

Самилык Анастасия ДЗ №5
Отчет (программа на 8 + программа на 10)

Программа на оценку 8.

Файл main с вызовом подпрограмм.

	main.asm*	cin.asm	sum.asm	cout_cor.asm	cout_uncor.asm	macrolib.asm
1	include "cin.asm"					
2	include "sum.asm"					
3	include "cout_cor.asm"					
4	include "cout_uncor.asm"					
5	global main					
6						
7						
8	main:					
9	jal cin			# Вызов подпрограммы для ввода данных		
10	jal sum			# Вызов подпрограммы для подсчета суммы		
11	beq s11 zero corr			# Если переполнения не произошло, вызывается подпрограмма для случая без переполнения		
12	jal cout_uncor			# Вызов подпрограммы для случая переполнения		
13	corr: jal cout_cor			# Вызов подпрограммы для случая без переполнения		
14						
15						
16						

Файл cin с вводом данных и вызовом макроопределения read_int из библиотеки с семинара

main.asm	cin.asm	sum.asm	cout_cor.asm	cout_uncor.asm	macrolib.asm
----------	---------	---------	--------------	----------------	--------------

```
1 cin:
2 .include "macrolib.asm"
3 .data
4     len: .asciz "Количество элементов в массиве: "
5     number_error: .asciz "Ошибка: количество элементов должно быть в диапазоне от 0 до 10"
6     arg: .asciz "Введите число: "
7
8 .align 2
9     array: .space 64
10    arrend:
11 .text
12    la a0, len                # Помещаем строку len в регистр a0
13    li a7, 4                  # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string
14    ecall
15    read_int(s0)              # Чтение целого числа
16    blt s0, zero, incorrect_number # Если число, введенное пользователем, меньше нуля - переход к incorrect_number
17    addi s10, s10, 10          # Помещаем в регистр s10 число 10
18    bgt s0, s10, incorrect_number # Если число, введенное пользователем, больше десяти - переход к incorrect_number
19    j correct_number          # Переход к correct_number
20
21 incorrect_number:
22    li a7, 4                  # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string
23    la a0, number_error       # Помещаем строку number_error в регистр a0
24    ecall                    # Выводим текст ошибки
25    li a0, 0                  # exit code
26    li a7, 10                 # syscall exit
27    ecall
28
29 correct_number:
30    la t0, array              # Счетчик
31    la s1, arrend
32    while: la a0, arg          # Помещаем в регистр a0 строку arg
33           li a7, 4            # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string
34           ecall
35           read_int(a0)        # Чтение целого числа
36           sw a0 (t0)           # Запись введенного числа по адресу t0
37           addi t0, t0, 4       # Увеличение адреса на размер слова в байтах
38
39           addi s2, s2, 1       # Увеличение счетчика, отвечающего за количество введенных элементов
40           blt s2, s0, while    # Если счетчик меньше числа элементов, запускаем тело цикла еще раз
41    la t0, array
42    mv s2, zero
43
44 ret
```

Файл sum с суммирование элементов

main.asm	cin.asm	sum.asm	cout_cor.asm	cout_uncor.asm	macrolib.asm
----------	---------	---------	--------------	----------------	--------------

```
1 sum:
2 .data
3     odd: .asciz "Количество нечетных элементов массива: "
4     even: .asciz "Количество четных элементов массива: "
5 .text
6     sum_array:
7         lw a0 (t0)                # Загружаем в a0 значение по адресу t0
8         mv s8, s3                 # Запишем в регистр s8 промежуточное значение суммы
9         add s3, s3, a0            # Добавим к счетчику суммы текущий элемент
10        blt s8, zero, other       # Проверки на переполнение
11        bgt s3, zero, ok
12        blt a0, zero, ok
13        j error                  # Если сумма была больше нуля, стала меньше нуля, а текущий элемент > 0 => произошло переполнение
14        other: blt s3, zero, ok
15                bgt a0, zero, ok  # Если сумма была меньше нуля, стала больше нуля, а текущий элемент < 0 => произошло переполнение
16        error: addi s11, s11, 1   # Положим в регистр s11 число 1, чтобы позднее понять, что была ошибка
17        ret
18
19        ok:
20        addi t0, t0, 4            # Увеличение адреса на размер слова в байтах
21        addi s2, s2, 1           # Увеличение счетчика, отвечающего за количество введенных элементов
22        blt s2, s0, sum_array    # Если счетчик меньше числа элементов, запускаем тело цикла еще раз
23
24 ret
25
```

Файлы с выводом элементов для случая с переполнением и без + использование макроопределения read_int из библиотеки с семинара

```
1  .macro print_int (%x)
2      li a7, 1
3      mv a0, %x
4      ecall
5  .end_macro
6  cout_cor:
7
8  .data
9      ans_sum: .asciz "Сумма элементов массива: "
10     numb_el: .asciz "\nКоличество просуммированных элементов: "
11  .text
12
13     la a0, ans_sum           # Помещаем в регистр a0 строку ans_sum
14     li a7, 4                 # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string
15     ecall
16     print_int (s3)           # Вывод целого числа из регистра s3
17
18     la a0, numb_el           # Помещаем в регистр a0 строку numb_el
19     li a7, 4                 # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string
20     ecall
21
22     print_int (s2)           # Вывод целого числа из регистра s2
23     ecall
24     li a7 10                 # Системный вызов №10 — остановка программы
25     ecall
```

```

1  .macro print_int (%x)
2      li a7, 1
3      mv a0, %x
4      ecall
5  .end_macro
6  cout_uncor:
7  .data
8      overflow: .asciz "Произошло переполнение!"
9      correct_sum: .asciz "\nСумма до переполнения: "
10     el_number: .asciz "\nКоличество просуммированных элементов: "
11  .text
12     la a0, overflow          # Помещаем в регистр a0 строку overflow
13     li a7, 4                 # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string
14     ecall
15     la a0, correct_sum      # Помещаем в регистр a0 строку correct_sum
16     ecall
17     print_int (s8)          # Вывод целого числа из регистра s8
18     la a0, el_number        # Помещаем в регистр a0 строку el_number
19     li a7, 4                 # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string
20     ecall
21     print_int (s2)          # Вывод целого числа из регистра s2
22     li a7 10                 # Системный вызов №10 — остановка программы
23     ecall

```

Программа на оценку 10.

В решении 2 файла: один - main, второй - библиотека макроопределений

```
main.asm  lib.asm
1  .include "lib.asm"
2  .global main
3
4
5  main:
6      cin                # Вызов макроопределения для ввода данных
7      sum                # Вызов макроопределения для подсчета суммы
8      beq $0, zero, corr # Если переполнения не произошло, вызывается макроопределения для случая без переполнения
9      cout_uncor        # Вызов макроопределения для случая переполнения
10     j  exit_code
11     corr: cout_cor      # Вызов макроопределения для случая без переполнения
12     exit_code: exit
13
14
```

lib.asm - файл с такими макросами, как:

cin	- ввод данных в массив
read_int(%x)	- ввод целого числа
sum	- суммирование элементов
print_int (%x)	- вывод целого числа
cout_cor	- вывод для случая без переполнения
cout_uncor	- вывод для случая с переполнением
exit	- завершение программы

main.asm

lib.asm

```

1  .macro cin
2      .data
3          len: .asciz "Количество элементов в массиве: "
4          number_error: .asciz "Ошибка: количество элементов должно быть в диапазоне от 0 до 10"
5          arg: .asciz "Введите число: "
6
7      .align 2
8      array: .space 64
9      arrend:
10
11     .text
12         la a0, len                # Помещаем строку len в регистр a0
13         li a7, 4                  # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string
14         ecall
15         read_int(s0)              # Чтение целого числа
16         blt s0, zero, uncorrect_number # Если число, введенное пользователем, меньше нуля - переход к uncorrect_number
17         addi s10, s10, 10          # Помещаем в регистр s10 число 10
18         bgt s0, s10, uncorrect_number # Если число, введенное пользователем, больше десяти - переход к uncorrect_number
19         j correct_number          # Переход к uncorrect_number
20
21     uncorrect_number:
22         li a7, 4                  # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string
23         la a0, number_error       # Помещаем строку number_error в регистр a0
24         ecall                    # Выводим текст ошибки
25         li a0, 0                  # exit code
26         li a7, 10                 # syscall exit
27         ecall
28
29     correct_number:
30         la t0, array              # Счетчик
31         la s1, arrend
32         while: la a0, arg         # Помещаем в регистр a0 строку arg
33         li a7, 4                  # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string
34         ecall
35         read_int(a0)              # Чтение целого числа
36         sw a0 (t0)                # Запись введенного числа по адресу t0
37         addi t0, t0, 4            # Увеличение адреса на размер слова в байтах
38
39         addi s2, s2, 1            # Увеличение счетчика, отвечающего за количество введенных элементов
40         blt s2, s0, while         # Если счетчик меньше числа элементов, запускаем тело цикла еще раз
41         la t0, array
42         mv s2, zero
43     .end_macro

```

```

46 .macro read_int( %x)
47     li a7, 5
48     ecall
49     mv %x, a0
50 .end_macro
51
52 .macro sum
53     .data
54     odd: .asciz "Количество нечетных элементов массива: "
55     even: .asciz "Количество четных элементов массива: "
56     .text
57     sum_array:
58         lw a0 (t0)                # Загружаем в a0 значение по адресу t0
59         mv s8, s3                 # Запишем в регистр s8 промежуточное значение суммы
60         add s3, s3, a0            # Добавим к счетчику суммы текущий элемент
61         blt s8, zero, other       # Проверки на переполнение
62         bgt s3, zero, ok
63         blt a0, zero, ok
64         j error                  # Если сумма была больше нуля, стала меньше нуля, а текущий элемент > 0 => произошло переполнение
65     other: blt s3, zero, ok
66           bgt a0, zero, ok        # Если сумма была меньше нуля, стала больше нуля, а текущий элемент < 0 => произошло переполнение
67     error: addi s11, s11, 1        # Положим в регистр s11 число 1, чтобы позднее понять, что была ошибка
68           j end
69
70     ok:
71         addi t0, t0, 4            # Увеличение адреса на размер слова в байтах
72         addi s2, s2, 1            # Увеличение счетчика, отвечающего за количество введенных элементов
73         blt s2, s0, sum_array    # Если счетчик меньше числа элементов, запускаем тело цикла еще раз
74     end:
75
76 .end_macro
77
78
79 .macro print_int ( %x)
80     li a7, 1
81     mv a0, %x
82     ecall
83 .end_macro

```


85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128

```
.macro cout_cor  
  
    .data  
        ans_sum: .asciz "Сумма элементов массива: "  
        numb_el: .asciz "\nКоличество просуммированных элементов: "  
  
    .text  
  
        la a0, ans_sum          # Помещаем в регистр a0 строку ans_sum  
        li a7, 4                # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string  
        ecall  
        print_int ( s3)         # Вывод целого числа из регистра s3  
  
        la a0, numb_el          # Помещаем в регистр a0 строку numb_el  
        li a7, 4                # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string  
        ecall  
  
        print_int ( s2)         # Вывод целого числа из регистра s2  
  
.end_macro  
  
.macro cout_uncor  
  
    .data  
        overflow: .asciz "Произошло переполнение!"  
        correct_sum: .asciz "\nСумма до переполнения: "  
        el_number: .asciz "\nКоличество просуммированных элементов: "  
  
    .text  
  
        la a0, overflow          # Помещаем в регистр a0 строку overflow  
        li a7, 4                # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string  
        ecall  
        la a0, correct_sum       # Помещаем в регистр a0 строку correct_sum  
        ecall  
        print_int ( s8)         # Вывод целого числа из регистра s8  
        la a0, el_number         # Помещаем в регистр a0 строку el_number  
        li a7, 4                # Системный вызов №4 - вывести null-terminated string  
        ecall  
        print_int ( s2)         # Вывод целого числа из регистра s2  
  
.end_macro  
  
.macro exit  
    li a7 10                    # Системный вызов №10 — остановка программы  
    ecall  
.end_macro
```