**Automatas, Teoria de Lenguajes y Compiladores**

Primer Cuatrimestre 2018



Trabajo Práctico Especial

**Profesores**

Arias Roig, Ana Maria

Ramele, Rodrigo Ezequiel

Santos, Juan Miguel

**Grupo The Roxys**

Della Sala, Rocío 56507

Giorgi, María Florencia 56239

Rodríguez, Ariel Andrés 56030

Santoflaminio, Alejandro 57042

Índice

Idea subyacente y objetivo del lenguaje……………………………………………………...2

Consideraciones realizadas……………………………………………………………………3

Descripción del desarrollo……………………………………………………………………...4

Descripción de la gramática……………………………………………………………………5

Dificultades encontradas……………………………………………………………………….6

Futuras extensiones…………………………………………………………………………….7

Referencias………………………………………………………………………………………8

Idea subyacente y objetivo del lenguaje

En el siguiente informe se describirá el desarrollo del lenguaje de programación Mate#. El nombre proviene de la infusión, muy popular en la Argentina, dado que la idea de Mate# es permitir a los programadores escribir código en lenguaje coloquial argentino haciendo uso de varios términos de la jerga propia de este país.

La idea es proporcionar un lenguaje intuitivo y fácil de usar con funciones básicas para programadores argentinos o para quienes hagan uso del acento argentino.

Consideraciones realizadas

El analizador sintáctico está programado en C y genera su salida también en lenguaje C.

Descripción del desarrollo

Descripción de la gramática

Dificultades encontradas

Futuras extensiones

Se podrían agregar ciclos for que permitan que el incremento o decremento sea mayor a uno, ya que por como está ahora, el lenguaje solo permite aplicarle a la variable un incremento o decremento y no una asignación.

Referencias

* https://github.com/faturita/YetAnotherCompilerClass
* http://matt.might.net/articles/grammars-bnf-ebnf/