas, koks paskutinis, visų automobilių info...

Main metode sukurti keletą egzempliorių / objektų ir išspausdinti `toString` rezultatą.

# Užduotis3\*

---

Sukurti klasę Adresas, su dviem laukais: gatvė, numeris. Sukurti klasę Studentas, su dviem laukais: vardas, pavardė, adresas. Klasėje perrašyti clone metodą.

Main metode sukurti keletą egzempliorių / objektų ir sukurti jų klonus / kopijas. Patikrinti ar objektai sutampa, ar objektų laukų reikšmės sutampa...

# Uzduotis4

---

Sukurti abstrakčia klasę Amuo, su dviem laukais: vardas pavarde. Klasėje perrašyti toString metodą.

Sukurti abstraktų metodą: spausdinkInformacija();

Sukurti klases Studentas, Destytojas, kurios paveldi Asmuo klasę.

Main metode sukurti keleta egzempliorių/objektų ir iškviesti spausdinkInformacija() metodą.

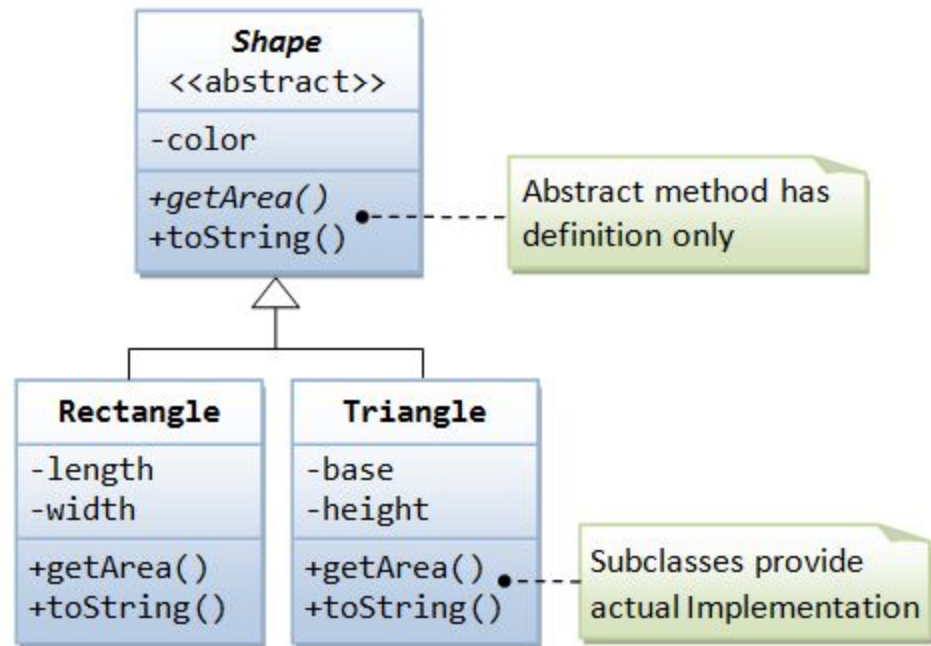
# Uzduotis5

---

- Trys klasės:
  - Asmuo ->
    - Studentas
    - Destytojas
- Sukurti metodą, kuris turi parametą masyvą: Asmuo[] asmenys;
  - Metodas turi patikrinti ar perduotame masyve visos reikšmės skirtingos. Grąžinti **true** reikšmę tik tuo atveju jei visos reikšmės masyve yra unikalios (skirtingos);
- Main metode išbandyti metodą, masyvą užpildyti Studentas, Destytojas egzemplioriais.
- pvz
- for ...
  - for ...

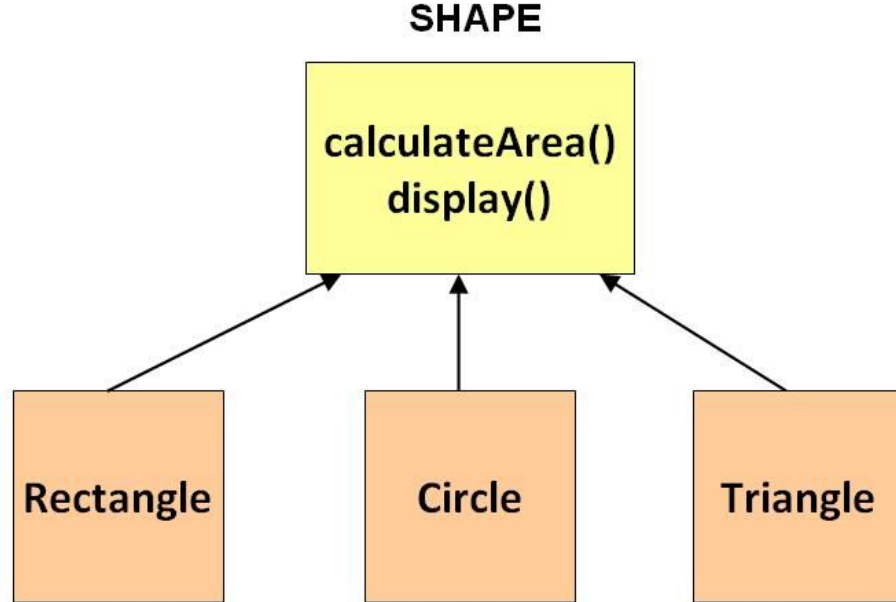
# Užd. geo. figūros

- Trys klasės: Figura, Keturkampis, Trikampis
- Figūra turi
  - abstraktų metodą plotas(); kur kitos vaikinės klasės turi apskaičiuoti ir grąžinti figūros plotą
  - lauką spalva
  - toString() metode reikia atspausdinti figūros spalvą ir plotą
- Testavimo klasėje
  - reikalingas metodas kuris turėtų parametą Figūra, ir mokėtų patikrinti ar perduotos figūros plotas nėra didesnis nei 50. Grąžina tru/false.
  - Main metode patestuoti



# Užd. geo. figūros

Atsiranda nauja figūrą Apskiritimas.



- Testavimo klasėje

- reikalingas metodas kuris turėtų parametą Figūra, ir mokėtų patikrinti ar perduotos figūros plotas nėra didesnis nei 50. Grąžina tru/false.
- Main metode patestuoti



# Linkai

---

<http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/landl/abstract.html>

kiti

<http://www.java-made-easy.com/polymorphism-in-java.html>

<https://www.youtube.com/watch?v=0xw06loTm1k>

<https://www.youtube.com/watch?v=d4Q5GrevAtw>

<https://www.youtube.com/watch?v=-rfGmXbKDgw>

[https://www.youtube.com/watch?v=A8Dlmt\\_qlzk](https://www.youtube.com/watch?v=A8Dlmt_qlzk)