

Reveal.js & Pandoc

Adolfo Sanz De Diego

Enero 2014

1 Acerca de

1.1 Adolfo Sanz De Diego



1.2 Mi CV resumido

- **Antiguo programador web JEE**
- Hoy en día:
 - **Profesor de FP de informática:**
 - Hardware, Sistemas Operativos
 - Redes, Programación
 - **Formador Freelance:**
 - Java, Android
 - JavaScript, jQuery
 - JSF, Spring, Hibernate
 - Groovy & Grails
 - **Me gusta programar**

1.3 Hackalover



- **Para los amantes de los hackathones**
- **Meetup:** <http://www.meetup.com/Hackathon-Lovers/>
- **Twitter:** <http://twitter.com/HackathonLovers>

1.4 Tweets Sentiment



- Es un **analizador de tweets** que extrae información semántica para conocer si el sentimiento general de los tweets de un determinado tema es positivo o negativo.
- **Web:** <http://tweetssentiment.com/>
- **Twitter:** <http://twitter.com/TweetsSentiment>

1.5 ¿Dónde encontrarme?

- Mi nick: **asanzdiego**
- AboutMe: <http://about.me/asanzdiego>
 - GitHub: <http://github.com/asanzdiego/>
 - Twitter: <http://twitter.com/asanzdiego>
 - Blog: <http://asanzdiego.blogspot.com.es>
 - LinkedIn: <http://www.linkedin.com/in/asanzdiego>

1.6 Licencia

- **Este obra está bajo una licencia:**
 - Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0
- **El código fuente de los programas están bajo una licencia:**
 - GPL 3.0

2 Instalación y manejo

2.1 Dependencias

- [Pandoc](#) (necesita ser instalado)
- [Phantom.js](#) (necesita ser instalado)
- [Reveal.js](#) (incluido)

2.2 Creación

- Primero **copia la carpeta doc y renombrala a tu gusto**. Esto no es necesario pero te ayuda a organizar tus documentos.
- **Crea los ficheros md** que quieras generar. Los ficheros md son ficheros [Markdown](#), que no son nada más que ficheros de texto plano, con extensión md, y con un marcado ligero (que hay que conocer pero que es muy sencillo).
- Una vez creado los md, puedes **generar html, html-slides y pdf-beamer con un script**.

2.3 Generación

- Para **convertir todos los ficheros md de todas las carpetas** hay que posicionarse en la carpeta raíz, y ejecutar:

```
./build.sh
```

- Para **convertir todos los ficheros md de una carpeta** hay que posicionarse en la carpeta raíz, y ejecutar:

```
./build.sh [nombre_de_carpeta]
```