

# Deck.js & Pandoc

Adolfo Sanz De Diego

Mayo 2013



I

Acerca de

- **Adolfo Sanz De Diego**

- Correo: `asanzdiego@gmail.com`
- Twitter: `@asanzdiego`
- Linkedin: `http://www.linkedin.com/in/asanzdiego`
- Blog: `http://asanzdiego.blogspot.com.es`

- **Este obra está bajo una licencia:**
  - Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0
- **El código fuente de los programas están bajo una licencia:**
  - GPL 3.0

II

## Instalación y manejo

- Pandoc 1.11.1 (necesita ser instalado)
- Deck.js (incluido)

- Primero copia la carpeta doc y renombrala a tu gusto. Esto no es necesario pero te ayuda a organizar tus documentos.
- Crea los ficheros md que quieras generar. Los ficheros md son ficheros Markdown, que no son nada más que ficheros de texto plano, con extensión md, y con un marcado ligero (que hay que conocer pero que es muy sencillo).
- Una vez creado los md, puedes generar docx, html, pdf, beamer y slides con un script.



- Para generar el docx, el html, el pdf, el beamer y las slides desde los md, hay que posicionarse en la carpeta raíz, y ejecutar:

`./build.sh` - Para convertir todos los ficheros md de todas las carpetas

`./build.sh [nombre_de_carpeta]` - Para convertir todos los ficheros md de una carpeta específica

[F]	-	Buscar texto
[M]	-	Transparencias en miniatura
[G]	-	Ir a la transparencia número
[P]	-	Mostrar un puntero laser
[ctrl]+[+]	-	Zoom in
[ctrl]+[-]	-	Zoom out
[ctrl]+[rueda del ratón]	-	Zoom in/out
[barra espaciadora]	-	Página siguiente
[intro]	-	Página siguiente
[page up]	-	Página siguiente
[flecha arriba]	-	Página siguiente
[flecha derecha]	-	Página siguiente
[retroceso]	-	Página anterior
[flecha abajo]	-	Página anterior
[flecha abajo]	-	Página anterior
[flecha izquierda]	-	Página anterior