



## CONGRESO INFORMÁTICA EDUCATIVA 2015

"Uniendo esfuerzos en el Desarrollo de Aplicaciones Educativas y Proyectos de Aprendizajes Innovadores"









TALLERES



Facultad de Educación e Idiomas Recinto Universitario "Rubén Darío"

## PATROCINADORES € INSTITUCIONES



















## Programa

AUD. 12 "Fernando Gordillo"	Inauguración
8:00 - 8:30 am 8:30 - 8:35 am 8:35 - 9:00 am	Control de asistencia Himno nacional Palabras de apertura: Msc. Javier Pichardo Vicerector de Investigación UNAN-Managua
AUD. 12 "Fernando Gordillo"	Ciclo de Ponencias y Presentación
9:00 - 9:45 am	Aprendizaje aumentado: una via cognitiva significativa en el estad de la movilidad- VideoConferencia Ponente:Fernando Santamaría - Bogotá
9:45 - 10:30 am	Fortalecimiento del Programa "Una Computadora por Niño" en Nicaragua, cooperación tecnológica e innovación educativa desde Extremedura.  Ponente: Antonio Recio de FUNDECYT- PCTEX España
10:30 - 11:15 am	Tecnología Educativa Ponente: Lic. Rosa Rivas Blanco - Directora Ejecutiva de la Fundación Semillas para el Progreso - Nicaragua
9:00 - 4:00 pm	
10:00 - 3:00 pm	Presentacion de mejores aplicaciones educativas de estudiantes de Informática Educativa I a V año.
Lab. 3608	Concursos
2:00 - 3:00 pm	Programación, Diseño y Ensamblaje de PC.
Laboratorios do	
Laboratorios de Informática	Minitalleres
	Minitalleres 1:00 - 3:30 pm
Informática	1:00 - 3:30 pm
Informática Lab. 3407	1:00 - 3:30 pm Scratch - Fundación Zamora Terán
Informática  Lab. 3407  Lab. 3809	1:00 - 3:30 pm  Scratch - Fundación Zamora Terán  Recursos Educativos Abiertos, FUNDECYT - PCTEX  Uso de proyectores interactivos, Informática Educativa
Lab. 3407 Lab. 3809 Lab. 3408	1:00 - 3:30 pm  Scratch - Fundación Zamora Terán  Recursos Educativos Abiertos. FUNDECYT - PCTEX  Uso de proyectores interactivos. Informática Educativa UNAN-Managua  Uso de la Plataforma Samsung Smart School. Glasswing
Lab. 3407 Lab. 3809 Lab. 3408 Lab. 3605	1:00 - 3:30 pm  Scratch - Fundación Zamora Terán  Recursos Educativos Abiertos. FUNDECYT - PCTEX  Uso de proyectores interactivos. Informática Educativa UNAN-Managua  Uso de la Plataforma Samsung Smart School. Glasswing Nicaragua  Herramientas de presentaciones interactivas. Informática
Lab. 3407 Lab. 3809 Lab. 3408 Lab. 3605 Lab. 3606	1:00 - 3:30 pm  Scratch - Fundación Zamora Terán  Recursos Educativos Abiertos, FUNDECYT - PCTEX  Uso de proyectores interactivos, Informática Educativa UNAN-Managua  Uso de la Plataforma Samsung Smart School, Glasswing Nicaragua  Herramientas de presentaciones interactivas, Informática Educativa UNAN-Managua
Lab. 3407 Lab. 3809 Lab. 3408 Lab. 3605 Lab. 3606 Lab. 3808	1:00 - 3:30 pm  Scratch - Fundación Zamora Terán  Recursos Educativos Abiertos. FUNDECYT - PCTEX  Uso de proyectores interactivos. Informática Educativa UNAN-Managua  Uso de la Plataforma Samsung Smart School. Glasswing Nicaragua  Herramientas de presentaciones interactivas. Informática Educativa UNAN-Managua  Robótica Educativa. Informática Educativa UNAN-Managua
Lab. 3407 Lab. 3809 Lab. 3408 Lab. 3605 Lab. 3606 Lab. 3808 Sala Medios 3405	1:00 - 3:30 pm  Scratch - Fundación Zamora Terán  Recursos Educativos Abiertos, FUNDECYT - PCTEX  Uso de proyectores interactivos, Informática Educativa UNAN-Managua  Uso de la Plataforma Samsung Smart School, Glasswing Nicaragua  Herramientas de presentaciones interactivas, Informática Educativa UNAN-Managua  Robótica Educativa, Informática Educativa UNAN-Managua  Conversatorio  Graduados de la carrera de Informática Educativa

¡A la Libertad por la Universidad!