# Spring MVC

Adolfo Sanz De Diego

Noviembre 2013

# Creditos



Figure: Pronoide

- Pronoide consolida sus servicios de formación superando las 22.000 horas impartidas en más de 500 cursos (Diciembre 2011)
- En la vorágine de tecnologías y marcos de trabajo existentes, una empresa dedica demasiado esfuerzo en analizar, comparar y finalmente decidir cuáles son los pilares sobre los que construir sus proyectos.
- Nuestros Servicios de Formación permiten ayudarle en esta tarea, transfiriéndoles nuestra **experiencia real de más de 10 años**.

#### Autor

- Adolfo Sanz De Diego
- Mi nick: asanzdiego
- AboutMe: http://about.me/asanzdiego
  - GitHub: http://github.com/asanzdiego/
  - Twitter: http://twitter.com/asanzdiego
  - Blog: http://asanzdiego.blogspot.com.es
  - LinkedIn: http://www.linkedin.com/in/asanzdiego

#### Licencia

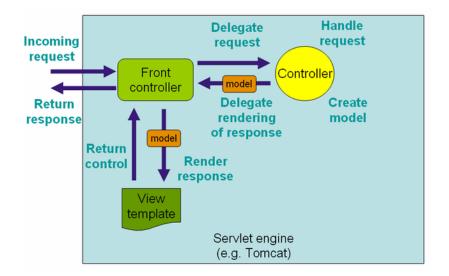
- Estas transparencias están bajo una licencia:
  - Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0 http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/
- El código fuente de los programas están bajo una licencia:
  - GPL 3.0 http://www.viti.es/gnu/licenses/gpl.html

П

Introducción

#### Características

- Clara separación de roles.
- Configuración potente tanto del framework como de la aplicación.
- Adaptable, no intrusivo, y flexible.
- Clases de negocio reutilizables.
- Validación y conversión personalizable.
- Mapeo del controlador y de la vista personalizable.
- Tansferencia flexible de datos.
- Soporta internacionalización.
- Permite usar JSP, con o sin etiquetas de Spring, JSTL, velocity.



Ш

Configuración

```
<web-app>
    stener>
        tener-class>org.springframework.web.context.ContextLoaderLi
    </listener>
    <servlet>
        <servlet-name>appServlet</servlet-name>
        <servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServle
        <init-param>
            <param-name>contextConfigLocation</param-name>
            <param-value>/WEB-INF/spring/appServlet/servlet-context.xml
        </init-param>
        <load-on-startup>1</load-on-startup>
    </servlet>
    <servlet-mapping>
        <servlet-name>appServlet</servlet-name>
        <url-pattern>/</url-pattern>
    </servlet-mapping>
```

</beans>

<context:component-scan base-package="my.package.my.app" />

### Vía rápida

- En el STS (Spring Tool Suite):
  - $\bullet \ \mathsf{New} > \mathsf{Spring} \ \mathsf{Template} \ \mathsf{Project} > \mathsf{Spring} \ \mathsf{MVC} \ \mathsf{Project} \\$

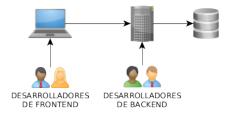
### Mapping Requests

- By path
- By path pattern
- By path and method
- By path, method, and presence of parameter
- By path, method, and not presence of parameter
- By presence of header
- By absence of header

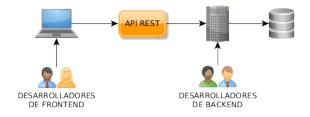
IV

APIs ¿Para qué?

### Aplicación estándar



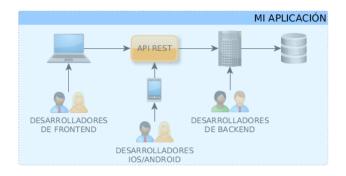
#### Introducimos API



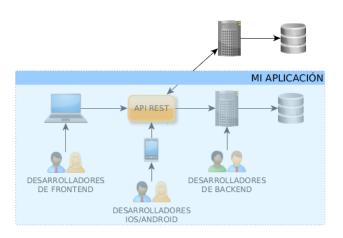
## Separación Roles



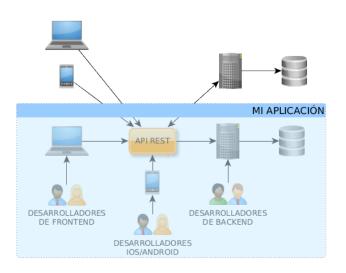
# ¿Y ahora qué?



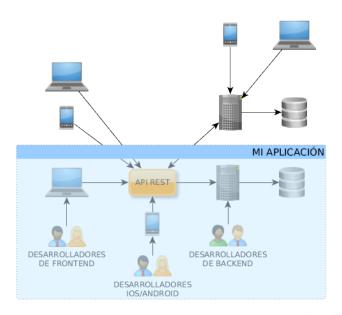
### Servicios externos



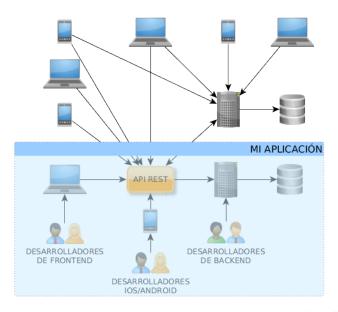
# Apps clientes

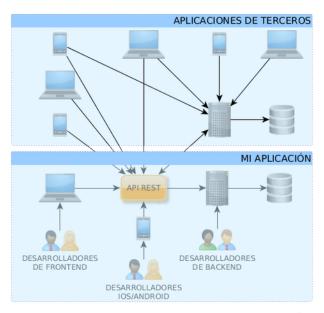


## Apps de servicios



## Apps mixtas





# ¿Quien expone APIs?







# Exponlas tú





# Exponlas tú



V

# APIs RESTful

#### ¿Qué es REST?

- REST (Representational State Transfer) es una técnica de arquitectura de software para sistemas hipermedia distribuidos como la World Wide Web
- En REST una URL (Uniform Resource Locator) representa un recurso.
- Se puede acceder al recurso o modificarlo mediante los métodos del protocolo HTTP:

GET, POST, PUT, DELETE

#### Ejemplo API

- http://myhost.com/talk
  - GET > Devuelve todas las charlas.
  - POST > Crear una nueva charla.
- http://myhost.com/talk/123
  - GET > Devuelve la charla con id=123
  - PUT > Actualiza la charla con id=123
  - DELETE > Borra la charla con id=123

### Manejo de errores

#### • Se pueden utilizar los errores del protocolo HTTP:

- 200 Successful
- 201 Created
- 202 Accepted
- 301 Moved Permanently
- 400 Bad Request
- 401 Unauthorised
- 402 Payment Required
- 403 Forbidden
- 404 Not Found
- 405 Method Not Allowed
- 500 Internal Server Error
- 501 Not Implemented

### ¿Por qué REST?

- Es más sencillo (tanto la API como la implementación).
- Es más rápido (peticiones más lijeras que se pueden cachear).
- Es multiformato (HTML, XML, JSON, etc.).
- Se complementa muy bien con AJAX.

#### REST vs RESTful

- REST se refiere a un tipo de arquitectura de software
  - Se utiliza como **nombre**
  - Se utiliza como por ejemplo: success = éxito.
- Si un servicio web es RESTful indica que implementa dicha arquitectura.
  - Se utiliza como adjetivo
  - Se utiliza como por ejemplo: successful = éxitoso).

#### REST vs RESTful

- A veces el **ful** se confunde con **full** = completo.
  - Y se refiere a los servicios web RESTfull
     Aquellos que implementan una API con todos los métodos del protócolo HTTP.
  - Y se refiere a los servicios web REST (sin el full)
     Aquellos que NO implementan una API con todos los métodos del protócolo HTTP.