

---

**2024**  
**2025**

UT7\_Tarea\_1\_Sanchez\_Zabalza\_Aimar

Aimar Sánchez Zabalza

Desarrollo de Aplicaciones Web

Diseño de interfaces web

2025/04/16

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2. Estructura HTML</b>	<b>4</b>
<b>3. Estilos CSS</b>	<b>5</b>
<b>4. Animaciones</b>	<b>7</b>
<b>5. Responsive Design</b>	<b>8</b>
<b>6. Capturas de Pantalla</b>	<b>9</b>
a. Móvil	9
b. Tablet	10
c. Ordenador	11

# 1. Introducción

El proyecto "Adóptame" es una página web responsive diseñada con HTML y CSS puro. Se orienta a promover la adopción de animales de forma visualmente atractiva, clara y adaptada a distintos dispositivos.

- URL GIT: [https://github.com/asanchezab3/DIW\\_Aimar\\_Sanchez\\_Zabalza/tree/main/UT7/Tarea1](https://github.com/asanchezab3/DIW_Aimar_Sanchez_Zabalza/tree/main/UT7/Tarea1)
- URL APP: <https://diw-aimar-sanchez-zabalza.netlify.app/ut7/tarea1/>

## 2. Estructura HTML

**<!DOCTYPE html>**

Declara el tipo de documento como HTML5.

**<html lang="es">**

Define el idioma del contenido como español.

**<head>**

Contiene metadatos y estilos del documento.

**<meta charset="UTF-8">**

Establece la codificación de caracteres como UTF-8.

**<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">**

Hace que el diseño sea responsive.

**<title>Adóptame</title>**

Título de la página que aparece en la pestaña del navegador.

**<body>**

Contenedor principal del contenido visible.

**<header class="header">**

Sección superior con logo y navegación.

**<section class="presentacion">**

Introduce el propósito del sitio.

**<section class="galeria" id="galeria">**

Muestra las mascotas destacadas.

**<section class="cta">**

Llamado a la acción con botón destacado.

## 3. Estilos CSS

### Variables

```
Unset
:root {
  --marron: #835B4D;
  --blanco: #fff;
  --fuente: 'Segoe UI', sans-serif;
}
```

Define variables para color y tipografía.

### Reset básico

```
Unset
* {
  box-sizing: border-box;
  margin: 0;
  padding: 0;
}
```

Elimina márgenes y padding por defecto.

### Estilos globales

```
Unset
body {
  font-family: var(--fuente);
  background-color: #fff;
  color: var(--marron);
}
```

Aplica fuente y colores base.

### Header y navegación

Define el diseño del encabezado, incluyendo el logo y los enlaces.

### Secciones (.presentacion, .galeria, .cta)

Controla el espaciado y alineación de contenido por sección.

**.mascotas, .card**

Maneja el diseño de las tarjetas de animales, incluyendo sombreado, transiciones y hover.

## 4. Animaciones

### @keyframes fadeIn

Se aplica a .mascotas para una entrada suave desde abajo al cargar.

```
Unset
@keyframes fadeIn {
  0% { opacity: 0; transform: translateY(30px); }
  100% { opacity: 1; transform: translateY(0); }
}
```

### @keyframes pulse

Se aplica al botón .boton-cta para crear una animación de latido que llama la atención.

```
Unset
@keyframes pulse {
  0%, 100% { transform: scale(1); }
  50% { transform: scale(1.05); }
}
```

## 5. Responsive Design

Se adapta a diferentes tamaños de pantalla:

Unset

```
@media (min-width: 600px) {  
  .mascotas {  
    flex-direction: row;  
    justify-content: center;  
  }  
}
```

Cuando el ancho supera los 600px, se reorganizan las tarjetas en fila en lugar de columna.



## 6. Capturas de Pantalla

### a. Móvil



## b. Tablet



## c. Ordenador

