Manual de Estadística

para Ciencias e Ingenierías





Indice de contenidos

Pi	efaci	0		4
	Lice	ncia .		4
1	Intr	oduccić	on a la Estadística	5
		1.0.1	¿Qué es la estadística?	5
		1.0.2	La variabilidad de nuestro mundo	5
	1.1	Poblac	ción y muestra	6
		1.1.1	Población estadística	6
		1.1.2	Inconvenientes en el estudio de la población	7
		1.1.3	Muestra estadística	7
		1.1.4	Determinación del tamaño muestral	7
		1.1.5	Tipos de razonamiento	9
	1.2	Muest	reo	2
		1.2.1	Modalidades de muestreo	2
		1.2.2	Muestreo aleatorio simple	3
		1.2.3	Variables estadísticas	3
		1.2.4	Tipos de estudios estadísticos	6
		1.2.5	La tabla de datos	6
		1.2.6	Fases del análisis estadístico	7
2	Esta	adística	Descriptiva 1	9
		2.0.1	Clasificación de la muestra	9
		2.0.2	Recuento de frecuencias	2
	2.1	Frecue	encias muestrales	2
		2.1.1	Tabla de frecuencias	2
		2.1.2	Construcción de clases	3
	2.2	Repres	sentaciones gráficas	4
		2.2.1	Diagrama de barras	5
		2.2.2	Histograma	8
		2.2.3	Diagrama de sectores	0
		2.2.4	La distribución Normal	1
	2.3	Datos	atípicos	7
		2.3.1	Tratamiento de los datos atípicos	8
	2.4	Estadi	sticos muestrales	8
	2.5	Estadi	sticos de posición $\ldots \ldots 3$	9
		251	Media aritmética	q

	2.5.2	Mediana	42
	2.5.3	Moda	46
	2.5.4	¿Qué estadístico de tendencia central usar?	47
	2.5.5	Medidas de posición no centrales	47
2.6	Estad	ísticos de dispersión	50
	2.6.1	Recorrido	50
	2.6.2	Rango intercuartílico	51
	2.6.3	Diagrama de caja y bigotes	51
	2.6.4	Varianza y desviación típica	55
	2.6.5	Coeficiente de variación	57
2.7	Estad	ísticos de forma	58
	2.7.1	Coeficiente de asimetría	59
	2.7.2	Coeficiente de apuntamiento o curtosis	63
	2.7.3	Distribuciones no normales	67
2.8	Trans	formaciones de variables	68
	2.8.1	Transformaciones lineales	70
	2.8.2	Transformación de tipificación y puntuaciones típicas	71
	2.8.3	Variables clasificadoras o factores	74

Prefacio

¡Bienvenida/os al manual de Estadística!

Este libro es una introducción a la Estadística básica y el cálculo de probabilidades para alumnos de grados de ciencias e ingenierías.

Este libro se complementa con los siguientes recursos:

- Colección de problemas resueltos
- Prácticas de Estadística con R

Licencia

Esta obra está bajo una licencia Reconocimiento – No comercial – Compartir bajo la misma licencia 3.0 España de Creative Commons. Para ver una copia de esta licencia, visite https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/.

Con esta licencia eres libre de:

- Copiar, distribuir y mostrar este trabajo.
- Realizar modificaciones de este trabajo.

Bajo las siguientes condiciones:

- **Reconocimiento Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor o el licenciador (pero no de una manera que sugiera que tiene su apoyo o apoyan el uso que hace de su obra).
- **No comercial No puede utilizar esta obra para fines comerciales.
- **Compartir bajo la misma licencia Si altera o transforma esta obra, o genera una obra derivada, sólo puede distribuir la obra generada bajo una licencia idéntica a ésta.

Al reutilizar o distribuir la obra, tiene que dejar bien claro los términos de la licencia de esta obra

Estas condiciones pueden no aplicarse si se obtiene el permiso del titular de los derechos de autor.

Nada en esta licencia menoscaba o restringe los derechos morales del autor.

1 Introducción a la Estadística

1.0.1 ¿Qué es la estadística?

Definición 1.1 (Estadística). La *estadística* es una rama de las matemáticas que se encarga de la recogida, análisis e interpretación de datos.

El papel de la Estadística es extraer información de los datos para adquirir el conocimiento necesario para tomar decisiones.



Figura 1.1: Propósito de la Estadística

La estadística es imprescindible en cualquier disciplina científica o técnica donde se manejen datos, especialmente si son grandes volúmenes de datos, como por ejemplo en Física, Química, Medicina, Psicología, Economía o Ciencias Sociales.

Pero, ¿por qué es necesaria la Estadística?

1.0.2 La variabilidad de nuestro mundo

El científico trata de estudiar el mundo que le rodea; un mundo que está lleno de variaciones que dificultan la determinación del comportamiento de las cosas.

La estadística actúa como disciplina puente entre la realidad del mundo y los modelos matemáticos que tratan de explicarla, proporcionando una metodología para evaluar las discrepancias entre la realidad y los modelos teóricos.

Esto la convierte en una herramienta indispensable en las ciencias aplicadas que requieran el análisis de datos y el diseño de experimentos.

1.1 Población y muestra

1.1.1 Población estadística

Definición 1.2 (Población). Una *población* es un conjunto de elementos definido por una o más características que tienen todos los elementos, y sólo ellos. Cada elemento de la población se llama *individuo*.

Definición 1.3 (Tamaño poblacional). El número de individuos de una población se conoce como tamaño poblacional y se representa como <math>N.

Ejemplo 1.1. En unas elecciones generales a la presidencia del gobierno, la población serían todos los individuos del estado con derecho a voto. En el estudio de una enfermedad, la población sería todas las personas que tienen la enfermedad. Y en un proceso de control de calidad en la fabricación de un fármaco, la población estaría formada por todos los fármacos que se producen en la fábrica.

A veces, no todos los elementos de la población están accesibles para su estudio. Entonces se distingue entre:

- Población Teórica: Conjunto de elementos a los que se quiere extrapolar los resultados del estudio.
- Población Estudiada: Conjunto de elementos realmente accesibles en el estudio.

Ejemplo 1.2. En el caso del estudio de una enfermedad, la población teórica sería todas las personas que contraigan la enfermedad, incluso si aún no han nacido, mientras que la población estudiada se limitaría al número de personas enfermas que realmente podemos estudiar (obsérvese que incluso quedarían fuera las personas enfermas pero de las que no podemos conseguir información).

1.1.2 Inconvenientes en el estudio de la población

El científico estudia un determinado fenómeno en una población para comprenderlo, obtener conocimiento sobre el mismo, y así poder controlarlo. Pero, para tener un conocimiento completo de la población es necesario estudiar todos los individuos de la misma. Sin embargo, esto no siempre es posible por distintos motivos:

- El tamaño de la población es infinito, o bien es finito pero demasiado grande.
- Las pruebas a que se someten los individuos son destructivas.
- El coste, tanto de dinero como de tiempo, que supondría estudiar a todos los individuos es excesivo.

1.1.3 Muestra estadística

Cuando no es posible o conveniente estudiar todos los individuos de la población, se estudia sólo una parte de la misma.

Definición 1.4 (Muestra). Una *muestra* es un subconjunto de la población.

Definición 1.5 (Tamaño muestral). Al número de individuos que componen la muestra se le llama $tamaño \ muestral$ y se representa por n.

Habitualmente, el estudio de una población se realiza a partir de muestras extraídas de dicha población.

Generalmente, el estudio de la muestra sólo aporta conocimiento aproximado de la población. Pero en muchos casos es *suficiente*.

1.1.4 Determinación del tamaño muestral

Una de las preguntas más interesantes que surge inmediatamente es: ¿cuántos individuos es necesario tomar en la muestra para tener un conocimiento aproximado pero suficiente de la población?

La respuesta depende de varios factores, como la variabilidad de la población o la fiabilidad deseada para las extrapolaciones que se hagan hacia la población.

Por desgracia no se podrá responder hasta casi el final del curso, pero en general, cuantos más individuos haya en la muestra, más fiables serán las conclusiones sobre la población, pero también será más lento y costoso el estudio.

Ejemplo 1.3. Para entender a qué nos referimos cuando hablamos de un tamaño muestral suficiente para comprender lo que ocurre en la población, podemos utilizar el siguiente símil en que se trata de comprender el motivo que representa una fotografía.

Una fotografía digital está formada por multitud de pequeños puntitos llamados pixels que se dispone en una enorme tabla de filas y columnas (cuantas más filas y columnas haya se habla de que la foto tiene más resolución). Aquí la población estaría formada por todos y cada uno de los píxeles que forman la foto. Por otro lado cada pixel tiene un color y es la variedad de colores a lo largo de los pixels la que permite formar la imagen de la fotografía.

¿Cuántos píxeles debemos tomar en una muestra para averiguar la imagen de la foto?

La respuesta depende de la variabilidad de colores en la foto. Si todos los pixels de la foto son del mismo color, entonces un sólo pixel basta para desvelar la imagen. Pero, si la foto tiene mucha variabilidad de colores, necesitaremos muchos más pixels en la muestra para descubrir el motivo de la foto.

La imagen siguiente contiene una muestra pequeña de píxeles de una foto. ¿Puedes averiguar el motivo de a foto?

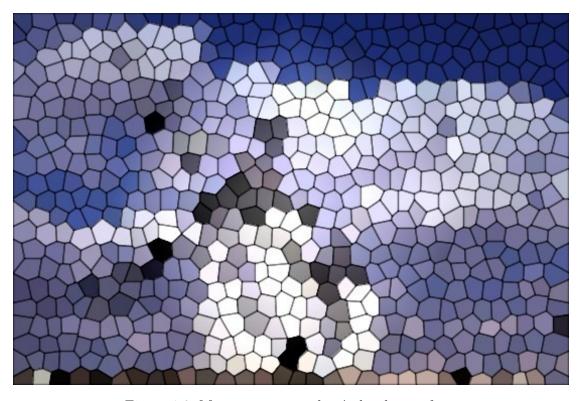


Figura 1.2: Muestra pequeña de píxeles de una foto.

¡Con una muestra pequeña es difícil averiguar el contenido de la imagen!

Seguramente no has podido averiguar el motivo de la fotografía, porque en este caso el número de píxeles que hemos tomado en la muestra es insuficiente para comprender toda la variabilidad de colores que hay en la foto.

La siguiente imagen contiene una muestra mayor de píxeles. ¿Eres capaz de adivinar el motivo de la foto ahora?

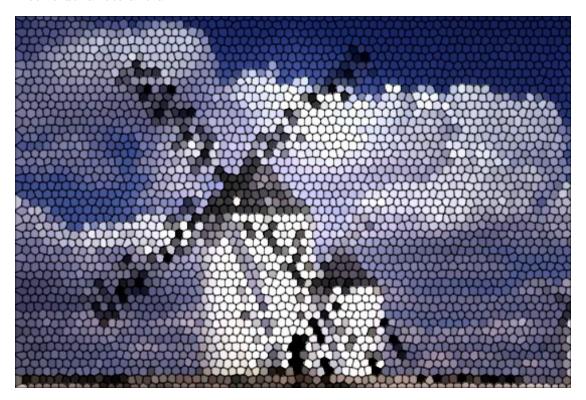


Figura 1.3: Muestra mayor de píxeles de una foto.

¡Con una muestra mayor es posible desvelar el motivo de la foto!

Y aquí está la población completa.

Lo importante es que ¡No es necesario conocer todos los píxeles para averiguar la imagen!

1.1.5 Tipos de razonamiento

Así pues, habitualmente realizaremos el estudio de la población a partir de muestras y luego trataremos de extrapolar lo observado en la muestra al resto de la población. A este tipo de razonamiento que saca conclusiones desde la muestra hacia la población se le conoce como razonamiento inductivo.



Figura 1.4: Población de píxeles de una foto.

Población De lo general De lo particular a lo particular a lo general

Figura 1.5: Tipos de razonamiento.

Muestra

- Características de la deducción: Si las premisas son ciertas, garantiza la certeza de las conclusiones (es decir, si algo se cumple en la población, también se cumple en la muestra). Sin embargo, *¡no aporta conocimiento nuevo!*
- Características de la inducción: No garantiza la certeza de las conclusiones (si algo se cumple en la muestra, puede que no se cumpla en la población, así que ¡cuidado con las extrapolaciones!), pero ¡es la única forma de generar conocimiento nuevo!

La estadística se apoya fundamentalmente en el razonamiento inductivo ya que utiliza la información obtenida a partir de muestras para sacar conclusiones sobre las poblaciones. A diferencia del razonamiento deductivo que va de lo general a lo particular, o en nuestro caso de la población a la muestra, el razonamiento inductivo no garantiza la certeza de las conclusiones, por lo que debemos ser cuidadosos a la hora de generalizar sobre la población lo observado en al muestra, ya que si la muestra no es representativa de la población o contiene sesgos, las conclusiones pueden ser erróneas.

1.2 Muestreo

Definición 1.6 (Muestreo). El proceso de selección de los elementos que compondrán una muestra se conoce como *muestreo*.

[](img/introduccion/muestreo.svg" alt="Muestreo" width="500px">

Para que una muestra refleje información fidedigna sobre la población global debe ser representativa de la misma, lo que significa que debe reproducir a pequeña escala la variabilidad de la población.

El objetivo es obtener una muestra representativa de la población.

1.2.1 Modalidades de muestreo

Existen muchas técnicas de muestreo pero se pueden agrupar en dos categorías:

- Muestreo Aleatorio: Elección aleatoria de los individuos de la muestra. Todos tienen la misma probabilidad de ser elegidos (equiprobabilidad).
- Muestreo No Aleatorio: Los individuos se eligen de forma no aleatoria. Algunos individuos tienen más probabilidad de ser seleccionados que otros.

Sólo las técnicas aleatorias evitan el sesgo de selección, y por tanto, garantizan la representatividad de la muestra extraída, y en consecuencia la validez de las conclusiones.

Las técnicas no aleatorias no sirven para hacer generalizaciones, ya que no garantizan la representatividad de la muestra. Sin embargo, son menos costosas y pueden utilizarse en estudios exploratorios.

1.2.2 Muestreo aleatorio simple

Dentro de las modalidades de muestreo aleatorio, el tipo más conocido es el *muestreo* aleatorio simple, caracterizado por:

- Todos los individuos de la población tienen la misma probabilidad de ser elegidos para la muestra.
- La selección de individuos es con reemplazamiento, es decir, cada individuo seleccionado es devuelto a la población antes de seleccionar al siguiente (y por tanto no se altera la población de partida).
- Las sucesivas selecciones de un individuo son independientes.

La única forma de realizar un muestreo aleatorio es asignar un número a cada individuo de la población (censo) y realizar un sorteo aleatorio.

1.2.3 Variables estadísticas

Todo estudio estadístico comienza por la identificación de las características que interesa estudiar en la población y que se medirán en los individuos de la muestra.

Definición 1.7 (Variable estadística). Una variable estadística es una propiedad o característica medida en los individuos de la población.

Los datos son los valores observados en las variables estadísticas.

Estas características pueden ser de distintos tipos de acuerdo a su naturaleza y su escala:

- Variables cualitativas o atributos: Miden cualidades no numéricas. Pueden ser·
 - Nominales: No existe un orden entre las categorías.
 Ejemplo: El color de pelo o el sexo.
 - Ordinales: Existe un orden entre las categorías. Ejemplo: El nivel de estudios o la gravedad de una enfermedad.



Figura 1.6: Variables estadísticas.

- Variables cuantitativas: Miden cantidades numéricas. Pueden ser:
 - Discretas: Toman valores numéricos aislados (habitualmente números enteros).
 - Ejemplo: El número de hijos o el número de coches en una familia.
 - Continuas: Pueden tomar cualquier valor en un intervalo real.
 Ejemplo: El peso o la estatura.

Las variables cualitativas y discretas se conocen también con variables categóricas y sus valores categorías.

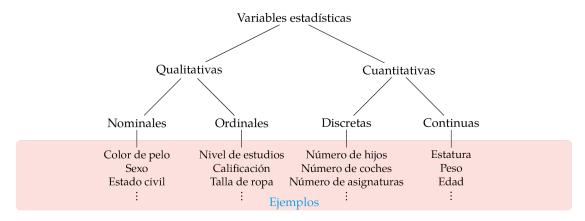


Figura 1.7: Tipos de variables estadísticas.

1.2.3.1 Elección del tipo de variable más apropiado

En ocasiones una característica puede medirse mediante variables de distinto tipo.

Ejemplo 1.4. Si una persona fuma o no podría medirse de diferentes formas:

- Fuma: si/no. (Nominal)
- Nivel de fumador: No fuma / ocasional / moderado / bastante / empedernido. (Ordinal)
- Número de cigarros diarios: 0,1,2,... (Discreta)

En estos casos es preferible usar variables cuantitativas a cualitativas. Dentro de las cuantitativas es preferible usar las continuas a las discretas y dentro de las cualitativas es preferible usar ordinales a nominales pues aportan más información.



Figura 1.8: Cantidad de información de los tipos de variables estadísticas.

De acuerdo al papel que juegan en el estudio las variables también pueden clasificarse como:

- Variables independientes: Variables que supuestamente no dependen de otras variables en el estudio. Habitualmente son las variables manipuladas en el experimento para ver su efecto en las variables dependientes. Se conocen también como variables predictivas.
- Variables dependientes: Variables que supuestamente dependen de otras variables en el estudio. No son manipuladas en el experimento y también se conocen como variables respuesta.

Ejemplo 1.5. En un estudio sobre el rendimiento de los alumnos de un curso, la inteligencia de los alumnos y el número de horas de estudio diarias serían variables independientes y la nota del curso sería una variable dependiente.

1.2.4 Tipos de estudios estadísticos

Dependiendo de si se manipulan las variables independientes existen dos tipos de estudios:

• Experimentales: Cuando las variables independientes son manipuladas para ver el efecto que producen en las variables dependientes.

Ejemplo 1.6. En un estudio sobre el rendimiento de los estudiantes en un test, el profesor manipula la metodología de estudio para crear dos o más grupos con metodologías de estudio distintas.

• No experimentales: Cuando las variables independientes no son manipuladas. Esto no significa que sea imposible hacerlo, sino que es difícil o poco ético hacerlo.

Ejemplo 1.7. En un estudio un investigador puede estar interesado en el efecto de fumar sobre el cáncer de pulmón. Aunque es posible, no sería ético pedirle a los pacientes que fumasen para ver el efecto que tiene sobre sus pulmones. En este caso, el investigador podría estudiar dos grupos de pacientes, uno con cáncer de pulmón y otro sin cáncer, y observar en cada grupo cuántos fuman o no.

Los estudios experimentales permiten identificar causas y efectos entre las variables del estudio, mientras que los no experimentales sólo permiten identificar relaciones de asociación entre las variables.

1.2.5 La tabla de datos

Las variables a estudiar se medirán en cada uno de los individuos de la muestra, obteniendo un conjunto de datos que suele organizarse en forma de matriz que se conoce como tabla de datos_.

En esta tabla cada columna contiene la información de una variable y cada fila la información de un individuo.

Ejemplo 1.8. La siguiente tabla contiene información de las variables Nombre, Edad, Sexo, Peso y Altura de una muestra de 6 personas.

Nombre	Edad	Sexo	Peso(Kg)	Altura(cm)
José Luis Martínez	18	Н	85	179
Rosa Díaz	32	\mathbf{M}	65	173
Javier García	24	Η	71	181
Carmen López	35	\mathbf{M}	65	170
Marisa López	46	\mathbf{M}	51	158
Antonio Ruiz	68	Η	66	174

1.2.6 Fases del análisis estadístico

Normalmente un estudio estadístico pasa por las siguientes etapas:

- 1. El estudio comienza por el diseño previo del mismo en el que se establezcan los objetivos del mismo, la población, las variables que se medirán y el tamaño muestral requerido.
- 2. A continuación se seleccionará una muestra representativa del tamaño establecido y se medirán las variables en los individuos de la muestra obteniendo la tabla de datos. De esto se encarga el *Muestreo*.
- 3. El siguiente paso consiste en describir y resumir la información que contiene la muestra. De esto se encarga la *Estadística Descriptiva*.
- 4. La información obtenida es proyectada sobre un modelo matemático que intenta explicar el comportamiento de la población y el modelo se valida. De todo esto se encarga la *Estadística Inferencial*.
- 5. Finalmente, el modelo validado nos permite hacer predicciones y sacar conclusiones sobre la población de partida con cierta confianza.

1.2.6.1 El ciclo estadístico

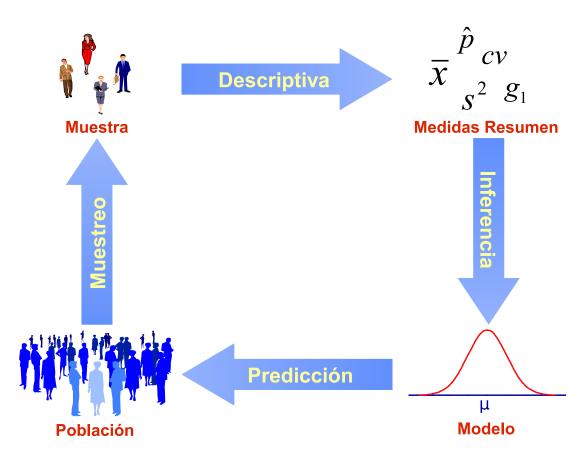


Figura 1.9: El ciclo estadístico.

2 Estadística Descriptiva

La estadística descriptiva es la parte de la estadística encargada de representar, analizar y resumir la información contenida en la muestra.

Tras el proceso de muestreo, es la siguiente etapa de todo estudio estadístico y suele consistir en:

- 1. Clasificar, agrupar y ordenar los datos de la muestra.
- 2. Tabular y representar gráficamente los datos de acuerdo a sus frecuencias.
- 3. Calcular medidas que resuman la información que contiene la muestra (estadísticos muestrales).

Importante

No tiene poder inferencial, por lo que nunca deben sacarse conclusiones sobre la población a partir de las medidas resumen que aporta la Estadística Descriptiva.

El estudio de una variable estadística comienza por medir la variable en los individuos de la muestra y clasificar los valores obtenidos.

Existen dos formas de clasificar estos valores:

- Sin agrupar: Ordenar todos los valores obtenidos en la muestra de menor a mayor. Se utiliza con atributos y variables discretas con pocos valores diferentes.
- Agrupados: Agrupar los valores en clases (intervalos) y ordenar dichas clases de menor a mayor. Se utiliza con variables continuas y con variables discretas con muchos valores diferentes.

2.0.1 Clasificación de la muestra

Consiste colocar juntos los valores iguales y ordenarlos si existe un orden entre ellos.





Figura 2.1: Clasificación de la muestra.





Figura 2.2: Recuento de frecuencias

2.0.2 Recuento de frecuencias

2.1 Frecuencias muestrales

Definición 2.1 (Frecuencias muestrales). Dada una muestra de tamaño n de una variable X, para cada valor de la variable x_i observado en la muestra, se define

- Frecuencia Absoluta n_i : Es el número de veces que el valor x_i aparece en la muestra.
- Frecuencia Relativa f_i : Es la proporción de veces que el valor x_i aparece en la muestra.

$$f_i = \frac{n_i}{n}$$

• Frecuencia Absoluta Acumulada N_i : Es el número de valores en la muestra menores o iguales que x_i .

$$N_i = n_1 + \dots + n_i = N_{i-1} + n_i$$

• Frecuencia Relativa Acumulada F_i : Es la proporción de valores en la muestra menores o iguales que x_i .

$$F_i = \frac{N_i}{n}$$

2.1.1 Tabla de frecuencias

Al conjunto de valores observados en la muestra junto a sus respectivas frecuencias se le denomina distribución de frecuencias y suele representarse mediante una tabla de frecuencias.

$\begin{array}{c} \text{Valores} \\ \text{de } X \end{array}$	Frecuencia Absoluta	Frecuencia Relativa	Frecuencia Absoluta Acumulada	Frecuencia Relativa Acumulada
$\overline{x_1}$	n_1	f_1	N_1	F_1
:	:	:	:	:
x_{i}	n_i	${f}_i$	N_i	F_{i}
:	:	:	:	:
x_k	n_k	f_k	N_k	F_k

Ejemplo 2.1 (Variable cuantitativa y datos no agrupados). El número de hijos en 25 familias es:

1, 2, 4, 2, 2, 3, 2, 1, 1, 0, 2, 2, 0, 2, 2, 1, 2, 2, 3, 1, 2, 2, 1, 2

La tabla de frecuencias del número de hijos en esta muestra es

$\overline{x_i}$	n_i	f_i	N_i	F_{i}
0	2	0.08	2	0.08
1	6	0.24	8	0.32
2	14	0.56	22	0.88
3	2	0.08	24	0.96
4	1	0.04	25	1
$\overline{\sum}$	25	1		

Ejemplo 2.2 (Variable cuantitativa y datos agrupados). Se ha medido la estatura (en cm) de 30 universitarios obteniendo:

179, 173, 181, 170, 158, 174, 172, 166, 194, 185, 162, 187, 198, 177, 178, 165, 154, 188, 166, 171, 175, 182, 167, 169, 172, 186, 172, 176, 168, 187.

La tabla de frecuencias de la estatura en a esta muestra es

$\overline{x_i}$	n_i	f_i	N_i	F_{i}
(150, 160]	2	0.07	2	0.07
(160, 170]	8	0.27	10	0.34
(170, 180]	11	0.36	21	0.70
(180, 190]	7	0.23	28	0.93
(190, 200]	2	0.07	30	1
\sum	30	1		

2.1.2 Construcción de clases

Cada intervalo de agrupación de datos se denomina **clase** y el centro del intervalo se llama **marca de clase**.

A la hora de agrupar los datos en clases hay que tener en cuenta lo siguiente:

- El número de intervalos no debe ser muy grande ni muy pequeño. Una regla orientativa es tomar un número de intervalos próximo a \sqrt{n} o $\log_2(n)$.
- Los intervalos no deben solaparse y deben cubrir todo el rango de valores. Es indiferente si se abren por la izquierda y se cierran por la derecha o al revés.

• El valor más pequeño debe caer dentro del primer intervalo y el más grande dentro del último.

Ejemplo 2.3 (Variable cualitativa). Los grupos sanguíneos de una muestra de 30 personas son:

A, B, B, A, AB, 0, 0, A, B, B, A, A, A, A, AB, A, A, A, B, 0, B, B, B, A, A, A, 0, A, AB, 0.

La tabla de frecuencias del grupo sanguíneo en esta muestra es

x_i	n_{i}	f_{i}
0	5	0.16
A	14	0.47
В	8	0.27
AB	3	0.10
\sum	30	1



Advertencia

Obsérvese que en este caso las frecuencias acumuladas no tienen sentido al no existir un orden entre los valores de la variable.

2.2 Representaciones gráficas

La tabla de frecuencias también suele representarse gráficamente. Dependiendo del tipo de variable y de si se han agrupado o no los datos, se utilizan distintos tipos de gráficos:

- Diagrama de barras
- Histograma
- Diagrama de líneas o polígonos.
- Diagrama de sectores.

2.2.1 Diagrama de barras

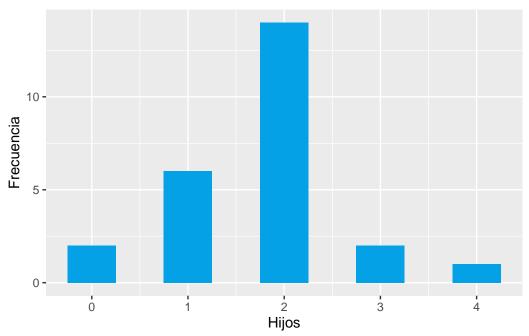
Un diagrama de barras consiste en un conjunto de barras, una para cada valor o categoría de la variable, dibujadas sobre unos ejes cartesianos.

Habitualmente los valores o categorías de la variable se representan en eje X, y las frecuencias en el eje Y. Para cada valor o categoría se dibuja una barra con la altura correspondiente a su frecuencia. La anchura de la barra no es importante pero las barras deben aparecer claramente separadas unas de otras.

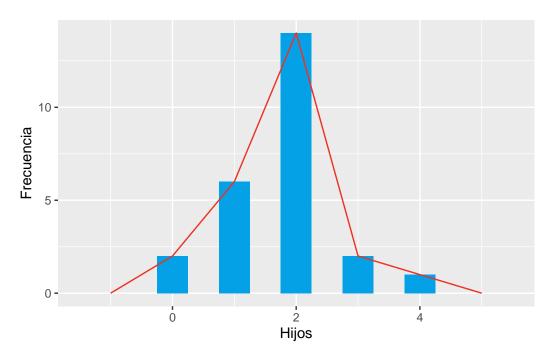
Dependiendo del tipo de frecuencia representada en el eje Y se tienen diferentes tipos de diagramas de barras.

En ocasiones se dibuja un polígono, conocido como **polígono de frecuencias**, uniendo mediante segmentos los puntos más altos de cada barra.

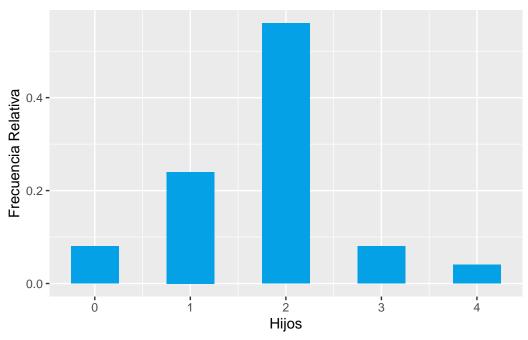
Ejemplo 2.4. El diagrama de barras que aparece a continuación muestra la distribución de frecuencias absolutas del número de hijos en la muestra anterior.



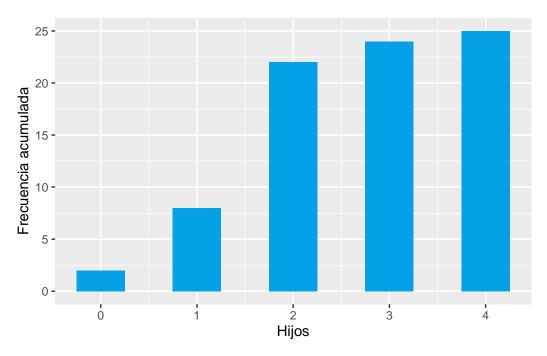
Y a continuación se muestra el polígono de frecuencias.



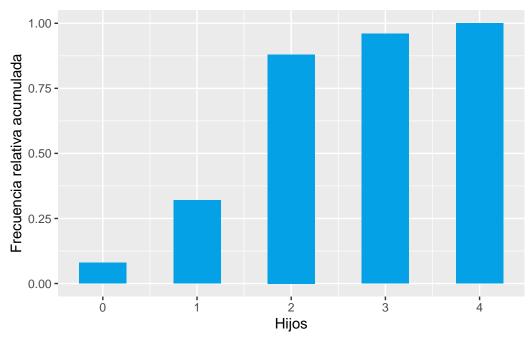
El diagrama de barras que aparece a continuación muestra la distribución de frecuencias relativas del número de hijos en la muestra anterior.



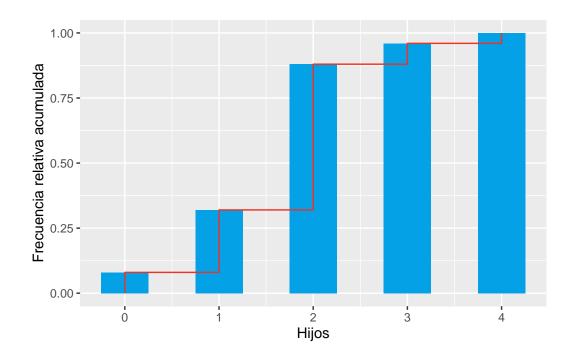
El diagrama de barras que aparece a continuación muestra la distribución de frecuencias absolutas acumuladas del número de hijos en la muestra anterior.



Y el diagrama de barras que aparece a continuación muestra la distribución de frecuencias relativas acumuladas del número de hijos en la muestra anterior.



Finalmente, el último diagrama muestra el polígono de frecuencias relativas acumuladas.



2.2.2 Histograma

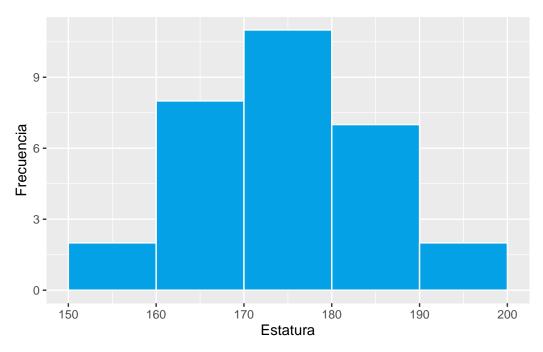
Un histograma es similar a un diagrama de barras pero para datos agrupados.

Habitualmente las clases o intervalos de agrupación se representan en el eje X, y las frecuencias en el eje Y. Para cada clase se dibuja una barra de altura la correspondiente frecuencia. A diferencia del diagrama de barras, la anchura del la barra coincide con la anchura de las clases y no hay separación entre dos barras consecutivas.

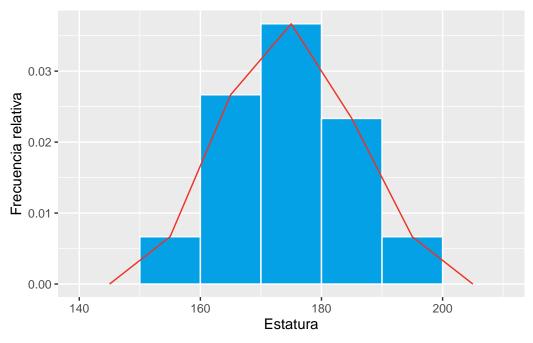
Dependiendo del tipo de frecuencia representada en el eje Y existen distintos tipos de histogramas.

Al igual que con el diagrama de barras, se puede dibujar un polígono de frecuencias uniendo los puntos centrales más altos de cada barra con segmentos.

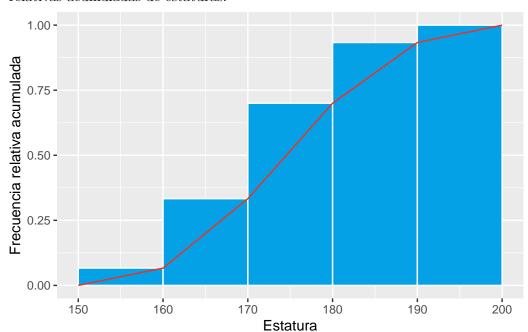
Ejemplo 2.5. El siguiente histograma muestra la distribución de frecuencias absolutas de las estaturas.



El siguiente histograma muestra la distribución de frecuencias relativas con el polígono de frecuencias.



El polígono de frecuencias acumuladas (absolutas o relativas) se conoce como **ojiva**.



Ejemplo 2.6. El histograma y la ojiva siguientes muestran la distribución de frecuencias relativas acumuladas de estaturas.

Obsérvese que en la ojiva se unen los vértices superiores derechos de cada barra con segmentos, en lugar de los puntos centrales, ya que no se consigue alcanzar la frecuencia acumulada correspondiente a la clase hasta que no se alcanza el final del intervalo.

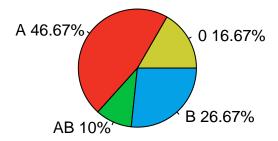
2.2.3 Diagrama de sectores

Un diagrama de sectores consiste en un círculo divido en porciones, uno por cada valor o categoría de la variable. Cada porción se conoce como sector y su ángulo o área es proporcional a la correspondiente frecuencia del valor o categoría.

Los diagramas de sectores pueden representar frecuencias absolutas o relativas, pero no pueden representar frecuencias acumuladas, y se utilizan sobre todo con atributos nominales. Para atributos ordinales o variables cuantitativas es mejor utilizar diagramas de barras, ya es más fácil percibir las diferencias en una dimensión (altura de las barras) que en dos dimensiones (áreas de los sectores).

Ejemplo 2.7. El diagrama de sectores siguiente muestra la distribución de frecuencias relativas de los grupos sanguíneos.

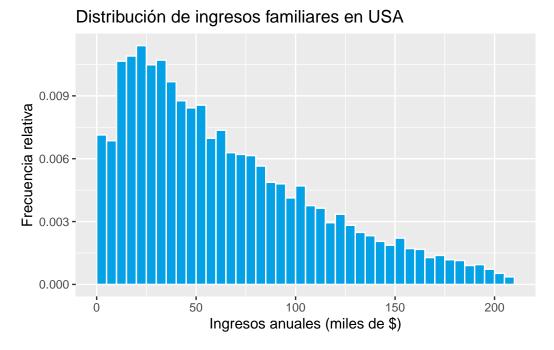
Distribución de los grupos sanguineos



2.2.4 La distribución Normal

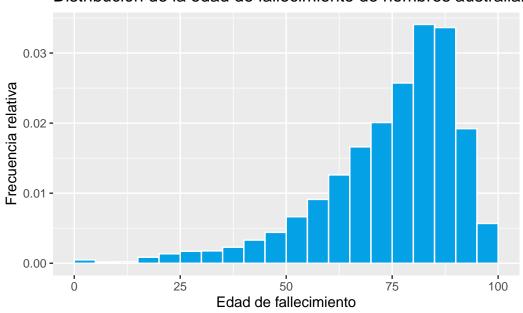
Las distribuciones con diferentes propiedades presentan formas distintas.

Ejemplo 2.8 (Distribución de los ingresos familiares).



Ejemplo 2.9 (Distribución de la edad de fallecimiento).

Distribución de la edad de fallecimiento de hombres australiar



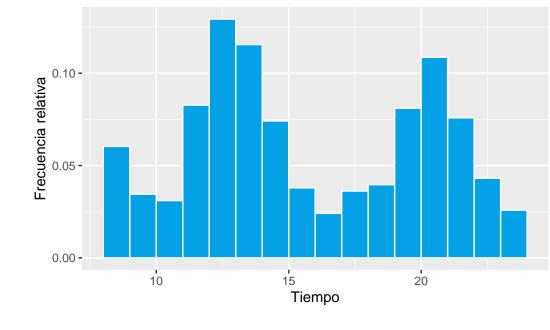
 $\bf Ejemplo~2.10~(\rm Distribución~del~tiempo~de~espera~del~metro).$

Distribución del tiempo de espera del metro.



Ejemplo 2.11 (Distribución del tiempo de llegada de clientes a un restaurante).

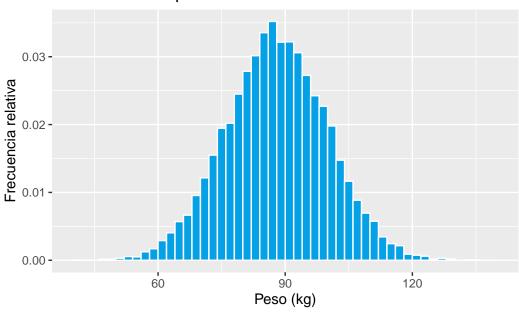
Distribución del tiempo de llegada de clientes a un restaurante



Las distribuciones con forma de campana se presentan muy a menudo en las variables biológicas.

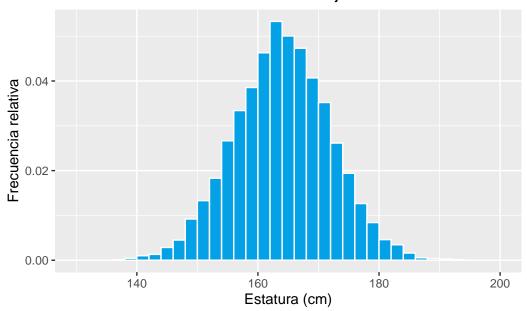
Ejemplo 2.12 (Distribución del peso de los hombres).

Distribución del peso de los hombres



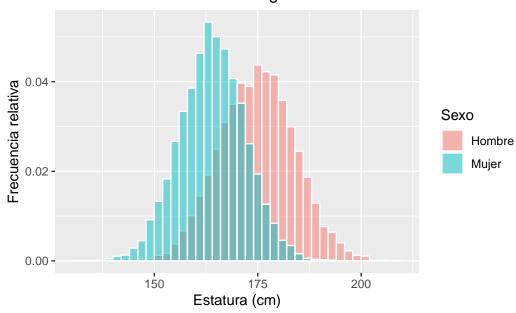
Ejemplo 2.13 (Distribución de la estatura de las mujeres).

Distribución de la estatura de las mujeres



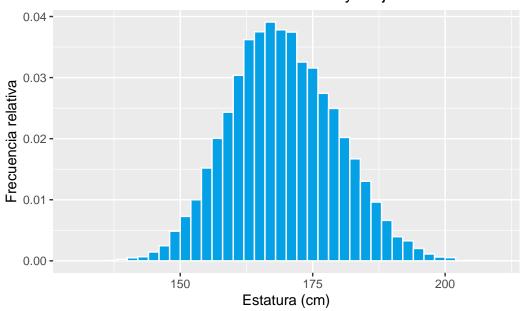
Ejemplo 2.14 (Distribución de la estatura según el sexo).

Distribución de estaturas según sexo



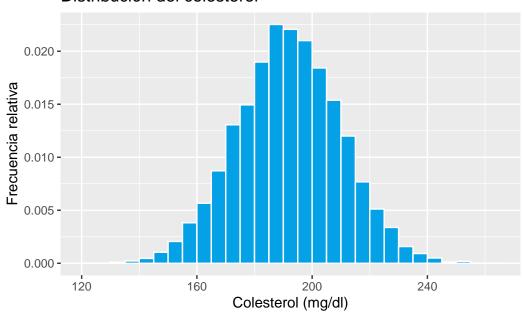
Ejemplo 2.15 (Distribución de la estatura de hombres y mujeres).

Distribución de estaturas de hombres y mujeres



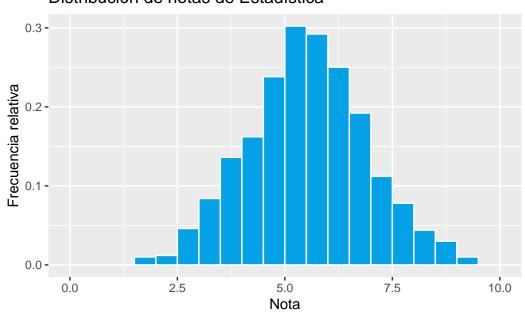
Ejemplo 2.16 (Distribución del colesterol).

Distribución del colesterol

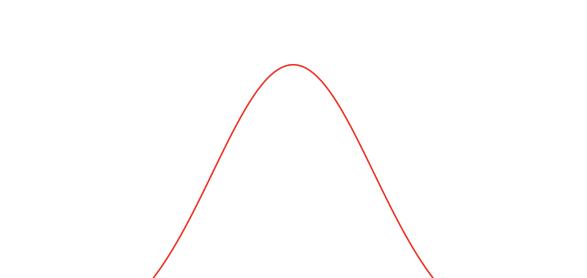


Ejemplo 2.17 (Distribución de notas).

Distribución de notas de Estadística



La distribución con forma de campana aparece tan a menudo en la Naturaleza que se conoce como distribución normal o distribución gaussiana.



Gauss bell

Figura 2.3: Campana de Gauss.

2.3 Datos atípicos

Uno de los principales problemas de las muestras son los **datos atípicos**, que son valores de la variable que se diferencian mucho del resto de los valores en la muestra.

Es muy importante detectar los datos atípicos antes de realizar cualquier análisis de los datos, pues suelen distorsionar los resultados.

Aparecen siempre en los extremos de la distribución, y pueden detectarse con un diagrama de caja y bigotes (tal y como veremos más adelante).



Figura 2.4: Dato atípico.

2.3.1 Tratamiento de los datos atípicos

Cuando trabajemos con muestras grandes, los datos atípicos tienen menor influencia y pueden dejarse en la muestra.

Cuando trabajemos con muestras pequeñas tenemos varias opciones:

- Eliminar el dato atípico si se trata de un error.
- Sustituir el dato atípico por el menor o el mayor valor de la distribución que no es atípico si no se trata de un error y el dato atípico no concuerda con la distribución teórica.
- Dejar el dato atípico si no es un error, y cambiar el modelo de distribución teórico para adecuarlo a los datos atípicos.

2.4 Estadísticos muestrales

La tabla de frecuencias sintetiza la información de la distribución de valores de la variable estudiada en la muestra, pero en muchas ocasiones es insuficiente para describir determinados aspectos de la distribución, como por ejemplo, cuáles son los valores más representativos de la muestra, cómo es la variabilidad de los datos, qué datos pueden considerarse atípicos, o cómo es la simetría de la distribución.

Para describir esos aspectos de la distribución muestral se utilizan unas medidas resumen llamadas estadísticos muestrales.

De acuerdo al aspecto de las distribución que miden, existen diferentes tipos de estadísticos:

Estadísticos de Posición: Miden los valores en torno a los que se agrupan los datos o que dividen la distribución en partes iguales.

Estadísticos de Dispersión: Miden la heterogeneidad de los datos.

Estadísticos de Forma: Miden aspectos de la forma que tiene la distribución de los datos, como la simetría o el apuntamiento.

2.5 Estadísticos de posición

Pueden ser de dos tipos:

Estadísticos de Tendencia Central: Determinan valores alrededor de los cuales se concentran los datos, habitualmente en el centro de la distribución. Estas medidas suelen utilizarse como valores representativos de la muestra. Las más importantes son:

- Media aritmética
- Mediana
- Moda

Estadísticos de Posición no centrales: Dividen la distribución en partes con el mismo número de datos. Las más importantes son:

- Cuartiles.
- Deciles.
- Percentiles.

2.5.1 Media aritmética

Definición 2.2 (Media aritmética muestral \bar{x}). La media aritmética muestral de una variable X es la suma de los valores observados en la muestra dividida por el tamaño muestral

$$\bar{x} = \frac{\sum x_i}{n}$$

A partir de la tabla de frecuencias puede calcularse con la fórmula

$$\bar{x} = \frac{\sum x_i n_i}{n} = \sum x_i f_i$$

En la mayoría de los casos, la media aritmética es la medida que mejor representa a la muestra.

A

Advertencia

No puede calcularse para variables cualitativas.

Ejemplo 2.18 (Datos no agrupados). Utilizando los datos de la muestra del número de hijos en las familias, la media aritmética es

$$\bar{x} = \frac{1+2+4+2+2+2+3+2+1+1+0+2+2}{25} + \frac{0+2+2+1+2+2+3+1+2+2+1+2}{25} = \frac{44}{25} = 1.76 \text{ hijos.}$$

o bien, desde la tabla de frecuencias

$$\bar{x} = \frac{\sum x_i n_i}{n} = \frac{44}{25} = 1.76 \text{ hijos}$$
 $\bar{x} = \sum x_i f_i = 1.76 \text{ hijos}.$

Esto significa que el valor que mejor representa el número de hijos en las familias de la muestra es 1.76 hijos.

Ejemplo 2.19 (Datos agrupados). Utilizando los datos de la muestra de estaturas, la media es

$$\bar{x} = \frac{179 + 173 + \dots + 187}{30} = 175.07 \text{ cm}.$$

o bien, desde la tabla de frecuencias utilizando las marcas de clase x_i :

X	x_i	n_i	f_i	$x_i n_i$	$x_i f_i$
(150, 160]	155	2	0.07	310	10.33
(160, 170]	165	8	0.27	1320	44.00
(170, 180]	175	11	0.36	1925	64.17
(180, 190]	185	7	0.23	1295	43.17
(190, 200]	195	2	0.07	390	13
\sum		30	1	5240	174.67

$$\bar{x} = \frac{\sum x_i n_i}{n} = \frac{5240}{30} = 174.67 \text{ cm}$$
 $\bar{x} = \sum x_i f_i = 174.67 \text{ cm}.$

Obsérvese que al calcular la media desde la tabla de frecuencias el resultado difiere ligeramente del valor real obtenido directamente desde la muestra, ya que los valores usados en los cálculos no son los datos reales sino las marcas de clase.

2.5.1.1 Media ponderada

En algunos casos, los valores de la muestra no tienen la misma importancia. En este caso la importancia o *peso* de cada valor de la muestra debe tenerse en cuenta al calcular la media.

Definición 2.3 (Media ponderada muestral \bar{x}_p). Dada una muestra de valores x_1, \dots, x_n donde cada valor x_i tiene asociado un peso p_i , la media ponderada muestral de la variable X es la suma de los productos de cada valor observado en la muestra por su peso, dividida por la suma de todos los pesos

$$\bar{x}_p = \frac{\sum x_i p_i}{\sum p_i}$$

A partir de la tabla de frecuencias puede calcularse con la fórmula

$$\bar{x}_p = \frac{\sum x_i p_i n_i}{\sum p_i}$$

Ejemplo 2.20. Supóngase que un estudiante quiere calcular una medida que represente su rendimiento en el curso. La nota obtenida en cada asignatura y sus créditos son

Asignatura	Créditos	Nota
Matemáticas	6	5
Economía	4	3
Química	8	6

La media aritmética vale

$$\bar{x} = \frac{\sum x_i}{n} = \frac{5+3+6}{3} = 4.67$$
 puntos.

Sin embargo, esta nota no representa bien el rendimiento académico del alumno ya que no todas las asignaturas tienen la misma importancia ni requieren el mismo esfuerzo para aprobar. Las asignaturas con más créditos requieren más trabajo y deben tener más peso en el cálculo de la media.

Es más lógico usar la media ponderada como medida del rendimiento del estudiante, tomando como pesos los créditos de cada asignatura

$$\bar{x}_p = \frac{\sum x_i p_i}{\sum p_i} = \frac{5 \cdot 6 + 3 \cdot 4 + 6 \cdot 8}{6 + 4 + 8} = \frac{90}{18} = 5 \text{ puntos}.$$

2.5.2 Mediana

Definición 2.4 (Mediana muestral Me). La mediana muestral de una variable X es el valor de la variable que está en el medio de la muestra ordenada.

La mediana divide la distribución de la muestra en dos partes iguales, es decir, hay el mismo número de valores por debajo y por encima de la mediana. Por tanto, tiene frecuencias acumuladas $N_{Me}=n/2$ y $F_{Me}=0.5.\,$



🛕 Advertencia

No puede calcularse para variables nominales.

Con datos no agrupados pueden darse varios casos:

- Tamaño muestral impar: La mediana es el valor que ocupa la posición $\frac{n+1}{2}$.
- Tamaño muestral par: La mediana es la media de los valores que ocupan las posiciones $\frac{n}{2}$ y $\frac{n}{2} + 1$.



Figura 2.5: Cálculo de la mediana con datos no agrupados.

:::{#exm-mediana-datos-no-agrupados} Utilizando los datos del número de hijos de las familias, el tamaño muestral es 25, que es impar, y la mediana es el valor que ocupa la posición $\frac{25+1}{2}=13$ de la muestra ordenada.

$$0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, \boxed{2}, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 3, 3, 4$$

y la mediana es 2 hijos.

Si se trabaja con la tabla de frecuencias, la mediana es el valor más pequeño con una frecuencia acumulada mayor o igual a 13, o con una frecuencia relativa acumulada mayor o igual que 0.5.

x_i	n_{i}	f_{i}	N_{i}	F_{i}
0	2	0.08	2	0.08
1	6	0.24	8	0.32
2	14	0.56	22	0.88
3	2	0.08	24	0.96
4	1	0.04	25	1
\sum	25	1		

2.5.2.1 Cálculo de la mediana con datos agrupados

Con datos agrupados la mediana se calcula interpolando en el polígono de frecuencias relativas acumuladas para el valor 0.5.

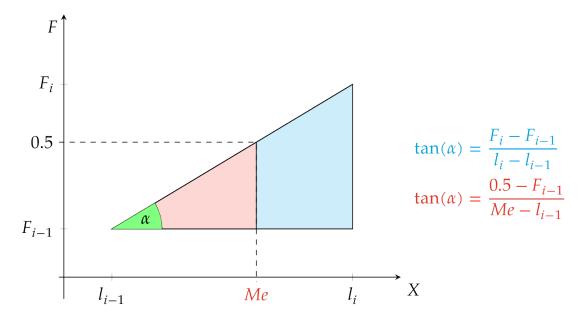


Figura 2.6: Cálculo de la mediana con datos agrupados.

Ambas expresiones son iguales ya que el ángulo α es el mismo, y resolviendo la ecuación se tiene la siguiente fórmula para calcular la mediana

$$Me = l_i + \frac{0.5 - F_{i-1}}{F_i - F_{i-1}}(l_i - l_{i-1}) = l_i + \frac{0.5 - F_{i-1}}{f_i}a_i$$

Ejemplo 2.21 (Datos agrupados). Utilizando los datos de la muestra de las estaturas de estudiantes, la mediana cae en la clase (170,180].

Interpolando en el intervalo (170,180] se tiene

Igualando ambas expresiones y resolviendo la ecuación se obtiene

$$Me = 170 + \frac{0.5 - 0.34}{0.7 - 0.34}(180 - 170) = 170 + \frac{0.16}{0.36}10 = 174.54 \text{ cm}.$$

Esto significa que la mitad de los estudiantes tienen estaturas menores o iguales que 174.54 cm y la otra mitad mayores o iguales.

Distribución de frecuencias relativas acumuladas de la Estatura

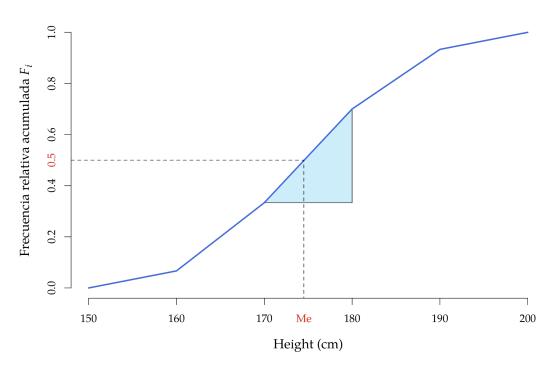


Figura 2.7: Ejemplo de cálculo de la mediana con datos agrupados.

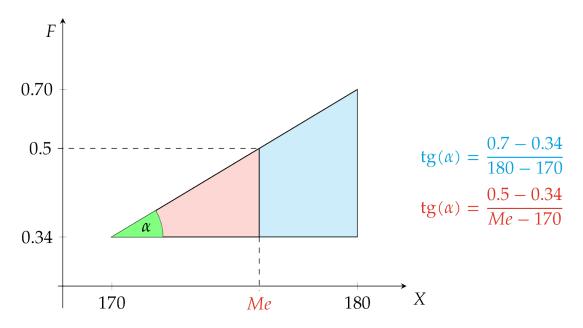


Figura 2.8: Ejemplo de cálculo de la mediana con datos agrupados.

2.5.3 Moda

Definición 2.5 (Moda muestral Mo). La moda muestral de una variable X es el valor de la variable más frecuente en la muestra.

Con datos agrupados la clase modal es la clase con mayor frecuencia en la muestra.

Puede calcularse para todos los tipos de variables (cuantitativas y cualitativas).

Las distribuciones pueden tener más de una moda.



Figura 2.9: Cálculo de la moda.

Ejemplo 2.22. Utilizando los datos de la muestra del número de hijos en las familias, el valor con mayor frecuencia es 2, y por tanto la moda es Mo = 2.

x_i	n_{i}
0	2
1	6
2	14
3	2
4	1

Ejemplo 2.23. Utilizando los datos de la muestra de estaturas de estudiantes, la clase con la mayor frecuencia es (170, 180], que es la clase modal Mo = (170, 180].

\overline{X}	n_i
(150, 160]	2
(160, 170]	8
(170, 180]	11
(180, 190]	7
(190, 200]	2

2.5.4 ¿Qué estadístico de tendencia central usar?

En general, siempre que puedan calcularse los estadísticos de tendencia central, es recomendable utilizarlos como valores representativos en el siguiente orden:

- 1. Media. La media utiliza más información que el resto ya que para calcularla se tiene en cuenta la magnitud de los datos.
- 2. Mediana. La mediana utiliza menos información que la media, pero más que la moda, ya que para calcularla se tiene en cuenta el orden de los datos.
- 3. Moda. La moda es la que menos información utiliza ya que para calcularla sólo se tienen en cuenta las frecuencias absolutas.



Advertencia

Hay que tener cuidado con los datos atípicos, ya que la media puede distorsionarse cuando hay datos atípicos. En tal caso es mejor utilizar la mediana como valor más representativo.

Ejemplo 2.24. Si una muestra de número de hijos de 7 familias es

0, 0, 1, 1, 2, 2, 15,

entonces, $\bar{x} = 3$ hijos y Me = 1 hijo.

¿Qué medida representa mejor el número de hijos en la muestra?

2.5.5 Medidas de posición no centrales

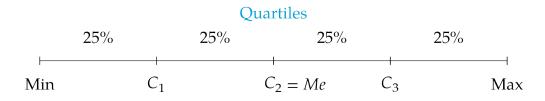
Las medidas de posición no centrales o cuantiles dividen la distribución en partes iguales.

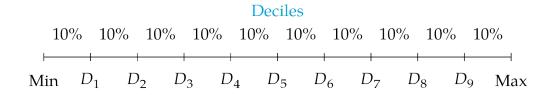
Los más utilizados son:

Cuartiles: Dividen la distribución en 4 partes iguales. Hay 3 cuartiles: C_1 (25% acumulado), C_2 (50% acumulado), C_3 (75% acumulado).

Deciles: Dividen la distribución en 10 partes iguales. Hay 9 deciles: D_1 (10% acumulado),..., D_9 (90% acumulado).

Percentiles: Dividen la distribución en 100 partes iguales. Hay 99 percentiles: P_1 (1% acumulado),..., P_{99} (99% acumulado).





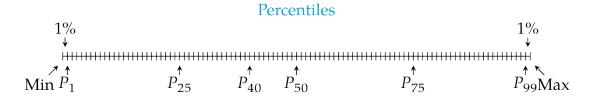


Figura 2.10: Cuartiles, deciles y percentiles.

Obsérvese que hay una correspondencia entre los cuartiles, los deciles y los percentiles. Por ejemplo, el primer cuartil coincide con el percentil 25, y el cuarto decil coincide con el percentil 40.

Los cuantiles se calculan de forma similar a la mediana. La única diferencia es la frecuencia relativa acumulada que corresponde a cada cuantil.

Ejemplo 2.25. Utilizando los datos de la muestra del número de hijos de las familias, la frecuencia relativa acumulada era

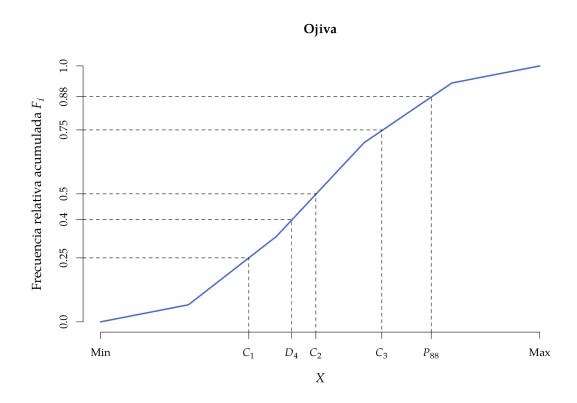


Figura 2.11: Cálculo de cuartiles, deciles y percentiles.

$$\begin{array}{c|cc} x_i & F_i \\ \hline 0 & 0.08 \\ 1 & 0.32 \\ 2 & 0.88 \\ 3 & 0.96 \\ 4 & 1 \\ \end{array}$$

$$\begin{split} F_{C_1} &= 0.25 \Rightarrow Q_1 = 1 \text{ hijos,} \\ F_{C_2} &= 0.5 \Rightarrow Q_2 = 2 \text{ hijos,} \\ F_{C_3} &= 0.75 \Rightarrow Q_3 = 2 \text{ hijos,} \\ F_{D_4} &= 0.4 \Rightarrow D_4 = 2 \text{ hijos,} \\ F_{P_{92}} &= 0.92 \Rightarrow P_{92} = 3 \text{ hijos.} \end{split}$$

2.6 Estadísticos de dispersión

La dispersión se refiere a la heterogeneidad o variabilidad de los datos. Así pues, los estadísticos de dispersión mide la variabilidad global de los datos, o con respecto a una medida de tendencia central.

Para las variables cuantitativas, las más empleadas son:

- Recorrido.
- Rango Intercuartílico.
- Varianza.
- Desviación Típica.
- Coeficiente de Variación.

2.6.1 Recorrido

Definición 2.6 (Recorrido muestral Re). El recorrido muestral o rango muestral de una variable X se define como la diferencia entre el máximo y el mínimo de los valores en la muestra.

$$Re = \max_{x_i} - \min_{x_i}$$

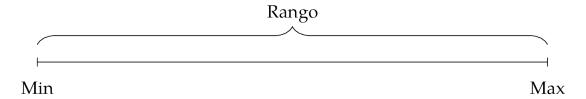


Figura 2.12: Rango muestral.

El recorrido mide la máxima variación que hay entre los datos muestrales. No obstante, es muy sensible a datos atípicos ya que suelen aparecer justo en los extremos de la distribución, por lo que no se suele utilizar mucho.

2.6.2 Rango intercuartílico

Para evitar el problema de los datos atípicos en el recorrido, se puede utilizar el primer y tercer cuartil en lugar del mínimo y el máximo.

Definición 2.7 (Rango intercuartílico muestral RI). El rango intercuartílico muestral de una variable X se define como la diferencia entre el tercer y el primer cuartil de la muestra.

$$RI = C_3 - C_1$$

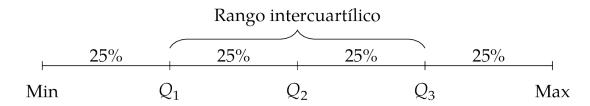


Figura 2.13: Rango intercuartílico.

El rango intercuartílico mide la dispersión del 50% de los datos centrales.

2.6.3 Diagrama de caja y bigotes

La dispersión de una variable suele representarse gráficamente mediante un diagrama de caja y bigotes, que representa cinco estadísticos descriptivos (mínimo, cuartiles y máximo) conocidos como los cinco números. Consiste en una caja, dibujada desde el primer al

tercer cuartil, que representa el rango intercuartílico, y dos segmentos, conocidos como bigotes inferior y superior. A menudo la caja se divide en dos por la mediana.

Este diagrama es muy útil y se utiliza para muchos propósitos:

- Sirve para medir la dispersión de los datos ya que representa el rango y el rango intercuartílico.
- Sirve para detectar datos atípicos, que son los valores que quedan fuera del intervalo definido por los bigotes.
- Sirve para medir la simetría de la distribución, comparando la longitud de las cajas y de los bigotes por encima y por debajo de la mediana.

:::{#exm-diagrama-caja} El diagrama siguiente muestra el diagrama de caja y bigotes del peso de una muestra de recién nacidos.

atípico Min Q1 Q2 Q3 2.0 2.5 3.0 3.5 4.0 4.5 Peso (Kg)

Diagrama de caja y bigotes del peso de recien nacidos

Figura 2.14: Diagrama de caja y bigotes del peso de recién nacidos.

Para construir el diagrama de caja y bigotes hay que seguir los siguientes pasos:

- 1. Calcular los cuartiles.
- 2. Dibujar una caja de manera que el extremo inferior caiga sobre el primer cuartil y el extremo superior sobre el tercer cuartil.

- 3. Dividir la caja con una línea que caiga sobre el segundo cuartil.
- 4. Para los bigotes inicialmente se calculan dos valores llamados $vallas v_1$ y v_2 . La valla inferior es el primer cuartil menos una vez y media el rango intercuartílico, y la valla superior es el tercer cuartil más una vez y media el rango intercuartílico.

$$\begin{aligned} v_1 &= Q_1 - 1.5 \, \mathrm{IQR} \\ v_2 &= Q_3 + 1.5 \, \mathrm{IQR} \end{aligned}$$

Las vallas definen el intervalo donde los datos se consideran normales. Cualquier valor fuera de ese intervalo se considera un dato atípico.

El bigote superior se dibuja desde el borde inferior de la caja hasta el menor valor de la muestra que es mayor o igual a la valla inferior, y el bigote superior se dibuja desde el borde superior de la caja hasta el mayor valor de la muestra que es menor o igual a la valla superior.



Advertencia

Los bigotes no son las vallas.

5. Finalmente, si en la muestra hay algún dato atípico, se dibuja un punto para cada uno de ellos.

Ejemplo 2.26. El diagrama de caja y bigotes de la muestra del número de hijos de las familias se muestra a continuación.

2.6.3.1 Desviaciones respecto de la media

Otra forma de medir la variabilidad de una variable es estudiar la concentración de los valores en torno a algún estadístico de tendencia central como por ejemplo la media.

Para ello se suele medir la distancia de cada valor a la media. A ese valor se le llama desviación de la media.

Si las desviaciones son grandes la media no será tan representativa como cuando la desviaciones sean pequeñas.

Diagrama de caja y bigotes del número de hijos

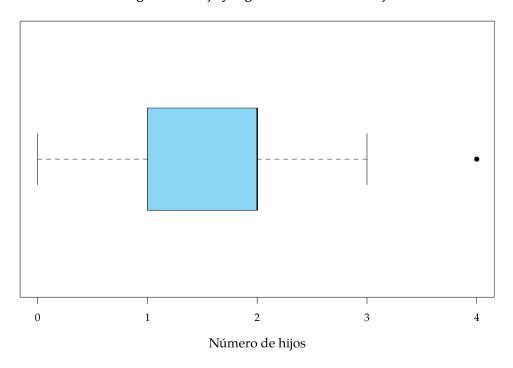


Figura 2.15: Diagrama de caja y bigotes del número de hijos.

desviación - desviación +

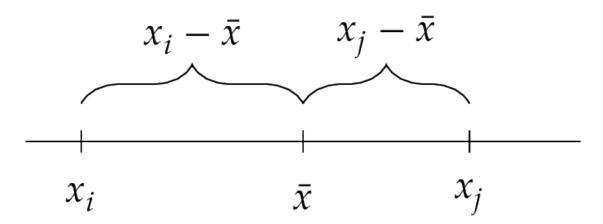


Figura 2.16: Desviaciones con respecto a la media.

Ejemplo 2.27. La siguiente tabla contiene las notas de 3 estudiantes en un curso con las asignaturas A, B y C.

\overline{A}	B	C	\bar{x}
0	5	10	5
4	5	6	5
5	5	5	5

Todos los estudiantes tienen la misma media, pero, en qué caso la media representa mejor el rendimiento en el curso?

2.6.4 Varianza y desviación típica

Definición 2.8 (Varianza s^2). La varianza muestral de una variable X se define como el promedio del cuadrado de las desviaciones de los valores de la muestra respecto de la media muestral.

$$s^2 = \frac{\sum (x_i - \bar{x})^2 n_i}{n} = \sum (x_i - \bar{x})^2 f_i$$

También puede calcularse de manera más sencilla mediante la fórmula

$$s^2 = \frac{\sum x_i^2 n_i}{n} - \bar{x}^2 = \sum x_i^2 f_i - \bar{x}^2$$

La varianza tiene las unidades de la variable al cuadrado, por lo que para facilitar su interpretación se suele utilizar su raíz cuadrada.

Definición 2.9 (Desviación típica s). La desviación típica muestral de una variable Xse define como la raíz cuadrada positiva de su varianza muestral.

$$s = +\sqrt{s^2}$$



Interpretación

Tanto la varianza como la desviación típica sirven para cuantificar la dispersión de los datos en torno a la media. Cuando la varianza o la desviación típica son pequeñas, los datos de la muestra están concentrados en torno a la media, y la media es una buena medida de representatividad. Por contra, cuando la varianza o la desviación típica son grandes, los datos de la muestra están alejados de la media, y la media ya no representa tan bien.

Desviación típica pequeña \Rightarrow Media representativa Desviación típica grande \Rightarrow Media no representativa

Ejemplo 2.28. Las siguientes muestras contienen las notas de dos estudiantes en dos asignaturas.

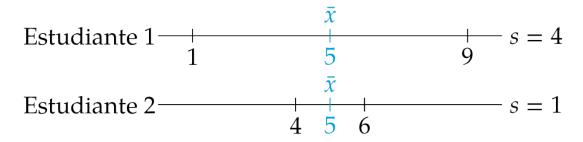


Figura 2.17: Interpretación de la desviación típica.

¿Qué media es más representativa?

Ejemplo 2.29 (Datos no agrupados). Utilizando los datos de la muestra del número de hijos de las familias, con una media $\bar{x}=1.76$ hijos, y añadiendo una nueva columna a la tabla de frecuencias con los cuadrados de los valores,

$$\begin{array}{c|cccc} x_i & n_i & x_i^2 n_i \\ \hline 0 & 2 & 0 \\ 1 & 6 & 6 \\ 2 & 14 & 56 \\ 3 & 2 & 18 \\ \hline 4 & 1 & 16 \\ \hline \sum & 25 & 96 \\ \hline \end{array}$$

$$s^2 = \frac{\sum x_i^2 n_i}{n} - \bar{x}^2 = \frac{96}{25} - 1.76^2 = 0.7424 \text{ hijos}^2.$$

y la desviación típica es $s = \sqrt{0.7424} = 0.8616$ hijos.

Comparado este valor con el recorrido, que va de 0 a 4 hijos se observa que no es demasiado grande por lo que se puede concluir que no hay mucha dispersión y en consecuencia la media de 1.76 hijos representa bien el número de hijos de las familias de la muestra.

Ejemplo 2.30 (Datos agrupados). Utilizando los datos de la muestra de estaturas de los estudiantes y agrupando las estaturas en clases, se obtenía una media $\bar{x}=174.67$ cm. El cálculo de la varianza se realiza igual que antes pero tomando como valores de la variable las marcas de clase.

X	x_{i}	n_{i}	$x_i^2 n_i$
(150, 160]	155	2	48050
(160, 170]	165	8	217800
(170, 180]	175	11	336875
(180, 190]	185	7	239575
(190, 200]	195	2	76050
$\overline{\sum}$		30	918350

$$s^2 = \frac{\sum x_i^2 n_i}{n} - \bar{x}^2 = \frac{918350}{30} - 174.67^2 = 102.06 \text{ cm}^2,$$

y la desviación típica es $s = \sqrt{102.06} = 10.1$ cm.

Este valor es bastante pequeño, comparado con el recorrido de la variable, que va de 150 a 200 cm, por lo que la variable tiene poca dispersión y en consecuencia su media es muy representativa.

2.6.5 Coeficiente de variación

Tanto la varianza como la desviación típica tienen unidades y eso dificulta a veces su interpretación, especialmente cuando se compara la dispersión de variables con diferentes unidades.

Por este motivo, es también común utilizar la siguiente medida de dispersión que no tiene unidades.

Definición 2.10 (Coeficiente de variación muestral cv). El coeficiente de variación muestral de una variable X se define como el cociente entre su desviación típica muestral y el valor absoluto de su media muestral.

$$cv = \frac{s}{|\bar{x}|}$$

¶ Interpretación

El coeficiente de variación muestral mide la dispersión relativa de los valores de la muestra en torno a la media muestral.

Como no tiene unidades, es muy sencillo de interpretar: Cuanto mayor sea, mayor será la dispersión relativa con respecto a la media y menos representativa será la media.

El coeficiente de variación es muy útil para comparar la dispersión de distribuciones de variables diferentes, incluso si las variables tienen unidades diferentes.

Ejemplo 2.31. En la muestra del número de hijos, donde la media era $\bar{x}=1.76$ hijos y la desviación típica s = 0.8616 hijos, el coeficiente de variación vale

$$cv = \frac{s}{|\bar{x}|} = \frac{0.8616}{|1.76|} = 0.49.$$

En la muestra de las estaturas, donde la media era $\bar{x} = 174.67$ cm y la desviación típica s = 10.1 cm, el coeficiente de variación vale

$$cv = \frac{s}{|\bar{x}|} = \frac{10.1}{|174.67|} = 0.06.$$

Esto significa que la dispersión relativa en la muestra de estaturas es mucho menor que en la del número de hijos, por lo que la media de las estaturas será más representativa que la media del número de hijos.

2.7 Estadísticos de forma

Son medidas que describen la forma de la distribución.

Los aspectos más relevantes son:

Simetría Mide la simetría de la distribución de frecuencias en torno a la media. El estadístico más utilizado es el Coeficiente de Asimetría de Fisher.

Apuntamiento Mide el apuntamiento o el grado de concentración de valores en torno a la media de la distribución de frecuencias. El estadístico más utilizado es el *Coeficiente de Apuntamiento o Curtosis*.

2.7.1 Coeficiente de asimetría

Definición 2.11 (Coeficiente de asimetría muestral g_1). El coeficiente de asimetría muestral de una variable X es el promedio de las desviaciones de los valores de la muestra respecto de la media muestral, elevadas al cubo, dividido por la desviación típica al cubo.

$$g_1 = \frac{\sum (x_i - \bar{x})^3 n_i / n}{s^3} = \frac{\sum (x_i - \bar{x})^3 f_i}{s^3}$$

¶ Interpretación

Mide el grado de simetría de los valores de la muestra con respecto a la media muestra, es decir, cuantos valores de la muestra están por encima o por debajo de la media y cómo de alejados de esta.

• $g_1=0$ indica que hay el mismo número de valores por encima y por debajo de la media e igualmente alejados de ella (simétrica).

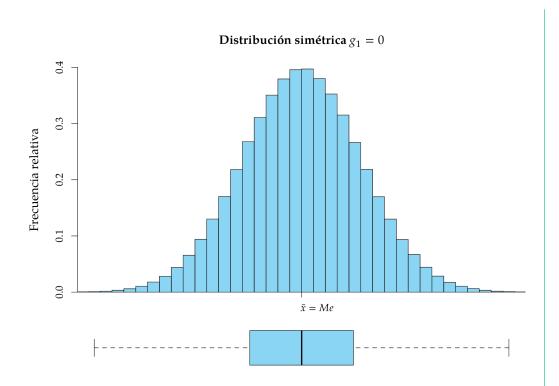


Figura 2.18: Distribución simétrica.

• $g_1<0$ indica que la mayoría de los valores son mayores que la media, pero los valores menores están más alejados de ella (asimétrica a la izquierda).

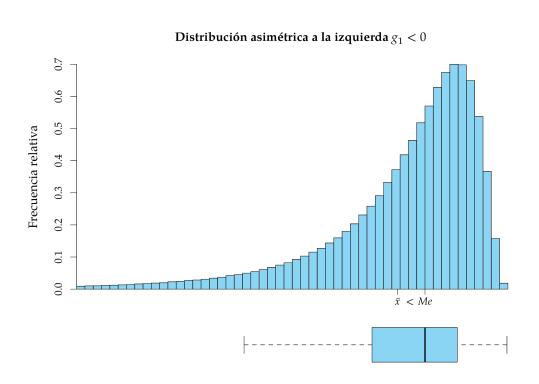
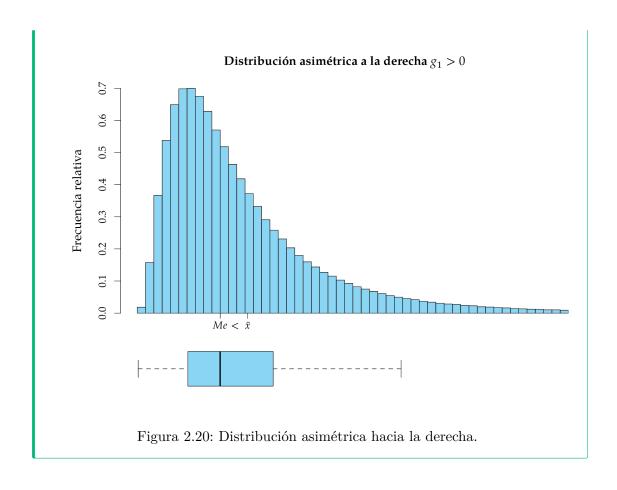


Figura 2.19: Distribución asimétrica hacia la izquierda.

• $g_1>0$ indica que la mayoría de los valores son menores que la media, pero los valores mayores están más alejados de ella (asimétrica a la derecha).



Ejemplo 2.32 (Datos agrupados). Utilizando la tabla de frecuencias de la muestra de estaturas y añadiendo una nueva columna con las desviaciones de la media $\bar{x}=174.67$ cm al cubo, se tiene

X	x_i	n_{i}	$x_i - \bar{x}$	$(x_i - \bar{x})^3 n_i$
(150, 160]	155	2	-19.67	-15221.00
(160, 170]	165	8	-9.67	-7233.85
(170, 180]	175	11	0.33	0.40
(180, 190]	185	7	10.33	7716.12
(190, 200]	195	2	20.33	16805.14
\sum		30		2066.81

$$g_1 = \frac{\sum (x_i - \bar{x})^3 n_i / n}{s^3} = \frac{2066.81/30}{10.1^3} = 0.07.$$

Como está cerca de 0, eso significa que la distribución de las estaturas es casi simétrica.

2.7.2 Coeficiente de apuntamiento o curtosis

Definición 2.12 (Coeficiente de apuntamiento muestral g_2). El coeficiente de apuntamiento muestral de una variable X es el promedio de las desviaciones de los valores de la muestra respecto de la media muestral, elevadas a la cuarta, dividido por la desviación típica a la cuarta y al resultado se le resta 3.

$$g_2 = \frac{\sum (x_i - \bar{x})^4 n_i / n}{s^4} - 3 = \frac{\sum (x_i - \bar{x})^4 f_i}{s^4} - 3$$

¶ Interpretación

El coeficiente de apuntamiento mide la concentración de valores en torno a la media y la longitud de las colas de la distribución. Se toma como referencia la distribución normal (campana de Gauss).

• $g_2 = 0$ indica que la distribución tienen un apuntamiento normal, es decir, la concentración de valores en torno a la media es similar al de una campana de Gauss (mesoc'urtica).

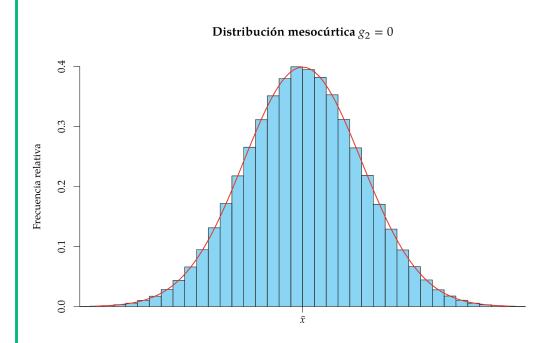


Figura 2.21: Distribución mesocúrtica.

• $g_2 < 0$ indica que la distribución tiene menos apuntamiento de lo normal, es decir, la concentración de valores en torno a la media es menor que en una campana de Gauss (platic'urtica).

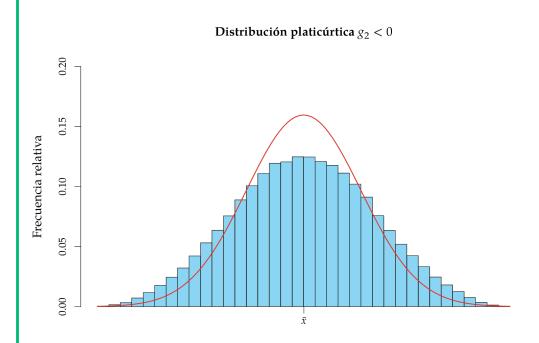
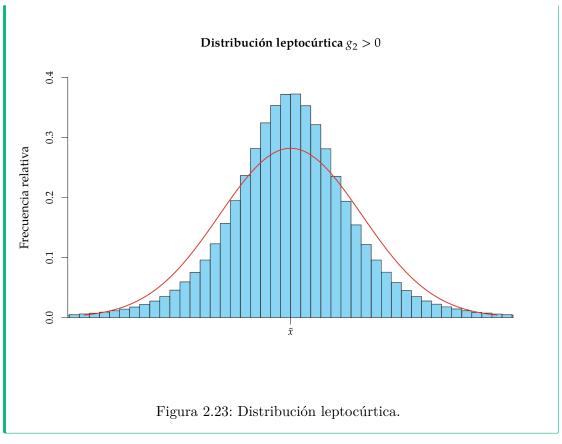


Figura 2.22: Distribución platicúrtica.

• $g_2 > 0$ indica que la distribución tiene más apuntamiento de lo normal, es decir, la concentración de valores en torno a la media es menor que en una campana de Gauss (leptoc'urtica).



:::{#exm-coeficiente-apuntamiento} ## Datos agrupados Utilizando la tabla de frecuencias de la muestra de estaturas y añadiendo una nueva columna con las desviaciones de la media $\bar{x}=174.67$ cm a la cuarta, se tiene

X	x_i	n_{i}	$x_i - \bar{x}$	$(x_i - \bar{x})^4 n_i$
(150, 160]	155	2	-19.67	299396.99
(160, 170]	165	8	-9.67	69951.31
(170, 180]	175	11	0.33	0.13
(180, 190]	185	7	10.33	79707.53
(190, 200]	195	2	20.33	341648.49
Σ		30		790704.45

$$g_2 = \frac{\sum (x_i - \bar{x})^4 n_i / n}{s^4} - 3 = \frac{790704.45 / 30}{10.1^4} - 3 = -0.47.$$

Como se trata de un valor negativo, aunque cercano a 0, podemos decir que la distribución es ligeramente platicúrtica.

Como se verá más adelante en la parte de inferencia, muchas de las pruebas estadísticas solo pueden aplicarse a poblaciones normales.

Las poblaciones normales se caracterizan por ser simétricas y mesocúrticas, de manera que, tanto el coeficiente de asimetría como el de apuntamiento pueden utilizarse para contrastar si los datos de la muestra provienen de una población normal.



En general, se suele rechazar la hipótesis de normalidad de la población cuando g_1 o g_2 estén fuera del intervalo [-2,2].

En tal caso, lo habitual es aplicar alguna transformación a la variable para corregir la anormalidad.

Distribución de los ingresos familiares en EEUU

2.7.3 Distribuciones no normales

2.7.3.1 Distribución asimétrica a la derecha no normal

Un ejemplo de distribución asimétrica a la derecha es el ingreso de las familias.

Engresos anuales (miles de dólares)

Figura 2.24: Distribucion de los ingresos familiares de EEUU.

2.7.3.2 Distribución asimétrica a la izquierda no normal

Un ejemplo de distribución asimétrica a la izquierda es la edad de fallecimiento.

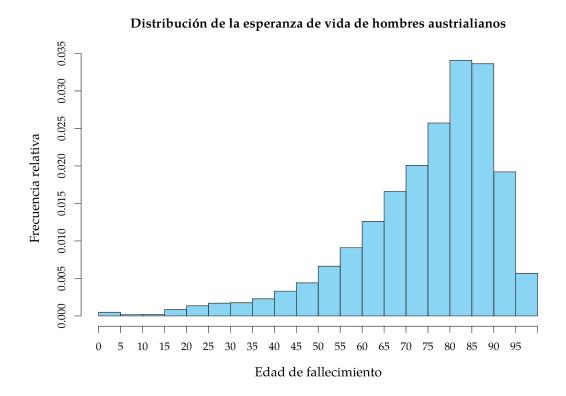


Figura 2.25: Distribucion de la edad de fallecimiento.

2.7.3.3 Distribución bimodal no normal

Un ejemplo de distribución bimodal es la hora de llegada de los clientes de un restaurante.

2.8 Transformaciones de variables

En muchas ocasiones se suelen transformar los datos brutos para corregir alguna anormalidad de la distribución o simplemente para trabajar con unas unidades más cómodas.

Por ejemplo, si estamos trabajando con estaturas medidas en metros y tenemos los siguientes valores:

Distribución de la hora de llegada de los clientes de un restaurante

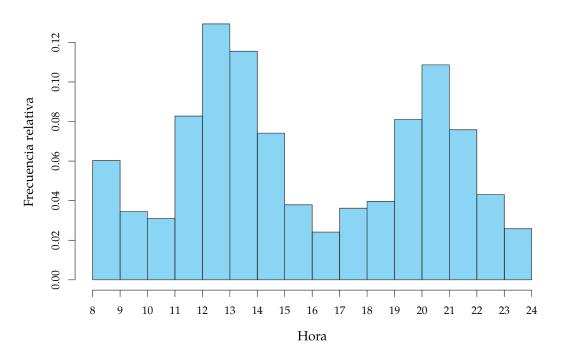


Figura 2.26: Distribucion de la hora de llegada de los clientes de un restaurante.

podemos evitar los decimales multiplicando por 100, es decir, pasando de metros a centímetros:

Y si queremos reducir la magnitud de los datos podemos restarles a todos el menor de ellos, en este caso, 165cm:

Está claro que este conjunto de datos es mucho más sencillo que el original. En el fondo lo que se ha hecho es aplicar a los datos la transformación:

$$Y = 100X - 165$$

2.8.1 Transformaciones lineales

Una de las transformaciones más habituales es la transformación lineal:

$$Y = a + bX$$
.

Teorema 2.1. Dada una variable muestral X, si Y es la variable muestral que resulta de aplicar a X la transformación lineal Y = a + bX, entonces

$$\begin{split} \bar{y} &= a + b\bar{x}, \\ s_y &= |b| s_x \end{split}$$

Además, el coeficiente de curtosis no se altera y el de asimetría sólo cambia de signo si b es negativo.

i Demostración

Se deja como ejercicio.

2.8.2 Transformación de tipificación y puntuaciones típicas

Una de las transformaciones lineales más habituales es la tipificación:

Definición 2.13 (Variable tipificada). La variable tipificada de una variable estadística X es la variable que resulta de restarle su media y dividir por su desviación típica.

$$Z = \frac{X - \bar{x}}{s_x}$$

Para cada valor x_i de la muestra, la $puntuaci\'on\ t\'ipica$ es el valor que resulta de aplicarle la transformación de tipificación

$$z_i = \frac{x_i - \bar{x}}{s_x}.$$

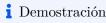


¶ Interpretación

La puntuación típica es el número de desviaciones típicas que un valor está por encima o por debajo de la media, y es útil para evitar la dependencia de una variable respecto de las unidades de medida empleadas. Esto es útil, por ejemplo, para comparar valores de variables o muestras distintas.

Dada una variable muetral X, si Z es la variable tipificada de X, entonces

$$\bar{z} = 0$$
 $s_z = 1$.



Se deja como ejercicio.

Ejemplo 2.33. Las notas de 5 alumnos en dos asignaturas X e Y son

Alumno:	1	2	3	4	5		
X:	2	5	4	8	6	$\bar{x} = 5$	$s_x = 2$
Y:	1	9	8	5	2	$\bar{y} = 5$	$s_y = 3.16$

 $\dot{\varepsilon}$ Ha tenido el mismo rendimiento el cuarto alumno en la asignatura X que el tercero en $la \ asignatura \ Y?$

Podría parecer que ambos alumnos han tenido el mismo rendimiento puesto que tienen la misma nota, pero si queremos ver el rendimiento relativo al resto del grupo, tendríamos que tener en cuenta la dispersión de cada muestra y medir sus puntuaciones típicas:

Alumno:
 1
 2
 3
 4
 5

$$X:$$
 -1.50
 0.00
 -0.50
 1.50
 0.50
 $Y:$
 -1.26
 1.26
 0.95
 0.00
 -0.95

Es decir, el alumno que tiene un 8 en X está 1.5 veces la desviación típica por encima de la media de X, mientras que el alumno que tiene un 8 en Y sólo está 0.95 desviaciones típicas por encima de la media de Y. Así pues, el primer alumno tuvo un rendimiento superior al segundo.

Siguiendo con el ejemplo anterior y considerando ambas asignaturas, ¿cuál es el mejor alumno?

Si simplemente se suman las puntuaciones de cada asignatura se tiene:

Alumno:
 1
 2
 3
 4
 5

$$X:$$
 2
 5
 4
 8
 6

 $Y:$
 1
 9
 8
 5
 2

 Σ
 3
 14
 12
 13
 8

El mejor alumno sería el segundo.

Pero si se considera el rendimiento relativo tomando las puntuaciones típicas se tiene

Alumno:	1	2	3	4	5
X:	-1.50	0.00	-0.50	1.50	0.50
Y:	-1.26	1.26	0.95	0.00	-0.95
\sum	-2.76	1.26	0.45	1.5	-0.45

Y el mejor alumno sería el cuarto.

2.8.2.1 Transformaciones no lineales

Las transformaciones no lineales son también habituales para corregir la anormalidad de las distribuciones.

La transformación $Y = X^2$ comprime la escala para valores pequeños y la expande para valores altos, de manera que es muy útil para corregir asimetrías hacia la izquierda.

Las transformaciones $Y = \sqrt{x}$, $Y = \log X$ y Y = 1/X comprimen la escala para valores altos y la expanden para valores pequeños, de manera que son útiles para corregir asimetrías hacia la derecha.

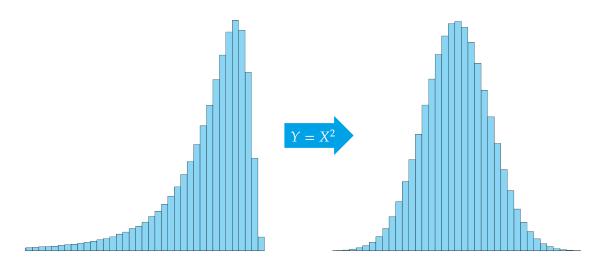


Figura 2.27: Transformación cuadrática.

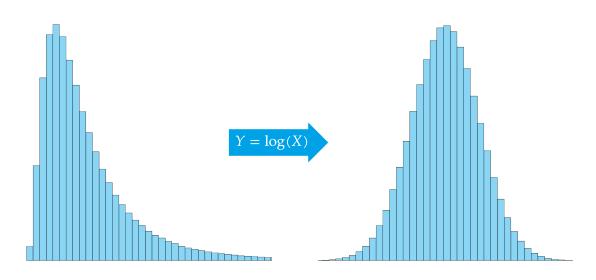


Figura 2.28: Transformación logarítmica.

2.8.3 Variables clasificadoras o factores

En ocasiones interesa describir el comportamiento de una variable, no para toda la muestra, sino para distintos grupos de individuos correspondientes a las categorías de otra variable conocida como variable clasificadora o factor.

Ejemplo 2.34. Dividiendo la muestra de estaturas según el sexo se obtienen dos submuestras:

Mujeres	173, 158, 174, 166, 162, 177, 165, 154, 166, 182, 169, 172, 170, 168.
Hombres	179, 181, 172, 194, 185, 187, 198, 178, 188, 171, 175, 167, 186, 172, 176, 187.

Habitualmente los factores se usan para comparar la distribución de la variable principal para cada categoría del factor.

Ejemplo 2.35. Los siguientes diagramas permiten comparar la distribución de estaturas según el sexo.

Histograma de estaturas según el sexo

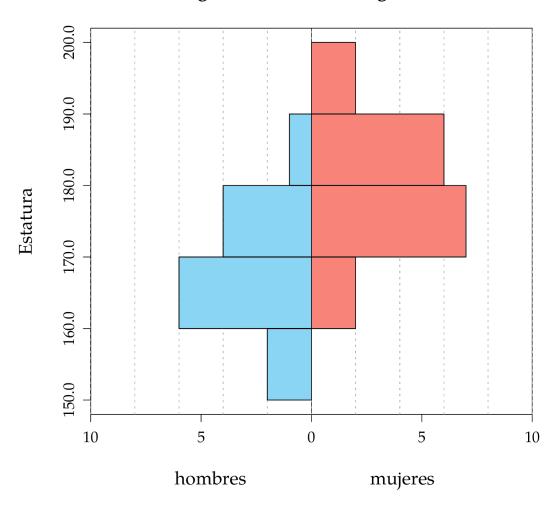


Figura 2.29: Histograma de estaturas por sexo.

Diagrama de cajas de la Estatura según el Sexo

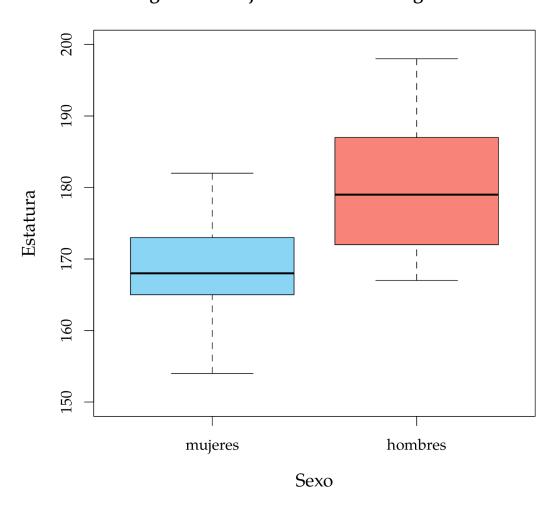


Figura 2.30: Diagramas de cajas de estaturas por sexo.