

MARKDOWN SLIDES [ES]

ADOLFO SANZ DE DIEGO

SEPTIEMBRE 2019

ACERCA DE

¿QUÉ ES ESTO?

MarkdownSlides es un generador de **slides** Reveal.js y PDF a partir de **ficheros MARKDOWN**, que también genera documentos HTML, EPUB y DOCX.

La idea es que a partir de un mismo fichero **MARKDOWN** podamos **obtener slides y libros** sin preocuparnos por el estilo, solo por el contenido.



EJEMPLOS

A partir de un fichero **MARKDOWN** genera:

- reveal-slides
- reveal-slides-pdf
- epub-book
- html-book
- docx-book

COLABORADORES

- Cesar Seoane: <https://github.com/cesarseoane>
- Rubén Gómez García: <https://github.com/kaneproject>
- Raul Jimenez Ortega: <https://github.com/hhkaos>



- Este obra está bajo una licencia:
 - Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0
- El código fuente de los programas están bajo una licencia:
 - GPL 3.0

INSTALACIÓN

DEPENDENCIAS

- Necesita ser instalado:
 - Pandoc
 - DeckTape
- Descargado automáticamente:
 - Reveal.js

REQUISITOS

Por ahora, solo funciona en Linux (y puede que en MacOS).
Puede funcionar con Docker, pero todavía está en pruebas.

DESCARGA

github.com/asanzdiego/markdownslides/archive/master.zip

DOCKER

Su instalación con docker está todavía **en pruebas**.

Cualquier feedback es bienvenido.

CONSTRUIR LA IMAGEN

Estará en Dockerhub pronto:

```
$ docker build -t asanzdiego/markdownslides .
```

LANZAR EL CONTENEDOR

Lanzamos el contenedor con la configuración min

```
docker run -it -v ${PWD}/doc:/home/markdownslides/doc \
  asanzdiego/markdownslides
```

Cambiando a configuración med

```
docker run -it -v ${PWD}/doc:/home/markdownslides/doc \
  asanzdiego/markdownslides ./build.sh med doc
```

Cambiando a configuración max

```
docker run -it -v ${PWD}/doc:/home/markdownslides/doc \
  asanzdiego/markdownslides ./build.sh max doc
```

MANEJO

CREACIÓN

Primero copia la carpeta doc y renombrala a tu gusto. Esto no es necesario pero te ayuda a organizar tus documentos.

Crea los ficheros md que quieras generar en la carpeta md. Los ficheros md son ficheros **Markdown**, que no son nada más que ficheros de texto plano, con extensión md, y con un marcado ligero (que hay que conocer pero que es muy sencillo).

NOTAS

Puedes añadir notas que serán visibles en modo libro o si pulsas la letra 's' en las slides mediante `@start-notes` y `@end-notes`.

```
<aside class="notes">  
Esto solo es visible en modo libro o si pulsas 's' en las slides.  
</aside>
```

NIVELES

Puedes tener tantos niveles como quieras. Ejemplo:

```
# Nivel 1 (en slides y libro)

## Nivel 2 (en slides y libro)

## Nivel 3 (en libro pero se queda como nivel 2 en slides)
```

Pero sólo en los libros. En las slides solo puedes tener 2 niveles.

NUMERACIÓN

Puedes nombrar igual varias slides con (I), (II), etc. pero luego solo el primero será exportado al libro. Ejemplo:

```
## Foo Bar (I)  
  
## Foo Bar (II)
```

En el libro quedará:

```
## Foo Bar
```

CONFIGURACIÓN (I)

Podemos configurar los ficheros que queremos generar desde el fichero **build.properties**

```
#GENERATION_MODE='min|med|max'  
DEFAULT_GENERATION_MODE='min'  
  
BUILD_REVEAL_SLIDES='min'  
BUILD_REVEAL_SLIDES_PDF='med'  
  
BUILD_HTML_BOOK='max'  
BUILD_DOCX_BOOK='max'  
BUILD_EPUB_BOOK='max'
```

CONFIGURACIÓN (II)

Podemos configurar también algunas cosas más desde el fichero
build.properties

```
CLEAN_LIB_FOLDER='no'  
COPY_IMG_FOLDER='no'  
ZIP_EXPORT_FOLDER='no'  
NUMBER_SECTIONS='yes'  
NUMBER_OFFSET='no'  
CURRENT_NUMBER_OFFSET=1  
REMOVE_MD_TO_BOOK='yes'  
REMOVE_MD_TO_SLIDES='yes'
```

CONFIGURACIÓN (III)

Podemos configurar también algunas cosas más sobre reveal.js desde el fichero **build.properties**

```
#THEME='black|white|league|sky|beige|simple|serif|blood|night|moon|solarized'  
REVEAL_JS_THEME='beige'  
REVEAL_JS_SHOW_TITLE_FOOTER='yes'  
REVEAL_JS_DEFAULT_TITLE_FOOTER='yes'  
REVEAL_JS_TITLE_FOOTER="'MarkdownSlides by @asanzdiego :-)'"  
REVEAL_JS_SHOW_MENU='yes'  
REVEAL_JS_ONLINE='yes'
```

GENERACIÓN

Hay que posicionarse en la carpeta raíz, y ejecutar:

```
./build.sh [clean] [modo] [carpeta]
```

- **[clean]** limpia la carpeta **lib** y vuelve a a bajar las dependencias.
- **[modo]** puede tomar los valores: **min**, **med** o **máx**.
- **[carpeta]** donde va a buscar los ficheros md. Si no se indica nada convertirá todos los ficheros md de todas las carpetas.

RELEASES NOTES

RELESE 1.0 (I)

- Exporta slides a:
 - reveal-slides
 - reveal-slides-pdf
 - beamer-slides
 - deck-slides

RELESE 1.0 (II)

- Exporta books a:
 - html-book
 - docx-book
 - odt-book
 - pdf-book

RELESE 1.0 (III)

- Añadidos los modos de generación 'min', 'med' y 'max'.
- Descarga automática de librerías externas.
- Numeración (I), (II), (III)...

RELESE 2.0 (I)

- Exporta slides a:
 - reveal-slides
 - reveal-slides-pdf
 - reveal-slides-online

RELESE 2.0 (II)

- Exporta books a:
 - html-book
 - docx-book
 - epub-book

RELESE 2.0 (III)

- Deprecated:
 - beamer-slides
 - deck-slides
 - odt-book
 - pdf-book

RELESE 2.0 (III)

- Añadido menú gracias a Raúl Jimenez Ortega
- Añadido dockerfile gracias a Rubén Gómez García
- Limpieza de ficheros zip de las librerías gracias a Cesar Seoane
- Añadido tipo 'online' gracias a Cesar Seoane
- Arreglado fallo imágenes HTTPS gracias a Cesar Seoane
- Carga de librerías 'online' por HTTPS gracias a Cesar Seoane
- Configuración resolución PDF gracias a Cesar Seoane

RELESE 2.0 (IV)

- Nuevo formato 'epub'.
- Añadido 'bash strict mode'.
- Añadido 'build.properties' para configurar la generación de ficheros.
- Añadido comando 'clean' para limpiar la carpeta lib.
- Descarga de una versión concreta de librería externa.
- Añadidas notas solo visibles en modo libro o si pulsas 's' en las slides.
- Normalización de imágenes en slides.

RELESE 3.0


- Limpieza de código.
- Eliminada la exportación de archivos "deprecated".
- Mejora de la configuración en el fichero build.properties.
- Actualización de las dependencias de **Reveal.js**.
- Exportación a PDF con **DeckTape**.
- Nuevas funcionalidades.

AUTOR

ADOLFO SANZ DE DIEGO

- Empecé desarrollando aplicaciones web, hasta que di el salto a la docencia.
- Actualmente soy **Asesor Técnico Docente** en el servicio TIC de la D.G de Infraestructuras y Servicios de la Consejería de Educación, Juventud y Deporte de la Comunidad de Madrid.
- Además colaboro como **formador especializado en tecnologías de desarrollo**.

ALGUNOS PROYECTOS

-  **Hackathon Lovers**: un grupo creado para emprendedores y desarrolladores amantes de los hackathones.
- **Password Manager Generator**: un gestor de contraseñas online.
- **MarkdownSlides**: un script para crear slides a partir de ficheros MD.

¿DONDE ENCONTRARME?

- Mi nick: asanzdiego
 - Blog: asanzdiego.com
 - GitHub: github.com/asanzdiego
 - Twitter: twitter.com/asanzdiego
 - LinkedIn: linkedin.com/in/asanzdiego
 - SlideShare: slideshare.net/asanzdiego