Sistemas Informáticos II Práctica 1 (Primera parte) JAVA EE

Prácticas 2020/21

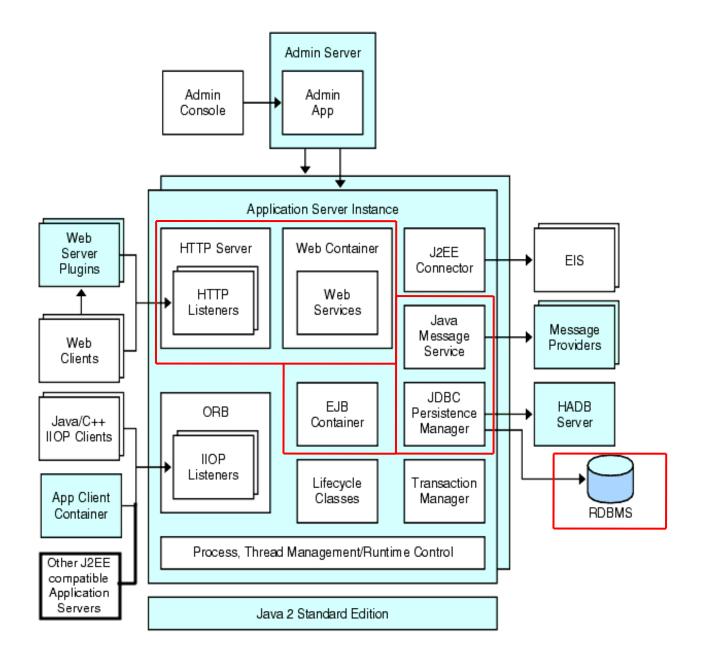
Jaime López



Arquitectura JAVA EE

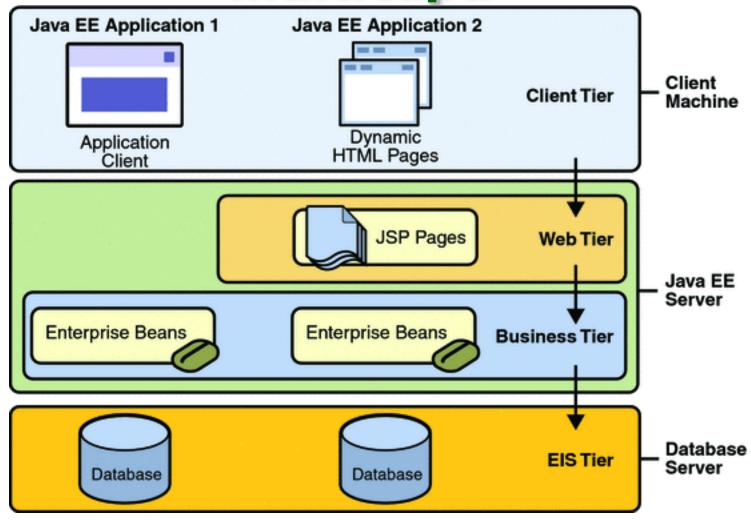
- Debido a su complejidad, dividimos la práctica en dos partes:
 - Primera parte: Introducción a la aplicación de ejemplo, servlets/JSP, JDBC, SOAP Web Services.
 - Tiempo estimado: 2 semanas
 - Segunda parte: EJBs (Session, Stateless), MDBs, JMS
 Tiempo estimado: 2 semanas
- Entrega durante la semana del 8 de marzo, antes del comienzo de la clase







Aplicaciones web distribuidas multicapa





Fuente: JavaEE 5 Tutorial

Capa Cliente

Funciones

- Presentar el interfaz: interpretación de HTML
- Comunicarse con el servidor: empleando HTTP
- Validar la entrada: asegurarse que los datos introducidos son correctos antes de enviarlos al servidor (JavaScript).
- Gestionar el estado de la conversación: guardar en qué estado se está entre diferentes peticiones (Cookies con ID de sesión y otros datos).

Tecnologías

Navegadores web



Capa Web

Funciones

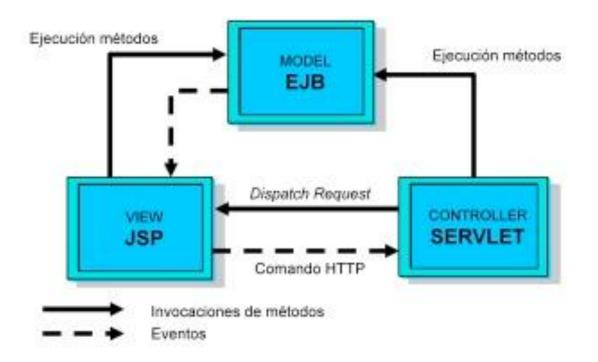
- Realizar de intermediario entre el cliente y la capa de negocio
- Presentación e introducción de datos
- Controlar el flujo de pantallas
- Mantener el estado de la conversación: reescritura de URL, datos de sesión

Tecnologías

- Servlets y CGI
- JSP, ASP y PHP

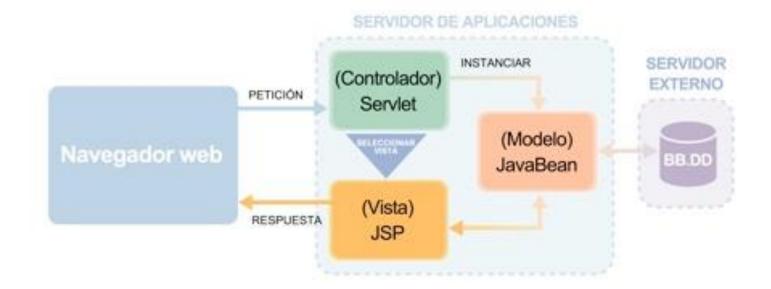


MVC





MVC-Java EE





Objetivos y entorno (I)

Objetivos primera parte

- Experimentar con un sistema multicapa (multitier) de varios niveles: interfaz cliente, aplicación servidora, base de datos
- Introducir la aplicación de ejemplo que emplearemos a lo largo de todas las prácticas: Aplicación VISA para venta electrónica. Esta aplicación hace uso de JSP, Servlets y JavaBeans.
- Conocer JDBC como API de acceso a base de datos.
- Conocer y experimentar con la tecnología de publicación de Servicios Web o Web
 Services
- Automatización de tareas de construcción y despliegue con la herramienta ant

Material entregado

- P1-base.tgz: Archivos necesarios para la primera versión de la aplicación.
- P1-ws.tgz: Archivos necesarios para la segunda versión de la aplicación.

Entorno

- Glassfish v4.1.2
- Línea de comandos
- Opcionalmente: NetBeans para depurar código

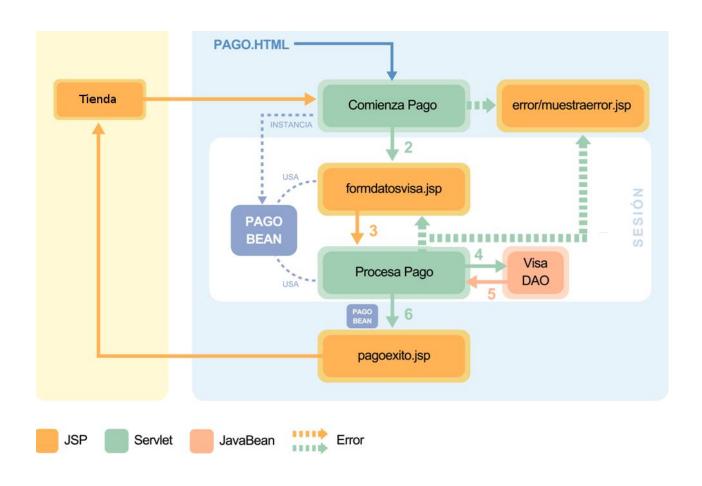


Objetivos y entorno (II)

- Objetivos segunda parte
- Conocer y experimentar con la tecnología de Enterprise Java Beans (EJBs)
- Mensajería JMS, gestores de colas
- Message-Driven Beans
- Material entregado
 - P1-ejb.tgz: Archivos necesarios para la construcción del proyecto con EJBs
 - P1-jms.tgz: Archivos necesarios para trabajo con colas de mensajes y MDBs
- Entorno
 - Glassfish v4.1.2
 - Línea de comandos
 - Opcionalmente: NetBeans para depurar código



Arquitectura Práctica 1



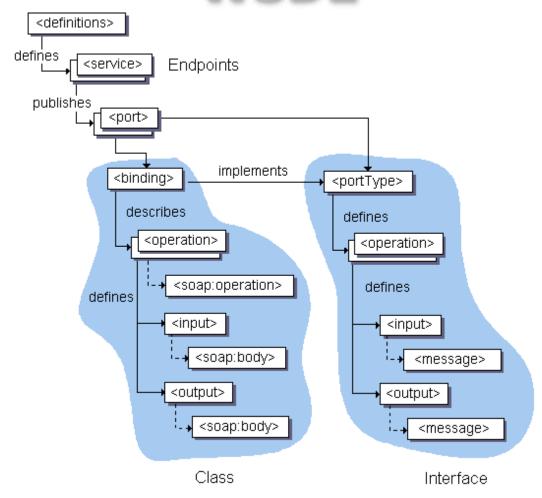


Despliegue aplicación P1-base

- Variables a configurar para un correcto despliegue:
- as.host: IP del servidor de aplicaciones donde se desplegará la aplicación.
- **db.host**: IP del servidor postgresql (servidor donde se crea la base de datos y se realizan las inserciones).
- db.client.host: IP del servidor de aplicaciones donde se creará el pool de conexiones y
 el datasource para acceder a la base de datos. Esta dirección IP deberá ser igual a la IP
 del servidor de aplicaciones donde se despliegue la aplicación que accederá a la base
 de datos.



Estructura de un documento WSDL



Fuente: https://download.oracle.com/otn_hosted_doc/jdeveloper/1012/web_services/ws_wsdlstructure.html



Entrega

- La entrega de los resultados de esta práctica se regirá por las normas expuestas durante la presentación de la asignatura.
- Nomenclatura del fichero a entregar SI2P1A_<grupo>_<pareja>.zip (ejemplo: SI2P1A_2311_1.zip)
- Contenido del fichero:
 - Informe técnico siguiendo la plantilla publicada en la página del laboratorio con las respuestas a todas las preguntas
 - P1-base con las modificaciones necesarias para la primera parte
 - P1-ws con las modificaciones necesarias para la segunda parte
- Entrega: semana del 8 de marzo de 2021, antes del comienzo de la clase.

