

# **BOOTSTRAP, UN FRAMEWORK CSS**

**ADOLFO SANZ DE DIEGO**

**@ASANZDIEGO**

# EL AUTOR

Bootstrap, un framework CSS - Adolfo Sanz De Diego - @asanzdiego

# ADOLFO SANZ DE DIEGO

- Empecé desarrollando aplicaciones web, hasta que di el salto a la docencia.
- Actualmente soy **Asesor Técnico Docente** en el servicio TIC de la D.G de Infraestructuras y Servicios de la Consejería de Educación, Juventud y Deporte de la Comunidad de Madrid.
- Además colaboro como **formador especializado en tecnologías de desarrollo**.

# ALGUNOS PROYECTOS

- **Hackathon Lovers** [http //hackathonlovers.com](http://hackathonlovers.com) un grupo creado para emprendedores y desarrolladores amantes de los hackathones.
- **Password Manager Generator** [http //pasmangen.github.io](http://pasmangen.github.io) un gestor de contraseñas online.
- **MarkdownSlides** [https //github.com/asanzdiego/markdownslides](https://github.com/asanzdiego/markdownslides) un script para crear slides a partir de ficheros MD.

# ¿DONDE ENCONTRARME?

- Mi nick `asanzdiego`
  - AboutMe [http //about.me/asanzdiego](http://about.me/asanzdiego)
  - GitHub [http //github.com/asanzdiego](http://github.com/asanzdiego)
  - Twitter [http //twitter.com/asanzdiego](http://twitter.com/asanzdiego)
  - Blog [http //asanzdiego.blogspot.com.es](http://asanzdiego.blogspot.com.es)
  - LinkedIn [http //www.linkedin.com/in/asanzdiego](http://www.linkedin.com/in/asanzdiego)
  - Google+ [http //plus.google.com/+AdolfoSanzDeDiego](http://plus.google.com/+AdolfoSanzDeDiego)

# INTRODUCCIÓN

Bootstrap, un framework CSS - Adolfo Sanz De Diego - @asanzdiego

# ¿QUÉ ES?

- Bootstrap es un framework CSS, liberado por Twitter y muy popular hoy en día.
- Está pensado para hacer un desarrollo Mobile First

## VENTAJAS (I)

- Utiliza un conjunto de **buenas prácticas** que perdurarán en el tiempo.
- Utiliza **HTML5 y CSS3**



## VENTAJAS (II)

- Implementa un **sistema de rejillas**, que por defecto incluye 12 columnas.
- Utiliza **SASS**, un preprocesador CSS.
- Es **OOCSS**, o sea CSS Orientado a Objetos organizado por módulos independientes y reutilizables.

## VENTAJAS (III)

- Hay una enorme **comunidad** detrás.
- Herramienta **sencilla y ágil** para construir sitios web e interfaces.
- Tiene un **theme** por defecto bastante optimizado y que puedes modificar fácilmente.

## DESVENTAJAS (I)

- Es necesario adaptarse a su forma de trabajo, si bien su curva de aprendizaje es liviana, debes comprender y familiarizarte con su estructura y nomenclatura.
- Debes adaptar tu diseño a un grid de **12 columnas**.
- Trae anchos y márgenes por defecto, que a veces son un poco tediosos de cambiar.

## DESVENTAJAS (II)

- Es complicado **cambiar de versión** si has realizado modificaciones profundas sobre el core.
- Si necesitas **añadir componentes que no existen**, debes hacerlos tú mismo en CSS y cuidar de que mantenga coherencia con tu diseño y cuidando el responsive.
- A veces **implementar un diseño impuesto**, puede llegar a resultar bastante difícil, al menos si eres un perfeccionista.

# UTILIZACIÓN

# DOCUMENTACIÓN

- La documentación de Bootstrap es muy buena.
- Para aprender Bootstrap lo mejor es hacer ejercicios y utilizar dicha documentación.

# DESCARGA

- [https //github.com/twbs/bootstrap/releases](https://github.com/twbs/bootstrap/releases)

```
bootstrap/  
├── css/  
│   ├── bootstrap.css  
│   ├── bootstrap.min.css  
│   ├── bootstrap-theme.css  
│   └── bootstrap-theme.min.css  
├── js/  
│   ├── bootstrap.js  
│   └── bootstrap.min.js  
└── fonts/
```

# PLANTILLA BÁSICA

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <!-- Required meta tags -->
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=r

    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, world!</h1>

    <!-- Optional JavaScript -->
    <!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->
    <script src="jquery-3.3.1.slim.min.js"></script>
```



# HTML5 DOCTYPE

- Bootstrap necesita un doctype de HTML5

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
  ...  
</html>
```

## GRID SYSTEM (I)

- Bootstrap incluye un sistema de rejilla responsive y mobile first de 12 columnas.

## GRID SYSTEM (II)

- El sistema de rejilla de Bootstrap funciona así
  - Se deben colocar `.row` dentro de un `.container` (ancho fijo) o `.container-fluid` (ancho completo).
  - Utilice `.row` para crear grupos horizontales.
  - El contenido se debe colocar entre `.row` y deben de ser **hijos inmediatos**.
  - Si hay más de 12 columnas en una `.row`, estas son desplazadas abajo.

## GRID SYSTEM (III)

- Se puede configurar dependiendo del tamaño de la pantalla.

Extra small	(XS)	<576px
Small	(SM)	≥576px
Medium	(MD)	≥768px
Large	(LG)	≥992px
Extra large	(XL)	≥1200px

# ACERCA DE

Bootstrap, un framework CSS - Adolfo Sanz De Diego - @asanzdiego

# LICENCIA

- Estas transparencias están hechas con
  - MarkdownSlides <https://github.com/asanzdiego/markdownslides>
- Estas transparencias están bajo una licencia Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0
  - <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es>

# FUENTES

- Transparencias
  - [https //github.com/asanzdiego/curso-interfaces-web-2016/tree/master/05-bootstrap/slides](https://github.com/asanzdiego/curso-interfaces-web-2016/tree/master/05-bootstrap/slides)
- Ejercicios
  - [https //github.com/asanzdiego/curso-interfaces-web-2016/tree/master/05-bootstrap/src](https://github.com/asanzdiego/curso-interfaces-web-2016/tree/master/05-bootstrap/src)

# BIBLIOGRAFÍA

- Página oficial de Bootstrap
  - [http //getbootstrap.com](http://getbootstrap.com)
- Bootstrap s , pero no
  - [http //bruno.garciaechegaray.com/Bootstrap.The.Melee/presentacion](http://bruno.garciaechegaray.com/Bootstrap.The.Melee/presentacion)
- Ventajas y desventajas de usar Bootstrap
  - [http //jorgelessin.com/ventajas-y-desventajas-de-usar-bootstrap](http://jorgelessin.com/ventajas-y-desventajas-de-usar-bootstrap)