

# INTRODUCCIÓN XML

ADOLFO SANZ DE DIEGO

OCTUBRE 2017

**1 ACERCA DE**

# 1.1 AUTOR

- Adolfo Sanz De Diego
  - Blog: [asanzdiego.blogspot.com.es](http://asanzdiego.blogspot.com.es)
  - Correo: [asanzdiego@gmail.com](mailto:asanzdiego@gmail.com)
  - GitHub: [github.com/asanzdiego](https://github.com/asanzdiego)
  - Twitter: [twitter.com/asanzdiego](https://twitter.com/asanzdiego)
  - LinkedIn: [in/asanzdiego](https://in/asanzdiego)
  - SlideShare: [slideshare.net/asanzdiego](https://slideshare.net/asanzdiego)

# 1.2 LICENCIA

- Copyright:
  - Antonio Sarasa Cabezuelo

## 1.3 FUENTE

- Las slides y sus fuentes las podéis encontrar en:
  - <https://github.com/asanzdiego/curso-intro-linux-web-sql-2017>



# 2 INTRODUCCIÓN A XML

## 2.1 ¿QUÉ ES?

- XML (Extensible Markup Language) es un metalenguaje que permite definir lenguajes de marcado.
- Los lenguajes de marcado permiten describir la estructura de los contenidos de un documento.

## 2.2 ETIQUETAS

- Un lenguaje de marcado está formado por un conjunto de etiquetas que se encierran entre **corchetes angulares**, `<>`, y se usan en pares.
- Cada par de etiquetas delimita el comienzo y el final de una porción de documento a la que se refiere la etiqueta. Por ejemplo:

```
<asignatura>Bases de datos</asignatura>
```



## 2.3 EJEMPLO XML

1	<banco>
2	<cuenta>
3	<numero_cuenta> C-101</numero_cuenta>
4	<nombre_sucursal> Centro</nombre_sucursal>
5	<saldo>500</saldo>
6	</cuenta>
7	<cuenta>
11	</cuenta>
12	<cuenta>
16	</cuenta>
17	<cliente>
18	<nombre_cliente> González</nombre_cliente>
19	<calle_cliente> Arenal</calle_cliente>
20	<ciudad_cliente> La Granja</ciudad_cliente>
21	</cliente>
22	<cliente>
26	</cliente>
27	<impositor>
28	<numero_cuenta> C-101</numero_cuenta>
29	<nombre_cliente>González</nombre_cliente>
30	</impositor>
31	<impositor>
34	</impositor>
35	<impositor>
38	</impositor>
39	</banco>

## Ejemplo XML

## 2.4 VENTAJAS

- Permite que la información esté autodocumentada.
- Formato no rígido pues dispone de la capacidad de reconocer e ignorar nuevas etiquetas.
- Las etiquetas pueden aparecer varias veces facilitando la representación de atributos multivaluados.
- Permite el anidamiento de etiquetas.

## 2.5 EJEMPLO API

- <http://www.thomas-bayer.com/sqlrest/CUSTOMER/>
- <http://www.thomas-bayer.com/sqlrest/CUSTOMER/3/>

# 3 ESTRUCTURA BÁSICA



## 3.1 PROLOGO

- Consta de dos declaraciones:
  - La declaración XML que indica la versión de XML utilizada y el tipo de codificación de caracteres.
  - La declaración de tipo de documento que asocia el documento a una DTD o XSD respecto a la cual el documento es conforme.

## 3.2 ELEMENTOS

- Es un par de etiquetas de comienzo y final coincidentes que delimita una **porción de información**.

```
<título>introducción</título>
```

## 3.3 ELEMENTOS VACÍOS

- Existen elementos vacíos que no contienen contenido.

```
<Nombre etiqueta/>  
<Nombre etiqueta></Nombre etiqueta>
```

## 3.4 ELEMENTOS ANIDADOS

- Los elementos **se pueden anidar**:
  - Un texto aparece en el contexto de un elemento si aparece entre la etiqueta de inicio y final de dicho elemento.
  - Las etiquetas se anidan correctamente si toda etiqueta de inicio tiene un única etiqueta de finalización coincidente que está en el contexto del mismo elemento padre.
- Un elemento puede aparecer varias veces en un documento XML.



## 3.5 EJEMPLO ANIDADO

```
1 <pedido_compra>
2   <identificador> P-101</identificador>
3 <comprador>
4   <nombre> Coyote Loco</nombre>
5   <dirección> Mesa Flat, Route 66, Arizona 12345, EEUU</dirección>
6 </comprador>
7 <proveedor>
8   <nombre> Proveedores Acme SA</nombre>
9   <dirección> 1, Broadway, Nueva York, NY, EEUU</dirección>
10 </proveedor>
11 <lista_elementos>
12 <elemento>
13   <identificador>EAL</identificador>
14   <descripción> Trineo propulsado por cohetes atómicos</descripción>
15   <cantidad>2</cantidad>
16   <precio>199.5</precio>
17 </elemento>
18 <elemento>
19   <identificador>PF2</identificador>
20   <descripción> Pegamento fuerte</descripción>
21   <cantidad>1</cantidad>
22   <precio>29.95</precio>
23 </elemento>
24 </lista_elementos>
25 <coste_total> 429.85</coste_total>
26 <forma_de_pago> Reembolso</forma_de_pago>
27 <forma_de_envio>Avión</forma_de_envio>
28 </pedido_compra>
```

Elementos anidados



## 3.6 ATRIBUTOS

- Las etiquetas de los elementos pueden incluir 1 o más **atributos** que **representan propiedades** de los elementos de la forma  
Nombre atributo="Valor atributo"

```
<cuenta tipo_cuenta="corriente">
```

- Los atributos pueden aparecer solamente una vez en una etiqueta dada.

## 3.7 MEZCLA

- El texto en un documento XML puede estar mezclado con los subelementos de otro elemento.

```
1 <cuanta>
2   Esta cuenta se usa muy rara vez, por no decir nunca
3   <numero_cuenta> C-102</numero_cuenta>
4   <nombre_sucursal> Navacerrada</nombre_sucursal>
5   <saldo>400</saldo>
6 </cuanta>
```

Mezcla texto con subelementos

## 3.8 RAÍZ

- Todo documento XML tiene **un único elemento raíz** que engloba al resto de elementos del documento.
- En el primer ejemplo el elemento era la raíz.

## 3.9 COMENTARIOS

- Es un texto que se escribe entre `<!-- y -->`
- La cadena "--" no puede aparecer dentro de un comentario.
- Los comentarios pueden aparecer en cualquier sitio salvo dentro de declaraciones, etiquetas y dentro de otros comentarios.

## 3.10 CDATA

- A veces es necesario almacenar valores que contienen etiquetas sin que se interpreten como etiquetas XML, es decir como texto normal. Para ello se usa la construcción:

```
<![CDATA]<cuanta>...</cuanta>]>
```