



CURSO JAVASCRIPT PARA PINCIPIANTES

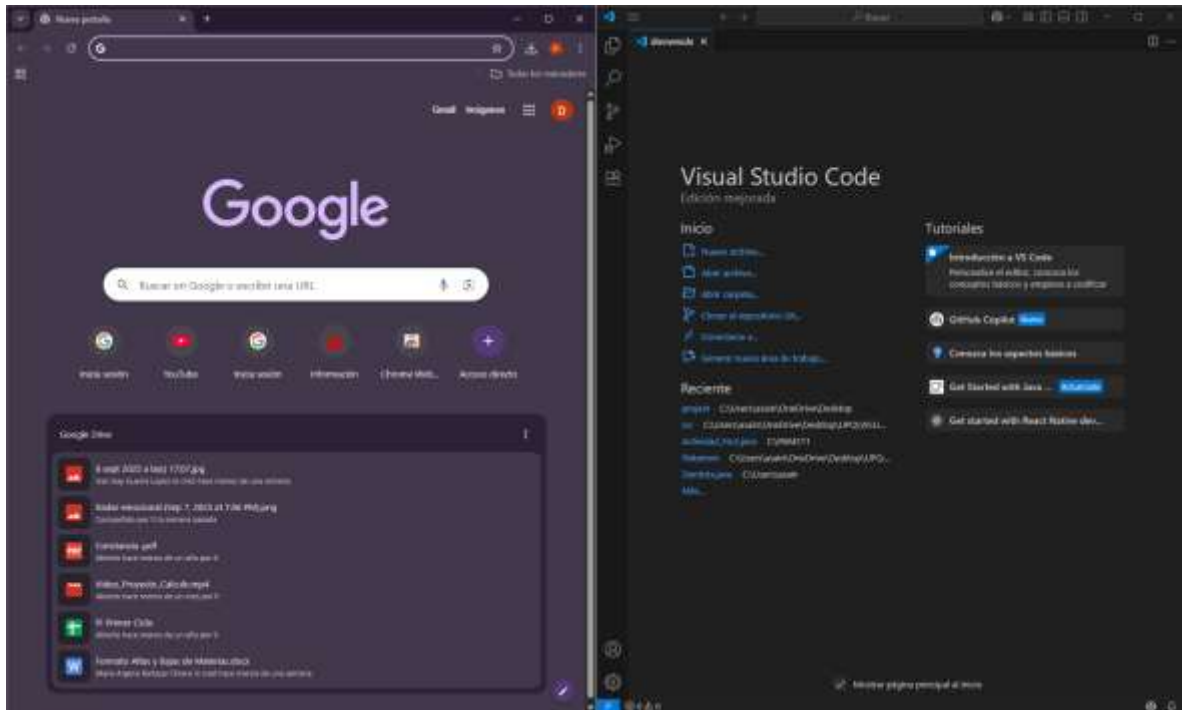
PROFESOR: Ivan Isay Guerra Lopez

ALUMNO: Daniel Adrian Sainos Martínez

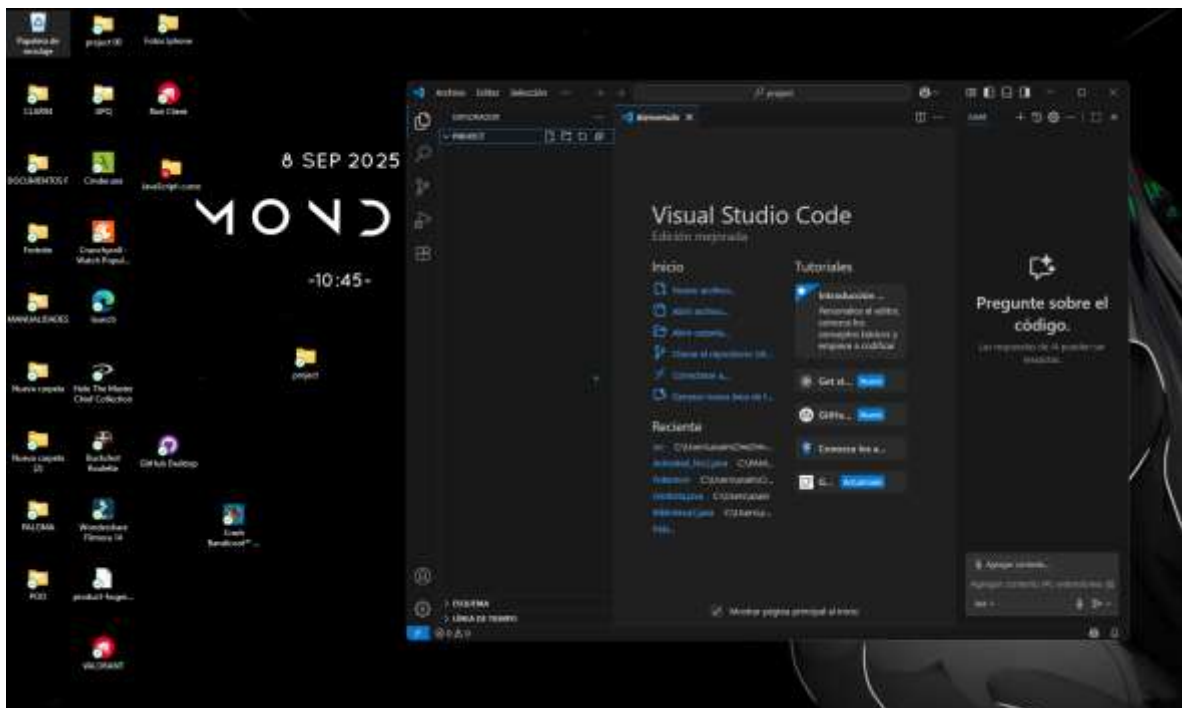
MATERIA: Desarrollo de Aplicaciones Móviles

FECHA: 08/Septiembre/2025

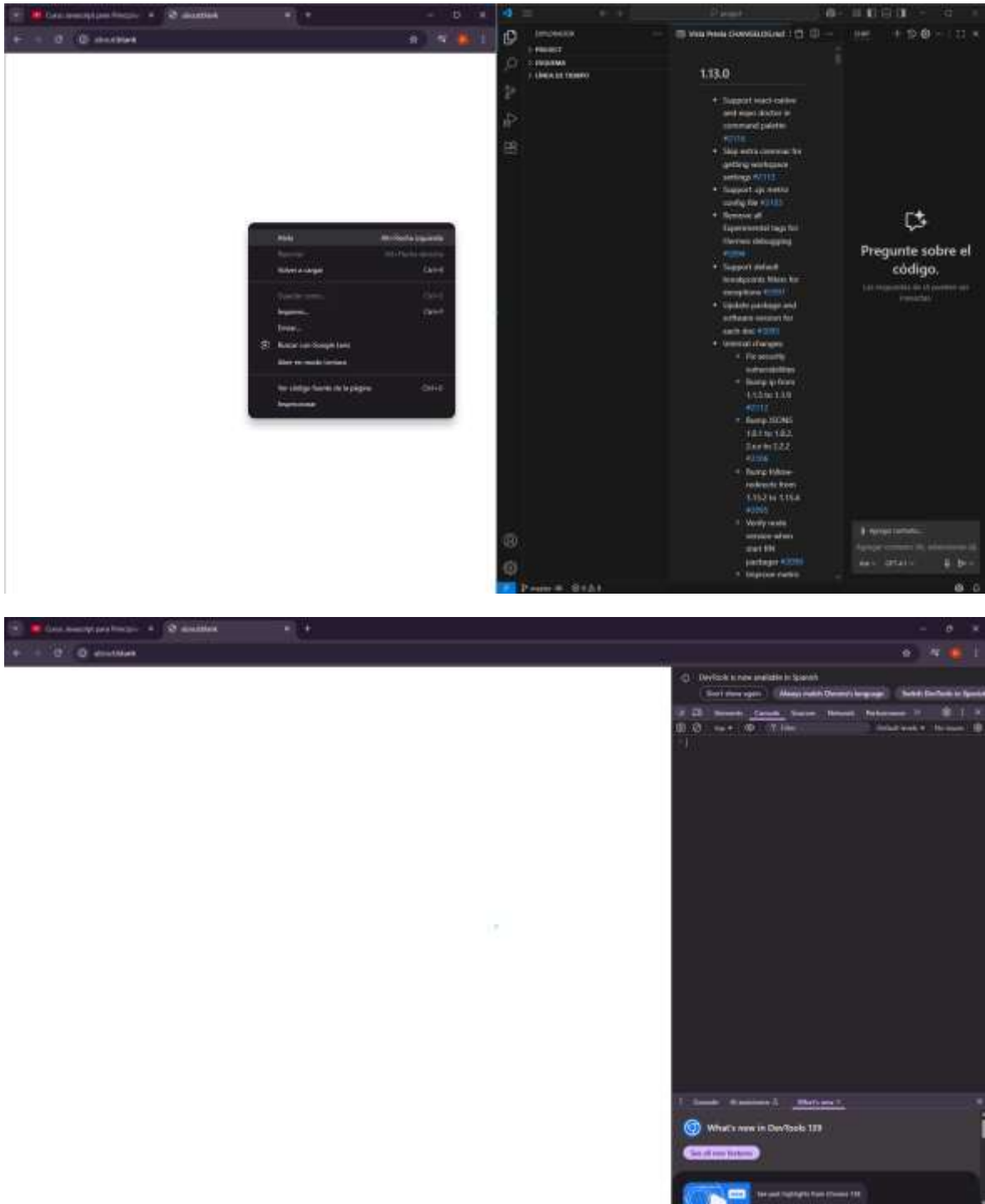
Para empezar a usar JavaScript lo que nos dice es que necesitamos un lector de código en este caso Visual Studio Code y un navegador que lea JavaScript



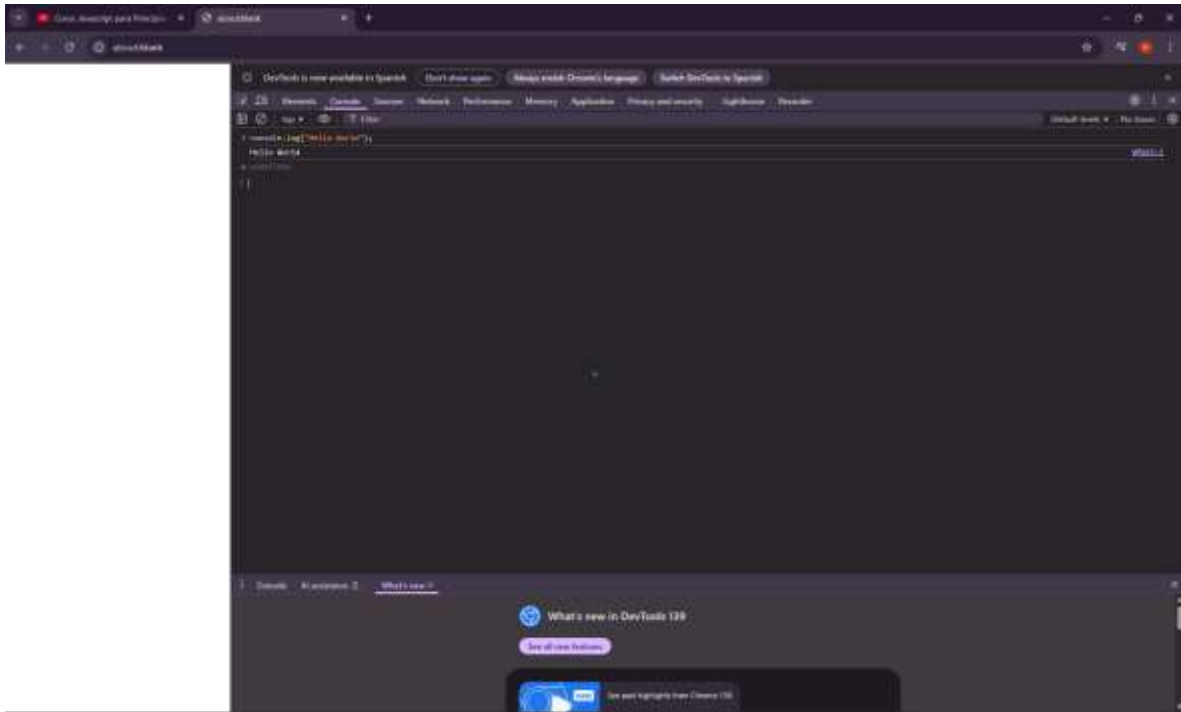
Una vez tengamos el navegador y el lector de código crearemos una carpeta en el escritorio y arrastraremos hacia Visual Studio Code



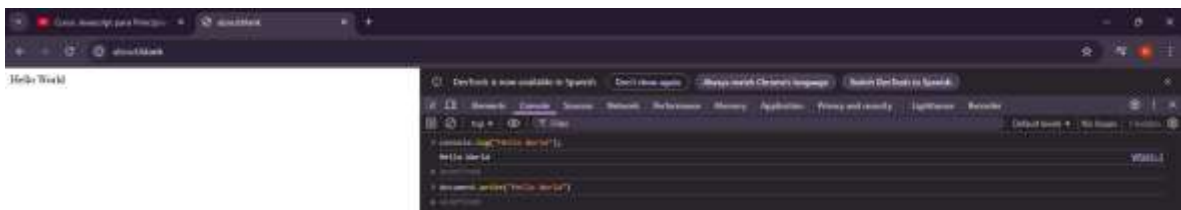
Posteriormente en el navegador escribimos en la barra de direcciones “about:blank” y nos mandara a una pantalla en blanco donde abriremos la consola al darle en inspeccionar dándole clic derecho a la pantalla y yendo al apartado de consola



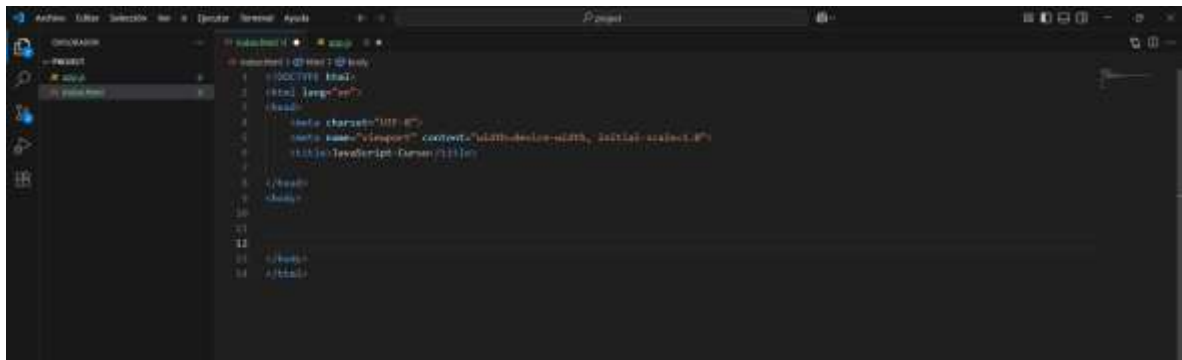
En la consola escribiremos el comando “console.log(“”)” y dentro de las comillas escribiremos Hello World y daremos “enter”



Ahora para poder modificar la pagina o documento escribiremos el comando “document.write(“Hello World”)” daremos “enter” y nos mostrará que se ha modificado el documento y así tendríamos dos distintos “hello world” uno en consola y otro en el documento



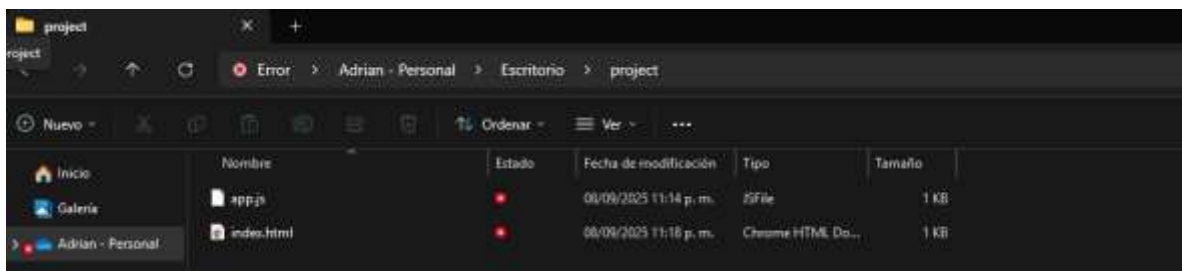
Ahora en visual en la carpeta que habíamos creado, crearemos dos archivo, uno HTML y otro JavaScript, dentro del archivo HTML escribiremos “html:5” donde le pondremos como titulo JAVASCRIPT-CURSO



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>JavaScript-Curso</title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

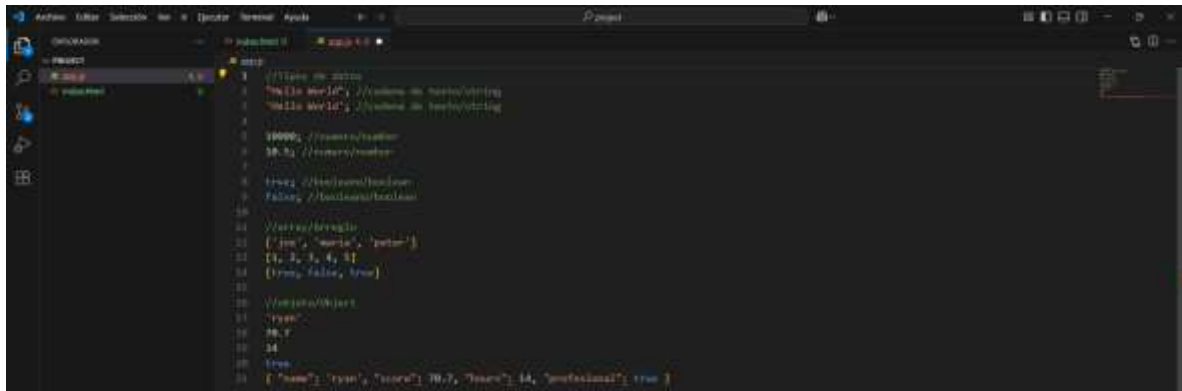
Dentro del archivo de JavaScript escribiremos “document.write("<h1>Hello World</h1>")” y para después poder unirlo con el HTML dentro del cuerpo del HTML escribiremos “<script src="app.js"></script>” y guardamos

En nuestra carpeta que creamos al inicio abriremos el archivo llamado index o en su defecto nuestro archivo HTML y así habremos creado nuestra primer pagina usando JavaScript



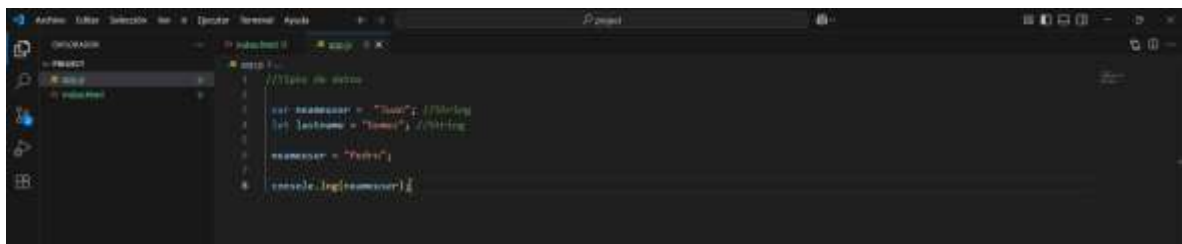
Hello World

JavaScript tiene diferentes tipos de datos que se pueden usar dentro del lenguaje y estos son los siguientes:

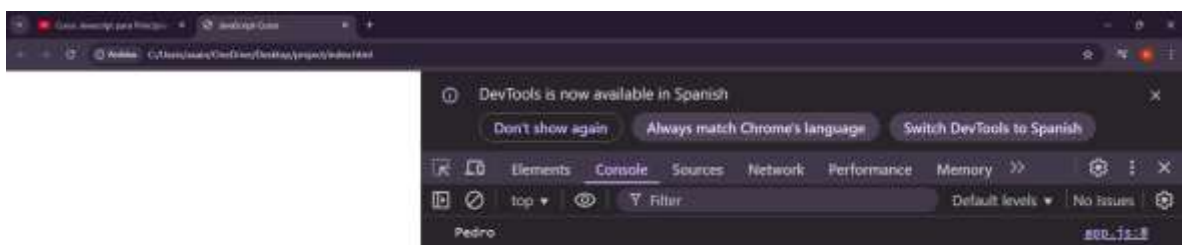


```
1 //Tipos de datos
2 "Hello world"; //cadena de texto/string
3 "Hello world"; //cadena de texto/string
4 ...
5 10000; //numero/number
6 10.5; //numero/number
7 ...
8 true; //boolean/boolean
9 false; //boolean/boolean
10 ...
11 //array/array
12 ["jon", "maria", "peter"];
13 [1, 2, 3, 4, 5];
14 [true, false, true];
15 ...
16 //object/object
17 {name: "ryan"};
18 {score: 70.5, team: 14, professional: true};
19 ...
20 true;
```

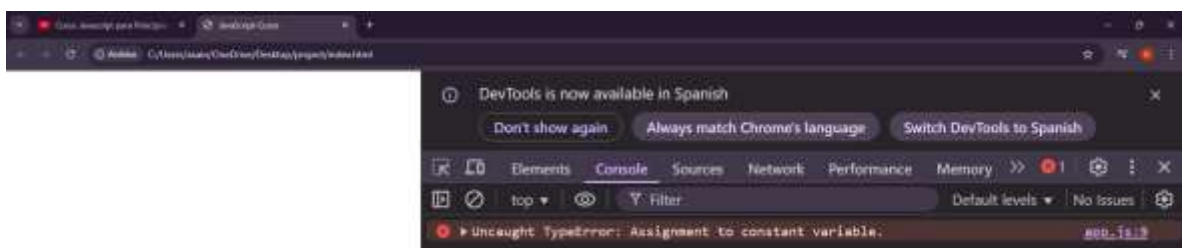
También se nos enseña cuales son las variables que se usar dentro de JavaScript:



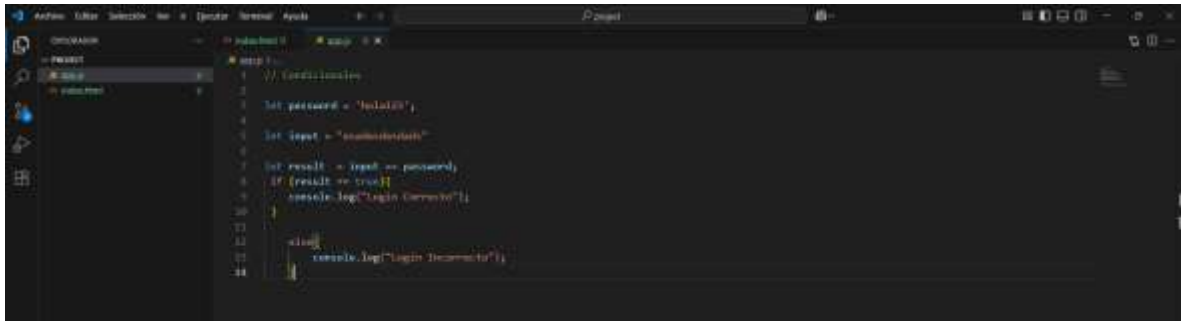
```
1 //Tipos de datos
2 ...
3 let nameuser = "Jon"; //String
4 let lastname = "Doe"; //String
5 ...
6 nameuser = "Pedro";
7 ...
8 console.log(nameuser);
```



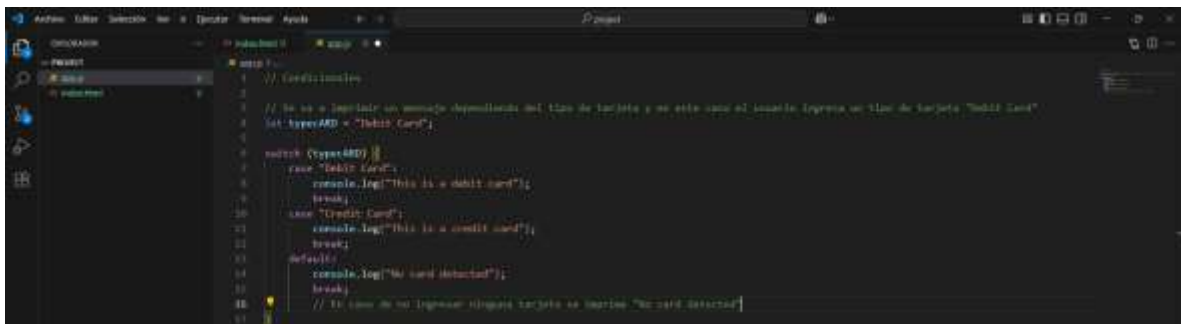
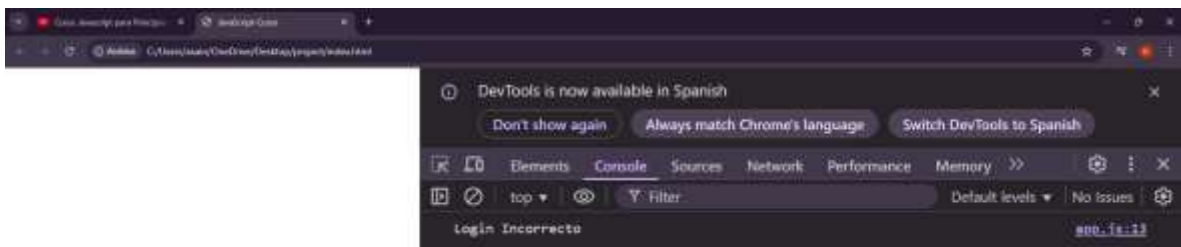
```
1 //Tipos de datos
2 ...
3 let nameuser = "Jon"; //String
4 let lastname = "Doe"; //String
5 ...
6 nameuser = "Pedro";
7 ...
8 const PI = 3.1415; //Number/variable constante por lo cual no se puede cambiar su valor
9 PI = 100; //No se puede reasignar un valor a una constante y aparecerá un error de consola
10 ...
11 let age = 10;
12 ...
13 console.log(PI);
```



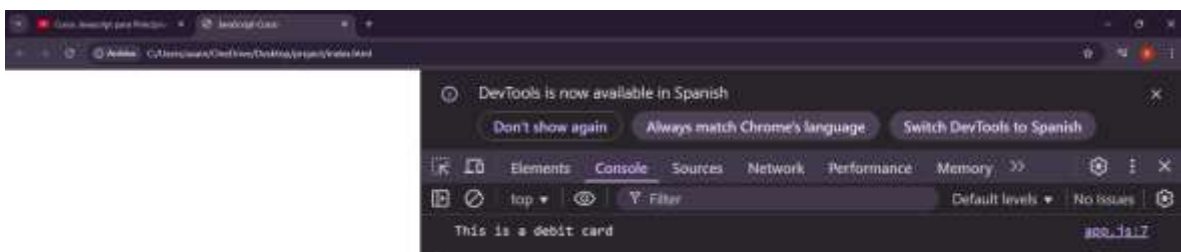
Los condicionales o controles de flujo nos ayudan a como el programa va a comportarse de una u otra manera, tenemos los que son los “if” y los “switch” como condicionales



```
1 // Condicionales
2
3 let password = 'hola123';
4
5 let input = 'hola123456';
6
7 let result = (input == password);
8 if (result == true) {
9   console.log('Login Correcto');
10 }
11 else {
12   console.log('Login Incorrecto');
13 }
```



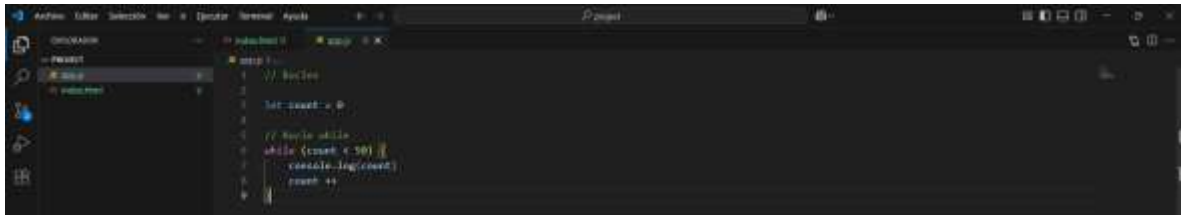
```
1 // Condicionales
2
3 // Se va a imprimir un mensaje dependiendo del tipo de tarjeta y en este caso el usuario ingresa un tipo de tarjeta "Debit Card"
4 let typeCARD = "Debit Card";
5
6 switch (typeCARD) {
7   case "Debit Card":
8     console.log("This is a debit card");
9     break;
10    case "Credit Card":
11      console.log("This is a credit card");
12      break;
13    default:
14      console.log("No card detected");
15      break;
16 }
17 // En caso de no ingresar ninguna tarjeta se mostrará "No card detected"
```



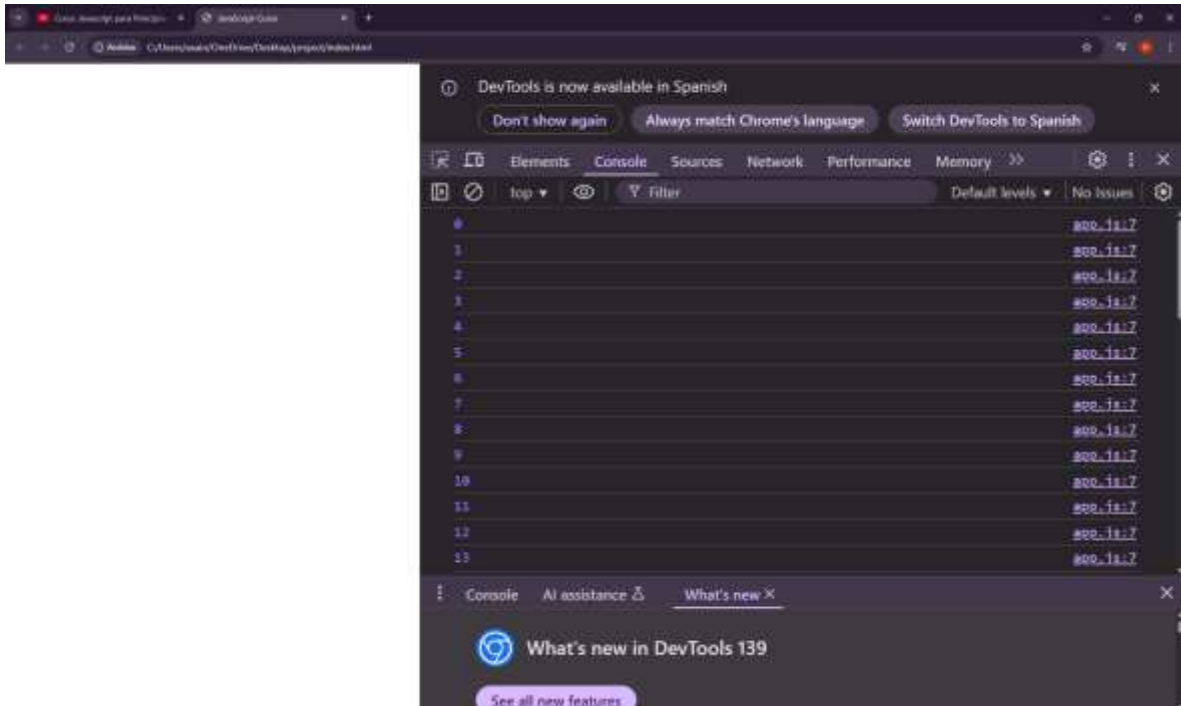
Los bucles o iteradores también son importantes para nosotros como programadores porque nos permiten manipular con una “palabra clave” una gran cantidad de datos con solo unas pequeñas líneas de código

Existen varios bucles o iteradores y como el while y el for y cada uno se usa de la siguiente manera:

While:



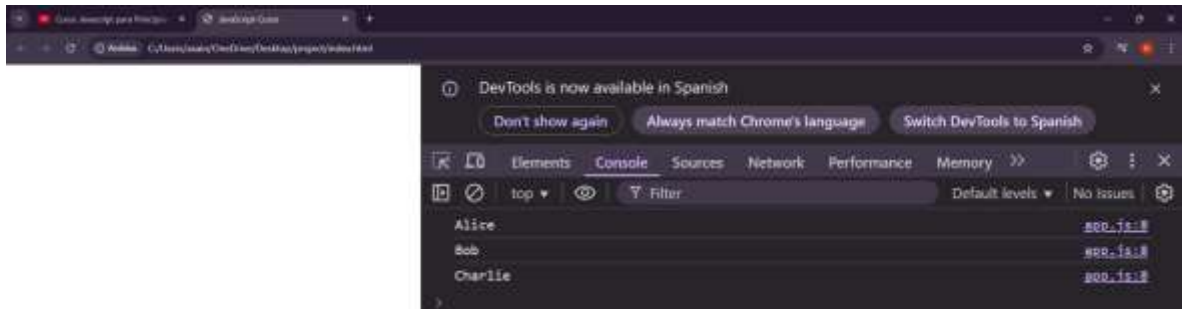
```
1 // bucle  
2 let count = 0  
3  
4 // while while  
5 while (count < 50) {  
6   console.log(count)  
7   count ++  
8 }
```



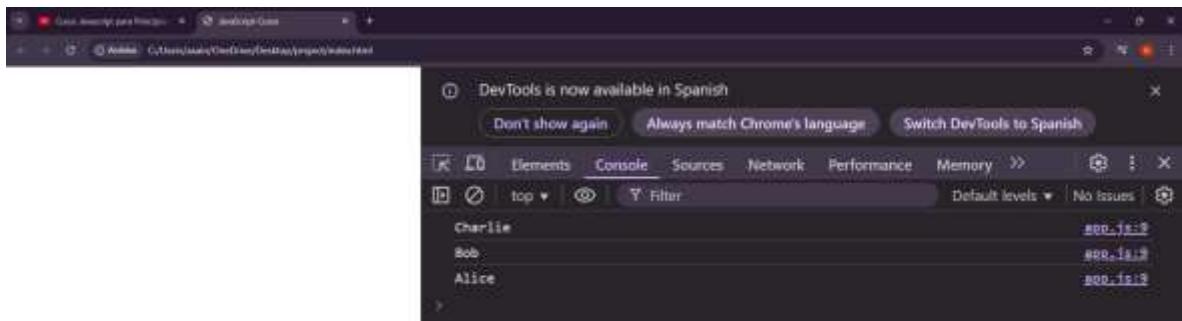
For:



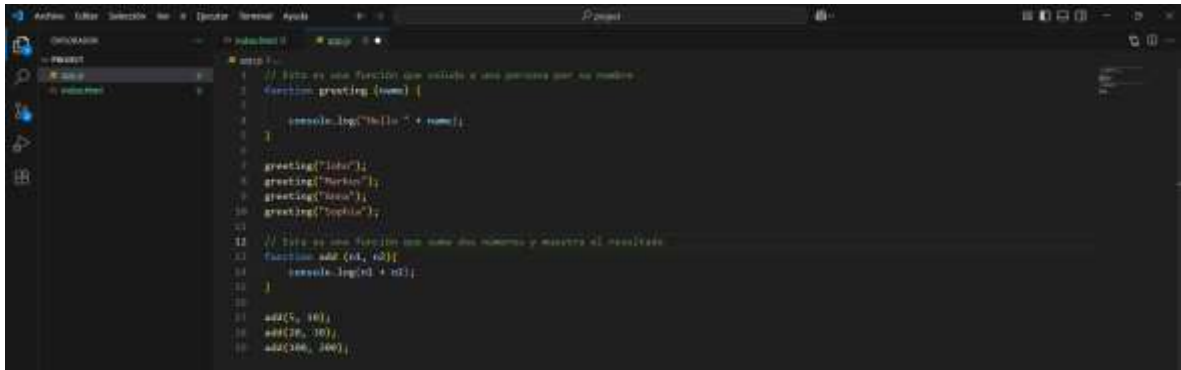
```
1 let names = ['Alice', 'Bob', 'Charlie'];
2
3 // Se usa una función para recorrer arrays/ listas de cualquier tipo
4
5 for (let i = 0; i < names.length; i++) {
6   console.log(names[i]);
7 }
```



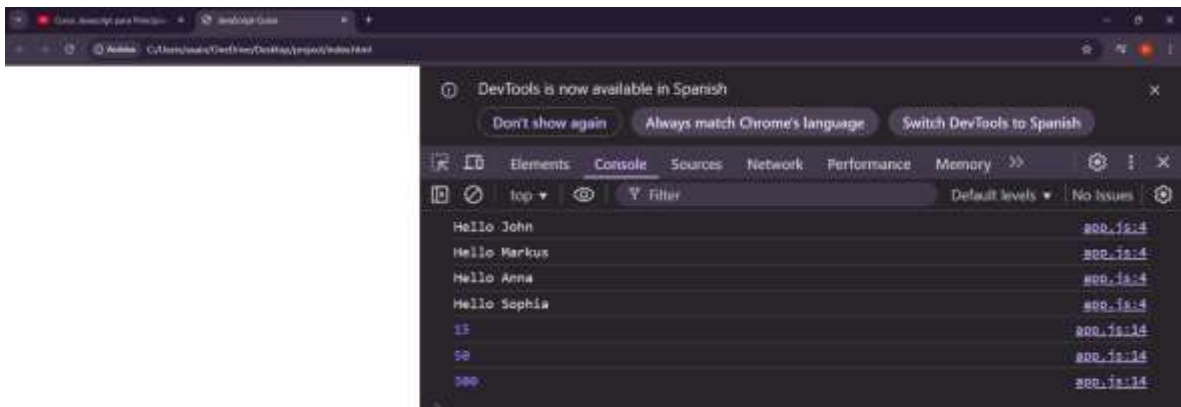
```
1 let names = ['Alice', 'Bob', 'Charlie'];
2
3 // Se usa una función para recorrer arrays/ listas de cualquier tipo
4 // Se puede recorrer en ambos sentidos
5
6 // Recorremos de inicio a fin
7 for (let i = 0; i < names.length; i++) {
8   console.log(names[i]);
9 }
10
11 // Recorremos de fin a inicio
12 for (let i = names.length - 1; i >= 0; i--) {
```



Por ultimo se nos enseñan las funciones donde en estas se pueden llamar la cantidad de veces que quieras la función que se haya declarado en este caso fue “function greeting” y “function add”



```
1 // Esto es una función que saluda a una persona por su nombre.
2 function greeting (name) {
3
4     console.log("Hello " + name);
5 }
6
7 greeting("John");
8 greeting("Markus");
9 greeting("Anna");
10 greeting("Sophia");
11
12 // Esto es una función que suma dos números y muestra el resultado.
13 function add (n1, n2) {
14     console.log(n1 + n2);
15 }
16
17 add(5, 10);
18 add(20, 30);
19 add(100, 200);
```



Conclusiones

Gracias a el video aprendimos los conceptos básicos de JavaScript y como utilizarlo en el navegador a través de la consola del navegador que en esta ocasión fue Chrome y el editor de código que fue Visual Studio Code. Nos enseñó los diferentes tipos de datos que existen en JavaScript, los bucles, las condiciones y las funciones que podemos utilizar para poder sacar el mayor provecho a nuestros trabajos/proyectos que realizamos en un futuro con este lenguaje de programación.