|  |
| --- |
| 요구사항 명세서 |

- 안드로이드 기반 미니 게임 -

T.T.R.

|  |  |
| --- | --- |
| Team Name | JPoker |
| Team Member | 0891058 김재권 |
| 0891063 박정환 |
| 0891082 정진유 |
| 0891087 한재영 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Project Name | T. T. R. | | |
| PAGE Name | 목 차 | | |
| 작성자 | JPoker | PAGE | 1 |

|  |
| --- |
| 목 차 |

1. 프로젝트 개요

1.1 프로젝트 개요

1.2 독자

1.3 전체기술

1.4 프로젝트 제약조건

1.5 시장 상태 분석

2. 기능 기술

2.1 자료흐름도

3. 정보기술

3.1 E-R Diagram

4. 사용자 매뉴얼

5. 검증기준

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Project Name | T. T. R. | | |
| PAGE Name | 1. 프로젝트 개요 | | |
| 작성자 | JPoker | PAGE | 2 |

1.1 프로젝트 개요

TTR은 Touch Touch Revolution의 약어로 1990년 초 일본 코나미 사가 개발한 춤추기용 게임기 DDR(Dance Dance Revolution을 표방해 오락실 게임계에서 DDR을 일으킨 센세이션을 스마트폰에서 다시 재현시키겠다는 다짐으로 터치 게임계의 장악을 목표로한다. 몇가지의 미니게임들로 구성되어 있다. 경쾌하고 액션감의 아케이드 게임을 지향함으로써 버튼을 누르는 재미를 통해 현대사회에서 받은 스트레스를 조금이나마 풀 수 있는데 목적을 하고, 누구나 쉽고 간편하게 게임을 즐길 수 있다. 게임 중간중간에 이벤트를 발생시켜 다양한 상황과 코믹한 요소를 첨가한다.

1.2 독자

이 문서(요구사항명세서)는 Team을 이루는 개발자들은 모두 읽을 것이며, 소프트웨어 강좌를 담당하시는 교수님과 강좌를 이수하는 학생들이 읽게 될 것이다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Project Name | T. T. R. | | |
| PAGE Name | 1. 프로젝트 개요 | | |
| 작성자 | JPoker | PAGE | 3 |

1.3 전체 기술

T.T.R.은 총 5가지 미니게임을 구현한다는 목표로 각 게임들마다 기록을 나타낼 수 있으며 신기록 달성 시 사용자의 플렛폼에 저장되며, 서버에서 다른 사람들의 기록을 확인 할 수 있도록 구현 및 사용자의 기록또한 서버에 등록할 수 있게 한다.

SNS 연동을 통해 SNS에 등록되어 있는 지인들과 경쟁을 할 수 있게끔 한다. 또한 SNS연동 허가를 받고난 후, 신기록을 세우면 자동으로 SNS에 명시할 수 있도록 구현한다.

1.4 프로젝트 제약조건

· 개발인원은 총 4명이고, 프로젝트 수행기간은 2012년 6월 12일(화요일)까지 이며, 본 프로젝트는 2012년 6월 13일(수요일)에 제품을 출시한다.

· 프로젝트는 팬티엄4 2.54Ghz 및 RAM 1G 하에서 진행된다.

· VB과 JAVA, 그리고 ASP언어를 사용하고 GitHub를 통하여 유기적으로 연동하여 시스템을 구축한다.

· 모든 미니게임은 기록이 기록이 입력되고, SNS와 연동되어야 한다.

· 본 프로젝트는 모든 문서에 의해 개발되어야 한다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Project Name | T. T. R. | | |
| PAGE Name | 1. 프로젝트 개요 | | |
| 작성자 | JPoker | PAGE | 4 |

1.5 시장 상태 분석

▷ 시장 규모

* 코나미에서 만든 ‘비시바시’ 은 90년대 오락실에서 세가지 색 버튼을 연타하는 액션 아케이드 게임으로 큰 인기받아 ‘빠쌰빠쌰’라는 별칭이 있을 정도로 사랑을 받아서 지금까지 계속 시리즈가 나오고 있다.

▷ 시장분석

* 오락실에 오랜만에 가서 모르는 게임들만 있을 때 어떤 게임류는?

1)액션 (kof, 던전드래곤, 황금도끼 등 대전류)

2)슈팅 (1492, 텐가이 등 비행기게임류)

3)아케이드 (너구리, 테트리스, 땅따먹기 등 단순한게임류)

4)스포츠 (슬램덩크, WWF, FIFA 등)

* 아케이드 게임을 하는 이유는?

1) 짧은 게임 방식

2) 누구나 할 수 있는 쉬운 접근성

3) 랭킹 기록

▷ 시장조사

* 스마트폰 게임 앱 필수성은?

1) 중독성

2) 스토리

3) 그래픽 (일러스트)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Project Name | T. T. R. | | |
| PAGE Name | 2. 기능기술 | | |
| 작성자 | JPoker | PAGE | 5 |

2.1 자료 흐름도

|  |
| --- |
| APP 실행 |

|  |
| --- |
| MAIN 화면 |

|  |
| --- |
| Game 선택 |

|  |
| --- |
| 닭다리 잡기 |

|  |
| --- |
| 게임 - 2 |

|  |
| --- |
| 게임 - 1 |

|  |
| --- |
| 차 부수기 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Project Name | T. T. R. | | |
| PAGE Name | 4. 사용자 매뉴얼 | | |
| 작성자 | JPoker | PAGE | 6 |

4.1 옙 설치하기

본 프로젝트는 안드로이드 기반으로 안드로이드 마켓을 통하여 무료로 다운, 설치하도록 되어 있다. 안드로이드 마켓 검색창에 TTR로 검색하여 프로젝트 앱을 다운, 설치한다.

4.2 사용자 등록하기

앱을 설치 후 최초 일회 실행 시 사용자 등록과정을 거친다. Facebook연동 게임을 목적으로 Facebook ID로 등록이 가능하며, Facebook ID가 없을 시 E-Mail주소를 통하여 등록이 가능하도록 구성한다.

만약 Facebook ID를 통하여 등록되지 않은 사용자는 랭킹 등록에 필요한 명칭(별칭)을 등록한다.

4.3 게임방법

사용자 등록 후 앱에 접속하면 총 다섯가지(프로젝트 기간에는 세가지)의 게임을 볼 수 있다. 최초 한가지만 게임이 열여있고 Point를 쌓은 후, Point의 개수로 다른 게임을 구매 할 수 있도록 구성되어 있다.

게임은 단순한 Touch 방식으로 각 미니게임 전에 설명서를 나타냄으로써 사용자가 쉽게 할 수 있도록 구성되어 있다.

4.4 랭킹등록

게임이 끝난 후 신기록 달성 시 랭킹에 등록되어 점수판에 표시가 되어 사용자에게 나타난다. 신기록 실패 시 랭킹판만 보여지도록 한다. 랭킹판에는 금일랭킹, 월간랭킹, 누적랭킹과 같은 랭킹들을 보여준다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Project Name | T. T. R. | | |
| PAGE Name | 5. 검증기준 | | |
| 작성자 | JPoker | PAGE | 7 |

5.1 검증조건

· 스마트폰의 여러 기기를 활용하여 구동 가능한지 TEST한다.

· Facebook과 연동여부에 대해 TEST한다.

· 랭킹 시스템구현에 대해 TEST한다.

· 게임 진행시 오류검출 여부를 TEST한다.