

宿題 11

ソーベルフィルタ

各画素についてソーベルフィルタにより，勾配の大きさを計算する

```
void sobel(K_IMAGE *inp_img, K_IMAGE *out_img)
```

inp_img : 入力画像 out_img : 出力画像

- 画像は K_UCHAR 型濃淡画像
- ソーベルフィルタで勾配ベクトル (f_x, f_y) を求めた後，そのベクトルの長さ $\sqrt{f_x^2 + f_y^2}$ を出力画素値とする
- 計算結果が uchar の範囲に収まらない場合は，0 または 255 に丸める
- 画像の外周 1 画素は処理しなくてよい

宿題 11

- `sobel-sample.c` の関数 `sobel()` の中身を追加して完成させる

```
gcc -O3 -I. sobel-sample.c kumi3.c -o sobel -lm  
./sobel sample02.pgm out11.pgm
```

