

# Dokumentacja Projektu - Sieć Społecznościowa z Neo4J

## Informacje podstawowe

**Autor:** Artur Saganowski

**Technologia:** Angular 18 (SPA) + Node.js/Express + Neo4J AuraDB

**Link do aplikacji live:**

<https://social-network-neo4.netlify.app/network>

## 1 Opis projektu

Aplikacja typu "proof of concept" przedstawiajaca wykorzystanie grafowej bazy danych Neo4J do implementacji sieci społecznościowej. System umożliwia zarządzanie użytkownikami, tworzenie relacji znajomości oraz wykorzystuje algorytmy grafowe do zaawansowanych funkcji takich jak rekomendacje znajomych czy znajdowanie najkrótszej ścieżki między użytkownikami.

### 1.1 Cel projektu

Demonstracja możliwości grafowej bazy danych Neo4J w kontekście sieci społecznościowych, ze szczególnym naciskiem na:

- Modelowanie relacji między użytkownikami jako grafu
- Wykorzystanie algorytmów grafowych (shortest path, friends of friends)

## 2 Szczegóły technologiczne

### Frontend

- **Framework:** Angular 18
- **Architektura:** Single Page Application (SPA) z standalone components

### Backend

- **Runtime:** Node.js
- **Framework:** Express

## Baza danych

- **Typ:** Grafowa baza danych
- **Hosting:** Neo4J AuraDB (DBaaS)

## 3 Model danych (Graf Neo4J)

### 3.1 Diagram modelu grafowego

User Node

```
id: String (UUID)  
name: String  
email: String
```

FRIEND  
(Relationship)

Dwukierunkowa:  
(u1) -[:FRIEND] -> (u2)  
(u2) -[:FRIEND] -> (u1)

### 3.2 Przykładowe zapytania Cypher

Tworzenie użytkownika:

```
CREATE (u:User {  
    id: $id,
```

```

    name: $name,
    email: $email
)
RETURN u

```

**Tworzenie relacji znajomości (dwukierunkowa):**

```

MATCH (u1:User {id: $userId1})
MATCH (u2:User {id: $userId2})
CREATE (u1)-[:FRIEND {}]->(u2)
CREATE (u2)-[:FRIEND {}]->(u1)

```

**Znajdowanie rekommendacji (Friends of Friends):**

```

MATCH (u:User {id: $id})-[:FRIEND]->(friend)-[:FRIEND]->(recommendation
)
WHERE NOT (u)-[:FRIEND]->(recommendation) AND u <> recommendation
RETURN DISTINCT recommendation, count(*) as mutualFriends
ORDER BY mutualFriends DESC
LIMIT 10

```

**Najkrótsza ścieżka miedzy użytkownikami:**

```

MATCH (u1:User {id: $from})
MATCH (u2:User {id: $to})
MATCH path = shortestPath((u1)-[:FRIEND*]-(u2))
RETURN nodes(path) as path, length(path) as distance

```

## 4 Diagram przypadków użycia

Zarzadzanie użytkownikami:

- Dodaj nowego użytkownika
- Zobacz liste użytkowników
- Usuń użytkownika

Zarzadzanie relacjami:

- Utwórz relacje znajomości
- Usuń relacje znajomości

- Zobacz znajomych użytkownika

Analiza sieci:

- Zobacz rekomendacje znajomych (FoF)
- Znajdź najkrótszą ścieżkę między osobami
- Zobacz statystyki sieci

## 5 Wdrożenie (Deployment)

**Platforma:** Neo4J AuraDB (Cloud DBaaS)

**Plan:** AuraDB Free

**Proces wdrożenia:**

1. Utworzono konto na <https://neo4j.com/cloud/aura/>
2. Utworzono instancje bazy danych
3. Skonfigurowano connection string w pliku .env backendu
4. Połączono repozytorium Git z Netlify (frontend) oraz Render (backend)

## 6 Instalacja i uruchomienie lokalne

### 6.1 Backend

```
cd backend  
npm install  
npm start
```

### 6.2 Frontend

```
cd frontend  
npm install  
npm start
```

## **7 Ciekawe rozwiazania technologiczne**

1. SPA z Angular 18 - nowoczesny framework JS
2. Neo4J AuraDB
3. Algorytmy grafowe - shortest path, friends-of-friends
4. REST API
5. Deployment w chmurze - Netlify dla frontend i Render dla backend