**Javaプログラミング　第１１回講義**

**グループ名：　つくってあそぼ**

**メンバー氏名（全員分記載）：**

・つくる作品の仕様　（後で変更してもよいが具体的な内容）

ミニゲーム集。3つのミニゲームをクリアして、そこでの成績によって横シューティングで主人公が強化される。

・メニュー

→各ゲームに遷移する

・ボス戦

→横シューティング

・ミニゲーム１

→記憶力福笑い

・ミニゲーム２

→

・ミニゲーム３

→英単語クイズ

・どのようにプログラミングするか（コードの簡単な設計）

それぞれのミニゲームのスコアをテキストファイルに書き出す。

・グループメンバーで誰がどこを分担するか

・どのようにメンバー全員のコードを１つのプログラムにまとめるか

・どのように情報交換（プログラムコードのやりとり含む）をするか

Discordで連絡を取り合い、各自GitHubにコードをアップロードすることで共有する。