Curso de Java

Adolfo Sanz De Diego

Junio de 2011

# Este curso pretende ser

Una introducción al **lenguaje Java**

Una introducción a la POO (**Programación Orientada a Objetos**)

Una introducción a los aspectos más importantes del **desarrollo de software** hoy en día:

* documentación de código y aplicaciones
* patrones de diseño
* metodologías ágiles
* desarrollo guiado por pruebas
* control de versiones
* empaquetado de aplicaciones
* integración continua

Una introducción a los IDE (**Entornos de Desarrollo Integrado**)

Una introducción a la **persistencia de datos** en Java.

# Este curso NO pretende ser

Una guía paso a paso sino más bien un **guión**.

Un curso avanzado de Java, de hecho no veremos muchas cosas:

* ni frameworks
* ni Swing (aplicaciones de escritorio)
* ni JEE (aplicaciones web)
* ni Android (aplicaciones móviles)
* ni etc. etc. etc.

Un curso avanzado de POO.

Un curso avanzado de desarrollo de software.

Un curso avanzado de entornos de desarrollo integrado.

Un curso avanzado de persistencia de datos en Java.

# Contenidos de curso

**Día 1**

* U.T. 1 - Introducción a Java.
* U.T. 2 - Instalación y configuración del entorno.
* U.T. 3 - Sintaxis del lenguaje.

**Día 2**

* U.T. 4 - Clases y objetos.
* U.T. 5 - Utilización avanzada de clases.

**Día 3**

* U.T. 6 - Estructuras de datos.
* U.T. 7 - Documentación del código.

**Día 4**

* U.T. 8 - Documentación de las aplicaciones.
* U.T. 9 - Patrones de diseño.

**Día 5**

* U.T. 10 - Desarrollo guiado por pruebas.
* U.T. 11 - Desarrollo de aplicaciones en el mundo real.

**Día 6**

* U.T. 12 - Lectura y escritura de información estándar.
* U.T. 13 - Lectura y escritura de ficheros.

**Día 7**

* U.T. 14 - Trabajo con bases de datos mediante JDBC.
* U.T. 15 - Persistencia de objetos con JPA.

# Resumen y conclusiones

Resumen:

* **Muchos contenidos**
  + podríamos ver incluso más cosas que por falta de tiempo no se van a ver.
* **Pocas horas**

Conclusión

* Se ruega:
  + **Puntualidad**
  + **Silencio**