

# Markdown Slides [ES]

Adolfo Sanz De Diego

@asanzdiego



# Contents

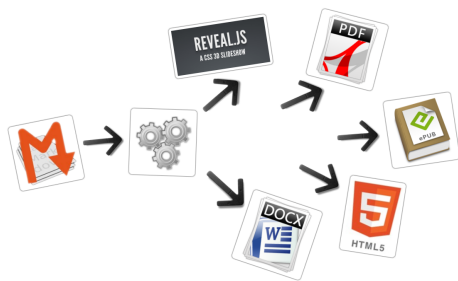
<b>Acerca de</b>	<b>1</b>
¿Qué es esto? . . . . .	1
Ejemplos . . . . .	1
Colaboradores . . . . .	2
Licencia . . . . .	2
<b>Instalación</b>	<b>3</b>
Dependencias . . . . .	3
Requisitos . . . . .	3
Descarga . . . . .	3
Docker . . . . .	3
Construir la imagen . . . . .	3
Lanzar el contenedor . . . . .	4
<b>Manejo</b>	<b>5</b>
Creación . . . . .	5
Imports . . . . .	5
Notas . . . . .	6
Notas plus . . . . .	6
MathJax . . . . .	6
Código . . . . .	7
Niveles . . . . .	7
Numeración . . . . .	7
Configuración . . . . .	7
Generación . . . . .	8
<b>Releases notes</b>	<b>9</b>
Versión 1.0 . . . . .	9
Versión 2.0 . . . . .	9
Versión 3.0 . . . . .	10
Versión 4.0 . . . . .	10
Versión 5.0 . . . . .	11
Versión 6.0 . . . . .	11

<b>Autor</b>	<b>13</b>
Adolfo Sanz De Diego . . . . .	13
Algunos proyectos . . . . .	14
¿Donde encontrarme? . . . . .	14

# Acerca de

## ¿Qué es esto?

- **MarkdownSlides** es un generador de **slides** Reveal.js y PDF a **partir de ficheros MARKDOWN**, que también genera documentos HTML, EPUB y DOCX.
- La idea es que **a partir de un mismo fichero MARKDOWN podamos obtener slides y libros** sin preocuparnos por el estilo, solo por el contenido.



## Ejemplos

- A partir de un fichero MARKDOWN genera:
  - reveal-slides
  - reveal-slides-pdf
  - epub-book
  - html-book
  - docx-book
  - pdf-book
- A partir de ese mismo fichero MARKDOWN se puede generar también **ficheros “plus”**:
  - reveal-slides-plus

- reveal-slides-pdf-plus
- epub-book-plus
- html-book-plus
- docx-book-plus
- pdf-book-plus

## Colaboradores

- Cesar Seoane: <https://github.com/cesarseoane>
- Rubén Gómez García: <https://github.com/kaneproject>
- Raul Jimenez Ortega: <https://github.com/hhkaos>
- Pablo J. Triviño: [https://twitter.com/p\\_trivino](https://twitter.com/p_trivino)
- Marcos Chavarría: <https://twitter.com/chavarria1991>

## Licencia

- **Este obra está bajo una licencia:**
  - Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0
- **El código fuente de los programas están bajo una licencia:**
  - GPL 3.0

# Instalación

## Dependencias

- Necesita ser instalado:
  - Pandoc
  - DeckTape
  - TeX Live
- Descargado automáticamente:
  - Reveal.js

## Requisitos

- Por ahora, solo funciona en Linux (y puede que en MacOS).
- Puede funcionar con Docker, pero todavía está en pruebas.

## Descarga

<https://github.com/asanzdiego/markdownslides/archive/5.0.zip>

## Docker

- Su instalación con docker está todavía **en pruebas**.
- Cualquier feedback es bienvenido.

## Construir la imagen

- Estará en Dockerhub pronto:

```
$ docker build -t asanzdiego/markdownslides .
```

## Lanzar el contenedor

- Lanzamos el contenedor:

```
docker run -it -v "${PWD}":/home/markdownslides-master/"${PWD##*/}" \
    asanzdiego/markdownslides ./build.sh [mode] [folder]
```



# Manejo

## Creación

- Primero **copia la carpeta doc y renombrala a tu gusto**. Esto no es necesario pero te ayuda a organizar tus documentos.
- **Crea los ficheros md** que quieras generar en la **carpeta md**. Los ficheros md son ficheros Markdown, que no son nada más que ficheros de texto plano, con extensión md, y con un marcado ligero (que hay que conocer pero que es muy sencillo).

## Imports

- Podemos añadir fichero con **@import import/NOMBRE\_FICHERO [startLine=NUMERO] [endLine=NUMERO] [showNumber-Lines]**

Primer ejemplo:

```
@import import/import-2.md
```

- Line 1 of import-2.md
- Line 2 of import-2.md
- Line 3 of import-2.md
- Line 4 of import-2.md

Segundo ejemplo:

```
@import import/import-1.md endLine=4
```

- Line 1 of import-1.md
- Line 2 of import-1.md
- Line 3 of import-1.md
- Line 4 of import-1.md

Tercer ejemplo:

```
@import import/import-1.md startLine=6
- Line 1 of import-2.md
- Line 2 of import-2.md
- Line 3 of import-2.md
- Line 4 of import-2.md
```

Cuarto ejemplo:

```
@import import/import-1.md startLine=2 endLine=3 showNumberLines
2 - Line 2 of import-1.md
3 - Line 3 of import-1.md
```

## Notas

- Puedes añadir notas que serán visibles en modo libro o si **pulsas la letra ‘s’ en las slides** mediante **@start-notes** y **@end-notes**.

```
@start-notes
```

Esto solo es visible en modo libro o si pulsas 's' en las slides.

```
@end-notes
```

Esto solo es visible en modo libro o si pulsas ‘s’ en las slides.

## Notas plus

- Puedes crear notas con **@plus** que solo estarán disponibles en ficheros “plus” siempre y cuando en el build.properties tengas **GENERATE\_PLUS\_VERSION=‘yes’**

@plus las lineas de abajo solo estarás disponible en la versión plus

```
@plus @import import/import-2.md
```

## MathJax

- Se puede utilizar la librería MathJax.

Así esto:

```
$$x = {-b \pm \sqrt{b^2-4ac}}.$$
```

Se transforma en:

$$x = -b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}.$$

## Código

```
function holaMundo() {
    alert('Hola mundo');
}
```

## Niveles

- Puedes tener tantos niveles como quieras. Ejemplo:

```
# Nivel 1 (en slides y libro)
```

```
## Nivel 2 (en slides y libro)
```

```
### Nivel 3 (en libro pero se queda como nivel 2 en slides)
```

Pero sólo en los libros. En las slides solo puedes tener 2 niveles.

## Numeración

- Puedes nombrar igual varias slides con, (II), etc. pero luego solo el primero será exportado al libro. Ejemplo:

```
## Foo Bar
```

```
## Foo Bar (II)
```

En el libro quedará:

```
## Foo Bar
```

## Configuración

- Podemos configurar los **ficheros que queremos generar** desde el fichero build.properties

```
#GENERATION_MODE='min/med/max'
DEFAULT_GENERATION_MODE='min'
```

```
GENERATE_PLUS_VERSION='yes'
```

```
BUILD_REVEAL_SLIDES='min'
BUILD_REVEAL_SLIDES_PDF='med'
```

```
BUILD_HTML_BOOK='min'
BUILD_PDF_BOOK='med'
BUILD_DOCX_BOOK='max'
BUILD_EPUB_BOOK='max'
```

- Podemos configurar también algunas cosas más desde el fichero **build.properties**

```
CLEAN_LIB_FOLDER='no'
COPY_IMG_FOLDER='no'
ZIP_EXPORT_FOLDER='no'
NUMBER_SECTIONS='no'
NUMBER_OFFSET='no'
CURRENT_NUMBER_OFFSET=1
REMOVE_GENERATE_MD_FILES='yes'
```

- Podemos configurar también algunas cosas más sobre **reveal.js** desde el fichero **build.properties**

```
#THEME='black/white/league/sky/beige/simple/serif/blood/night/moon/solarized'
REVEAL_JS_THEME='beige'
REVEAL_JS_SHOW_TITLE_FOOTER='yes'
REVEAL_JS_DEFAULT_TITLE_FOOTER='yes'
REVEAL_JS_TITLE_FOOTER="'MarkdownSlides by @asanzdiego :-)'"
REVEAL_JS_SHOW_MENU='yes'
REVEAL_JS_SHOW_CHALKBOARD='yes'
REVEAL_JS_ONLINE='no'
```

## Generación

- Hay que posicionarse en la carpeta raíz, y ejecutar:

```
./build.sh [modo] [carpeta]
```

- **[modo]** puede tomar los valores: **min**, **med** o **máx**.
- **[carpeta]** donde va a buscar los ficheros md. Si no se indica nada convertirá todos los ficheros md de todas las carpetas.

# Releases notes

## Versión 1.0

- Exporta slides a:
  - reveal-slides
  - reveal-slides-pdf
  - beamer-slides
  - deck-slides
- Exporta books a:
  - html-book
  - docx-book
  - odt-book
  - pdf-book
- Añadidos los modos de generación ‘min’, ‘med’ y ‘max’.
- Descarga automática de librerías externas.
- Numeración, (II), (III)...

## Versión 2.0

- Exporta slides a:
  - reveal-slides
  - reveal-slides-pdf
  - reveal-slides-online
- Exporta books a:
  - html-book
  - docx-book
  - epub-book
- Deprecated:
  - beamer-slides
  - deck-slides

- odt-book
  - pdf-book
- Añadido menú gracias a Raúl Jimenez Ortega
- Añadido dockerfile gracias a Rubén Gómez García
- Limpieza de ficheros zip de las librerías gracias a Cesar Seoane
- Añadido tipo ‘online’ gracias a Cesar Seoane
- Arreglado fallo imágenes HTTPS gracias a Cesar Seoane
- Carga de librerías ‘online’ por HTTPS gracias a Cesar Seoane
- Configuración resolución PDF gracias a Cesar Seoane
- Nuevo formato ‘epub’.
- Añadido ‘bash strict mode’.
- Añadido ‘build.properties’ para configurar la generación de ficheros.
- Añadido comando ‘clean’ para limpiar la carpeta lib.
- Descarga de una versión concreta de librería externa.
- Añadidas notas solo visibles en modo libro o si pulsas ‘s’ en las slides.
- Normalización de imágenes en slides.

## Versión 3.0

- Limpieza de código.
- Eliminada la exportación de archivos “deprecated”.
- Actualización de las dependencias de Reveal.js.
- Exportación a PDF con DeckTape.
- Creación de libro de varios ficheros md con numeración.
- Posibilidad de añadir un footer a las slides.

## Versión 4.0

- Arreglados algunos fallos.
- Añadidos marcadores a las transparencias.
- Mejorado los nombre de ficheros.
- Añadida la librería MathJax/ gracias a Pablo J. Triviño.

## **Versión 5.0**

- Limpieza de código.
- Arreglados algunos fallos.
- Eliminado el comando ‘clean’ para limpiar la carpeta lib pues se puede hacer via fichero de propiedades.
- Añadido de nuevo la opción de expotación a PDF en formato libro.
- Añadida la posibilidad de importar ficheros o fragmentos de un fichero externo.
- Añadido el plugin chalkboard gracias Marcos Chavarría.
- Añadida la posibilidad de crear una versión ‘plus’ con información extra en slides y libros.

## **Versión 6.0**

- Añadida la posiiibilidad de exportar a PowerPoint.
- Actualizado todas las librerías a la última versión.
- Actualizadas las plantillas.
- Actualizado el Dockerfile.








## Autor

**Adolfo Sanz De Diego**

- Empecé **desarrollando aplicaciones web**, hasta que di el salto a la docencia.

- Actualmente soy **Asesor Técnico Docente** en el servicio TIC de la D.G de Infraestructuras y Servicios de la Consejería de Educación, Juventud y Deporte de la Comunidad de Madrid.
- Además colaboro como **formador especializado en tecnologías de desarrollo**.

## Algunos proyectos

-  Hackathon Lovers: un grupo creado para emprendedores y desarrolladores amantes de los hackathones.
- Password Manager Generator: un gestor de contraseñas online.
- MarkdownSlides: un script para crear slides a partir de ficheros MD.

## ¿Donde encontrarme?

- Mi nick: **asanzdiego**
  - Blog: [asanzdiego.com](http://asanzdiego.com)
  - GitHub: [github.com/asanzdiego](https://github.com/asanzdiego)
  - Twitter: [twitter.com/asanzdiego](https://twitter.com/asanzdiego)
  - LinkedIn: [linkedin.com/in/asanzdiego](https://linkedin.com/in/asanzdiego)
  - SlideShare: [slideshare.net/asanzdiego](https://slideshare.net/asanzdiego)