### 数値計算法・数値解析

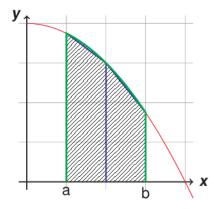
数値積分:シンプソン則

宮崎大学 工学部

第 5 回

## 数値積分:シンプソン則の導出

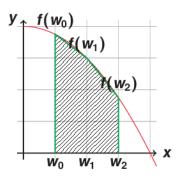
- ▶ 台形則は小区間[p, p+h] を 1次式で近似
- ▶ 3点が与えられれば,2次式で近似できる



# 数値積分:シンプソン則

3点 $(w_0, f(w_0)), (w_1, f(w_1)), (w_2, f(w_2))$  を通る 2次式P(x) を区間 $[w_0, w_2]$ で積分

$$\int_{w_0}^{w_2} P(x) dx = \frac{h}{3} \{ f(w_0) + 4f(w_1) + f(w_2) \}$$



# 数値積分:シンプソン則

- ▶ 関数 f(x), 区間 [a, b], 分割数 n (偶数) が与えられる▶ 全体の区間 [a, b] を3点ずつの区間に分け、各区間を
- 2次式で補間
  補間した範囲の積分値を計算
  - ► それらの和を全体の積分値とする
- 【シンプソン則】

$$h = (b-a)/n$$

$$S = \frac{h}{3} \left\{ f(a) + f(b) + 4f(a+h) + \sum_{k=1}^{n/2-1} \left\{ 2f(a+2kh) + 4f(a+(2k+1)h) \right\} \right\}$$

#### 例題 1

以下の定積分を分割数 n = 4 のシンプソン則で計算

$$\int_{1}^{2} \left(\frac{1}{x}\right) dx$$

#### 例題 2

以下の定積分を分割数 n = 16 のシンプソン則で計算

$$\int_{1}^{2} \left(\frac{1}{x}\right) dx$$

# シンプソン則のプログラム (1/2)

```
int main(int argc, char *argv[])
  double a = 1.0;
  double
            b = 2.0:
  int
            n = 16:
  printf("%f__%f__%d__%.15f\n",
        a, b, n, simpson(func, a, b, n));
 return 0;
double func(double x)
```

return 1.0/x;

## シンプソン則のプログラム(2/2)

```
double simpson(double (*func)(double),
               double a, double b, double n)
  double h = (b - a) / n;
  double s = func(a) + func(b) + 4.0*func(a+h);
  for(int k = 1; k < n/2; k++) {
    s += 2.0 * func(a + 2 * k * h)
         + 4.0 * func(a + (2 * k + 1) * h);
  return s * h/3.0:
```

#### シンプソン則の誤差

$$\int_{1}^{2} \left(\frac{1}{x}\right) dx = \left[\ln x\right]_{1}^{2} = 0.693147180559945...$$

n	シンプソン則	誤差	誤差 * <b>n</b> <sup>4</sup>
2	0.69444444444444	0.001297263884499	0.020756222151984
4	0.693253968253968	0.000106787694023	0.027337649669903
8	0.693154530654531	0.000007350094585	0.030105987421848
16	0.693147652819419	0.000000472259474	0.030949996871641
32	0.693147210289823	0.000000029729878	0.031174036208540
64	0.693147182421455	0.000000001861510	0.031230948865414
128	0.693147180676343	0.000000000116398	0.031245231628418
256	0.693147180567221	0.000000000007276	0.031248092651367

- ※ 一般にシンプソン則の誤差は 1/n<sup>4</sup> に比例
  - ⇒ 分割数を 2 倍にすると誤差は 1/16 になる
  - ⇒同じ分割数でも台形則よりも精度が高い!

#### その1:シンプソン則の誤差

$$S = \int_{1}^{3} \left( -\frac{x^{2}}{4} + 4 \right) dx = 5.833...$$

n	シンプソン則	誤差	誤差 * n <sup>4</sup>
2	5.833333333333333	0.0000000000000000	0.000000000000000
4	5.833333333333333	0.0000000000000000	0.000000000000000
8	5.833333333333333	0.0000000000000000	0.000000000000000
16	5.833333333333333	0.0000000000000000	0.000000000000000
32	5.833333333333333	0.0000000000000000	0.000000000000000
64	5.833333333333333	0.0000000000000000	0.000000000000000
128	5.833333333333333	0.0000000000000000	0.000000000000000
256	5.833333333333333	0.0000000000000000	0.000000000000000

※ f(x)が2次多項式ならば誤差0(当然!!)

#### その2:高次多項式での近似

台形則: 2点を1次式で lagurange 補間 シンプソン則: 3点を2次式で lagurange 補間

与えられた n 点を n-1 次式で lagurange 補間すれば ...

⇒ニュートン・コーツ公式

### ニュートン・コーツ公式

n 点  $\{(px_k, py_k)\}$ ,区間 [a,b] が与えられる lagurance 補間

$$P(x) = \sum_{k=0}^{n-1} L_k(x) p y_k, \quad L_k(x) = \prod_{j=0, j \neq k}^{n-1} \frac{x - p x_j}{p x_k - p x_j}$$

ニュートン・コーツ公式

$$\int_a^b P(x)dx = \sum_{k=0}^{n-1} py_k \int_a^b L_k(x)dx$$

※高次多項式による補間は誤差が大きい

その3:台形則とシンプソン則の関係 シンプソン則

$$S = \frac{h}{3} \{ f(w_0) + 4f(w_1) + f(w_2) \}$$

$$T_1 = rac{h}{2} \left\{ f(w_0) + f(w_2) 
ight\}$$
台形則 2 区間

$$T_2 = \frac{h}{2} \left\{ f(w_0) + 2f(w_1) + f(w_2) \right\}$$

- $S = 4/3T_2 1/3T_1$  の関係がある  $\blacktriangleright$  台形則の結果からシンプソン則での値が計算できる
  - ▶ 誤差は 1/n² に比例から 1/n⁴ に比例に減る

### ロンバーグ積分

$$S = 4/3T_2 - 1/3T_1$$
 の関係を一般化

分割数 
$$n=2^m(m=0,1,...)$$
  
レベル  $k(k=1,2,...;k \leq m)$ 

$$T_m^0$$
 : 台形則での結果 
$$T_m^k = \frac{4^k T_m^{k-1} - T_{m-1}^{k-1}}{4^k - 1}$$

※急速に誤差を小さくできる