Curso de Java

Adolfo Sanz De Diego Junio de 2011

1 Este curso pretende ser

- Una introducción al lenguaje Java
- Una introducción a la POO (Programación Orientada a Objetos)
- Una introducción a los aspectos más importantes del desarrollo de software hoy en día:
 - documentación de código y aplicaciones
 - patrones de diseño
 - metodologías ágiles
 - desarrollo guiado por pruebas
 - control de versiones
 - empaquetado de aplicaciones
 - integración continua
- Una introducción a los IDE (Entornos de Desarrollo Integrado)
- Una introducción a la persistencia de datos en Java.

2 Este curso NO pretende ser

- Una guía paso a paso sino más bien un guión.
- Un curso avanzado de Java, de hecho no veremos muchas cosas:
 - ni frameworks
 - ni Swing (aplicaciones de escritorio)
 - ni JEE (aplicaciones web)
 - ni Android (aplicaciones móviles)
 - ni etc. etc. etc.
- Un curso avanzado de POO.
- Un curso avanzado de desarrollo de software.
- Un curso avanzado de entornos de desarrollo integrado.
- Un curso avanzado de persistencia de datos en Java.

3 Contenidos de curso (I)

Día 1

- U.T. 1 Introducción a Java.
- U.T. 2 Instalación y configuración del entorno.
- U.T. 3 Sintaxis del lenguaje.

Día 2

- U.T. 4 Clases y objetos.
- U.T. 5 Utilización avanzada de clases.

Día 3

- U.T. 6 Estructuras de datos.
- U.T. 7 Documentación del código.

4 Contenidos de curso (II)

Día 4

- U.T. 8 Documentación de las aplicaciones.
- U.T. 9 Patrones de diseño.

Día 5

- U.T. 10 Desarrollo guiado por pruebas.
- U.T. 11 Desarrollo de aplicaciones en el mundo real.

5 Contenidos de curso (III)

Día 6

- U.T. 12 Lectura y escritura de información estándar.
- U.T. 13 Lectura y escritura de ficheros.

Día 7

- U.T. 14 Trabajo con bases de datos mediante JDBC.
- U.T. 15 Persistencia de objetos con JPA.

6 Resumen y conclusiones

- Resumen:
 - Muchos contenidos
 - podríamos ver incluso más cosas que por falta de tiempo no se van a ver.
 - Pocas horas
- Conclusión
 - Se ruega:
 - Puntualidad
 - Silencio