Operación fuego Quasar

Documentación General

El objetivo es un programa que **retorne la fuente y contenido del mensaje de auxilio**. Para esto, se contó con tres satélites que permiten triangular la posición, prevee que el mensaje puede no llegar completo a cada satélite debido al campo de asteroides.

Posición de los satélites actualmente en servicio

Kenobi: [-500, -200]Skywalker: [100, -100]

• Sato: [500, 100]

El programa recibe la información de distancias al emisor y los mensajes en cada satélite retornando el mensaje traducido y completo con las coordenadas de la nave. El programa permite el envío de la información de forma completa como parcial por cada satélite, además esta información es guardada y puede ser consultada a el programa en todo momento.

Información del programa

Desarrollado en C# (.NET 6) con Visual Studio Community, implementado en el cloud de Azure, se entrega información especifica de la API de forma separada a este documento. El programa incluye documentación a nivel de código y pruebas unitarias de los servicios. Se contempla también una versión desarrollada en Javascript (NodeJs) no implementada pero funcional e implementable.

Repositorio: https://github.com/asantiagoxciv/Operacion-Fuego-de-Quasar

Matemática aplicada

Para ubicar la posición del emisor se utiliza la técnica de la trilateración, a partir de las distancias se miden desde los puntos de referencia conocidos que son los satélites.

La fórmula para la trilateración se puede expresar de la siguiente manera:

$$d1 = V ((x - x1)^2 + (y - y1)^2)$$

$$d2 = V ((x - x2)^2 + (y - y2)^2)$$

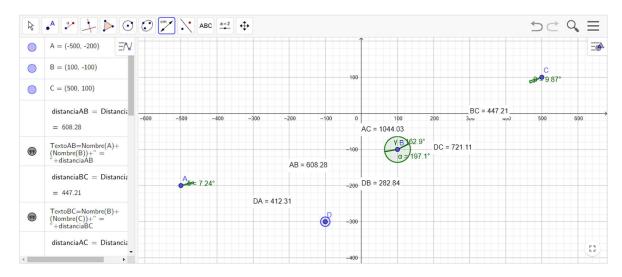
$$d3 = V ((x - x3)^2 + (y - y3)^2)$$

Donde:

- (x1, y1), (x2, y2), y (x3, y3) son las coordenadas conocidas de los puntos de referencia (en este caso, los satélites).
- d1, d2 y d3 son las distancias medidas desde el emisor del mensaje a los satélites.
- (x, y) son las coordenadas desconocidas del emisor del mensaje que se intenta determinar.

Para determinar las coordenadas del emisor del mensaje (x, y), se pueden resolver las ecuaciones anteriores utilizando técnicas de álgebra lineal.

Ejemplo calculado en plano cartesiano:



Los puntos A, B y C son los satélites, el punto D es la nave.

Ejecutar el programa C# (Debug)

Se debe tener en consideración los siguientes requisitos:

- Se utilizará Visual Studio Community (Ejemplo 2022)
- Instalado paquete "Desarrollo ASP.NET y web" en Visual Studio Community
- Instalado SDK .NET 6.0

Paso 1

Abrir archivo "operacion_fuego_quasar.sln" en Visual Studio.

Paso 2

Restaurar los paquetes NuGet en caso de ser necesario, luego en la parte superior la opción de "Debug" y luego start como IIS Express.

La aplicación iniciara en debug abriendo automáticamente la pagina de la API, el puerto en que inicia la API puede ser modificado en el archivo launchSetting.json dentro de Properties y en el tag iisSettings.

Publicar en Azure

Se debe tener en consideración los siguientes requisitos:

- Cuenta de Azure
- Se utilizará Visual Studio Community (Ejemplo 2022)
- Instalado SDK .NET 6.0

Paso 1

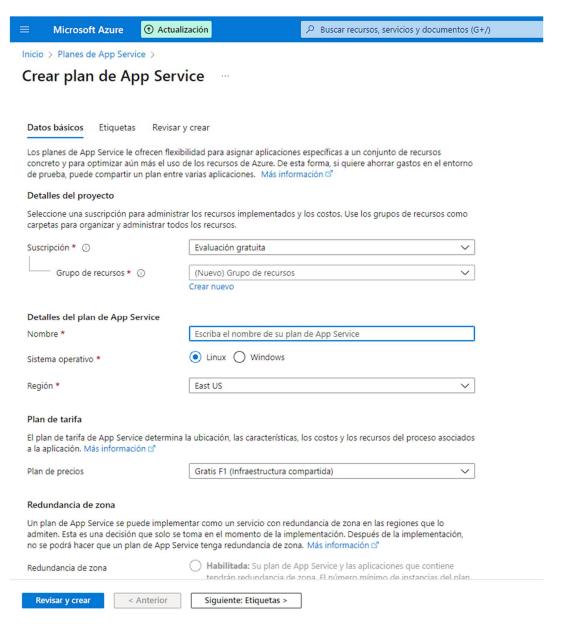
Abrir el archivo "operacion_fuego_quasar.sln" en Visual Studio.

Paso 2

Restaurar los paquetes NuGet en caso de ser necesario, inicialmente podemos compilar primero para confirmar que este todo correcto, de igual forma el proceso de publicación compila la aplicación.

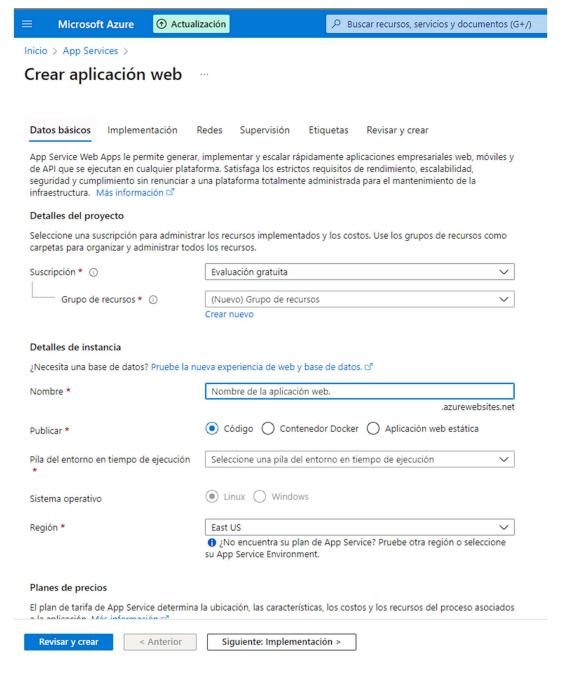
Paso 3

En Azure utilizaremos "Azure App Service" que permite hostear cualquier aplicación Web y APIs Rest (.NET, NodeJs, PHP, Java, etc.). Debemos tener creado un App Service Plan, podemos buscar este apartado en el buscador, creamos uno nuevo si no tenemos, con las especificaciones de pago que deseemos, en este caso se utilizó una suscripción de tipo gratuita, sistema operativo Windows con locación en Brazil South.



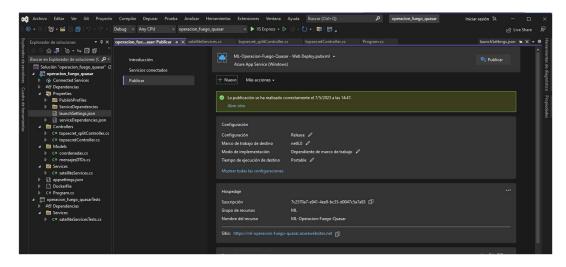
Paso 4

A continuación, debemos crear un App Service, el nombre de la instancia definirá la url de nuestra aplicación, colocamos las especificaciones de pago deseadas, en este caso se utilizó una suscripción de tipo gratuita, sistema operativo Windows con locación en Brazil South y en este caso seleccionamos como "Pila de entorno de ejecución" una aplicación de .NET 6.



Paso 5

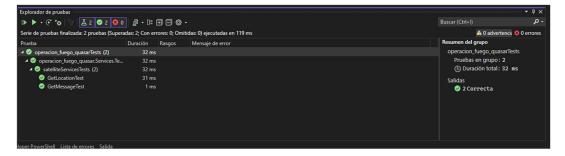
En Visual Studio seleccionamos en la parte superior Compilar, luego Publicar operación_fuego_quasar. Creamos un nuevo destino y seleccionamos Azure, luego seleccionamos Azure App Service (Windows) para este caso, debemos tener la sesión iniciada con cuenta de Azure buscamos el App Service que creamos anteriormente y damos en finalizar.



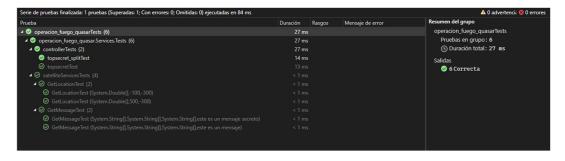
Luego damos en Publicar y al terminar nos iniciara la url de la aplicación.

Ejecutar Pruebas Unitarias C#

En Visual Studio vamos a la parte superior seleccionamos Prueba, luego ejecutar todas las pruebas.



Resultado de Pruebas Unitarias C#



Ejecutar el programa NodeJs (Debug)

Se debe tener en consideración los siguientes requisitos:

- NodeJs instalado
- Se utilizará Visual Studio Code para el ejemplo
- Instalado npm

Paso 1

Desde consola en la carpeta del proyecto, ejecutar el comando "npm install" para descargar las dependencias del proyecto.

Paso 2

Ejecutar el comando "npm run start" para iniciar el servicio en el puerto 3000, el puerto puede ser modificado desde el archivo index.js.

Ejecutar pruebas unitarias NodeJs

Mismos requisitos que en el paso anterior, solo debemos ejecutar en consola el siguiente comando: "npm run test".