

数値計算法・数値解析

方程式の根：ニュートン法

宮崎大学 工学部

第 2 回

第2回 方程式の根：ニュートン法

方程式 $f(x) = 0$ の近似解を数値的に求める。

【テーラー展開】

実数 x の周りで無限回微分可能な実数関数 $f(x)$ について,

$$f(x + \Delta x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{f^{(n)}(x)}{n!} \Delta x^n$$

ニュートン法の原理 (1/2)

\mathbf{x}_0 に対して $\mathbf{c} = \mathbf{x}_0 + \Delta \mathbf{x}$ が $f(\mathbf{x}) = 0$ の真の解である時,

$$\begin{aligned} 0 &= f(\mathbf{c}) = f(\mathbf{x}_0 + \Delta \mathbf{x}) \\ &= f(\mathbf{x}_0) + f'(\mathbf{x}_0)\Delta \mathbf{x} + \frac{1}{2}f''(\mathbf{x}_0)\Delta \mathbf{x}^2 + \dots \end{aligned}$$

\mathbf{x}_0 が真の解 \mathbf{c} に十分近ければ, $\Delta \mathbf{x}^2$ は非常に小なので,

$$f(\mathbf{x}_0) + f'(\mathbf{x}_0)\Delta \mathbf{x} \approx 0$$

この時,

$$\begin{aligned} \Delta \mathbf{x}_0 &:= -\frac{f(\mathbf{x}_0)}{f'(\mathbf{x}_0)} \\ \mathbf{x}_1 &:= \mathbf{x}_0 + \Delta \mathbf{x}_0 \end{aligned}$$

とすると, \mathbf{x}_1 は \mathbf{x}_0 より良い \mathbf{c} の近似になっている.

ニュートン法の原理 (2/2)

これより,

$$\begin{aligned}\Delta \mathbf{x}_i &= -\frac{f(\mathbf{x}_i)}{f'(\mathbf{x}_i)} \\ \mathbf{x}_{i+1} &= \mathbf{x}_i + \Delta \mathbf{x}_i\end{aligned}$$

の計算を繰り返すことで, \mathbf{x}_n は真の解 \mathbf{c} に近づいていく.

ニュートン法

方程式 $f(\mathbf{x}) = 0$ の近似解を数値的に求める.

- ▶ 連続関数 $f(\mathbf{x})$, その微分関数 $f'(\mathbf{x})$, 初期近似解 \mathbf{x}_0 , 精度 $\varepsilon > 0$ が与えられる.
- ▶ 方程式 $f(\mathbf{x}) = 0$ は, \mathbf{x}_0 の近傍で解を持つ

【手順】

- 1 $i = 0, 1, \dots$ について以下を繰り返す
 - 1.1 $\Delta \mathbf{x}_i = -f(\mathbf{x}_i)/f'(\mathbf{x}_i)$
 - 1.2 $\mathbf{x}_{i+1} = \mathbf{x}_i + \Delta \mathbf{x}_i$
 - 1.3 $|\Delta \mathbf{x}_i/\mathbf{x}_{i+1}| < \varepsilon$ ならばループを抜ける
- 2 \mathbf{x}_{i+1} を解として終了

例題 1

- ▶ 方程式 $f(x) = x^2 - 2 = 0$ の近似解を求める
- ▶ 初期近似解は $x_0 = 2.0$ とする
- ▶ 繰り返し 4 回実行する

ニュートン法の解釈

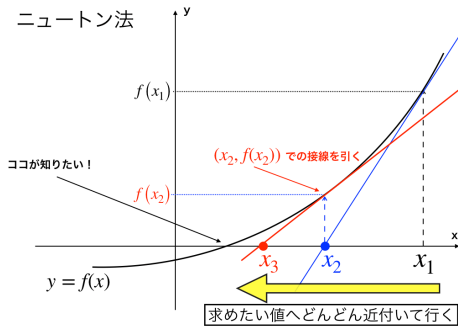
$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

x_{i+1} は接線

$$y - f(x_i) = f'(x_i)(x - x_i)$$

が x 軸と交わる点

⇒ 収束しない場合もある



例題 2

- ▶ 方程式 $f(x) = x^3 + x^2 - 2x - 3 = 0$ の近似解を求める
- ▶ 初期近似解は $x_0 = 0.0$ とする

ニュートン法のプログラム (1/2)

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    double      a = 2.0;
    printf("%.15lf\n", newton(f, fdash, a));
    return 0;
}

double f(double x)
{
    return x * x - 2.0;
}

double fdash(double x)
{
    return 2.0 * x;
}
```

ニュートン法のプログラム (2/2)

```
double newton(double (*func)(double),
               double (*dfunc)(double), double x0)
{
    double      x = x0;
    double      dx;
    int         count = 0;

    do {
        dx = - func(x) / dfunc(x);
        x = x + dx;
        count++;
    } while( fabs(dx / x) > EPS
            && count < MAX_LOOP);

    return x;
}
```

反復で近似解が改良される？

\mathbf{x}_{i+1} は \mathbf{x}_i より \mathbf{c} に近い？

真の解 \mathbf{c} , 近似解 \mathbf{x}_i , 誤差 $\Delta \mathbf{x}$

$\mathbf{x}_i - \mathbf{c}$ の 2 乗のオーダーで値が小さくなっていく
cf. 2 分法では, $\mathbf{x}_i - \mathbf{c}$ の 1 乗のオーダー

収束判定

何回繰り返せば良い？

▶ $|\mathbf{x}_i - \mathbf{c}| < \varepsilon$

× 真の解 \mathbf{c} は分からない

▶ $|\Delta \mathbf{x}_i| < \varepsilon$

△ 近似解の変化が小さいので収束

× \mathbf{x}_i が非常に大きい数の場合, ε 以下にならない

▶ $|\Delta \mathbf{x}_i / \mathbf{x}_i| < \varepsilon$



※ 真の解が分からない \Rightarrow 得られた近似解の精度も不明

※ 収束しない場合がある \Rightarrow 反復回数に上限を設ける