

ND1

ND

1. Sukurti klasę Task1 su main metodu. Sukurti dar vieną statinį metodą, kuris išspausdina perduotą tekstinę reikšmę.
 - a. Pvz. :: panaudojimas **main** metode:
 1. <jusu metodo pavadinimas>("Vienas");
 2. String tekstas = "Du";
 3. <jusu metodo pavadinimas>(tekstas);
 - ii. Rezultatas konsolėje:
 1. >Vienas
 2. >Du
2. Klasė Task2, kuri pasakytų main metode, kokį parametą (>java KlasesPavadinimas 0) t.y. skaičių nuo 0 iki 10 perdavėte per komandinę eilutę (Run -> Run configuration -> Arguments -> Program arguments:).
 - a. "Jūs įvedėte 0."
 - b. ...

ND

-
3. Klasė Task3, kuri main metode paprašytų įvesti 5 kartus bet kokį sveiką skaičių ir išspausdintų suvestų skaičių sumą.
 - a. Pasinaudojant: `Scanner scanner = new Scanner(System.in);`
 - b. `int sk1 = scanner.nextInt();`
 4. Klasė Task4, main metode paprašyti vartotojo įvesti tekstą-sakinį ir priskirti kintamajam text.
 - a. panaudojant įvestą teksto reikšmę išspausdinti:
 - i. viską didžiosiomis raidėmis
 - ii. išvesti įvesto teksto ilgį
 - iii. išspausdinti įvesto teksto paskutinį žodį (panaudoti: `lastIndexOf`)
 - iv. visas raides a pakeitus į W
 - v. visas raides e pakeitus į RAIDE
 - vi. sukeisti pirmą sakinio žodį su paskutiniu sakinio žodžiu
 - b. teksto įvedimui pasinaudoti:
 - c. `Scanner scanner = new Scanner(System.in);`
 - d. `String t = scanner.nextLine();`

ND

5. Klasės main metode sukurti masyvą `String[] menesiai`. Jį užpildyti metų mėnesių pavadinimais.
- a. Išvesti į ekraną
 - i. masyvo dydį;
 - ii. masyvo pirmą reikšmę.elementą
 - iii. masyvo paskutini elementą
 - b. Paprašyti vartotojo įvesti skaičių nuo 1 iki 12. Pasinauduoti: `Scanner scanner = new Scanner(System.in); int sk1 = scanner.nextInt();`
 - c. Išspasudinti
 - i. pasirinktą mėnesio pavadinimą
 - ii. *išspausdinti prieš pasirinktą mėnesį einančio mėnesio pavadinimą ir po pasirinkto - mėnesio pavadinimą. Jei įvestas skaičius 1-12 visada turime gauti rezultatą be klaidų. P.S. po gruodžio eina sausis, prieš sausį buvęs mėnuo yra gruodis.:)

ND

~~6. Klasė: Telefonas (markė, modelis, atmintis, spalva) parodyk();~~

~~7. Klasė: Piniginė (eur100, eur50, eur20, eur10, eur5)~~

~~parodyk();~~

~~suma(); -- suskaičiuoja~~

~~8. Klasė Skaiciuotuvai su metodais: sudėti, atimti, dauginti, dalinti, dalybosLikana:~~

9. Kas yra enum?

10. Kas yra constructor?

P.S. Visa informacija, kuri yra išvedama į konsolę, turi būti informatyvi, su paaiškinimu, ką išvedate, ar kokios reikšmės laukiate iš vartotojo. PVZ: Įveskite sveiką skaičių nuo 1 iki 10.

P.SS. kopijuojant iš skaidrių kodo fragmentus, kartais kabutės nusikopijuoja netinkamo formato, todėl kabutes reikia ištrinti Eclipse'je ir uždėti iš naujo.

ND1: Task10 Scanner

Write a Java program by using Scanner class to prompt a user to input his/her name and then the output will be shown as an example below:

Hello Dara!

ND1: Task11 Odd

Write a boolean method called `isOdd()` in a class called `OddTest`, which takes an `int` as input and returns `true` if the it is odd.

ND1: Task12 Array and Metho

Write a method called `arrayToString()`, which takes an `int` array and return a `String` in the form of `{a1, a2, ..., an}`. Take note that there is no comma after the last element.

Papildomai

Phone keypad,

On your phone keypad, the alphabets are mapped to digits as follows: ABC(2), DEF(3), GHI(4), JKL(5), MNO(6), PQRS(7), TUV(8), WXYZ(9). Write a program called PhoneKeyPad, which prompts user for a String (case insensitive), and converts to a sequence of keypad digits. Use a nested-if (or switch-case) in this exercise.

Swapping two variables

Date

Write a Java program to convert minutes into a number of years and days

String: Užduotis 4

1. trim
2. replace*
3. toUpperCase
4. toLowerCase

Klausimai pakartojimui:

1. Kokiam paketui priklauso String klasė?
2. Kuo skiriasi String klasės objektai nuo kitų klasių?
3. Kokia reikšmė bus grąžinta:
“Laba diena”.length()?
4. Kokie objektai vadinami “immutable” ?

Klausimai pakartojimui:

1. Kokie nekintanmų String tipo objektų Javoje privalumai?
2. Kokie nekintanmų String tipo objektų Javoje trūkumai?
3. Kaip apibrėžti tuščią eilutę?

Klausimai pakartojimui:

1. String miestas = "Vilnius";
Ką gražins miestas.charAt (2)?
2. miestas.substring(2, 4)?
3. miestas.lastIndexOf('i')?
4. Ką atlieka ***trim*** metodas?

String: Užduotis 5

1. main metode paprašyti įvesti vartotjo skaičių ir jį priskirti String tekstas kintamajam
 - a. Pavesti j: **int sk;**

Operatoriai: Užduotis 1

- `++x`
- `x++`

Trumpai, bus tęsinys

Operatoriai: Užduotis 2

1. `grazinklrPadidink(int i);`
2. `padidinklrGrazink(int i);`

Operatoriai: Užduotis 3

- Sukurit klase Uzduotis3 ir **main** metode apsirašyti visu primitivius tipus (išskyrus boolean) po du kartus:
 - ~~boolean~~
 - char
 - byte
 - short
 - int
 - long
 - float
 - double
- Palyginti jų reikšmes, ir rezultatą priskirti boolean kintamiesiams: intTest, longTest,...
- Išspausdinti rezultatus;

Operatoriai: Užduotis 3a

- Sukurit klase Uzduotis3a ir **main** metode apsirašyti du int tipo kintamuosius
- 1 . Palyginti jų reikšmes, ir rezultatą priskirti boolean kintamiesiams: intTest
- 2. ***Palyginimui padautoi sutrumpinta sąlygos operatoriu:
 - **someCondition ? value1 : value2;**
- Išspausdinti rezultatus;

Operatoriai: Užduotis 4

1. Main metode apsirašyti 6 boolean tipo kintamųjų ir priskirti reikšmes.
Kintamiesiems parašyti po IF sakinį, ir jei boolean reikšmė true, išspausdinti tekstą su kintamojo vardu;
2. Panaudoti primityvius skaičių (po du) topus IF sakiniuose ir išspausdinti ar reikšmės yra:
 - a. Lygios
 - b. Pirma mažesnė
 - c. Pirma didesnė
3. Panaudoti primityvių skaičių topus IF sakiniuose ir išspausdinti ar reikšmės yra:
 - a. Pirma mažesnė arba lygios
 - b. Pirma didesnė arba lygios

Operatoriai: Užduotis 5

- Klasės **main** metode kviečiamas jūsų sukurtas naujas void metodas **rodykDiena(int savaitiesDiena)**. Naujame metode panaudoti **switch** sakinį su `int savaitiesDiena` kintamuoju
 - Jei `saavaitiesDiena == 1` išspausdinti Piramadienis
 - ..
 - Jei `saavaitiesDiena == 7` išspausdinti Sekmadienis

Užduotis 6

1. Write a program that accepts user input from the console. The program should take a number and then test for the following age ranges: 0 to 10, 11 to 20, 21 to 30, 30 and over. Display a message in the Output window in the following format: `user_age + " is between 21 and 30"`
2. Write a program that asks a user to choose between four colours: black, white, red, or blue. Use IF ... ELSE IF statements to display one of the following messages, depending on which colour was chosen:
 - a. BLACK "You must be a Goth!"
 - b. WHITE "You are a very pure person"
 - c. RED "You are fun and outgoing"
 - d. BLUE "You're not a Chelsea fan, are you?"
3. Re-write task (2.) to use switch statement.

Self learning

<https://www.youtube.com/watch?v=r59xYe3Vyks&list=PLS1QuIW01RIbfTjQvTdj8Y6yyq4R7g-AI>

<https://www.udemy.com/java-tutorial/>

https://www.tutorialspoint.com/java/java_strings.htm

https://www.youtube.com/watch?v=H6prjnnpFF8&list=PLTQ80AC4u5i_urhDLbb4_gOTigE39lSyl

<https://www.youtube.com/watch?v=52Kt-0vXFKI>

<https://beginnersbook.com/2013/12/java-strings/>

<http://www.fatih.edu.tr/~moktay/2009/spring/ceng104/The.String.Class.ppt>

<https://www.w3resource.com/java-exercises/array/index-test.php>

http://www.homeandlearn.co.uk/java/arrays_and_strings.html