|  |
| --- |
| TEST CASE |

- 안드로이드 기반 미니 게임 -

T.T.R.

|  |  |
| --- | --- |
| Team Name | JPoker |
| Team Member | 0891058 김재권 |
| 0891063 박정환 |
| 0891082 정진유 |
| 0891087 한재영 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TEST CASE NO.1 | APP 실행 시 초기화면 생성 | | | |
| 목적 | APP 실행 시 초기화면 생성으로 만든이를 나타냄 | | | |
| TESTER | 한재영 | | TEST DAY |  |
| TEST STEP |  | INPUT | Expectation OUPUT | OUTPUT |
| 1 | APP 실행 | APP 실행 | APP 실행 |
| 2 | 초기화면 확인 | 팀원 화면 실행 | 팀원 화면 실행 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TEST CASE NO.2 | SNS 연동 | | | |
| 목적 | SNS 연동을 통하여 GAME LOGIN | | | |
| TESTER | 한재영 | | TEST DAY |  |
| TEST STEP |  | INPUT | Expectation OUPUT | OUTPUT |
| 1 | APP 실행 | APP 실행 | APP 실행 |
| 2 | SNS LOGIN | SNS LOGIN 화면 생성 및 연동 | 미 구현 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TEST CASE NO.3 | MINI GAME 개수 2개 이상 설정 | | | |
| 목적 | MINI GAME 가지 수가 2개이상 생성되어 있는지 확인 | | | |
| TESTER | 한재영 | | TEST DAY |  |
| TEST STEP |  | INPUT | Expectation OUPUT | OUTPUT |
| 1 | APP 실행 | APP 실행 | APP 실행 |
| 2 | SNS LOGIN | SNS LOGIN 화면 생성 및 연동 | 미 구현 |
| 3 | MAIN 화면  확인 | 2가지 이상 MINI게임 선택 가능 | 2가지 이상 MINI게임 선택 가능 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TEST CASE NO.4 | 점수 획득 | | | |
| 목적 | GAME을 통하여 점수를 획득 및 최고 점수 갱신 | | | |
| TESTER | 한재영 | | TEST DAY |  |
| TEST STEP |  | INPUT | Expectation OUPUT | OUTPUT |
| 1 | APP 실행 | APP 실행 | APP 실행 |
| 2 | SNS LOGIN | SNS LOGIN 화면 생성 및 연동 | 미 구현 |
| 3 | MAIN 화면  확인 | 2가지 이상 MINI게임 선택 가능 | 2가지 이상 MINI게임 선택 가능 |
| 4 | GAME 실행 후 조작 | GAME 실행 점수 획득 후 최고점수 갱신 | GAME 실행 점수 획득 후 최고점수 갱신 |
| 5 | GAME 재실행 시 최고점수 기록 | High Score기록 | GAME 재 실행 시  High Score 0으로 초기화 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TEST CASE NO.5 | 점수 SNS와 연동 | | | |
| 목적 | 획득한 점수를 SNS와 연동하여 SNS에 기록 | | | |
| TESTER | 한재영 | | TEST DAY |  |
| TEST STEP |  | INPUT | Expectation OUPUT | OUTPUT |
| 1 | APP 실행 | APP 실행 | APP 실행 |
| 2 | SNS LOGIN | SNS LOGIN 화면 생성 및 연동 | 미 구현 |
| 3 | MAIN 화면  확인 | 2가지 이상 MINI게임 선택 가능 | 2가지 이상 MINI게임 선택 가능 |
| 4 | GAME 실행 후 조작 | GAME 실행 점수 획득 후 최고점수 갱신 | GAME 실행 점수 획득 후 최고점수 갱신 |
| 5 | GAME 최고점수 도달 | SNS와 연동하여  최고점수 기록 | 미 구현 |