

## Задача Коши для ОДУ

Модель Лотки – Вольтерры описывает межвидовую конкуренцию при помощи следующих уравнений:

$$\begin{cases} \dot{y}_1 = (\alpha - \beta y_2)y_1 \\ \dot{y}_2 = (-\gamma + \delta y_1)y_2, \end{cases} \quad (1)$$

где  $y_1$  – популяция жертв,  $y_2$  – популяция хищников;  $\alpha$  – коэффициент рождаемости жертв,  $\gamma$  – коэффициент смертности хищников. При встрече хищников с жертвами, вероятность которой пропорциональна  $y_1 \cdot y_2$ , происходит убийство жертв с коэффициентом  $\beta$  и рождение новых хищников с коэффициентом  $\delta$ .

Решением системы (1) являются колебания популяций относительно стационарной точки  $\bar{y}_1 = \gamma/\delta$ ,  $\bar{y}_2 = \alpha/\beta$ . Рассмотрим задачу Коши для данной системы с начальными данными  $y_1(0) = 1$  и  $y_2(0) = 0.05$  и зададим коэффициенты:  $\alpha = 1$ ,  $\beta = 2$ ,  $\gamma = 1$  и  $\delta = 1.5$ .

Для численного решения данной системы уравнений предлагается использовать методы Рунге-Кутты, которые записываются следующим образом:

$$\begin{aligned} \vec{k}_1 &= \vec{f}(t_n + a_1, \vec{u}_n + \tau \sum_{j=1}^S b_{j1} \vec{k}_j), \\ \vec{k}_2 &= \vec{f}(t_n + a_2, \vec{u}_n + \tau \sum_{j=1}^S b_{j2} \vec{k}_j), \\ &\dots \\ \vec{k}_S &= \vec{f}(t_n + a_S, \vec{u}_n + \tau \sum_{j=1}^S b_{jS} \vec{k}_j), \\ \vec{u}_{n+1} &= \vec{u}_n + \tau \left( \sum_{j=1}^S c_j \vec{k}_j \right); \end{aligned} \quad (2)$$

где  $\vec{f}$  – вектор функция правой части системы,  $a_i$ ,  $b_{ij}$  и  $c_i$  – параметры метода,  $S$  – число стадий в методе.

Для явного метода, когда  $b_{ij} = 0$  для всех  $j \geq i$ , вспомогательные векторы  $\vec{k}_i$  вычисляются напрямую. В случае неявного метода, для вычисления векторов  $\vec{k}_i$  предлагается использовать итерационный процесс:

$$\vec{k}_i^{n+1} = \vec{f}(t_n + a_1, \vec{u}_n + \tau \sum_{j=1}^S b_{j1} \vec{k}_j^n), \quad (3)$$

где  $n$  – номер итерации. В качестве начального приближения для итерационного процесса использовать вектора  $\vec{k}_i$ , посчитанные на предыдущем шаге интегрирования по времени. Итерационный процесс завершается, когда  $\max_{i=1 \dots S} (|\vec{k}_i^{n+1} - \vec{k}_i^n|) \leq \varepsilon$

Написать программу, которая будет находить численное решение предложенной задачи Коши на интервале  $t \in [0, 100]$  методом Рунге-Кутты. Метод задаётся в специальном файле следующего формата:

```
S
a1  b11  b12  ... b1S
a2  b21  b22  ... b2S
...
aS  bS1  bS2  ... bSS
0.0 c1    c2    ... cS
[tolerance]
```

Где  $S$  - количество стадий в методе,  $a1$ - $aS$ ,  $b11$ - $bSS$  и  $c1$ - $cS$  – таблица Бутчера. Если метод неявный, также задаётся толерантность ( $\varepsilon$ ) итерационного метода для нахождения вспомогательных векторов  $\vec{k}_i$ .

Решение системы должно записываться в файл, который для каждого временного шага содержит строку формата:

```
t    f1    f2
```

где  $t$  – время,  $f1$  и  $f2$  – компоненты решения.

Для удобства, в архив также добавлены файлы с несколькими методами и программа, написанная на языке C++, которая может быть использована как пример реализации чтения входных данных и вывода результатов.