INTELLIJ IDEA AI ASSISTANT

ADOLFO SANZ DE DIEGO

DICIEMBRE 2024

INTRODUCCIÓN

¿QUÉ ES EL AI ASSISTANT?

- Herramienta impulsada por inteligencia artificial para el desarrollo de software.
- Funcionalidades como explicar código, responder preguntas, generar documentación, y más.

CONSIDERACIONES PREVIAS

- El plugin Al Assistant no viene incluido por defecto en IntelliJ IDEA y debe ser habilitado manualmente.
- El plugin conecta al usuario con grandes modelos del lenguaje (LLM).
- Las solicitudes y fragmentos de código se envían al proveedor del modelo LLM.

REQUISITOS DEL ASISTENTE DE IA

- Instalar el plugin Al Assistant manualmente.
- Adquirir una licencia del Servicio de IA de JetBrains.
- Aceptar los Términos de Servicio y la Política de Uso Aceptable.

INSTALACIÓN Y ACTIVACIÓN

INSTALACIÓN DEL PLUGIN

- Haga clic en "Install Al Assistant" en la barra de herramientas derecha.
- Alternativamente, vaya a Settings | Plugins | Marketplace y busque "Al Assistant".
- Reinicie IntelliJ IDEA después de la instalación.

ACTIVACIÓN DE LA LICENCIA

- Inicie sesión en su cuenta de JetBrains.
- Adquiera la licencia o active la prueba gratuita.
- Verifique el estado de su licencia en la ventana del Asistente de IA.

CHAT CON IA

INICIAR UN NUEVO CHAT

- Haz clic en Al Assistant en la barra de herramientas derecha.
- En el campo de entrada, escribe tu pregunta.
- Usa los comandos /explain y /refactor para ahorrar tiempo al escribir tu consulta.
- Usa el comando /docs para hacer preguntas relacionadas con IntelliJ IDEA.

ADJUNTAR ACHIVOS O FUNCIONES

- #thisFile hace referencia al archivo abierto.
- #localChanges hace referencia a los cambios no comprometidos.
- #file: abre un popup con los archivos del proyecto actual.
- #symbol: agrega un símbolo a la consulta.
- #schema: hace referencia a un esquema de base de datos.

GESTIONAR EL MODO DE CHAT INTELIGENTE

- El modo de chat inteligente está habilitado por defecto.
- Este modo permite al Asistente IA enviar detalles adicionales sobre el proyecto y el entorno.
- Para desactivarlo, desmarca la opción "Enable smart chat mode" en Settings | Tools | Al Assistant

CONECTAR EL CHAT DEL AI ASSISTANT A TU LLM LOCAL

- Puedes conectar tu LLM local disponible a través de Ollama.
- Abre la configuración, selecciona Tools | Al Assistant y habilita Ollama.
- Especifica la URL del host local y prueba la conexión.
- Al trabajar con el chat, selecciona tu modelo de LLM disponible.

USO DE PROMPTS PREDEFINIDOS

EXPLICAR CÓDIGO, EXPRESIONES REGULARES, SQL...

- Selecciona un fragmento de código y haz clic derecho para abrir el menú contextual.
- Alternativamente, selecciona un fragmento de código y presiona Alt+Enter.
- Selecciona "Al Actions" y luego "Explain code"
- La ventana de herramientas de Al Assistant se abrirá para ofrecerte una explicación.

SUGERIR REFACTORIZACIÓN

- Selecciona un fragmento de código y haz clic derecho para abrir el menú contextual.
- Alternativamente, selecciona un fragmento de código y presiona
 Alt+Enter
- Selecciona "Al Actions" y luego "Suggest Refactoring".
- La ventana de herramientas de Al Assistant se abrirá para ofrecerte sugerencias de refactorización.

ENCONTRAR PROBLEMAS

- Selecciona un fragmento de código y haz clic derecho para abrir el menú contextual.
- Alternativamente, selecciona un fragmento de código y presiona
 Alt+Enter
- Selecciona "Al Actions" y luego "Find Problems"
- La ventana de herramientas de Al Assistant se abrirá para mostrar los problemas potenciales.

EXPLICAR UN ERROR EN TIEMPO DE EJECUCIÓN

- Haz clic en "Explain with Al" en la consola.
- La ventana de herramientas de Al Assistant se abrirá para ofrecerte una explicación del error y sugerir una solución.

INDICACIONES PERSONALIZADAS

AGREGAR INDICACIONES A LA BIBLIOTECA DE INDICACIONES

- Haz clic derecho en cualquier parte del editor para abrir el menú contextual, luego ve a "Al Actions | Edit User Prompts"
- Alternativamente, presiona Alt+Enter, selecciona "Al Actions", y haz clic en "Add your prompts".
- Alternativamente, presiona Ctrl+Alt+S para abrir la configuración y luego selecciona "Tools | Al Assistant | Prompt Library"
- Haz clic en el botón +.
- Escribe tu prompt y edita el nombre.

MODIFICAR LAS INDICACIONES PREDEFINIDAS

- Haz clic derecho en cualquier parte del editor para abrir el menú contextual, luego ve a "Al Actions | Edit User Prompts"
- Alternativamente, presiona Alt+Enter, selecciona "Al Actions", y haz clic en "Add your prompts".
- Alternativamente, presiona Ctrl+Alt+S para abrir la configuración y luego selecciona "Tools | Al Assistant | Prompt Library"
- Selecciona la acción para la que deseas modificar.
- Agrega nuevas instrucciones y haz clic en "Apply"

USAR IA EN EL EDITOR

GENERAR CÓDIGO EN EL EDITOR USANDO PROMPTS

- Selecciona una pieza de código que desees modificar o coloca el cursor en cualquier lugar del editor y presiona Ctrl+\.
- Alternativamente, haz clic derecho en el editor para abrir el menú contextual, selecciona "Al Actions" y luego "Generate Code".
- Si seleccionas un fragmento de código y pides al **Al Assistant** que genere código, solo sugerirá cambios para ese fragmento de código seleccionado.
- Si colocas el cursor en cualquier lugar antes de pedir al **Al Assistant** que genere código, el código generado se insertará en el editor en la posición del cursor.

ESCRIBIR INDICACIONES PARA LA IA

- En el campo de entrada, escribe tu prompt y presiona Enter.
- Espera a que se complete la generación. El código generado se mostrará en la misma pestaña del editor donde invocaste el campo de entrada.
- Si deseas mejorar el código generado, en el mismo campo de entrada, escribe un mensaje de seguimiento con los nuevos requisitos y presiona Enter.
- Haz clic en Accept para insertar el fragmento generado.

REVERTIR Y DESCARTAR CAMBIOS

- Para revertir algunos de los cambios sugeridos, haz clic en Revert en la barra lateral.
- Para descartar todos los cambios sugeridos, haz clic en **Discard** en la ventana emergente del campo de entrada.

INDICACIONES MIENTRAS ESCRIBES

- El Al Assistant también puede entender indicaciones mientras escribes directamente en el editor, sin necesidad de invocar el campo de entrada de generación de código.
- Escribe tu prompt directamente en el editor y presiona Tab. Para deshacer los cambios, presiona Ctrl+Z.

SUGERENCIAS DE NOMBRES

OBTENER AYUDA CON SUGERENCIAS DE NOMBRES

- Cuando renombres (Shift+F6) un símbolo, el Al Assistant sugiere opciones de nombre basadas en su contenido.
- Esta función está habilitada por defecto. Para activarla o desactivarla, revisa la configuración del Al Assistant.

ACTIVAR SUGERENCIAS DE NOMBRES GENERADOS POR IA

- Presiona Ctrl+Alt+S para abrir la configuración y selecciona Tools |
 Al Assistant.
- Usa la casilla de verificación Provide AI-generated name suggestions.

AUTOCOMPLETADO

INVOCAR AUTOCOMPLETADO CON IA

• El autocompletado impulsado por el **Al Assistant** puede autocompletar líneas individuales, bloques de código e incluso funciones completas en tiempo real, basado en el contexto del proyecto.

TRABAJAR CON AUTOCOMPLETADO EN EL EDITOR

- Las sugerencias se muestran en el editor mientras escribes. También puedes activar el autocompletado presionando Alt+Shift+\.
- Para aplicar la sugerencia:
 - Presiona Tab para aceptar toda la sugerencia.
 - Presiona Ctrl+Right para aceptar la sugerencia palabra por palabra.
 - Presiona End para aceptar la sugerencia línea por línea.
- Para rechazar la sugerencia, presiona Escape.

CONFIGURAR EL AUTOCOMPLETADO

- La opción de autocompletado está habilitada por defecto. Puedes configurar su funcionamiento en la configuración.
- Presiona Ctrl+Alt+S para abrir la configuración y selecciona Editor |
 General | Inline Completion.

CORRECCIÓN DE ERRORES

CORREGIR ERRORES CON IA

- Cuando IntelliJ IDEA detecta código con errores previos a la compilación, sugiere una corrección rápida directamente en el editor.
- El Al Assistant puede sugerir correcciones más precisas debido a su conocimiento del contexto.

APLICAR CORRECCIÓN CON IA

- Coloca el cursor en un error destacado en el editor. Luego haz clic en el icono de la bombilla roja o presiona Alt+Enter para abrir la lista de sugerencias.
- Haz clic en Fix with AI.
- El Al Assistant enviará el archivo completo junto con los archivos relacionados al modelo de lenguaje para determinar la corrección más adecuada en este caso específico.
- El código se actualizará directamente en el editor.

INTEGRACIÓN CON LOS SISTEMAS DE CONTROL DE VERSIONES

GENERAR MENSAJES DE COMMIT

- Presiona Alt+0 para abrir la ventana de commits.
- Haz clic en "Generate Commit Message with Al Assistant".
- Edita el mensaje si es necesario.

PERSONALIZAR EL MENSAJE DE COMMIT

- Presiona Ctrl+Alt+S para abrir la configuración.
- Luuego selecciona Tools | Al Assistant | Prompt Library.
- Especifica reglas como el número de caracteres requeridos o el idioma.
- Haz clic en Apply.

EDITAR Y MEJORAR MENSAJES DE COMMIT

- Abre la ventana de control de versiones presionando Alt+9.
- Haz clic derecho sobre el commit y selecciona "Edit Commit Message".
- Haz clic en "Improve Commit Message with Al Assistant".
- Edita el mensaje y haz clic en OK para guardar.

EXPLICAR COMMITS

- Selecciona uno o varios commits, haz clic derecho y selecciona "Explain Commit with Al Assistant".
- Al Assistant proporcionará un resumen de los commits seleccionados.

GENERAR TÍTULO Y DESCRIPCIÓN PARA PULL Y MERGE REQUESTS

• Al crear un pull request o merge request, haz clic en "Generate a Title and Description with Al Assistant" en el campo de descripción.

RESOLVER CONFLICTOS DE GIT CON AI

- En el diálogo "Merge Revisions", haz clic en "Merge with Al".
- Revisa el resultado y haz clic en Apply.
- Si es necesario, puedes revertir cambios haciendo clic en "Revert".

GENERAR DOCUMENTACIÓN

GENERAR DOCUMENTACIÓN (I)

- Utilizando el **Al Assistant**, puedes generar documentación usando un Gran Modelo de Lenguaje (LLM).
- Coloca el cursor en el fragmento de código deseado y haz clic derecho para abrir el menú contextual.
- Presiona Alt+Enter. Selecciona "Al actions" y luego "Write documentation.".
- El Al Assistant generará la documentación para ti.

GENERAR DOCUMENTACIÓN (II)

- Alternativamente, en lugar de usar el menú contextual, escribe /**, presiona Enter y haz clic en "Generate with Al Assistant".
- O ve a cualquier función o clase, inicia una nueva línea y escribe """. Presiona Enter y haz clic en "Generate with Al Assistant".

PERSONALIZACIÓN DEL PROMPT

- Puedes personalizar el prompt para la acción de "Write
 Documentation" en Settings | Tools | Al Assistant | Prompt Library |
 Write Documentation..
- Ajusta cómo se genera la documentación en función de tus necesidades específicas.

USO DE LA IA PARA CONVERTIR ARCHIVOS A OTRO LENGUAJE

CONVERSIÓN COMPLETA DE UN ARCHIVO A OTRO LENGUAJE

- Abra el archivo que desea convertir, coloque el cursor en cualquier parte del editor y haga clic derecho para abrir el menú contextual.
- Alternativamente, presione Alt+Enter.
- Seleccione Al Actions y luego Convert File to Another Language.
- En la lista que se abre, elija el lenguaje al que desea convertir el archivo actual.
- Después de la conversión, el archivo convertido se guarda como un archivo separado con una nueva extensión.

HABILITAR LA CONVERSIÓN DE CÓDIGO A OTRO LENGUAJE MEDIANTE COPIAR Y PEGAR

- Presione Ctrl+Alt+S para abrir la configuración y luego seleccione Tools | Al Assistant.
- Active la opción Suggest converting pasted code to the language of the target file y haga clic en Apply.
- Ahora puede copiar el fragmento de código que desea convertir y pegarlo en el archivo en el que está trabajando.
- El Al Assistant detecta el lenguaje del código pegado y sugiere convertirlo al lenguaje del archivo abierto.
- Si hace clic en **Convert**, el código se convertirá al lenguaje del archivo de destino. El código en el lenguaje original también se pegará, pero comentate li IDEA Al Assistant Adolfo Sanz De Diego Diciembre 2024

GENERACIÓN DE PRUEBAS

GENERAR PRUEBAS UNITARIAS

- Ubica el cursor en la clase o método para el que deseas generar pruebas.
- Haz clic derecho o presiona Alt+Enter para abrir el menú contextual.
- Selecciona "Al Actions" y luego "Generate Unit Tests".

INSPECCIONAR Y MEJORAR

- El código generado se abrirá en una pestaña llamada "Al Diff".
- Opciones disponibles:
 - "Specify": Añade nuevos requisitos y presiona Enter.
 - "Regenerate": Genera nuevamente las pruebas.
 - "Customize Prompt": Modifica el mensaje para mejorar el resultado.

GUARDAR LAS PRUEBAS

- Haz clic en "Accept all" para guardar el código generado.
- El archivo de prueba:
 - Se ubicará en el módulo de pruebas si existe.
 - Caso contrario, se almacenará junto al archivo fuente.