Autómatas y lenguajes Práctica 1

Semana 2 - Ejercicio 2

Repasar transparencias Lenguajes Regulares (pg. 1-21)

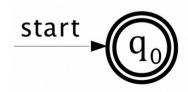
Discusión en conjunto: ¿cómo crear un autómata que acepta...?

- Lenguaje vacío ({})
- Cadena vacía ("")
- Un símbolo en particular ("α")
- La estrella de Kleene ("r₁*")
- Unión ("r₁|r₂")
- Concatenación ("r₁r₂")

Discusión en conjunto: ¿cómo crear un autómata que acepta...?

- Lenguaje vacío ({})
- Cadena vacía ("")
- Un símbolo en particular ("α")
- La estrella de Kleene ("r₁*")
- Unión ("r₁|r₂")
- Concatenación ("r₁r₂")

Ejemplo: ¿cuál es?



¿cómo serían los demás?

El código: hay que modificar re_parser.py

REParser

```
rom automata.automaton import FiniteAutomaton
 rom automata.re parser interfaces import AbstractREParser
class REParser(AbstractREParser):
   def create automaton empty(
     -> FiniteAutomaton:
       raise NotImplementedError("This method must be implemented.")
                                                                     No necesitan inputs
   def create automaton lambda(
     -> FiniteAutomaton:
       raise NotImplementedError("This method must be implemented.")
   def create automaton symbol(
                                                                     Input: symbol
       symbol: str,
     -> FiniteAutomaton:
        raise NotImplementedError("This method must be implemented.")
   def create automaton star(
                                                               automaton: FiniteAutomaton,
     -> FiniteAutomaton:
        raise NotImplementedError("This method must be implemented.")
   def create automaton union(
                                                               I Input: 2 FiniteAutomatons
       automaton1: FiniteAutomaton,
       automaton2: FiniteAutomaton,
```

El código: hay que modificar re_parser.py

REParser

```
rom automata.automaton import FiniteAutomaton
 rom automata.re parser interfaces import AbstractREParser
class REParser(AbstractREParser):
    def create automaton empty(
    ) -> FiniteAutomaton:
        raise NotImplementedError("This method must be implemented.")
    def create automaton lambda(
    ) -> FiniteAutomaton:
        raise NotImplementedError("This method must be implemented.")
    def create automaton symbol(
        symbol: str,
    ) -> FiniteAutomaton:
        raise NotImplementedError("This method must be implemented.")
    def create automaton star(
        automaton: FiniteAutomaton,
    ) -> FiniteAutomaton:
        raise NotImplementedError("This method must be implemented.")
    def create automaton union(
        automaton1: FiniteAutomaton,
        automaton2: FiniteAutomaton,
```

AbstractReParser

```
class AbstractREParser(ABC):
   state counter: int
   def init (
                                      Atributo
    -> None:
      super(). init ()
                                      state counter
      self.state counter = 0
    @abstractmethod
   def create automaton empty(
   ) -> FiniteAutomaton:
      raise NotImplementedError( This method must be implemented.")
                                 Descripción del
                                 método
```

El código: tened en cuenta que contáis con...

AbstractState

```
class AbstractState(ABC):
   name: str
   is final: bool
   def init (self name: str. *, is final: bool = False) -> None:
       self.name = name
       self.is final = is final
                           Atributos con los
                            que debéis contar
```

AbstractTransition

```
class AbstractTransition(ABC, Generic[ State]):
    initial state: State
    symbol: Optional[str]
    final state: State
    def init (
        self.
       initial state: State,
        symbol: Optional[str],
        final state: State,
       self.initial state = initial state
       self.symbol = symbol
       self.final state = final state
```

El código: tened en cuenta que contáis con...

AbstractFiniteAutomaton

```
class AbstractFiniteAutomaton(
    ABC.
    Generic[ State, Transition],
    initial state: State
    states: Sequence State
    symbols: Sequence[str]
    transitions: Sequence[ Transition]
    def init (
        self.
       initial state: State,
       states: Collection[ State],
       symbols: Collection[str],
        transitions: Collection[ Transition],
```

Hay comprobaciones ya implementadas

```
initial state not in states:
    raise ValueError(
        f"Initial state {initial state.name} "
        f"is not in the set of states",
for t in transitions:
    for s in (t.initial state, t.final state):
        if s not in states:
            raise ValueError()
                f"State {s} from transition {t}"
                f"is not in the set of states".
    if t.symbol is not None and t.symbol not in symbols:
        raise ValueError(
            f"Symbol {t.symbol} from transition {t}"
            f"is not in the set of symbols",
if len(set(states)) != len(states):
    raise ValueError(
        "There are repeated states",
```

Tipo y Mypy

- Instalar mypy (usad python 3, no 2!)
 - pip<u>3</u> install mypy
- Realizar comprobaciones
 - mypy --strict --strict-equality <ruta_proyecto>
- Ejecutar desde terminal
 - export PYTHONPATH=\$PYTHONPATH:.
 - python automata/test/test_evaluator.py