

ND6

# ND6: Užduotis4

---

- Klasių hierarchija:
    - Figura, ->
      - Keturkampis, ->
        - Kvadratas,
        - Staciakampis,
      - Apskritimas
  - Kiekviena figūros implementacija turi turėti metodus: `perimetras()`, `plotas()`
1. Pasvarstykite kuri/-os klasė/-s galėtų būti **interfeisai**, kurie metodai galėtų būti **abstract**
  2. Reikalingas metodas, kuris perduotam objektui iškvieštu `perimetras()`, `plotas()` metodus ir išvestu suformatuotą tekstą
  3. Main metode išbandyti kaip viskas veikia...

---

Sukurkite interfeisą `Gyvūnas`, turinčią metodą `kalba` be parametrų, kuris nieko negražina. Sukurkite klasę `Kate`, implementuoja iš `Gyvūnas`, kurioje metodas `kalba` atspausdina pranešimą „Katė miaukia“. Sukurkite klasę `Suo`, impl. `Gyvūnas`, kurioje metodas `kalba` atspausdina pranešimą „Šuo loja“. Be to, klasė `Suo` turi metodą `vizgintiUodega` be parametrų, kuris nieko negražina, tačiau atspausdina pranešimą „Šuo vizgina uodegą“.

1. Main metode deklaruokite objektų `Gyvūnas` masyvą (dydis 10). Pasirinktinai vieniems masyvo elementams priskirkite klasės `Kate` objektus, o kitiems – klasės `Suo` objektus. Naudodami ciklą perbėkite visus masyvo elementus nuo pabaigos ir jiems iškvieskite metodą `kalba`.
2. Naudodami ciklą perbėkite visus masyvo elementus ir tiems, kuriems galima (tikrinkite su `instanceof`), iškvieskite metodą `vizgintiUodega`.

# ND6: self learning

---

1. Date/Time
2. Collections/Maps/Iterators
3. *Foreatch'as: for (int a: intArray)*
4. Finansai
  - a. kada buvo gautos pajamos
  - b. kada patirtos išlaidos
  - c. paversti į *maven* projektą
  - d. patalpinti į **git** private repozitorija, (private bitbucket, private gitHub). Suteikti prieigą dėstytojui.
5. How to throw an simple RuntimeException
6. [https://www.tutorialspoint.com/java/java\\_online\\_test.htm](https://www.tutorialspoint.com/java/java_online_test.htm)
7. <https://www.javatpoint.com/core-java-quiz>