**جزء من كود الكونترولر مسئول عن الكارت**

MemoryGame.Card = function(value, isMatchingCard) {

  this.value = value;

  this.isRevealed = false;

  if (isMatchingCard) {

    this.isMatchingCard = true;

  }

//بيسجل قيم للكارت ظاهر ولا لا و الكارت متكرر تمام ولا لا

  this.reveal = function() {

    this.isRevealed = true;

  }

//فاكشن بتخلي قيمة الكارت انه ظاهر

  this.conceal = function() {

    this.isRevealed = false;

//فاكشن بتخلي قيمة الكارت انه مش ظاهر

  }

};