2024
2025

UT5_Adóptame_Iratxe_y_Aimar

Iratxe Remón Carlos

Aimar Sánchez Zabalza

Desarrollo de Aplicaciones Web

Diseño de interfaces web

2025/02/27

1. EXPLICACIÓN DEL PROCESO DE MAQUETACIÓN

El desarrollo de la interfaz del proyecto se realizó siguiendo un enfoque Desktop First, priorizando la experiencia en computadoras de escritorio. Se optimizó el diseño para pantallas grandes, asegurando una distribución equilibrada de los elementos y una navegación fluida. No obstante, también se implementó una adaptación para dispositivos móviles, garantizando una experiencia responsiva mediante ajustes progresivos en los estilos y la estructura de los componentes.

La arquitectura del proyecto está organizada de manera modular, con la carpeta principal app/ conteniendo los archivos necesarios para el funcionamiento de la aplicación. Dentro de esta, se gestiona la navegación a través del archivo app/routes.ts, el cual define las rutas de la aplicación con React Router. Los archivos estáticos, como iconos y datos, se encuentran en la carpeta public/.

Antes de la implementación del código, se realizó un proceso de diseño en Figma, donde se definió la disposición de los elementos en pantalla, la paleta de colores y la jerarquía visual de la información. Esta planificación permitió desarrollar una interfaz coherente y bien estructurada, evitando inconsistencias y garantizando una experiencia de usuario fluida.

Para mejorar la escalabilidad y reutilización del código, se crearon diversos componentes modulares en React. Estos componentes fueron diseñados para ser reutilizables y mantener la coherencia visual en toda la aplicación. Gracias a esta estructura, se logró un desarrollo más eficiente y una mayor facilidad de mantenimiento.

En cuanto a los estilos, se optó por Tailwind CSS, lo que permitió trabajar con clases utilitarias directamente en los componentes, evitando la sobrecarga de archivos CSS y asegurando un código más limpio y organizado. Se respetó la separación entre la lógica y la presentación en cada componente, facilitando su escalabilidad y mantenimiento.

2. HERRAMIENTAS UTILIZADAS

Para el desarrollo del proyecto, se utilizaron diversas herramientas y tecnologías con el objetivo de optimizar la eficiencia, escalabilidad y mantenibilidad del código.

En el frontend, se empleó React como biblioteca principal para la construcción de la interfaz de usuario, facilitando la creación de componentes reutilizables y la gestión eficiente del estado. Para el manejo de rutas, se configuró React Router, permitiendo la navegación dinámica dentro de la aplicación. En cuanto a los estilos, se utilizó Tailwind CSS, una herramienta basada en clases utilitarias que agiliza la maquetación y evita la sobrecarga de archivos CSS adicionales.

Para la compilación y ejecución del proyecto, se usó Vite, un entorno de desarrollo rápido y optimizado que permite tiempos de carga reducidos y una mejor experiencia en el desarrollo. Además, se configuró TypeScript como lenguaje principal, lo que proporciona tipado estático y mejora la seguridad del código, reduciendo errores en tiempo de ejecución.

En cuanto al control de versiones y colaboración, se utilizó Git junto con GitHub, lo que permitió un desarrollo colaborativo eficiente, facilitando la gestión de cambios y el mantenimiento del código fuente.

Finalmente, en la fase de planificación y diseño, se utilizó Figma para la creación de maquetas y prototipos de la interfaz, lo que permitió definir la estructura visual del proyecto antes de su implementación.

El uso de estas herramientas garantizó un desarrollo ágil, estructurado y escalable, permitiendo una mejor organización del código y facilitando futuras mejoras o ampliaciones en la aplicación.

3. INSTRUCCIONES PARA CLONAR Y EJECUTAR EL PROYECTO

Antes de comenzar, asegúrate de cumplir con los siguientes requisitos:

- Tener Git instalado.
- Contar con Node.js en versión 22.13.0 o superior.
- Tener npm en versión 10.9.2 o superior.

Ejecutar el siguiente comando para clonar el repositorio:

```
Unset
git clone
https://github.com/asanchezab3/Proyecto-Adoptame-Iratxe-y-Aimar.git
```

Una vez clonado, accedemos al directorio del proyecto:

```
Unset
cd Proyecto-Adoptame-Iratxe-y-Aimar\app-adoptame
```

Ya en la raíz del proyecto, instalamos las dependencias ejecutando:

```
Unset
npm i
```

Una vez finalizada la instalación de los módulos, podemos iniciar la aplicación en local con:

```
Unset
npm run dev
```

4. JUSTIFICACIÓN DEL TRABAJO REALIZADO POR CADA INTEGRANTE

a. Iratxe

i. Menu de navegacion

ii. Página de contacto

iii. Lista de animales

iv. Desplegar aplicación

v. Mejoras en código

b. Aimar

i. Crear repositorio git y configurar las ramas

ii. Crear el proyecto base para el desarrollo

iii. Página de inicio

iv. Página de detalle del animal

v. Mejoras en código

5. URLs

a. Repositorio GIT:
https://github.com/asanchezab3/Proyecto-Adoptame-Iratxe-y-Aimar

b. Aplicación desplegada: https://proyecto-adoptame-iratxe-y-aimar.vercel.app/