

Manual de usuario

Ingeniería Web

Curso 2023 - 2024

20/05/2024

Aitor Salazar

Iker Martin

Iker Larrazabal

Índice

 Introducción 1.1.Funcionalidades Vista general de la aplicación 	3
	3
	3
2.1.Login	3
2.2.Vista principal	3
2.3.Subvistas	3
2.4.Menús de navegación	4
3. Vista completa de la aplicación	4
Todios Course	
Indice figuras	
Figura 1: Login	4
Figura 2: Error login	4
Figura 3: Vista principal	5
Figura 4: Vista Proyectos	6
Figura 5: Vista creación proyectos	7
Figura 6: Vista proyecto nuevo creado	7
Figura 7: Vista modificar proyecto	8
Figura 8: Vista proyecto modificado	9
Figura 9: Vista borrar proyecto	9
Figura 10: Vista proyecto borrado	9
Figura 11: Vista correo	10
Figura 12: Correo enviado correctamente	10
Figura 13: Botón de desconexión	10

1. Introducción

Aplicación creada para la gestión de proyectos desarrollada en Django y utilizado JavaScript, HTML y CSS para la parte visual y la interacción con el usuario. La aplicación contiene las siguientes funcionalidades.

1.1. Funcionalidades

- Login de usuarios con protección de vistas
- Navegación entre vistas
- Capacidad de ocultar o ver más información de las tablas
- Sistema CRUD implementado en todos los modelos
- Sistema de paginación para una mejor visualización de la información
- Cargado de información desde API en un modelo
- Envío de correos

2. Vista general de la aplicación

La aplicación se divide en 4 partes.

2.1. Login

Esta es la primera vista que ves nada más arrancar la aplicación. Es un login obligatorio el cual protege las vistas de la aplicación.

2.2. Vista principal

Esta vista se muestra nada más loguearte y contiene varias tablas con la información más relevante de cada una. Cada tabla tiene un botón para ver más información de esa tabla y otro para ocultarla.

2.3. Subvistas

Para acceder a estas vistas, se tendrá que acceder mediante las navegaciones situadas arriba o abajo de las páginas. Cada una contiene una tabla con toda la información correspondiente a esa vista, un botón para añadir nueva información, otro botón de edición y otro de borrado.

2.4. Menús de navegación

La navegación principal está situada arriba y abajo de cada página para una mayor facilidad de navegación entre las diferentes vistas. Además de la navegación principal, cada tabla tiene al menos un campo que te permite navegar a una vista detallada del campo seleccionado.

3. Vista completa de la aplicación

Como se ha comentado anteriormente, lo primero que vemos nada más iniciar la aplicación es un login obligatorio. En caso de intentar acceder mediante URL a una vista concreta de la aplicación sin haberte logueado, este sigue apareciendo.

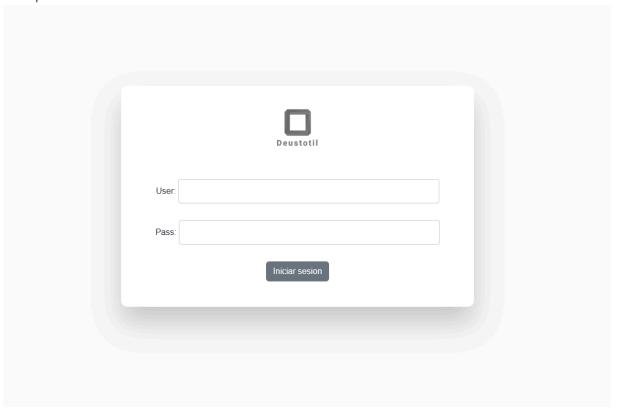


Figura 1: Login

Si por algún casual el usuario se confunde al loguearse con sus credenciales, aparecerá un mensaje de error en la parte inferior de la ventana:



Figura 2: Error login

Una vez iniciada la sesión, aparece la vista principal que contiene cuatro tablas con la información más relevante de cada una. Cada tabla contiene un par de botones que permiten ocultar esa tabla o ver más información. Aparte, hay dos menús de navegación situados arriba y abajo de la página (estos menús son comunes en todas las páginas), que permiten navegar entre las diferentes vistas.

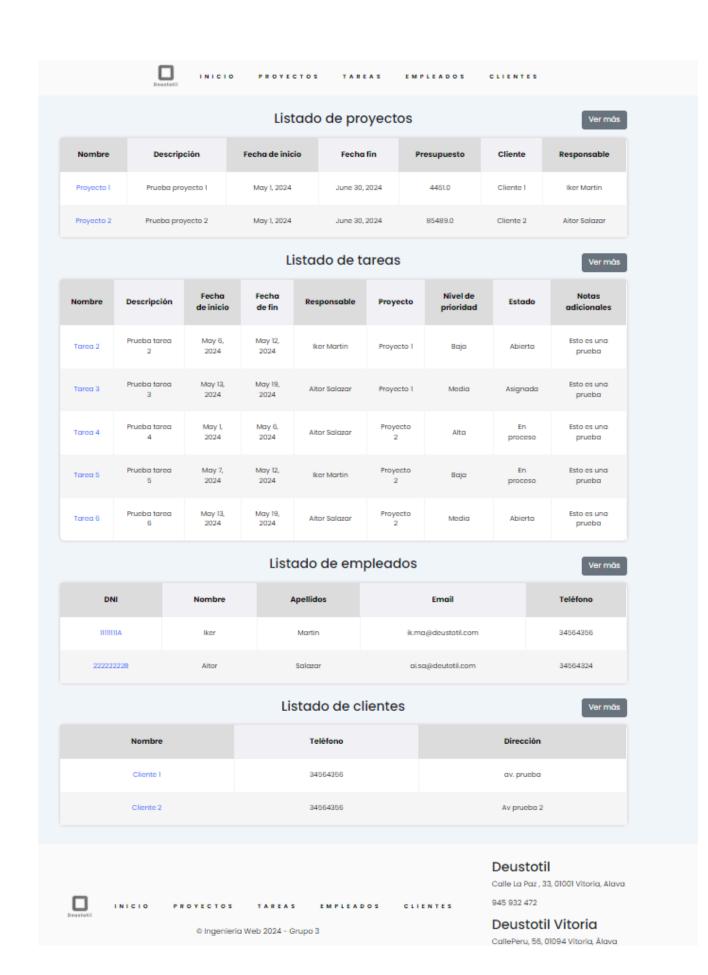


Figura 3: Vista principal

Al seleccionar el enlace de Proyectos, este te redirecciona a su vista correspondiente. Nada más entrar, aparece una tabla con la información completa de los proyectos, un botón para añadir nueva información y botones de editar y borrar por cada fila que contenga la tabla. La vista también contiene una paginación sencilla de diez filas máximo por página.

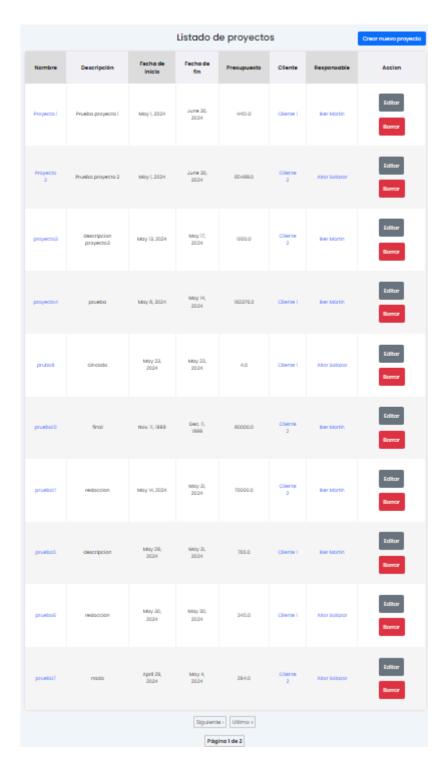


Figura 4: Vista Proyectos

Al seleccionar "Crear nuevo proyecto", este nos redirecciona a una vista con un formulario que contiene los campos correspondientes a rellenar.

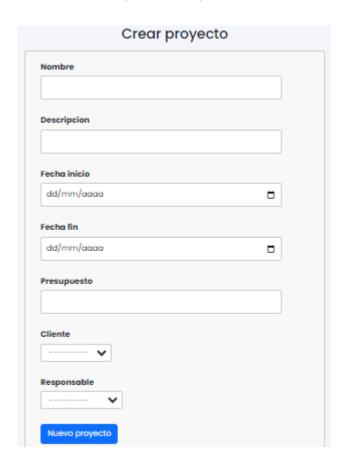


Figura 5: Vista creación proyectos

Una vez creado el proyecto, nos redireccionará de vuelta a la vista de los proyectos mostrando la nueva fila creada.



Figura 6: Vista proyecto nuevo creado

Si seleccionamos el botón de "Editar", este nos mandara a la vista de edición de la información de ese campo

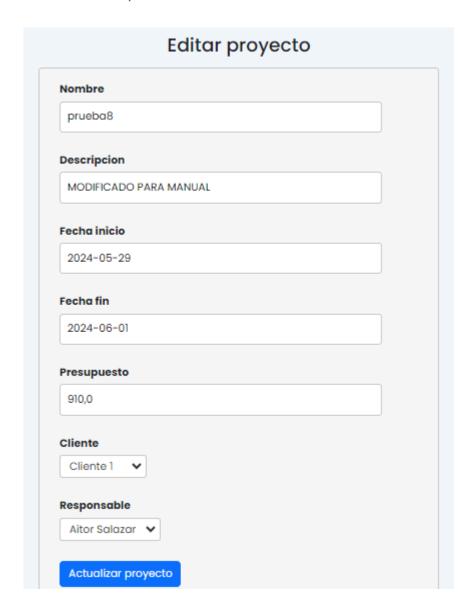


Figura 7: Vista modificar proyecto

Al igual que en la vista de creación, una vez pulsado el botón de "Actualizar proyecto", este te redirecciona a la vista de proyectos mostrando el proyecto actualizado.



Figura 8: Vista proyecto modificado

Por último, al seleccionar el botón de "Borrar", este nos redirecciona a la vista de borrado de esa fila:



Figura 9: Vista para borrar el proyecto

Y al igual que al crear y modificar un proyecto, este nos redirecciona a la vista de proyectos mostrando que el proyectos está borrado



Figura 10: Vista proyecto borrado

ii Todo lo comentado anteriormente sobre una vista en concreto es común a las demás vistas, excepto a la principal y a la del correo !!

Por último, al seleccionar la vista de correo, nos manda a una vista con un formulario con dos campos (Asunto y mensaje). Esta vista se utiliza para mandar un correo al administrador cuando se tiene algún problema en la aplicación.



Figura 11: Vista correo

Si el correo se envía correctamente, aparece el siguiente mensaje.



Figura 12: Correo enviado correctamente

Para finalizar, en el menú de navegación superior, está la opción de desconexión que te manda a la vista de login.



Figura 13: Botón de desconexión