

宿題01

濃淡画像と閾値 `thres` が与えられる.

入力画像の画素値が `thres` 以上ならば 255,
`thres` 未満ならば 0

を出力画像の対応する画素に書き込む関数

```
void binarize(K_IMAGE *inp_img,  
              K_IMAGE *out_img, int thres)
```

を作成せよ.

元画像



処理結果の例



宿題01

- ① WebClass の「画像処理」コース「第 1 回」から添付資料ファイルをダウンロード
 - ② 展開後, `binarize-sample.c` 内の関数 `binarize()` の中身を作成
 - ③ コンパイル, 実行, 結果表示

```
> gcc -O3 -I. binarize-sample.c kumi3.c -o binarize
> ./binarize sample01.pgm out01.pgm
> display out01.pgm
```
 - ④ 作成したプログラム (`binarize-sample.c`) を同じ所から提出
- ※ 正しい処理結果になっていることを確認すること