

JavaScript

Crear un programa

Aquest serà el lliurament del PAC 2 de JavaScript; Aquest programa té el pes del 50% sobre la nota final del PAC 2, un altre 50% serà un Test.

Introducció

Es crearà un fitxer index.html on estarà l'enunciat de les tasques que es demana. per demanar els números a l'usuari s'utilitzarà la funció **prompt()** que te JavaScript.

Tasques de l'exercici

→ Crear un programa que demani 2 números num1 i num2 dins del rang 1 al 50 i imprimiu:

- ◆ Sumar tots dos números.
- ◆ Mostrar si tots dos números introduïts són primers, si no ho són mostrar a l'usuari que no són primers tots dos o un.
- ◆ Mostrar si tots dos números introduïts són parells, si no ho són, mostrar a l'usuari que no són parells tots dos o un.
- ◆ Si el número 1 és menor que el número 2, imprimiu només els nombres parells en el rang entre num1 i num2 en forma ascendent.
- ◆ Si el número 1 és més gran que el número 2, imprimiu només els nombres imparells en el rang entre num1 i num2 en forma descendent.
- ◆ Si el número 1 és igual al número 2, imprimiu només un número; si és primer , si és parell i com que són iguals el rang només imprimeix el mateix número.
- ◆ Si els números no compleixen alguna condició, cal notificar-ho a l'usuari.

ENTRADA DEL PROGRAMA AMB LA FUNCIÓ PROMPT():

127.0.0.1:5500 dice

Escriba un segundo número del 1 al 50

EXEMPLES DE RESULTATS:

- num1=3, num2=47

127.0.0.1:5500 dice

La suma es: 50

el 3 es primo y el 47 es primo

el 3 es impar y el 47 es impar

4 6 8 10 12 14 16 18 20 22 24 26 28 30 32 34 36 38 40 42 44 46

- num1=50, num2=7

127.0.0.1:5500 dice

La suma es: 57

el 50 no es primo y el 7 es primo

el 50 es par y el 7 es impar

49 47 45 43 41 39 37 35 33 31 29 27 25 23 21 19 17 15 13 11 9 7

- num1=15, num2=15

127.0.0.1:5500 dice

La suma es: 30
el 15 no es primo
el 15 es impar
rango: 15

Aceptar

- num1= - 1, 60 y num2 = - 40, 51

127.0.0.1:5500 dice

⊘ Los valores introducidos tienen que ser números enteros positivos entre el 1 al 50! ⊘

Aceptar

A tenir en compte

Els missatges seran mostrats a l'usari per consola usant la funció **alert()**.

Objectius

Despertar la lògica als alumnes amb petits problemes matemàtics. utilitzar les primeres eines de JavaScript i aprendre a debugar un codi..