

collapse=40 is better  
(49/160)

10<sup>4</sup>  
10<sup>3</sup>  
10<sup>2</sup>  
10<sup>1</sup>

collapse=0 is better  
(106/160)

10<sup>1</sup> 10<sup>2</sup> 10<sup>3</sup> 10<sup>4</sup>

x: eval\_sec, collapse=0

