UNIVERSIDAD AUTONOMA DE MADRID		Escuela Politécnica Superior Ingeniería Informática Prácticas de Sistemas Informáticos 2						
Grupo	2312	Práctica	3	Fecha	07/05/2021			
Alumno/a		San Felipe Martin, Adrián						
Alumno/a		Durán Díaz, Luis Miguel						

Práctica 3: Seguridad y disponibilidad

Ejercicio 1: Preparar 3 máquinas virtuales con acceso SSH entre ellas. Esta tarea es necesaria para la correcta gestión del *cluster* que definiremos en el próximo apartado. Las VMs las denominaremos:

- si2srv01: Dirección IP 10.X.Y.1, 768MB RAM
- si2srv02: Dirección IP 10.X.Y.2, 512MB RAM
- si2srv03: Dirección IP 10.X.Y.3, 512MB RAM

RECUERDE RANDOMIZAR LAS DIRECCIONES MAC DE CADA COPIA ANTES DE INTENTAR USAR EL NODO.

En la primera máquina (10.X.Y.1), generaremos el par de claves con DSA. A continuación importaremos la clave pública en cada uno de los otros dos nodos (10.X.Y.2 y 10.X.Y.3). Probaremos a acceder por SSH desde .1 a .2 y .3, comprobando que no requiere la introducción de la clave. Obtener una evidencia del inicio remoto de sesión mediante la salida detallada (ssh -v si2@10.X.Y.2 y ssh -v si2@10.X.Y.3). Anote dicha salida en la memoria de prácticas.

Una vez realizado este punto, detendremos las tres máquinas virtuales y obtendremos una copia de las mismas a algún medio externo (USB) para los consiguientes apartados de esta práctica.

También es recomendable que preserve los directorios .ssh de cada uno de los nodos.

Generamos las claves DSA con el comando indicado en el enunciado:

```
si20si2srv01:~$ ssh-keygen -t dsa
Generating public/private dsa key pair.
Enter file in which to save the key (/home/si2/.ssh/id_dsa):
Created directory '/home/si2/.ssh'.
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in /home/si2/.ssh/id_dsa.
Your public key has been saved in /home/si2/.ssh/id_dsa.pub.
The key fingerprint is:
90:5a:f6:41:62:ce:95:ce:ac:95:71:93:36:95:f6:23 si2@si2srv01
The key's randomart image is:
  -[ DSA 1024]-
       0 0. 0..
      + =0 * 0
       B+.= + .
      + o*. E o
        oS
si20si2sru01:~$
```

Copiamos la clave pública al servidor 2 y 3.

```
si20si2srv01:~$ scp .ssh/id_dsa.pub si2010.5.9.2:
The authenticity of host '10.5.9.2 (10.5.9.2)' can't be established.
RSA key fingerprint is d8:ba:48:3c:ad:db:fb:7a:86:e2:a5:f0:5e:3e:66:5e.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? yes
Warning: Permanently added '10.5.9.2' (RSA) to the list of known hosts.
si2010.5.9.2's password:
                                                 100% 602
id_dsa.pub
                                                                 0.6KB/s
                                                                           00:00
si20si2srv01:~$ scp .ssh/id_dsa.pub si2010.5.9.3:
The authenticity of host '10.5.9.3 (10.5.9.3)' can't be established.
RSA keu fingerprint is d8:ba:48:3c:ad:db:fb:7a:86:e2:a5:f0:5e:3e:66:5e.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? yes
Warning: Permanently added '10.5.9.3' (RSA) to the list of known hosts.
si2010.5.9.3's password:
                                                 100% 602
id_dsa.pub
                                                                 0.6KB/s
                                                                           00:00
si20si2srv01:~$
```

Creamos un nuevo directorio en el que copiaremos la clave.

```
si2@si2srv02:~$ mkdir -m 700 ~/.ssh
si2@si2srv02:~$ cat ~/id_dsa.pub >> ~/.s
.ssh/ .sudo_as_admin_successful
si2@si2srv02:~$ cat ~/id_dsa.pub >> ~/.ssh/authorized_keys2
si2@si2srv03:~$ mkdir -m 700 ~/.ssh
si2@si2srv03:~$ cat ~/id_dsa.pub >> ~/.ssh/authorized_keys2
si2@si2srv03:~$ cat ~/id_dsa.pub >> ~/.ssh/authorized_keys2
si2@si2srv03:~$ _
```

Cuando hacemos el comando "ssh -v si2@10.X.Y.2 y ssh -v si2@10.X.Y.3" aparece lo siguiente por pantalla:

```
debug1: SSH2_MSG_NEWKEYS sent
debug1: expecting SSH2_MSG_NEWKEYS
debug1: SSHZ_MSG_NEWKEYS received
debug1: SSH2_MSG_SERVICE_REQUEST sent
debug1: SSH2_MSG_SERVICE_ACCEPT received
debug1: Authentications that can continue: publickey,password
debug1: Next authentication method: publickey
debug1: Trying private key: /home/si2/.ssh/identity
debug1: Trying private key: /home/si2/.ssh/id_rsa
debug1: Offering public key: /home/si2/.ssh/id_dsa
debug1: Server accepts key: pkalg ssh-dss blen 433
debug1: read PEM private key done: type DSA
debug1: Authentication succeeded (publickey).
debug1: channel 0: new [client-session]
debug1: Requesting no-more-sessions@openssh.com
debug1: Entering interactive session.
debug1: Sending environment.
debug1: Sending env LANG = C
Linux si2srv02 2.6.32-33-generic #72-Ubuntu SMP Fri Jul 29 21:08:37 UTC 2011 i68
6 GNU/Linux
Ubuntu 10.04.3 LTS
Welcome to Ubuntu!
* Documentation: https://help.ubuntu.com/
New release 'precise' available.
Run 'do-release-upgrade' to upgrade to it.
Last login: Wed May 5 02:45:24 2021 from 10.5.9.1
Loading es
si20si2srv02:~$
```

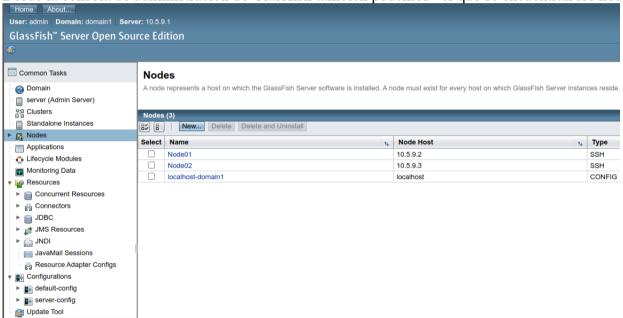
Ejercicio 2: Realizar los pasos del apartado 4 con el fin de obtener una configuración válida del *cluster* SI2Cluster, con la topología indicada de 1 DAS y 2 nodos SSH de instancias. Inicie el cluster. Liste las instancias del *cluster* y verifique que los *pids* de los procesos Java (JVM) correspondientes² están efectivamente corriendo en cada una de las dos máquinas virtuales. Adjunte evidencias a la memoria de la práctica.

Comandos de creación de los nodos, listado de ellos y ping:

```
sl2gs12srv01:-5 asadmin start-domain domain1
Waiting for domain1 to start ......

Successfully started the domain : domain1
domain Location: /opt/glassfish/dgssfish/domains/domain1
Log File: /opt/glassfish4/glassfish/domains/domain1/logs/server.log
Admin Port: 4848
Command start-domain executed successfully.
si2gs12srv01:-5 asadmin --user admin --passwordfile /opt/SI2/passwordfile create-node-ssh --sshuser si2 --nodehost 10.5.9.2 --nodedir /opt/glassfish4 Node01
Command create-node-ssh executed successfully.
si2gs12srv01:-5 asadmin --user admin --passwordfile /opt/SI2/passwordfile create-node-ssh --sshuser si2 --nodehost 10.5.9.3 --nodedir /opt/glassfish4 Node02
Command create-node-ssh executed successfully.
si2gs12srv01:-5 asadmin --user admin --passwordfile /opt/SI2/passwordfile list-nodes
localhost-domain1 CONFIG localhost
Node01 SSH 10.5.9.2
Node02 SSH 10.5.9.2
Node02 SSH 10.5.9.3
Command list-nodes executed successfully.
si2gs12srv01:-5 asadmin --user admin --passwordfile /opt/SI2/passwordfile ping-node-ssh Node01
Successfully made SSH connection to node Node01 (10.5.9.2)
Command ping-node-ssh executed successfully.
si2gs12srv01:-5 asadmin --user admin --passwordfile /opt/SI2/passwordfile ping-node-ssh Node02
Successfully made SSH connection to node Node01 (10.5.9.3)
Command ping-node-ssh executed successfully.
```

Desde la consola de administración de Glassfish también podemos ver que se encuentran los nodos:



Creamos el clúster y lo listamos:

```
si2@si2srv01:~$ export AS_ADMIN_USER=admin
si2@si2srv01:~$ export AS_ADMIN_PASSWORDFILE=/opt/SI2/passwordfile
si2@si2srv01:~$ asadmin create-cluster SI2Cluster
Command create-cluster executed successfully.
si2@si2srv01:~$ asadmin list-clusters
SI2Cluster not running
Command list-clusters executed successfully.
```

Los archivos hosts de las 3 máquinas virtuales se encuentran así:

```
si2@si2srv01:~$ cat /etc/hosts

10.5.9.1 si2srv01

10.5.9.2 si2srv02

10.5.9.3 si2srv03

10.5.9.4 si2srv04

127.0.0.1 localhost

# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts

::1 localhost ip6-localhost ip6-loopback

fe00::0 ip6-localnet

ff00::0 ip6-mcastprefix

ff02::1 ip6-allnodes

ff02::2 ip6-allrouters
```

Creamos las 2 instancias que se nos piden:

```
Creamos las 2 instancias que se nos piden:

st2@st2srv01:-$ asadmtn --user admin --passwordfile /opt/$12/passwordfile create-instance --cluster $12Cluster --node Node01 Instance01
command _create-instance-filesystem executed successfully.

port Assignments for server instance Instance01:

05G1_$HELL_TELNET_PORT=20660

JNA_DEBUGGEP_PORT=290800

JNS_PROVIDER_PORT=27676

HTTP_LISTENER_PORT=280800

IIOP_SSL_LISTENER_PORT=280800

IIOP_SSL_LISTENER_PORT=280800

IIOP_SSL_MUTUALAUTH_PORT=23920

DNK_SYSTEM_CONNECTOR_PORT=280800

HTTP_SSL_LISTENER_PORT=238080

IIOP_LISTENER_PORT=238181

IIOP_LISTENER_PORT=237000

The instance, Instanceoli, was created on host 10.5.9.2

Command create-instance executed successfully.

Port Assignments for server instance instance02:
03G1_$HELL_TELNET_PORT=26660

JNA_DEBUGGEP_PORT=290800

JNS_PROVIDER_PORT=27676

HTTP_LISTENER_PORT=280800

IIOP_SSL_LISTENER_PORT=280800

IIOP_SSL_LISTENER_PORT=280800

IIOP_SSL_LISTENER_PORT=280806

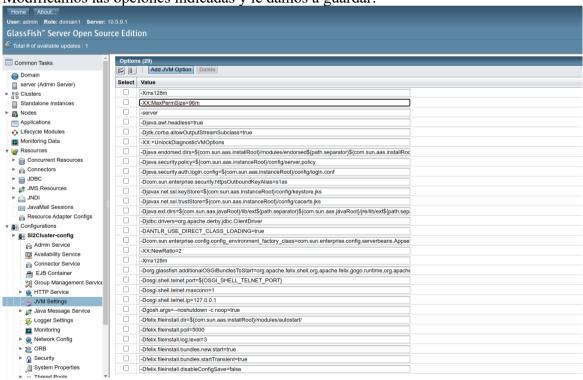
HTP_SSL_LISTENER_PORT=280806

HTP_SSL_MINIONALUSER_PORT=2808
```

Listamos las instancias del cluster y lo ejecutamos:

```
si2@si2srv01:~$ asadmin --user admin --passwordfile /opt/SI2/passwordfile list-instances -l
            Host
                       Port Pid Cluster
Name
                                                  State
Instance01 10.5.9.2 24848
Instance02 10.5.9.3 24848
                                    SI2Cluster
                                                   not running
not running
                                    SI2Cluster
Command list-instances executed successfully.
si2@si2srv01:~$ asadmin --user admin --passwordfile /opt/SI2/passwordfile start-cluster SI2Cluster
Command start-cluster executed successfully.
```

Modificamos las opciones indicadas y le damos a guardar:



Y reiniciamos el cluster:

```
si2@si2srv01:~$ asadmin stop-cluster SI2Cluster
Command stop-cluster executed successfully.
si2@si2srv01:~$ asadmin start-cluster SI2Cluster
Command start-cluster executed successfully.
si2@si2srv01:~$
```

Ejercicio 3: Pruebe a realizar un pago *individualmente* en cada instancia. Para ello, identifique los puertos en los que están siendo ejecutados cada una de las dos instancias (IPs 10.X.Y.2 y 10.X.Y.3 respectivamente). Puede realizar esa comprobación directamente desde la *consola de administración*, opción *Applications*, acción *Launch*, observando los *Web Application Links* generados.

Realice un único pago en cada nodo. Verifique que el pago se ha anotado correctamente el nombre de la instancia y la dirección IP. Anote sus observaciones (puertos de cada instancia) y evidencias (captura de pantalla de la tabla de pagos).

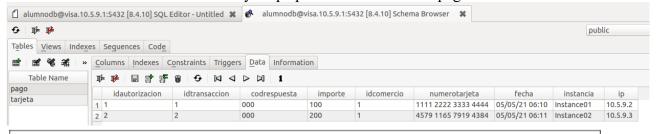
```
Añadimos instancia e ip a la tabla pago:
CREATE TABLE pago
-- idAutorizacion se autogenera con cada inserción
idAutorizacion serial not null,
idTransaccion char(16) not null,
codRespuesta char(3) not null default '000',
importe float not null,
idComercio char(16) not null,
numeroTarjeta char(19) not null references tarjeta,
fecha timestamp not null default current_timestamp,
instancia
          varchar(50) not null,
             varchar(50) not null.
ip
CONSTRAINT
             Pago_UC unique(idTransaccion, idComercio),
PRIMARY KEY (idAutorizacion)
Añadimos a PagoBean.java las siguientes líneas:
/* EJERCICIO 3 P3 */
private String instancia;
private String ip;
  * @return la ip
  */
 public String getIp() {
     return ip;
 }
  * @param ip String
 public void setIp(String ip) {
     this.ip = ip:
 }
  * @return la instancia
 public String getInstancia() {
     return instancia;
 }
  * @param instancia String
 public void setInstancia(String instancia) {
     this.instancia = instancia;
Modificación de ComienzaPago:
try {
    pago.setIp(java.net.InetAddress.getLocalHost().getHostAddress());
     } catch (Exception e){
    pago.setIp("ERROR");
}
pago.setInstancia(System.getProperty("com.sun.aas.instanceName"));
```

Modificación de ProcesaPago: try { pago.setIp(java.net.InetAddress.getLocalHost().getHostAddress()); } catch (Exception e){ pago.setIp("ERROR"); pago.setInstancia(System.getProperty("com.sun.aas.instanceName")); Los puertos de las instancias son los siguientes: × Curso: SISTEMAS INFORM × ← → C 🛕 No es seguro | 10.5.9.1:4848/common/applications/webApplicationLinks.jsf?appID=P3&contextRoot=/P3 ## Aplicaciones 🚇 UAM - Escuela... 🔼 MOODLE GRA... 🔼 MOODLE POS... 🔼 FORMACION... Web Application Links If the server or listener is not running, the link may not work. In this event, check the status of the server instance. After launching the web application, use the browse Application Name: P3 Links: [Instance01] http://10.5.9.2:28080/P3 [Instance01] https://10.5.9.2:28181/P3 [Instance02] http://10.5.9.3:28080/P3 [Instance02] https://10.5.9.3:28181/P3 Pago con instancia01: ← → C A No es seguro | 10.5.9.2:28080/P3/procesapago 🔛 Aplicaciones 🚨 UAM - Escuela... 🔼 MOODLE GRA... 🔼 MOODLE Pago con tarjeta Pago realizado con éxito. A continuación se muestra el comprobante del mismo: idTransaccion: 1 idComercio: importe: 100.0 codRespuesta: 000 idAutorizacion: 1 Volver al comercio Pago con instancia02: ← → C 🛕 No es seguro | 10.5.9.3:28080/P3/procesapago 🔛 Aplicaciones 🚨 UAM-Escuela... 🔼 MOODLE GRA... 🔼 MOODLE POS... 🔼 FO Pago con tarjeta Pago realizado con éxito. A continuación se muestra el comprobante del mismo: idTransaccion: 2 idComercio: 1 importe: 200.0 codRespuesta: 000 idAutorizacion: 2

Volver al comercio

Prácticas de Sistemas Informáticos II

Podemos observar como la instancia y la ip aparecen en la tabla de pago:



Ejercicio 4: Probar la influencia de jvmRoute en la afinidad de sesión.

- 1- Eliminar todas las cookies del navegador
- 2- Sin la propiedad jvmRoute, acceder a la aplicación P3 a través de la URL del balanceador:

http://10.X.Y.1/P3

- 3- Completar el pago con datos de tarjeta correctos.
- 4- Repetir los pagos hasta que uno falle debido a la falta de afinidad de sesión.
- 5- Mostrar la cookie "JSESSIONID" correspondiente a la URL del balanceador donde se vea:

Name: JSESSIONID

Content: YYYYYYYYYYYYYYYY

Domain: 10.X.Y.1
Path: /P3

- 6- Añadir la propiedad "jvmRoute" al cluster y rearrancar el cluster.
- 7- Eliminar todas las cookies del nevegador.
- 8- Acceso a la aplicación P3 a través de la URL del balanceador:

http://10.X.Y.1/P3

- 9- Completar el pago con datos de tarjeta correctos. Se pueden repetir los pagos y no fallarán.
- 10- Mostrar la cookie "JSESSIONID" correspondiente a la URL del balanceador donde se vea:

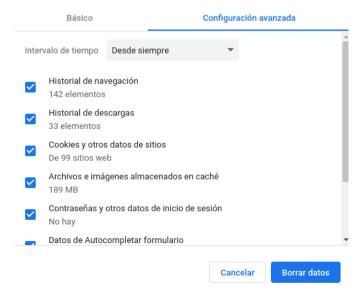
Name: JSESSIONID

Domain: 10.X.Y.1
Path: /P3

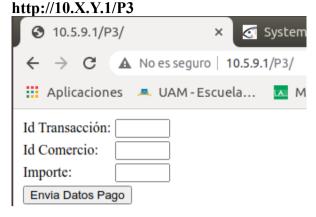
Mostrar las pantallas y comentar: las diferencias en el contenido de las cookie respecto a jvmRoute, y cómo esta diferencia afecta a la afinidad y por qué.

1- Eliminar todas las cookies del navegador

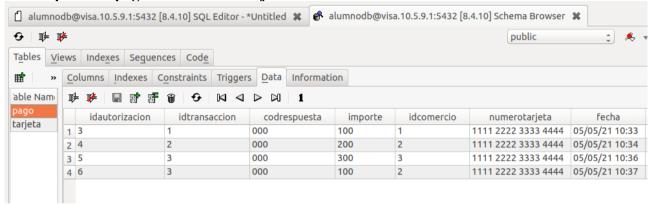
Borrar datos de navegación



2- Sin la propiedad jymRoute, acceder a la aplicación P3 a través de la URL del balanceador:



3- Completar el pago con datos de tarjeta correctos.



4- Repetir los pagos hasta que uno falle debido a la falta de afinidad de sesión.

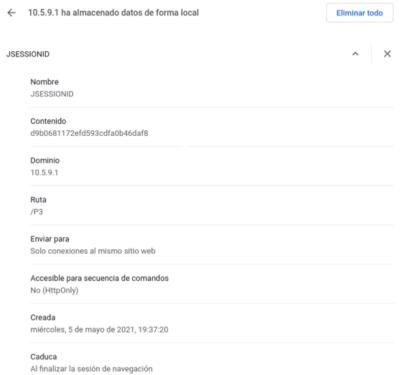


5- Mostrar la cookie "JSESSIONID" correspondiente a la URL del balanceador donde se vea:

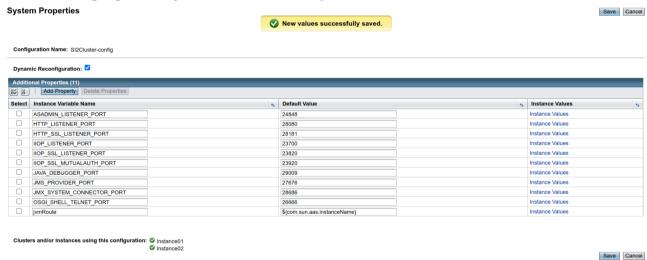
Name: JSESSIONID

Domain: 10.X.Y.1

Path: /P3



6-Añadir la propiedad "jymRoute" al cluster y rearrancar el cluster.

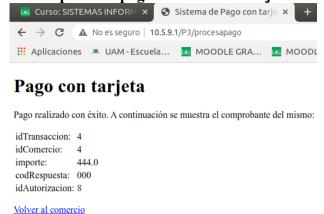


- 7- Eliminar todas las cookies del nevegador.
- 8- Acceso a la aplicación P3 a través de la URL del balanceador:

http://10.X.Y.1/P3



9- Completar el pago con datos de tarjeta correctos. Se pueden repetir los pagos y no fallarán.



10- Mostrar la cookie "JSESSIONID" correspondiente a la URL del balanceador donde se

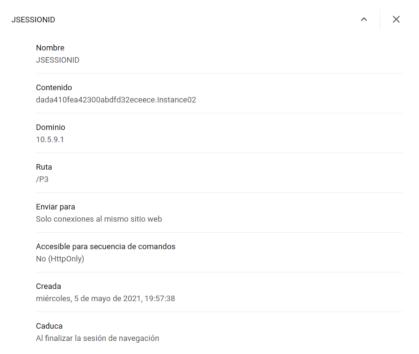
vea:

Name: JSESSIONID

Prácticas de Sistemas Informáticos II

Domain: 10.X.Y.1

Path: /P3



La diferencia entre ambas cookies es que cuando no se le indica el jvmRoute, no sabe la instancia del nodo que realiza la petición, de modo que en el primer caso, las peticiones se van balanceando en las distintas instancias pero en el segundo caso se le asigna una instancia para que procese todas las peticiones, de modo que balancea las peticiones a nivel de usuario.

Ejercicio 5: Probar el balanceo de carga y la afinidad de sesión, realizando un pago directamente contra la dirección del *cluster*

http://10.X.Y.1/P3

desde distintos ordenadores. Comprobar que las peticiones se reparten entre ambos nodos del *cluster*, y que se mantiene la sesión iniciada por cada usuario sobre el mismo nodo.

Hemos realizado 12 pagos, de los cuales 7 se han realizado desde la instancia01 y 5 se han realizado desde la instancia02

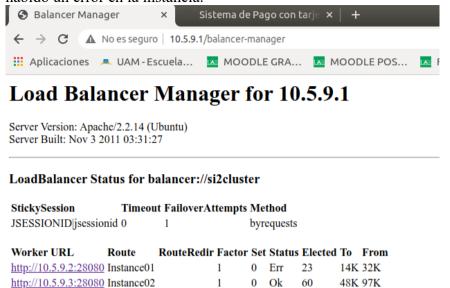
⊙ ₱ ₱											
Tables Views Indexe	s S	equences Code									
	C	olumns Indexes C	onstraints Triggers	Data Information	on						
Table Name	II)		8 6 № 4	▷ □ 1							
pago		idautorizacion	idtransaccion	codrespuesta	importe	idcomercio	numerotarjeta	fecha	instancia	ip	
tarjeta	1	22	1	000	111	1	1111 2222 3333 4444	06/05/21 03:00	Instance02	10.5.9.3	
	2	23	2	000	222	1	4579 1165 7919 4384	06/05/21 03:01	Instance01	10.5.9.2	
	3	24	3	000	434	1	1111 2222 3333 4444	06/05/21 03:02	Instance01	10.5.9.2	
	4	25	23	000	1223	2	1111 2222 3333 4444	06/05/21 03:05	Instance01	10.5.9.2	
	5	26	2312	000	3443	11	1111 2222 3333 4444	06/05/21 03:06	Instance01	10.5.9.2	
	6	27	653	000	4324	1	1111 2222 3333 4444	06/05/21 03:06	Instance01	10.5.9.2	
	7	28	4332	000	111	11	1111 2222 3333 4444	06/05/21 03:06	Instance01	10.5.9.2	
	8	29	23	000	111	1	1111 2222 3333 4444	06/05/21 03:11	Instance02	10.5.9.3	
	9	30	3211	000	222	1	1111 2222 3333 4444	06/05/21 03:11	Instance02	10.5.9.3	
	10	31	9998	000	1233	1	1111 2222 3333 4444	06/05/21 03:12	Instance02	10.5.9.3	
	11	32	654	000	1111	1	1111 2222 3333 4444	06/05/21 03:12	Instance01	10.5.9.2	
	12	33	6000	000	111	1	1111 2222 3333 4444	06/05/21 03:13	Instance02	10.5.9.3	

Ejercicio 6: Comprobación del proceso de *fail-over*. Parar la instancia del cluster que haya tenido menos elecciones hasta el momento. Para ello, identificaremos el pid (identificador del proceso java) de la instancia usando las herramientas descritas en esta práctica o el mandato 'ps -aef | grep java'. Realizaremos un kill -9 pid en el nodo correspondiente. Vuelva a realizar peticiones y compruebe (accediendo a la página /balancer-manager y revisando el contenido de la base de datos) que el anterior nodo ha sido marcado como "erróneo" y que todas las peticiones se dirijan al nuevo servidor. Adjunte la secuencia de comandos y evidencias obtenidas en la memoria de la práctica.

Paramos la instancia con el siguiente comando:

si2@si2srv01:~\$ asadmin stop-instance Instance01
The instance, Instance01, is stopped.
Command stop-instance executed successfully.

Después de parar la instancia01, podemos observar como el balanceador de carga nos indica que ha habido un error en la instancia.



Apache/2.2.14 (Ubuntu) Server at 10.5.9.1 Port 80

Ejercicio 7: Comprobación del proceso de fail-back. Inicie manualmente la instancia detenida en el comando anterior. Verificar la activación de la instancia en el gestor del balanceador. Incluir todas las evidencias en la memoria de prácticas y comentar qué sucede con los nuevos pagos. Consulte los apéndices para información detallada de comandos de gestión individual de las instancias.

Arrancamos la instancia con el siguiente comando:

```
si2@si2srv01:~$ asadmin start-instance Instance01
Waiting for Instance01 to start .....
Successfully started the instance: Instance01
instance Location: /opt/glassfish4/Node01/Instance01
Log File: /opt/glassfish4/Node01/Instance01/logs/server.log
Admin Port: 24848
Command start-local-instance executed successfully.
The instance, Instance01, was started on host 10.5.9.2
Command start-instance executed successfully.
```

Y comprobamos que la instancia vuelve a funcionar de manera normal:

