



## مشخصات فردی

نام و نام خانوادگی	علی سجادی	وبسایت	sajadidev.ir
تاریخ تولد	۱۳۷۵	ایمیل	alisajadi.sajadi88@gmail.com
وضعیت تاهل	مجرد	گیت هاب	asajadi84
تلفن همراه	۰۹۱۳۸۷۹۹۵۳۲	لینکدین	asajadi84

## سوابق تحصیلی

مقطع تحصیلی	رشته تحصیلی	محل تحصیل	سال دریافت
کارشناسی ارشد	آموزش زبان انگلیسی	دانشگاه شهرکرد	۱۴۰۳
کارشناسی	مهندسی نرم افزار	دانشگاه آزاد اسلامی - واحد شهرکرد	۱۴۰۰

## سوابق پژوهشی

پایان نامه کارشناسی ارشد

عنوان	فارسی	بررسی اثربخشی محیط یادگیری مجازی سه بعدی معلم محور و فراگیر محور در فراگیری واژگان توسط فراگیران زبان انگلیسی	
	انگلیسی	The Effectiveness of Teacher-Centered and Learner-Centered Three-Dimensional Virtual Reality in EFL Learners' Vocabulary Learning	
استاد راهنما	دکتر علی روحانی	درجه پایان نامه	عالی
استاد مشاور	دکتر رضا روحانی	نمره پایان نامه	۲۰

## مقالات ارائه شده در همایش های داخلی

عنوان مقاله	نام همایش	محل و سال برگزاری	نوع ارائه
A Study on the Effectiveness of Educational Virtual Environments in Learners' English Vocabulary Learning	The 21st TELLSI & 6th LDP International Conference 2025	دانشگاه شهید چمران - ۱۴۰۳	سخنرانی
ارائه یک الگوی آموزشی برای یادگیری واژگان زبان انگلیسی مبتنی بر الگوریتم های یادگیری ماشین	پنجمین همایش انجمن فناوری آموزشی: هوش مصنوعی و طراحی محیط های یادگیری	دانشگاه خوارزمی - ۱۴۰۴	سخنرانی
بررسی اثربخشی اپلیکیشن دوئولینگو بر افزایش مهارت های زبانی در یادگیری زبان دوم: مرور سیستماتیک	پنجمین همایش انجمن فناوری آموزشی: هوش مصنوعی و طراحی محیط های یادگیری	دانشگاه خوارزمی - ۱۴۰۴	پوستر

## مدارک زبان انگلیسی

نام مدرک	ارائه‌دهنده	نمره	سال دریافت
MSRT	وزارت علوم، تحقیقات و فناوری	۸۷ از ۱۰۰	۱۴۰۴
TOLIMO	سازمان سنجش آموزش کشور	خوب (۵۲۳) مهارت نوشتاری: ۶ از ۶	۱۴۰۴

## گواهینامه‌های تخصصی

نام مدرک	ارائه‌دهنده	نمره	سال دریافت
کارور عمومی رایانه شخصی (ICDL)	سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور	خوب (۷۲ از ۱۰۰)	۱۳۸۵

## جزوات تالیفی

عنوان	تعداد صفحات	محل انتشار	سال انتشار	دریافت
بازی‌سازی با موتور یونیتی	۱۷۷	انجمن علمی کامپیوتر دانشگاه آزاد اسلامی واحد شهرکرد	۱۳۹۷	لینک دانلود
اسکرپت‌نویسی در MonoBehaviour یونیتی به زبان سی‌شارپ	۵۶	انجمن علمی کامپیوتر دانشگاه آزاد اسلامی واحد شهرکرد	۱۳۹۷	لینک دانلود

## منتخب مهارت‌های نرم‌افزاری

عنوان مهارت	توضیحات / سوابق	تکنولوژی / نرم‌افزار / زبان‌های برنامه‌نویسی مورد استفاده	میزان سابقه
بازی‌سازی	طراحی و توسعه بازی‌های دوبعدی و سه‌بعدی برای پلتفرم‌های ویندوز و اندروید	موتور بازی‌سازی یونیتی سی‌شارپ	از ۱۳۹۵
طراحی وبسایت	طراحی وبسایت‌های فروشگاهی، پزشکی و آموزشی	نود جی‌اس جاوا اسکریپت لینوکس اوبونتو	از ۱۳۹۹
طراحی وبسایت بدون کدنویسی	طراحی وبسایت‌های شخصی و فروشگاهی	وردپرس سی پنل	از ۱۳۹۰
ساخت اپلیکیشن موبایل	پلتفرم اندروید	اندروید استودیو جاوا	از ۱۳۹۸
طراحی گرافیک	طراحی انواع پوستر، کارت ویزیت، بنر، رابط کاربری و assetهای مورد نیاز در توسعه بازی و وبسایت	ادوبی فتوشاپ ادوبی ایلستریتور ادوبی افتر افکتس فیگما	از ۱۳۸۹

## منتخب پروژه‌های چنדרسانه‌ای تولید شده مربوط به علوم تربیتی و آموزش

عنوان پروژه	مهارت مورد استفاده	توضیحات	همکار(ان)	سال انجام
VocabVR	بازی‌سازی	طراحی بازی آموزش یادگیری واژگان زبان انگلیسی در محیط واقعیت مجازی. از این بازی به عنوان ابزار اصلی گروه آزمایش پایان‌نامه استفاده شد. <a href="#">دانلود نسخه ویندوز</a>	دکتر علی روحانی (استاد راهنما) - دکتر رضا روحانی (استاد مشاور)	۱۴۰۳
ابزار آزمون آنلاین	طراحی وبسایت	پایاده‌سازی ابزار آزمون آنلاین با امکان تعریف سوالات چهارگزینه‌ای به منظور برگزاری آزمون‌های pretest و posttest پایان‌نامه. این اپلیکیشن علاوه بر گزارش‌گیری نتایج آزمون امکان محاسبه شاخص‌های آماری ابتدایی را نیز دارا می‌باشد.		
بازی سرعت عمل	بازی‌سازی	طراحی یک بازی که سرعت عمل افراد در فشردن کلید صحیح روی کیبورد را سنجیده و بر اساس فرمول‌های داده شده معیارهای مختلف روانشناسی را محاسبه می‌کند.	دکتر محسن رفیع‌خواه (دکتری روان‌شناسی و آموزش کودکان استثنایی)	۱۴۰۲
پکیج طراحی پیچ روانشناسی کودک	طراحی گرافیک	طراحی قالب پست و استوری اینستاگرام و موشن گرافیک برای پیچ کاری	دکتر سعید رحیمی (استادیار روانشناسی)	۱۳۹۹
یونیتی‌کورن (نسخه وب)	طراحی وبسایت	پس از تدریس مباحث پایه مربوط به آموزش ساخت بازی در کارگاه بازی‌سازی دانشگاه آزاد شهرکرد، مباحث تدریس شده در قالب وبسایت و اپلیکیشن اندروید نیز عرضه شد تا علاقمندان بیشتری امکان دسترسی به آن‌ها را داشته باشند. هم‌اکنون این وبسایت از طریق آدرس <a href="http://unitycorn.ir">unitycorn.ir</a> و اپلیکیشن نیز از طریق <a href="#">کافه بازار</a> و <a href="#">مایکت</a> قابل دسترسی هستند.		۱۳۹۸
یونیتی‌کورن (نسخه موبایل)	ساخت اپلیکیشن موبایل			
ریاضی‌یار اول دبستان	بازی‌سازی	یک بازی اندرویدی که تعدادی تمرین‌های کلاسی کتاب درسی ریاضی اول دبستان را به صورت تعاملی به همراه صوت آموزش می‌دهد.	دکتر امید روزمند (دکتری مهندسی نرم‌افزار)	۱۳۹۸