
Meilenstein 0 zur Einführung in die Algorithmen und Datenstrukturen

Abgabe bis 03.11.2019, 23:59 Uhr

Testat bis 19.11.2019

Wie in der zweiten Vorlesung erklärt, sind die Meilensteine wesentlicher Bestandteil der Veranstaltung *Einführung in die Algorithmen und Datenstrukturen*. Sie sollen zum Verständnis der Inhalte beitragen und eine kontinuierliche aktive Mitarbeit von Ihrer Seite gewährleisten. Erfahrungen zeigen, dass sich eine kontinuierliche Mitarbeit positiv auf das Klausurergebnis auswirkt, da die Vorlesungsinhalte über das ganze Semester wiederholt und vertieft werden. Als Kriterien zum Bestehen eines Meilensteins werden auf dem jeweiligen Meilensteinblatt Grundanforderungen angegeben, die für das Bestehen zwingend erfüllt sein müssen. Ab Meilenstein 1 wird es außerdem möglich sein, Bonuspunkte zu erreichen. Hierfür ist Ihre Kreativität gefragt. Bonuspunkte sind grundsätzlich durch alle Leistungen, die über die Grundanforderungen hinausgehen, zu erwerben. Beispiele für mögliche Erweiterungen der Programme werden auf den jeweiligen Blättern genannt.

Aufgabe 0.1: Installation Qt-Creator, openFrameworks & AuD-Wizards

Installieren Sie den Qt-Creator, openFrameworks und die AuD-Wizards auf Ihrem Rechner. Eine Anleitung für die Betriebssysteme Windows, macOS und Linux finden Sie unter folgendem Link:

Um Ihre Installation zu Testen erstellen Sie im QtCreator ein Konsolenprogramm *HelloWorld*, welches „Hello World!“ auf der Konsole ausgibt. Laden Sie anschließend Ihr komplettes *HelloWorld*-Projekt als zip-Archiv in Ihren Testatgruppenordner bei Stud.IP hoch. Laden Sie sich außerdem das Beispielprojekt von Stud.IP herunter, importieren Sie es als openFrameworks Application in den QtCreator und kompilieren Sie es. Eine Anleitung zum Erstellen und Importieren von AuD-Projekten im QtCreator ist unter folgendem Link zu finden:



Installationsanleitung



Qt-Creator

Sollte es bei der Installation oder dem Kompilieren der Programme zu Fehlern kommen, schauen Sie zuerst in den FAQs in der Courseware. Wenn die FAQs keine Lösung für Ihr Problem liefern, nutzen Sie bitte die Hilfe der Tutoren in der Beratungszeit. Falls es trotz allem zum Abgabetermin noch zu Fehlern kommt, laden Sie einen Screenshot oder eine Textdatei mit einer Fehlerbeschreibung in Ihrem Testatgruppenordner hoch.

Grundanforderungen:

- Installation der für die Veranstaltung benötigten Programme
- Erstellen eines Konsolenprogramms *HelloWorld*
- Hochladen des *HelloWorld*-Projektes als zip-Archiv
- Kompilieren des openFrameworks-Beispielprojektes
- bei Fehlern → Hochladen der Fehlermeldung

