



Aprender GIMP con ejemplos

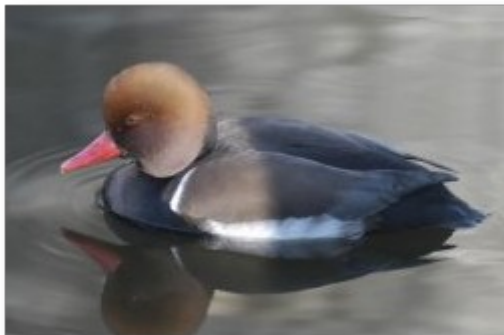
- 14 - Añadir patos al agua

ÍNDICE DE CONTENIDO

14. Añadir patos al agua	5
--------------------------	---

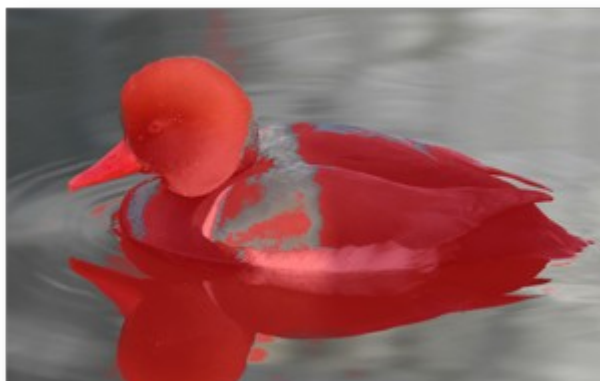
14. AÑADIR PATOS AL AGUA

Vamos a realizar un montaje a partir de las 2 fotos siguientes:

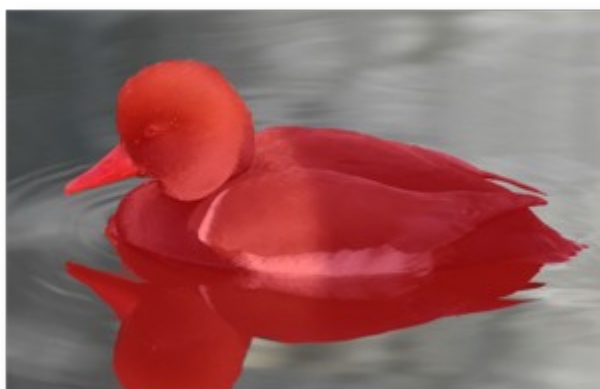


Lo primero que tenemos que hacer es seleccionar el pato. Para ello utilizaremos las herramientas de selección vistas anteriormente.

Lo más fácil es coger la varita mágica y seleccionar el agua. Y para terminar activamos la máscara rápida:



Y arreglamos entonces lo que nos falte o nos sobre:



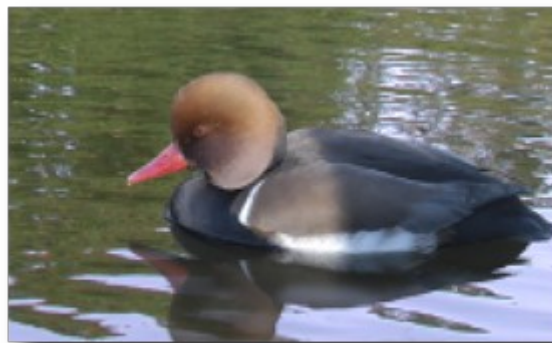
Ahora lo que tenemos seleccionado es el agua, por lo que tenemos que darle a invertir selección para seleccionar el pato.

Añadir patos al agua

Una vez seleccionado lo copiamos y lo pegamos como nueva capa en la otra foto. Aparecerá muy grande, así que le tenemos redimensionar como vemos a continuación:



Ahora aplicamos una máscara de capa al pato y borramos con el aerógrafo un poco de la sombra del pato para que se vea el reflejo del agua:



Luego duplicamos la capa, la volteamos y reducimos su tamaño para obtener el resultado final:

