

jQuery, REST y otros frameworks

Adolfo Sanz De Diego

Octubre 2012

Contents

1	Acerca de	5
1.1	Pronoide	5
1.2	Autor	5
1.3	Licencia	6
2	jQuery	7
2.1	¿Qué es jQuery?	7
2.2	Selectores	7
2.3	Eventos	7
2.4	CSS	7
2.5	Efectos	8
2.6	HTML	8
2.7	AJAX	8
2.8	Plugins	8
3	jQuery UI	9
3.1	¿Qué es jQuery UI?	9
3.2	Componentes	9
4	jQuery Mobile	11
4.1	¿Qué es jQuery Mobile?	11
4.2	Ejemplos	11

5	REST	13
5.1	¿Qué es REST?	13
5.2	¿Por qué REST?	13
5.3	Ejemplo API	13
5.4	Manejo de errores	14
6	Otros frameworks	15
6.1	backbone.js	15
6.2	require.js	15
6.3	dust.js	15
6.4	lesscss.js	16
6.5	modernizr.js	16

Chapter 1

Acerca de

1.1 Pronoide



Figure 1.1: Pronoide

- Pronoide consolida sus servicios de formación superando las **22.000 horas impartidas** en más de 500 cursos (Diciembre 2011)
- En la vorágine de **tecnologías y marcos de trabajo existentes para la plataforma Java**, una empresa dedica demasiado esfuerzo en analizar, comparar y finalmente decidir cuáles son los pilares sobre los que construir sus proyectos.
- Nuestros Servicios de Formación Java permiten ayudarle en esta tarea, transfiriéndoles nuestra **experiencia real de más de 10 años**.

1.2 Autor

- **Adolfo Sanz De Diego**
 - Correo: asanzdiego@gmail.com
 - Twitter: [@asanzdiego](https://twitter.com/asanzdiego)

- Linkedin: <http://www.linkedin.com/in/asanzdiego>
- Blog: <http://asanzdiego.blogspot.com.es>

1.3 Licencia

- Este obra está bajo una licencia:
 - [Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0](#)
- El código fuente de los programas están bajo una licencia:
 - [GPL 3.0](#)

Chapter 2

jQuery

2.1 ¿Qué es jQuery?

- Es una librería JavaScript que **simplifica el manejo del DOM** del HTML.
- Funciona seleccionando uno o varios elementos y ejecutando una acción sobre ellos.
- “**Write less, do more.**”
- La mejor API que he visto [jQuery Quick API Reference](#)

2.2 Selectores

- Utiliza **los mismos que CSS**, y alguno más propio.

2.3 Eventos

- jQuery está pensado para **recoger y/o lanzar** eventos.
- Estos eventos normalmente son **eventos de ratón, de teclado**.
- También maneja los **eventos de cambio de estado** de algún elemento del DOM.

2.4 CSS

- Podemos cambiar tanto el **atributo style**, como las **clases** de un elemento.

2.5 Efectos

- **Ocultar, mostrar, desvanecer** elementos.
- También podemos hacer **animaciones** cambiando el CSS.
- Ver también [CSS3 transitions jQuery plugin](#)

2.6 HTML

- Podemos **cambiar el DOM** del HTML:
 - añadiendo texto tanto al principio como al final de un elemento,
 - cambiando el texto de un elemento,
 - añadiendo un elemento tanto antes como después de un elemento,
 - eliminando elementos.

2.7 AJAX

- **Simplifica las peticiones AJAX**, pudiendo manejar su estado.

2.8 Plugins

- Existe un **gran catálogo** de plugins.
- Los plugins **se crean de una forma muy sencilla**.
- Ver [Tutorial Oficial](#)

Chapter 3

jQuery UI

3.1 ¿Qué es jQuery UI?

- Son un conjunto de **componentes visuales**, con [temas personalizables](#).
- Las clases CSS se pueden reutilizar. Ver [The jQuery UI CSS Framework](#)
- Las demos están muy bien, con muchos y muy buenos ejemplos [jQuery UI Demos](#)

3.2 Componentes

- **Interactions:** draggable, droppable, resizable, selectable, sortable
- **Widgets:** accordion, autocomplete, button, datepicker, dialog, menu, progressbar, slider, spinner, tabs, tooltip
- **Effects:** blind, bounce, clip, drop, explode, fade, fold, highlight, pulsate, scale, shake, slide, transfer

Chapter 4

jQuery Mobile

4.1 ¿Qué es jQuery Mobile?

- Son componentes pensados para **aplicaciones móviles**.
- Están pensados para el manejo de **eventos táctiles**.

4.2 Ejemplos

- Toda la documentación del site está hecha con el propio framework.
- Ver [jQuery Mobile](#)
- Ver [jQuery Mobile Documentation](#)

Chapter 5

REST

5.1 ¿Qué es REST?

- REST (Representational State Transfer) es una técnica de arquitectura software para sistemas hipermedia distribuidos como la World Wide Web.
- Es decir, **una URL (Uniform Resource Locator) representa un recurso al que se puede acceder o modificar mediante los métodos del protocolo HTTP (POST, GET, PUT, DELETE).**
- Ver [Artículos de REST de Enrique Amodeo Rubio \(@eamodeorubio\)](#)

5.2 ¿Por qué REST?

- Es **más sencillo** (tanto la API como la implementación).
- Es **más rápido** (peticiones más ligeras que se puede cachear).
- Es **multiformato** (HTML, XML, JSON, etc.).
- Se complementa muy bien con **AJAX**.

5.3 Ejemplo API

GET	-> http://myhost.com/person	-> Devuelve todas las personas
POST	-> http://myhost.com/person	-> Crear una nueva persona
GET	-> http://myhost.com/person/123	-> Devuelve la persona con id=123
PUT	-> http://myhost.com/person/123	-> Actualiza la persona con id=123
DELETE	-> http://myhost.com/person/123	-> Borra la persona con id=123

5.4 Manejo de errores

- **Se pueden utilizar los errores del protocolo HTTP:**
 - 200 OK Standard response for successful HTTP requests
 - 201 Created
 - 202 Accepted
 - 301 Moved Permanently
 - 400 Bad Request
 - 401 Unauthorised
 - 402 Payment Required
 - 403 Forbidden
 - 404 Not Found
 - 405 Method Not Allowed
 - 500 Internal Server Error
 - 501 Not Implemented

Chapter 6

Otros frameworks

6.1 backbone.js

- [backbone.js](#) implementa el **paradigma MVC en cliente**.
- Permite crear un **modelo que se actualiza con el servidor (mediante REST y AJAX)**, y que refresca las vistas que tenga asociadas en el cliente.
- Ver [Tutorials, blog posts and example sites](#)
- Ver [Tutplus Backbone Tutorial](#)

6.2 require.js

- [require.js](#) permite la **gestión de dependencias** entre módulos.
- Los **módulos se cargan de forma asíncrona** (según se vayan necesitando).
- Ver [Organizing your application using Modules with require.js](#)

6.3 dust.js

- [dust.js](#) es un **motor de plantillas** en JavaScript.

6.4 lesscss.js

- [lesscss.js](#) permite crear **archivos CSS de forma programática**.
- Se pueden usar archivos .less y la librería JavaScript (desarrollo) o “compilar” los archivos .less en archivos .css (producción)
- Aquí hay [un buen tutorial sobre less](#)

6.5 modernizr.js

- [modernizr.js](#) detecta las **características CSS3 y HTML5** que soporta el navegador.