

ENCUESTA PRUEBAS DE USABILIDAD PARA PROYECTO DE DESARROLLO WEB

Nombre del Entrevistado: <u>Héctor Campos</u> Fecha: <u>9/12/2017</u>
Buenos días, tardes, noches. Mi nombre es <u>Andrés Sandoval</u> soy estudiante de la Universidad de los Andes y <u>estoy realizando un ejercicio con fines académicos en donde le pido a personas como usted realizar unas pruebas de funcionalidad sobre una aplicación que hemos creado. Quisiéramos contar con su valiosa colaboración. La información que usted nos proporcione será utilizada con fines estadísticos para mejorar la aplicación.</u>

F1. (REGISTRAR, NO PREGUNTAR) Escriba el género de la persona encuestada

a. Masculino	<input checked="" type="checkbox"/>	b. Femenino	<input type="checkbox"/>
--------------	-------------------------------------	-------------	--------------------------

F2. ¿Podría decirme en cuál de los siguientes rangos se encuentra su edad?

a. Menos de 18 años	<input type="checkbox"/>	e. Entre 46 y 55 años	<input type="checkbox"/>
b. Entre 18 y 25 años	<input checked="" type="checkbox"/>	f. Entre 56 y 65 años	<input type="checkbox"/>
c. Entre 26 y 35 años	<input type="checkbox"/>	g. Más de 65 años	<input type="checkbox"/>
d. Entre 36 y 45 años	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

F3. ¿A qué estrato socioeconómico corresponde su hogar según los recibos de servicios públicos?

a. Estrato 1	b. Estrato 2	c. Estrato 3	d. Estrato 4	e. Estrato 5	f. Estrato 6	g. NS/NR
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CUESTIONARIO PRINCIPAL

P.1 Al ver la página a primera vista, ¿qué es lo primero que le llama la atención?

El título de la página al igual que las dos opciones que están en la página principal de jugar o crear.

P.2 ¿Conoce usted/ ha jugado alguna búsqueda de tesoro?

a. Si	b. No
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

P.3 ¿Se le hizo fácil la creación de usuario, al igual que el inicio de sesión?

a. Muy fácil	b. Medianamente fácil	c. Algo difícil	d. Muy difícil	e. Imposible
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

P.4 ¿Se le hizo fácil la creación de una búsqueda de tesoro?

a. Muy fácil	b. Medianamente fácil	c. Algo difícil	d. Muy difícil	e. Imposible
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

P.5 ¿Se le hizo fácil entender cómo se juega el juego?

a. Muy fácil	b. Medianamente fácil	c. Algo difícil	d. Muy difícil	e. Imposible
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

P.6 ¿Qué tan coherente fue la dificultad comparado a las pistas de la búsqueda?

a. Muy coherente	b. Medianamente coherente	c. No afectó el juego	d. Algo incoherente	e. Muy incoherente
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

P.7 ¿Volvería a jugar otra búsqueda con una dificultad más alta?

a. Si	b. No
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

P.8 ¿Qué tan satisfecho/a está usted con el diseño de la página en general?

a. Me gusta mucho	b. Me gusta	c. Me da igual	d. No me gusta	e. No me gusta para nada
X				

P.9 ¿Qué recomendaciones/críticas/comentarios adicionales tiene acerca de la aplicación?
En la tabla de jugadores, los puntos se acumulan, pero también se debería poder ver el que más puntos ha tenido en su mejor partida, para ver quién es el mejor, o sino solo quedaría arriba el que más ha jugado.