

Universidad Creativa
DW-03 Desarrollo Web con HTML y CSS
Escuela de informática - Tech Ground
Proyecto final: Sistema de inventarios.
Profesor: Ing. Alejandro Sánchez
Valor: 35%

Evaluación: El estudiante deberá realizar dos entregables el primero con un valor de 10% y el segundo con un valor de 25%

Entregable 1: 26 de abril de 2021.

Valor: 10%

Puntaje: 30 puntos.

Entregable 2: 3 de mayo de 2021.

Valor: 25%

Puntaje: 50 puntos.

Página web:

Resumen:

El estudiante realizará una página web “sencilla” bajo el tema que él mismo elija, aplicando todos los conceptos vistos en clase (Html, CSS, responsive design).

Entregable 1:

Requerimientos:

Debe realizar un documento formal (Portada, introducción, desarrollo, conclusiones y bibliografía) que incluya:

1. Defina un tema para su proyecto. (5 puntos)
 - a. Debe seleccionar una temática para su proyecto final, este es completamente libre, ejemplo: Sitio web de recetas de cocina.
2. Requerimiento general. (10 Puntos)
 - a. Debe establecer un requerimiento general para su proyecto. Ejemplo:
 - i. La elaboración de este proyecto de desarrollo de software tiene como finalidad construir un sitio web de recetas de cocinas costarricense el cual deberá cumplir con las siguientes funcionalidades mínimas: El sitio

deberá poder ser visitado desde cualquier dispositivo, además deberá tener la capacidad de consultar las diferentes recetas publicadas en el portal.

3. Con base a la práctica realizada en clase deberá responder de manera amplia las siguientes preguntas (15 puntos):
 - a. Preguntas de diseño y respuestas.
 - b. Mapa del sitio.
 - c. Wireframes (Mínimo 2).

Entregable 2:

En este punto le daremos vida a nuestra idea, pasando los wireframes realizados previamente a código fuente.

Tenga en cuenta que su calificación dependerá en gran medida al cumplimiento del diseño realizado en sus wireframes.

Nota: Puede utilizar la biblioteca Bootstrap, sin embargo, debe tener cuidado de no copiar y pegar código de internet, todo el código deberá ser escrito por el estudiante, el plagio será castigado.

Requerimientos:

- 1- Convierta cada uno de sus wireframes en código html y css funcional.
- 2- Realice un diseño responsive utilizando el enfoque mobile first.

Rúbrica de evaluación para el entregable 2:

Categoría	Excelente	Bueno	Mejorable	Deficiente	Total
Funcionamiento (50%) Indispensable para evaluar el	Que compile pero que al ejecutar haga entre el 90% y el	Que compile pero que al ejecutar haga entre el 70% y el	Que compile pero que al ejecutar haga entre el 50% y el	Que no compile o que al ejecutar haga menos del 49%	

resto de los apartados. 25pts	100% de lo que se pide. (6.25pts)	89% de lo que se pide. (6.25pts)	69% de lo que se pide. (6.25pts)	de lo que se pide. (6.25pts)	
Claridad, legibilidad y eficiencia al programar. (20%) 10pts	El 90% y 100% es claro y legible. (2.5pts)	El 70% y 89% es claro y legible. (2.5pts)	El 50% y 69% es claro y legible. (2.5pts)	El código no es claro ni legible. (2.5pts)	
Estrategias de programación modular. (20%) 10pts	Emplea estrategias entre el 90% y 100% de las veces. (2.5pts)	Emplea estrategias entre el 70% y 89% de las veces. (2.5pts)	Emplea estrategias entre el 50% y 69% de las veces. (2.5pts)	Emplea estrategias en menos del 49%. (2.5pts)	
Variables y métodos con nombres significativos (10%) 5tps	Entre el 90% y el 100% de las variables tienen nombres representativos. (1pt)	Entre el 70% y el 89% de las variables tienen nombres representativos. (1pt)	Entre el 30% y el 69% de las variables tienen nombres representativos. (1pt)	Menos del 29% de las variables tienen nombres representativos (1pt)	