## 20242025

## UT4\_Tarea\_1\_Sanchez\_Zabalza\_Aimar

Aimar Sánchez Zabalza

Desarrollo de Aplicaciones Web

Diseño de interfaces web

2025/02/13

1. URLS	3
2. EJEMPLO CÓDIGO BEM	4

Aimar Sánchez Zabalza Página 2

## 1. URLS

- URL repositorio GIT:
   <a href="https://github.com/asanchezab3/DIW\_UT4\_Etapa1\_Sanchez\_Zabalza\_Aimar">https://github.com/asanchezab3/DIW\_UT4\_Etapa1\_Sanchez\_Zabalza\_Aimar</a>
- URL aplicación desplegada:
   <a href="https://diw-ut4-etapa1-sanchez-aimar.netlify.app/public/">https://diw-ut4-etapa1-sanchez-aimar.netlify.app/public/</a>

Aimar Sánchez Zabalza Página 3

```
Unset
/* Tarjetas de información */
.card {
    border-left: 5px solid var(--color-rojo);
    padding: 10px;
    color: var(--color-gris-neutro);
    background-color: var(--color-fondo-claro);
    box-shadow: 0 4px 8px rgba(0, 0, 0, 0.1);
    font-family: Georgia, 'Times New Roman', Times, serif;
}

/* Autor dentro de las tarjetas */
.card__autor {
    font-style: italic;
    color: var(--color-gris-neutro);
}
```

El código proporcionado sigue la metodología BEM (Block, Element, Modifier), que es una convención para escribir CSS de manera organizada y estructurada. Esta metodología divide los estilos en bloques (blocks), elementos (elements) y modificadores (modifiers), facilitando la reutilización y el mantenimiento del código.

Aimar Sánchez Zabalza Página 4