
Meilenstein 1 zur Einführung in die Algorithmen und Datenstrukturen

Abgabe bis 17.11.2019, 23:59 Uhr

Testat bis 10.12.2019

Aufgabe 1.1: Freundschaftsalgorithmus

Schreiben Sie ein Konsolen-Programm *Freundschaftsalgorithmus*, welches den Freundschaftsalgorithmus aus der Serie „The Big Bang Theory“ simuliert.

Grundanforderungen

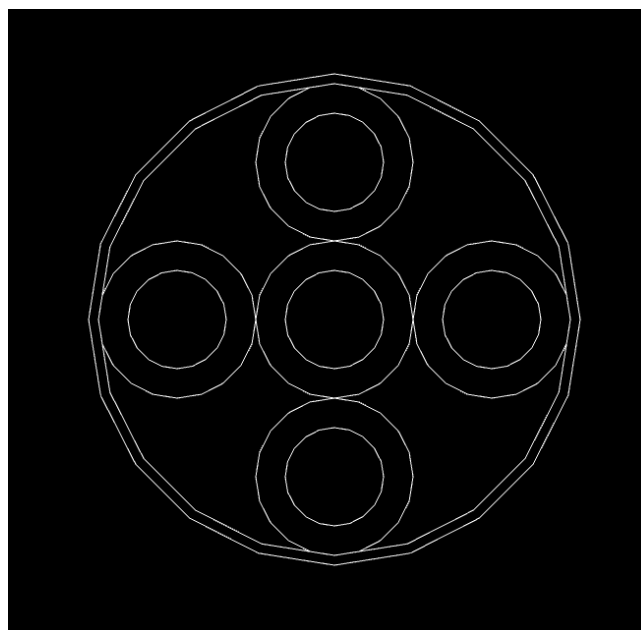
- Ihr Programm deckt alle Fälle ab
- Sie haben auf geeignete Fehlerbehandlung geachtet
- Sie haben mindestens eine *for*-Schleife und eine *if*-Bedingung/einen *switch-case* benutzt
- Ihr Programm macht geeignete Ausgaben
- Ihr Programm ließt an geeigneten Stellen Werte vom Benutzer ein
- Ihr Code entspricht dem Style-Guide
- Ihr Programm kompiliert

mögliche Erweiterungen

- Sie vereinbaren für die gewünschte Aktivität einen Termin

Aufgabe 1.2: Mandala

Schreiben Sie ein *openFrameworks*-Programm, das folgendes Mandala in das Zeichenfenster zeichnet:



Grundanforderungen

- Ihr Programm zeichnet 12 Kreise, die dem Bild entsprechend angeordnet sind
- Ihr Code entspricht dem Style-Guide
- Ihr Programm kompiliert

mögliche Erweiterungen

- Benutzen Sie eine Schleife zum Zeichnen weiterer Bildelemente
- Verwenden Sie mindestens 4 verschiedene Farben, ändern sie dabei mindestens eine Linienfarbe, die Hintergrundfarbe und füllen Sie mindestens einen Kreis