



# BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI

# WEB TASARIMININ

# TEMELLERİ

---

ÖĞR. GÖR. TURGAY ERDEMİR

HAFTA 4

[erdemirturgay@gmail.com](mailto:erdemirturgay@gmail.com)

[turgayerdemir.com.tr](http://turgayerdemir.com.tr)

# HTML (HyperText Markup Language)

---

- Web sayfaları hazırlamak için kullanılan bir işaretleme dilidir.
- Halihazırda kullandığımız web tarayıcıları bu kodları anlayarak görsel web sayfalarına dönüştürürler.
- Html bir programlama dili değildir.

## HTML bize temel olarak:

- Yazı, görsel ve video gibi öğeleri sayfa içerisine yerleştirme ve konumlandırma,
  - Bu sayfaların web tarayıcılarında düzgün şekilde görüntülenmesi,
  - Arama motorlarına sayfa hakkında bilgi verme
- gibi işlemleri gerçekleştirir.

# HTML (HyperText Markup Language)

---

HTML komutları etiketlerden (tag) oluşur. HTML komutları yazılırken aşağıdaki kurallara dikkat etmek gerekir:

- HTML komutları **<>** işaretleri arasına yazılır.
- HTML komutları büyük/küçük harfe duyarlı değildir.
- Açılan bir etiket kapatılmalıdır. Etiket kapatırken **/** işareti kullanılır.
- HTML dosyaları **.htm** ya da **.html** uzantısı ile kaydedilir.

# HTML (HyperText Markup Language)

---

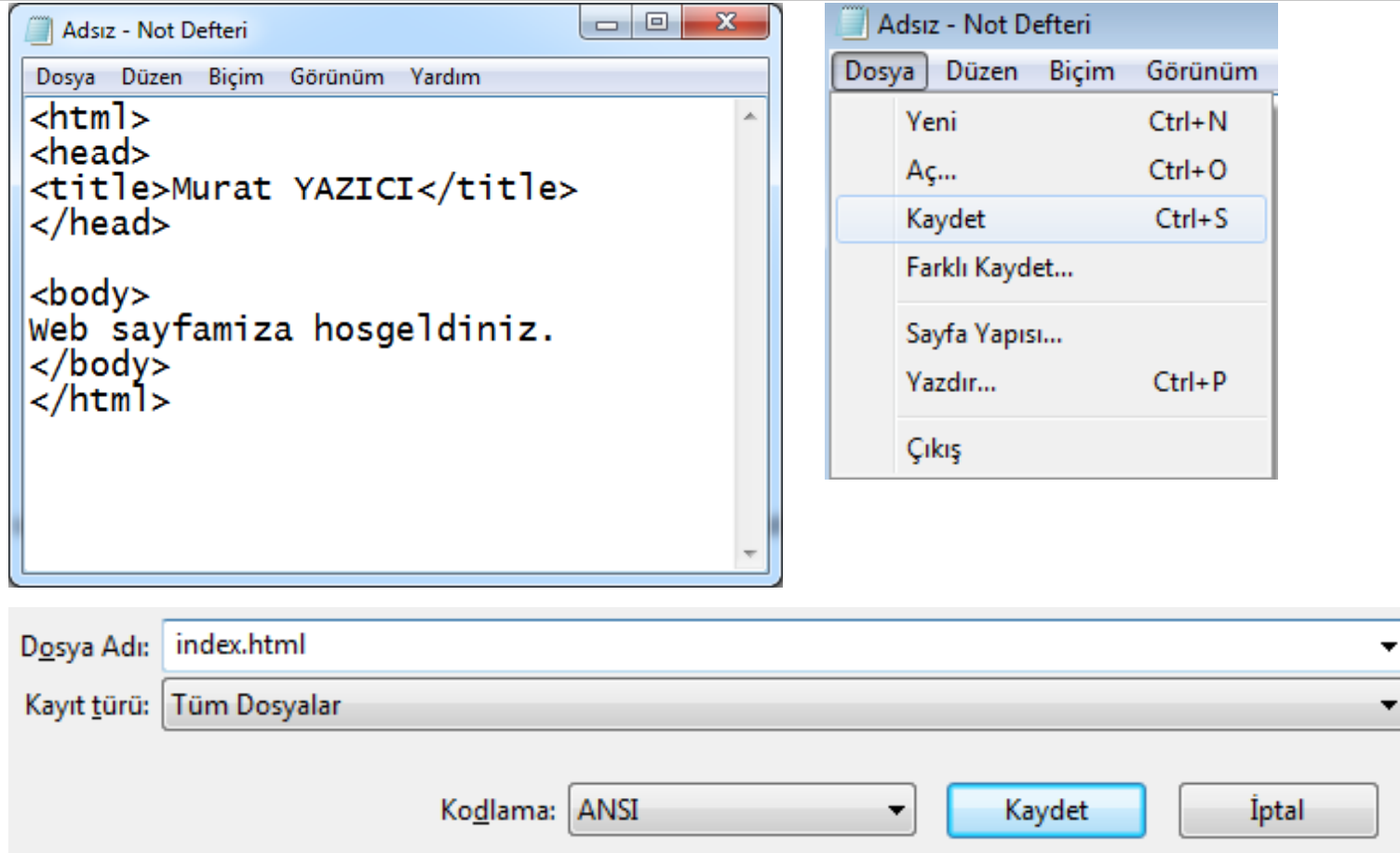
Html ile web sayfası hazırlamak için bilgisayarınıza herhangi bir program yüklemenize gerek yoktur.

- Herhangi bir metin editörü (Not Defteri gibi) html sayfaları oluşturmak için yeterlidir.

Fakat kodları yazarken kolaylık sağlamak ve kod yazım hızını arttırmak için:

- **Notepad++**
- **Dreamweaver**
- **Microsoft Expression Web** gibi programlar tercih edilir.

# İlk Web Sayfamız



# <html> etiketi

---

## ➤ **html kodlarının yazımına başladığımız etikettir.**

- Tüm html kodları <html>...</html> arasında yer alır.
- </html> ile html kodlarının yazımının bittiği anlaşılır.
- Genelde parametresiz kullanılır.

# <head> etiketi

---

- Hazırlayacağımız sayfa ile ilgili bilgilerin bulunduğu sayfa başlığı (title), link özellikleri, siteyitarayıcıya ve arama motorlarına tanıtmak amacıyla kullanılan Meta etiketleri bölümüdür.

Meta etiketinde kullanılan parametreler:

Kullanılacak Parametreler	Görevi
name	Author, description ve keywords özellikleri tanımlanır.
http-equiv	Refresh, expires, content ve content-style-type özellikleri

# <meta> etiketi

---

**NAME:** Sayfanın yazarı, içeriği gibi bilgileri içerir.

`<meta name="author" content="Murat YAZICI">`

`<meta name="description" content="Bu sayfa web tasarımı dersi modülleri için hazırlanmıştır.">`

`<meta name="keywords" content="siteniz arama motorlarında hangi anahtar kelimelerle tanımlansın istiyorsanız buraya yazınız.">`



# <meta> etiketi

---

## HTTP-EQUIV

```
<meta http-equiv="content-type" content="text/html;  
charset=UTF-8">
```

```
<meta http-equiv="content-type" content="text/html;  
charset=iso-8859-9">
```

```
<meta http-equiv="content-type" content="text/html;  
charset=windows-1254">
```

Türkçe karakter sorununu ortadan kaldırmak ve Türkçe karakter desteği sağlamak için kullanılır.

---

# <meta> etiketi

---

## HTTP-EQUIV

`<meta http-equiv="refresh" content="5; url=home.html">`

Sayfanın belirtilen süre sonra **yenilenmesini** sağlar. Yukarıdaki örnekte sayfa **5 saniye** sonra yenilenir ve URLde belirtilen sayfa açılır. Eğer URL boş bırakılırsa aynı sayfa tekrarlanır.

`<meta name="robots" content="all veya none">`

Hazırladığımız sayfanın arama motorlarının robotları tarafından taranmasına izin vermek veya engellemek için kullanılır. İzin için **all**, engelleme için **none** kullanılır.

---

# <head> etiketi

---

**HEAD** tagi **HTML** tagından sonra, **BODY** tagından önce sayfa kodları arasında bulunmak zorundadır.

HEAD tagı içerisine,

**<title>**, **<style>**, **<link>**, **<meta>**, **<script>**, **<noscript>**

gibi taglar yer alır.

**<title>**: Sayfanın tarayıcıdaki başlığının ne olacağını belirlemek için kullanılır.

**<title>** Öğr. Gör. Murat YAZICI **</title>**

# <body> etiketi

---

Html belgesinin tüm içeriğinin yer aldığı bölümdür.

Yani bir HTML belgesindeki içerikler; bağlantılar, resimler, tablolar vd. bu etiket içerisinde bulunur. **Body etiketi parametreleri:**

Parametre	Değer	Tanımı
<b>alink</b>	renk	Sayfadaki bir linke tıklandığı zaman oluşacak rengi belirtir.
<b>background</b>	URL	Belgenin arka plan resmini belirtir.
<b>bgcolor</b>	Renk	Belgenin arka plan rengini belirtir.
<b>link</b>	renk	Belgedeki bağlantı renklerini belirtir.
<b>text</b>	renk	Belgedeki metin renklerini belirtir.
<b>vlink</b>	renk	Belgedeki ziyaret edilmiş bağlantı renklerini belirtir.

# <body> etiketi

---

<body alink="red"> veya <body alink="#FF0000">

<body background="logo.jpg">

<body bgcolor="orange"> veya <body bgcolor="#CCCC33">

<body text="red"> veya <body text="#006699">

<body vlink="blue"> veya <body vlink="#0000FF">

gibi örnekleri çoğaltabiliriz.

# Renklerle Çalışmak

---

**Renkler temelde 3 renk pikselinin (RGB) birleşmesiyle oluşur.**

HTML'de renkler hexadecimal ifadeler ile gösterilir ve renk kodunun başına # işareti konulur.

- #ff0000, #55EC9F, #0033FF gibi...

Bazı renkler için özel olarak isim belirtilmiştir.

- Red, blue, yellow, purple, vb...

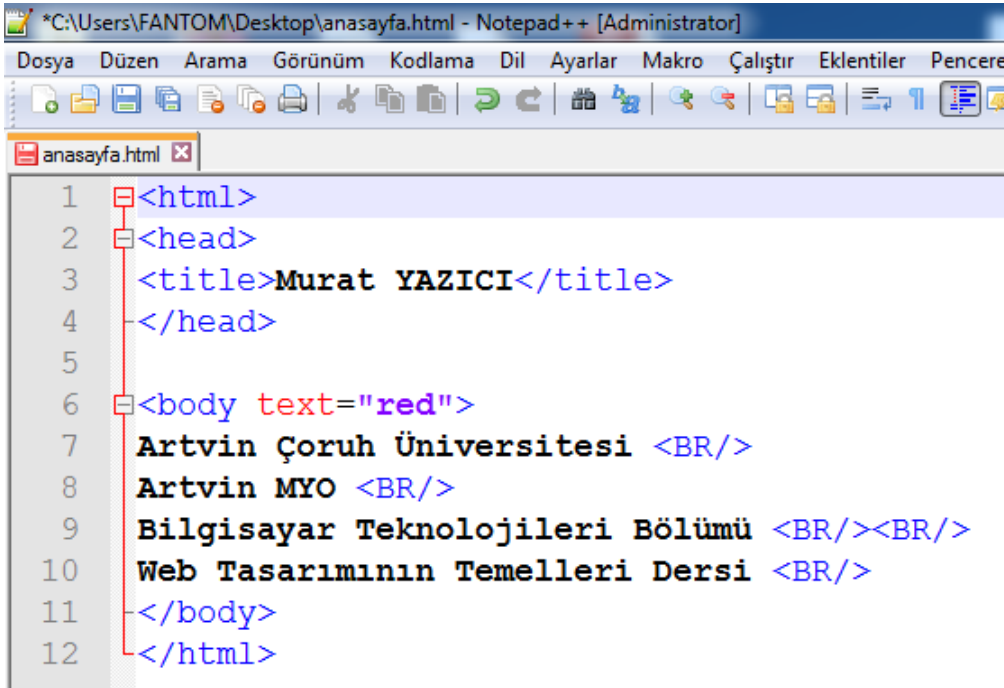
# Renklerin Hexadecimal Karşılıkları

Renk	Hex. Kodu
Aqua	#00FFFF
Black	#000000
Blue	#0000FF
Fushsia	#FF00FF
Gray	#808080
Green	#008000
Lime	#00FF00
Maroon	#800000

Renk	Hex. Kodu
Navy	#000080
Olive	#808000
Purple	#800080
Red	#FF0000
Silver	#C0C0C0
Teal	#008080
White	#FFFFFF
Yellow	#FFFF00

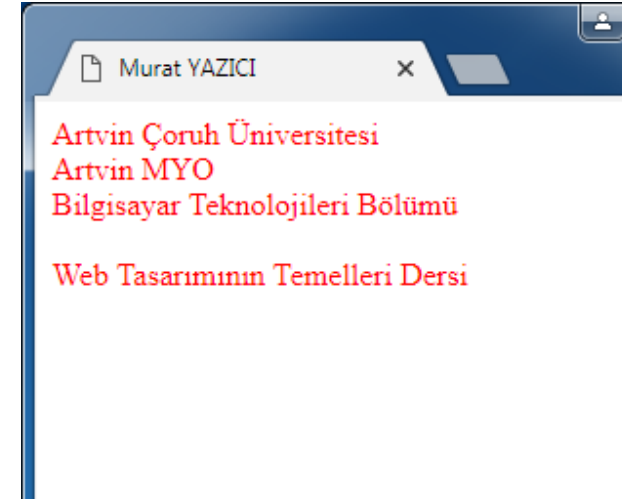
# <BR> etiketi

Bir alt satıra geçmek için kullanılır.



```
*C:\Users\FANTOM\Desktop\anasayfa.html - Notepad++ [Administrator]
Dosya Düzen Arama Görünüm Kodlama Dil Ayarlar Makro Çalıştır Eklentiler Pencere

anasayfa.html x
1 <html>
2 <head>
3 <title>Murat YAZICI</title>
4 </head>
5
6 <body text="red">
7   Artvin Çoruh Üniversitesi <BR/>
8   Artvin MYO <BR/>
9   Bilgisayar Teknolojileri Bölümü <BR/><BR/>
10  Web Tasarımının Temelleri Dersi <BR/>
11 </body>
12 </html>
```



Murat YAZICI

Artvin Çoruh Üniversitesi  
Artvin MYO  
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü

Web Tasarımının Temelleri Dersi



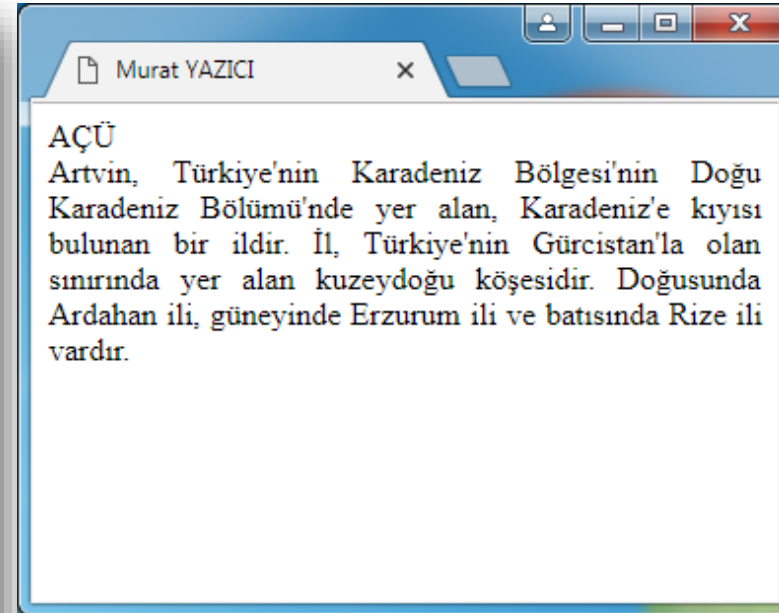
# <p> ve <p/> etiketleri

## Paragraf oluşturmak için kullanılır.

Parametre	Tanımı
<code>align="left"</code>	Paragrafı sola dayalı olarak yazar.
<code>align="right"</code>	Paragrafı sağa dayalı olarak yazar.
<code>align="center"</code>	Paragrafı ortalar.
<code>align="justify"</code>	Paragrafı her iki yana (sola ve sağa) hizalar.
<code>class="css_etiketi"</code>	Önceden tanımlı bir CSS dosyasındaki font-size, color... gibi özellikleri paragrafa uygular.
<code>style="css:tanımı1;css:tanımı2;..."</code>	font-size, color... gibi css tanımlarını paragrafa uygular.

# <p> ve <p/> etiketleri

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Murat YAZICI</title>
4 </head>
5
6 <body>
7   <p align="justify">
8     AÇÜ <BR>
9     Artvin, Türkiye'nin Karadeniz Bölgesi'nin
10    Doğu Karadeniz Bölümü'nde yer alan,
11    Karadeniz'e kıyısı bulunan bir ildir.
12    İl, Türkiye'nin Gürcistan'la olan
13    sınırında yer alan kuzeydoğu köşesidir.
14    Doğusunda Ardahan ili, güneyinde
15    Erzurum ili ve batısında Rize ili vardır.
16  </p>
17 </body>
18 </html>
```



# <hr> etiketi

**Ekrana yatay çizgi çizmek için kullanılır.**

Bu etiket ile tanımlanabilecek özellikler:

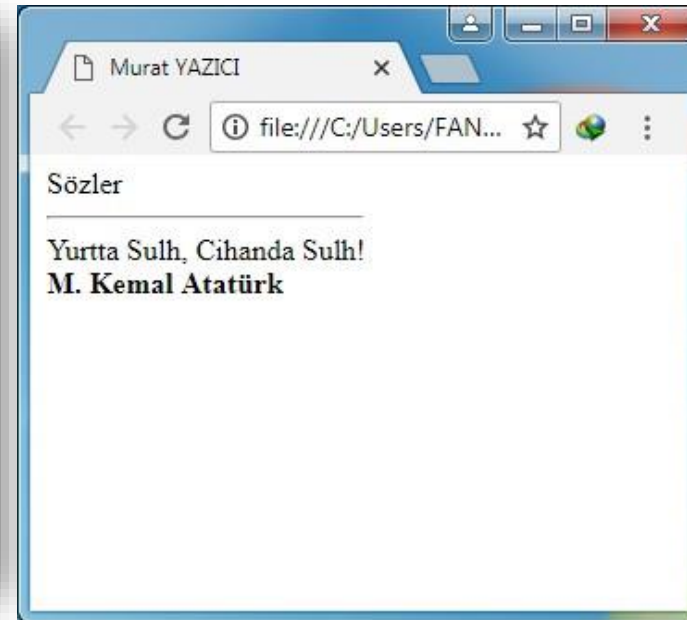
Parametre	Tanımı
<b>width="genişlik"</b>	Çizilecek çizginin yatay uzunluğunu belirlemek için kullanılır.
<b>size="kalınlık"</b>	Çizilecek çizginin kalınlığını belirtir.
<b>color="renk"</b>	Çizilecek çizginin rengini belirtir.
<b>align="left   right   ..."</b>	Çizilecek çizginin yönünü (sola, sağa,...) belirtir.

**<hr width="50%" color="#0000F8" size="4" align="left">**

# <b> ve </b> etiketleri

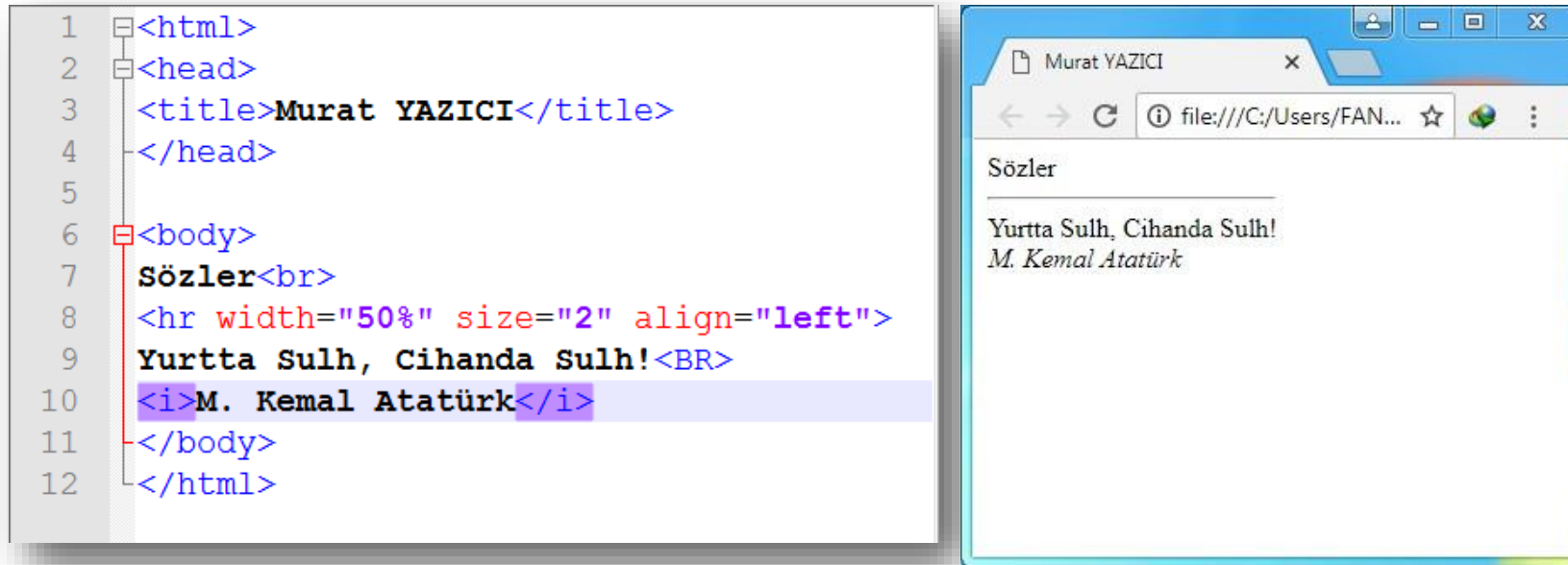
İstenen metni kalın (bold) yazmak için kullanılır.

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Murat YAZICI</title>
4 </head>
5
6 <body>
7   Sözler<br>
8   <hr width="50%" size="2" align="left">
9   Yurtta Sulh, Cihanda Sulh!<BR>
10  <b>M. Kemal Atatürk</b>
11 </body>
12 </html>
```



# <i> ve </i> etiketleri

İstenen metni eğik (italik) yazmak için kullanılır.



# <u> ve </u> etiketleri

İstenen metni altı çizili (underline) yazmak için kullanılır.

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Murat YAZICI</title>
4 </head>
5
6 <body>
7   Sözler<br>
8   <hr width="50%" size="2" align="left">
9   Yurtta Sulh, Cihanda Sulh!<BR>
10  <u>M. Kemal Atatürk</u>
11 </body>
12 </html>
```

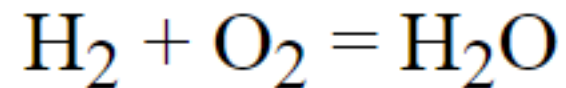


# <sup> ve <sub> etiketleri

Üstsimge ve altsimge için kullanılır.

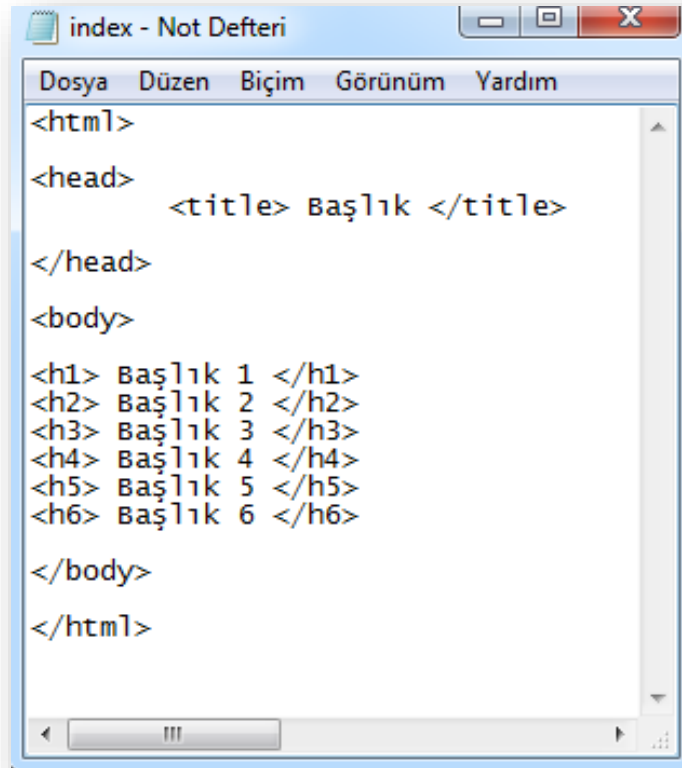
```
a<sup>2</sup> - b<sup>2</sup> = (a-b) . (a+b) <p>  
H<sub>2</sub> + O<sub>2</sub> = H<sub>2</sub>O
```

$$a^2 - b^2 = (a-b).(a+b)$$



# <HX> etiketi

Dokümana başlık eklemek için kullanılır.



```
<html>
<head>
  <title> Başlık </title>
</head>
<body>
<h1> Başlık 1 </h1>
<h2> Başlık 2 </h2>
<h3> Başlık 3 </h3>
<h4> Başlık 4 </h4>
<h5> Başlık 5 </h5>
<h6> Başlık 6 </h6>
</body>
</html>
```





# <font> etiketi

Kullanıldığı yerdeki metinlerin renk, boyut, yazı tipi gibi özelliklerini değiştirmek için kullanılır.

Parametre	Tanımı
<code>size="boyut"</code>	Yazının boyu belirlenir.
<code>color="renk"</code>	Yazacağımız yazının rengi belirlenir.
<code>face="yazıTipi"</code>	Kullanılacak yazı tipi belirlenir.

`<font face="tahoma" size="3" color="maroon">`

`<b>Artvin Meslek Yüksekokulu</b></font>`

# <font> etiketi

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Murat YAZICI</title>
4 </head>
5
6 <body>
7   <font face="tahoma" size="3" color="maroon">
8     <b>Artvin Meslek Yüksekokulu</b></font><BR>
9   <font face="Arial" size="5" color="orange">
10    <b>Artvin Meslek Yüksekokulu</b></font><BR>
11  <font face="Monotype Corsiva" size="7" color="blue">
12    <b>Artvin Meslek Yüksekokulu</b></font>
13  </body>
14 </html>
```

Artvin Meslek Yüksekokulu

Artvin Meslek Yüksekokulu

*Artvin Meslek Yüksekokulu*

# Bağlantı (Köprü) Oluşturma

---

## ➤ Sayfa Dışı Bağlantı Oluşturma

- Hazırlamış olduğunuz web sayfaları arasında bağlantılar tanımlayarak başka sayfalar, dokümanlar, resimler arasında geçiş yapabilirsiniz.
- Sayfa dışına herhangi bir bağlantı (link, köprü) oluşturmak için `<a href>...</a>` etiketleri kullanılır.

`<a href="https://myo.artvin.edu.tr">Artvin MYO</a>`

`<a href="index.html">Ana Sayfa</a>`

`<a href="/downloads/web.pdf">Ders Notu için tıklayınız.</a>`

# Bağlantı (Köprü) Oluşturma

## ➤ Sayfa Dışı Bağlantı Oluşturma

- **target** parametresini kullanarak, açılacak olan sayfa, resim veya dosyanın açılacağı pencereyi belirtebiliriz.

`<a href="....." target="....." title="....."> ...</a>`

Parametre	Tanımı
<code>target="_blank"</code>	Bağlantının, yeni bir pencerede açılmasını sağlar.
<code>target="_self"</code>	Bağlantının, aynı pencere içerisinde açılmasını sağlar.
<code>target="_top"</code>	Bağlantı aynı pencere içerisinde en üstten itibaren açılır.

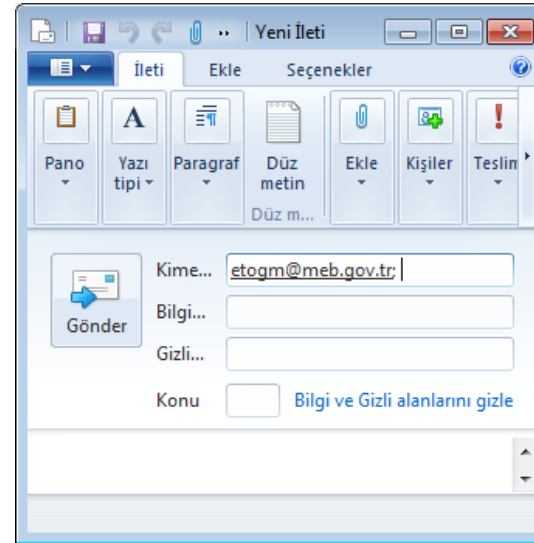
# Bağlantı (Köprü) Oluşturma

## ➤ E-posta Adresine Bağlantı Oluşturma

`<a href="mailto:e-posta adresi"> .....</a>` komutu kullanılır.

`<a href="mailto:etogm@meb.gov.tr">` E-posta göndermek için tıklayınız. `</a>`

[E-posta göndermek için tıklayınız.](mailto:etogm@meb.gov.tr)



# Bağlantı (Köprü) Oluşturma

---

## ➤ Sayfa İçi Bağlantı Oluşturma

- Html kodları kullanarak, sayfa içi bağlantılar oluşturabilirsiniz. Bir sayfadaki metne tıklayarak, aynı sayfanın başka bir bölümüne gidebilirsiniz.
- Bu işlem **çapa** olarak da adlandırılır.

`<a href="#..." >...</a>` , `<a name="..." >...</a>` komutları kullanılarak yapılır.

`<a href="#..." >` ile tıklanmasını istediğimiz metin;

`<a name="..." >` ile de karşımıza gelmesini istediğimiz bölüm belirlenir.

# Örnek Uygulama (Sayfa İçi Bağlantı)

```
<html>
<head>
<body>
  <a href="#web">1. Web Tasarımının Temelleri</a><BR>
  <a href="#prog">2. Programlama Temelleri</a><BR>
  <a href="#say">3. Sayısal Elektronik</a><BR>
  <a href="#grafik">4. Grafik ve Animasyon - I</a>

  <p><a name="web"><b>1. Web Tasarımının Temelleri</b></a><BR>
  Bu derste, web programlamanın genel ilkelerini tanımlamak,
  internet kavramına açıklık getirmek ve çalışma prensiplerini açıklamak,
  Statik web sayfaları düzenlemek ve zenginleştirmek, Temel HTML kuralları,
  CSS uygulama alanları gibi konular tartışılmaktadır.</p>
  <p><a name="prog"><b>2. Programlama Temelleri</b></a><BR>
  Dersin amacı öğrencilerin temel programlama yöntemleri ve
  algoritmik problemler ile tanıştırılması; uygulama ve projeler yordamıyla
  temel programlama disiplini kazanmasıdır.</p>
  <p><a name="say"><b>3. Sayısal Elektronik</b></a><BR>
  Sayısal elektronik ile ilgili temel kavramları kavrayabilme,
  Sayısal mantık devreleri ile ilgili sayı sistemlerini ve kodları tanıyabilme,
  Mantık kapılarını ve işleyişini kavrayabilme, Boolean matematiğini ve karnough
  diyagramlarını kavrayabilme ve dijital mantık devrelerinin sadeleştirilmesinde
  kullanabilme, Flip-Flop çeşitlerini tanıyabilme, özelliklerini kavrayabilme.</p>
  <p><a name="grafik"><b>4. Grafik ve Animasyon - I</b></a><BR>
  Bu ders ile öğrenciye, web sayfalarında kullanılan resim ve
  animasyonları oluşturarak, bunlar üzerinde düzenlemeler yapabilme
  yeterliklerini kazandırılacaktır.</p>
</body>
</html>
```

# Örnek Uygulama (Sayfa İçi Bağlantı)

