

Sistemas Informáticos II

Práctica 3

Prácticas 2020/2021

El objetivo de esta práctica es mostrar la utilización de grupos de servidores (*clusters*) como herramienta para aumentar la disponibilidad de las aplicaciones distribuidas

Para lograr este objetivo se realizarán una serie de pasos:

- Conceptos básicos de seguridad: cifrado asimétrico, claves DSA para automatización de comandos remotos SSH
- Aspectos generales de *clustering*.
- Configuración de un *cluster*.
- Pruebas de disponibilidad de una aplicación J2EE.

Definiciones

- **Instancia de servidor Glassfish**

- Representa una JVM compatible con Java EE dentro de un nodo en el cual Glassfish se está ejecutando. Cada instancia pertenece a un solo dominio, y tiene su propia estructura de directorios, configuración y aplicaciones desplegadas.

- **Nodo**

- Máquina en la cual está instalado el software Glassfish Server. Hay 2 tipos de nodos:
 - Nodos SSH: soportan comunicación remota por SSH. Permiten la administración centralizada desde el DAS
 - Nodos de configuración: No soportan comunicación remota, deben administrarse de forma local. Cada dominio contiene un nodo de configuración por defecto llamado *localhost-domain*.

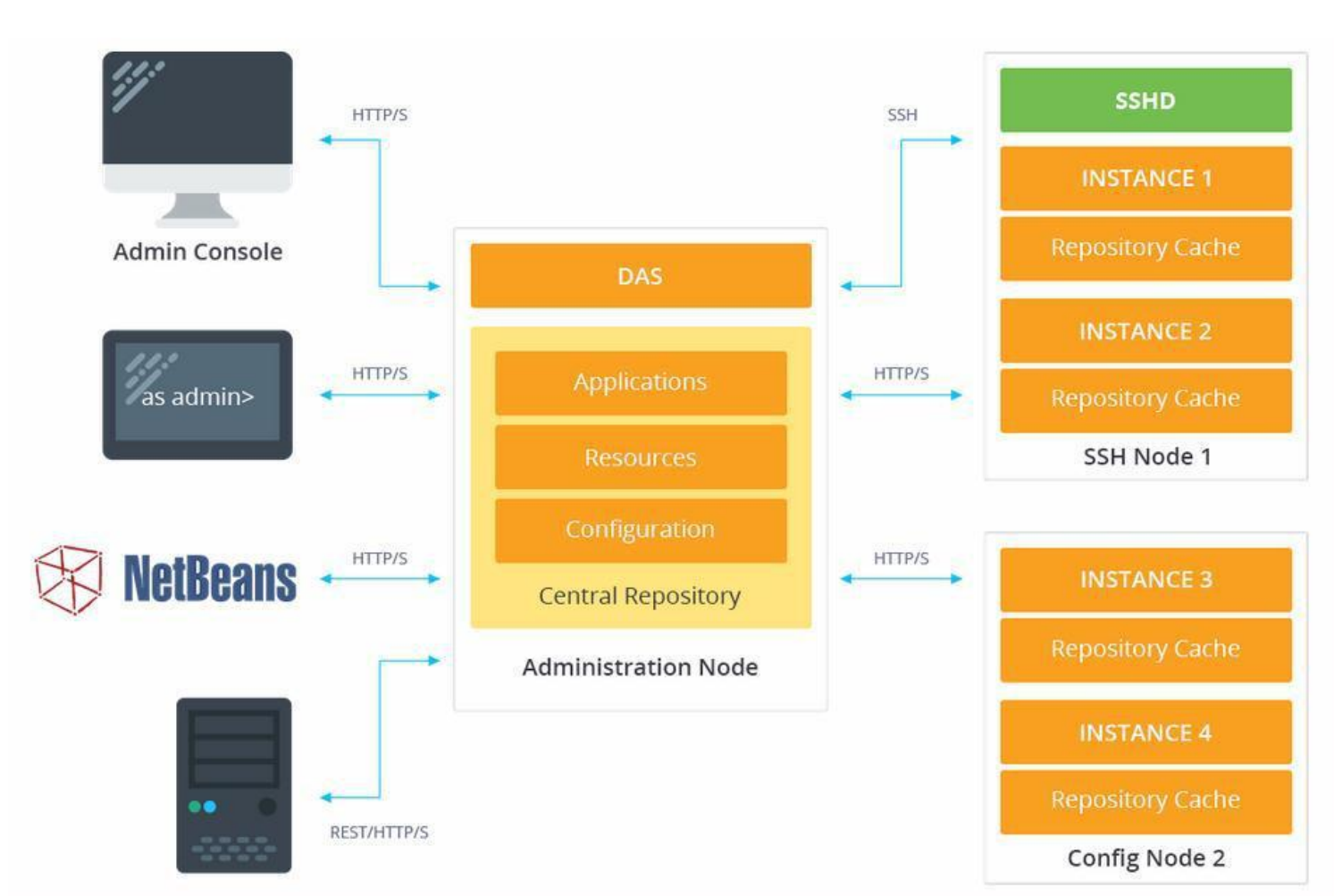
- **Dominio**

- Grupo de instancias que se administran de forma común. Cada dominio tiene su propia configuración, ficheros de log y áreas de despliegue.

- **Domain Administration Server (DAS)**

- Instancia de servidor Glassfish con capacidades adicionales de administración de los recursos del dominio. También se le llama *admin server* o *default server*, ya que es la instancia que viene por defecto en cualquier instalación de Glassfish.

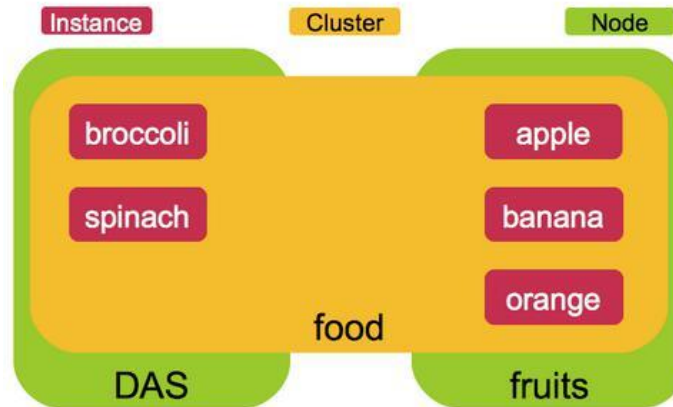
Definiciones



- Fuente: <https://jelastic.com/blog/how-to-configure-glassfish-cluster-with-automatic-load-balancing/>

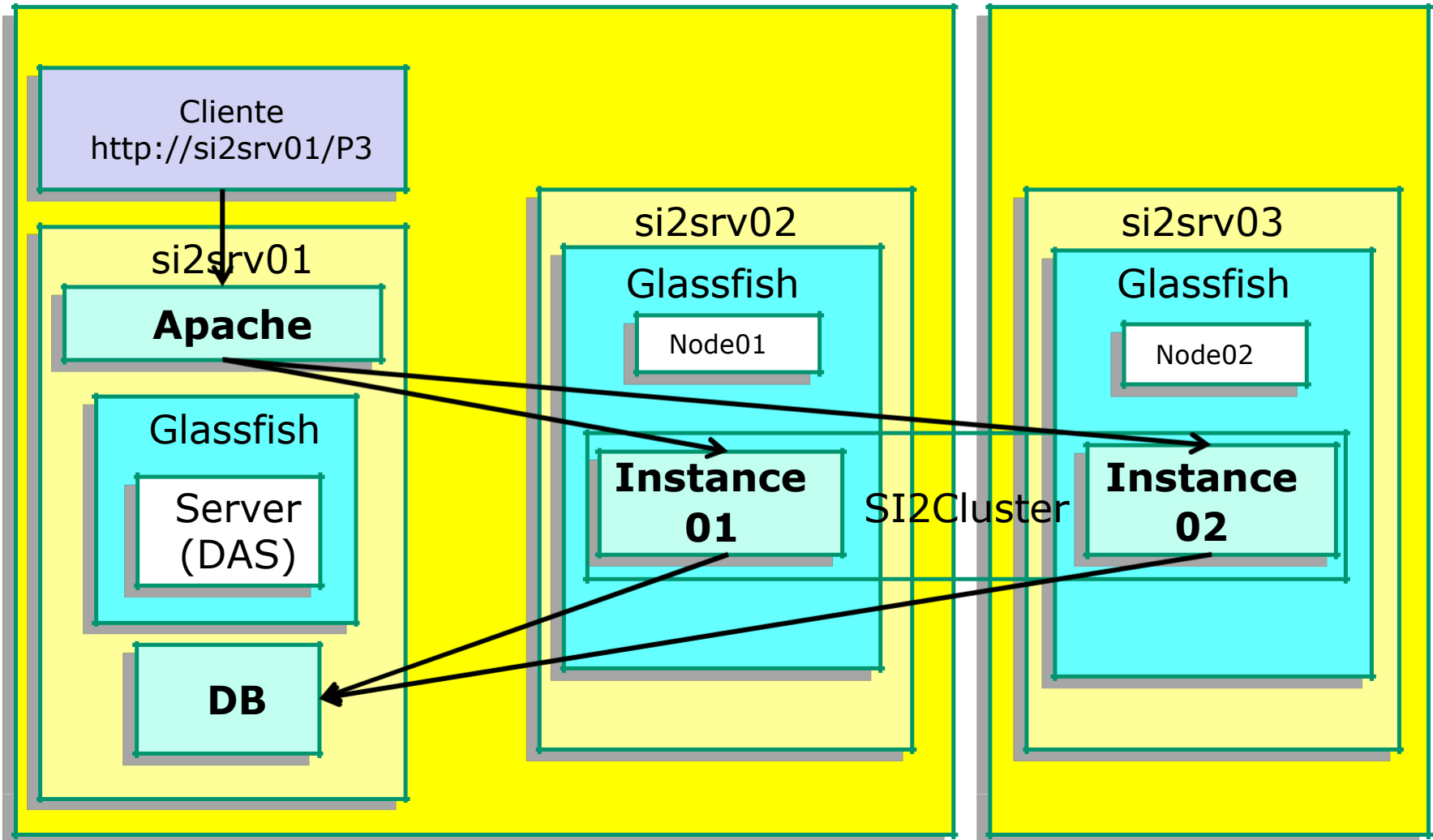
Glassfish Server Clusters

- Un **cluster** es un grupo de instancias de servidor Glassfish que trabajan juntas como una sola entidad lógica. Comparten una misma configuración, recursos y aplicaciones. Proporciona alta disponibilidad mediante:
 - Escalabilidad
 - Protección ante fallos
 - Balanceo de carga
- Las instancias de un cluster pueden residir en el mismo nodo o en nodos distintos



- Fuente: <https://blogs.oracle.com/arungupta/totd-142:-glassfish-31-ssh-provisioning-and-startstop-instancecluster-on-localremote-machines>

En cuanto a la disponibilidad, la práctica consiste en la preparación de un *cluster* con dos instancias de servidores que reciben peticiones a través de un balanceador de carga, sobre los que se desplegará y probará una aplicación

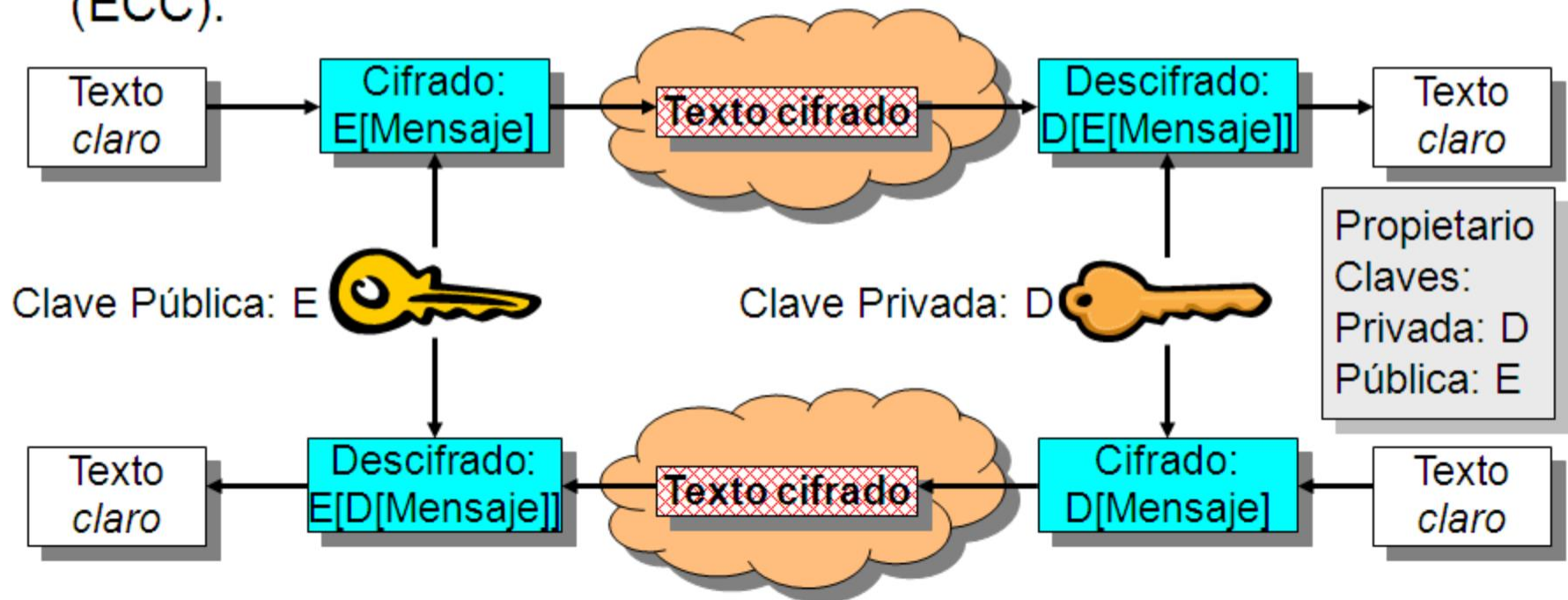


Los pasos a seguir para realizar la configuración del *cluster* se proporcionan en detalle en el enunciado de la práctica. En líneas generales, hay que realizar las siguientes tareas:

- Preparar la infraestructura de máquinas virtuales sobre PCs físicos de los laboratorios.
- Configurar la autenticación automática (SSH) de si2srv01 => si2srv02, si2srv03
- Creación de los nodos SSH.
- Creación del *cluster* y de las instancias de servidor que lo componen.
- Modificar la configuración de las instancias del *cluster* para adaptarlas a los requisitos de la práctica.
- Configurar un servidor Apache como balanceador de carga para las instancias creadas del *cluster*.

Gestión del cluster con SSH (DSA) - Cifrado asimétrico

- Dos claves. El propietario publica una de ellas, y mantiene en secreto la otra.
- Lo que se cifre con una de ellas sólo se puede descifrar con la otra, y viceversa.
- Algoritmos más empleados: RSA, ElGamal, Curvas Elípticas (ECC).



Gestión del cluster con SSH (DSA) – Firmas digitales

Permiten verificar la autenticidad e integridad de un documento y evitar su repudio por parte del autor.

Generador

Propietario
Claves:
Privada: D
Pública: E



Documento a firmar

Función

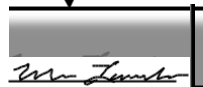
① Resumen

Resumen

Clave Privada: D



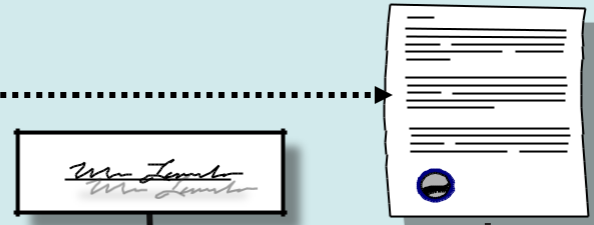
② Cifrado:
D[Resumen]



Firma digital

Receptor

Documento firmado



Función
Resumen

③

Clave Pública: E



④ Descifrado:
E[Resumen]

Verificación

Resumen = Resumen

⑤

9

Para detectar mejor los nodos del cluster que procesan las peticiones se realizarán las siguientes modificaciones sobre el código de la práctica 1, creando así la aplicación que denominaremos P3:

- Modificar la tabla *pago*: para que contenga dos nuevas columnas: *instancia* e *ip*. > create.sql
- Modificar el bean *Pago* para que pueda incorporar las dos nuevas propiedades anteriores. > Incluir nuevas propiedades en *PagoBean*, y métodos get/set.
- Modificar los *servlet ComienzaPago* y *ProcesaPago* para que a la hora de crear el bean *Pago* > Método *creaPago* de *ComienzaPago*
 - Instancia: `System.getProperty("com.sun.aas.instanceName")`
 - IP: `java.net.InetAddress.getLocalHost().getHostAddress()`
- Modificar *VisaDAO* para que a la hora de insertar el pago se incluyan los dos parámetros anteriores en la tabla *pago* > *VisaDAO.java*

También es necesario realizar modificaciones en los archivos de configuración de ant para lograr el despliegue sobre el *cluster* creado:

Archivo build.properties:

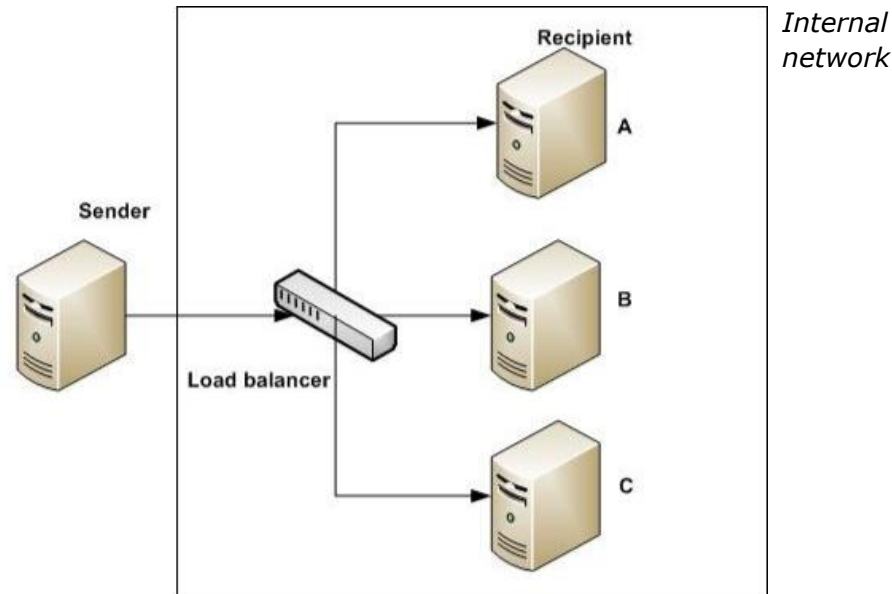
Original	Nuevo
<code>...</code> <code>nombre=P1-base</code> <code>...</code> <code>as.host=localhost</code> <code>...</code> <code>as.target=server</code> <code>...</code>	<code>nombre=P3</code> <code>...</code> <code>as.host=10.X.Y.1</code> <code>...</code> <code>as.target=SI2Cluster</code> <code>...</code>

Archivo postgresql.properties:

Original	Nuevo
<code>...</code> <code>db.client.host=localhost</code> <code>db.host=localhost</code> <code>...</code>	<code>db.client.host=10.X.Y.1</code> <code>Db.host=10.X.Y.1</code> <code>...</code>

Balaneo de carga

- Ofrece transparencia ante el cluster, protección ante fallos, aumento del rendimiento
- Problema: Cómo resolvemos el problema de que 2 instancias distintas procesen peticiones de una misma sesión?
 - Replicación de memoria (costoso)
 - **Afinidad de sesión**



- Fuente: <https://phptechsolutions.wordpress.com/2012/07/28/load-balancing-with-apache/>

Uso de jvmRoute para afinidad de sesión:

Propiedad del cluster "jvmRoute" hace que cada una de las instancias del *cluster* modifique la generación del identificador de sesión para incluir en él información de la instancia que ha procesado la petición.

- *El identificador de la instancia que ha procesado la petición se incluye en la cookie de sesión de J2EE "JSESSIONID".*

La práctica incluye una prueba de concepto que requiere acceder al gestor de cookies del navegador utilizado (para ver y borrar cookies del navegador):

Firefox:

"Preferencias" -> "Privacidad" -> "Mostrar cookies..."

Chrome:

"Configuración" -> "Mostrar opciones avanzadas...". En "Privacidad"->"Configuración de contenido....". En la sección "Cookies" -> "Todas las cookies y los datos de sitios"

Apache mod_proxy_balancer

- Módulo de Apache Server dedicado a configurar balanceadores de carga simples.
- Se encuentra instalado en las máquinas virtuales
- Fichero de configuración */etc/apache2/mods-available/proxy_balancer.conf* con el siguiente contenido:

A	<code>ProxyRequests Off</code>
B	<pre><Proxy balancer://SI2Cluster> BalancerMember http://10.x.y.2:XXXXX route=Instance01 BalancerMember http://10.x.y.3:XXXXX route=Instance02 </Proxy></pre>
C	<pre><Location /P3> Order allow,deny Allow from all ProxyPass balancer://SI2Cluster/P3 stickysession=JSESSIONID jsessionid scolonpathdelim=On ProxyPassReverse balancer://SI2Cluster/P3 </Location></pre>
D	<pre><Location /balancer-manager> SetHandler balancer-manager </Location></pre>

Las pruebas a realizar con la nueva aplicación buscan validar el funcionamiento del *cluster* y hacer un breve análisis sobre la mejora en el rendimiento que produce su uso frente a los resultados obtenidos en la prueba de rendimiento.

- Prueba del correcto balanceo de carga
- Prueba del proceso de *fail-over*.
- Prueba del proceso de *fail-back*.
- Prueba de fallo de un nodo del *cluster* en el transcurso de una sesión.
- Prueba masiva (Jmeter) contra el cluster, para identificar el algoritmo de balanceo.
- Análisis de resultados y conclusiones.

La entrega de la práctica incluye todos los archivos necesarios para reproducir la prueba realizada por los alumnos.

- Código completo de la aplicación P3, preparado para el despliegue sobre el *cluster* SI2Cluster, sin incluir los directorios build y dist.
- Ficheros de configuración de Glassfish, domain.xml, de los tres servidores:
DAS: /opt/glassfish4/glassfish/domains/domain1/config/domain.xml
Instance01: /opt/glassfish4/Node01/Instance01/config/domain.xml
Instance02: /opt/glassfish4/Node02/Instance02/config/domain.xml
- Fichero de configuración del balanceador
/etc/apache2/mods-available/proxy_balancer.conf
- Memoria de la ejecución de la práctica.
 - **Detallar respuestas y evidencias a todas las cuestiones planteadas.**
- La entrega se realizará la semana del **10 al 13 de Mayo de 2021** antes del comienzo del examen de prácticas de la asignatura.