

【济南中心】JAVA 编程阶梯：基础篇之第四章

循环结构

循环语句顾名思义就是当满足循环条件的情况下，反复执行某一段代码，这段被重复执行的代码被称为循环体语句，当反复把循环判断执行这个循环体时，需要在合适的时条件修改为 false，从而结束循环，否则循环将一直执行下去，形成死循环。

循环结构的分类

一般我们将循环结构分为三种：for 循环，while 循环，以及 do...while() 循环。现在我们分别讲解。

for 循环：

格式

1. `for (初始化表达式; 条件表达式; 循环后的操作表达式) {`
2. `循环体;`
3. `}`
- 4.

复制代码

执行流程

a: 执行初始化语句

b: 执行判断条件语句, 看其返回值是 true 还是 false

 如果是 true，就继续执行

 如果是 false，就结束循环

c: 执行循环体语句;

d:执行循环后的操作表达式

e:回到 B 继续。

举个栗子

```
1.  /**
2.   *打印数字 0-99
3.   */
4.   class Demo
5.   {
6.       public static void main(String[] args){
7.           for(int x = 0; x < 100; x++){
8.               System.out.println("x="+x );
9.           }
10.        }
11.    }
```

复制代码

注意事项

a:判断条件语句无论简单还是复杂结果是 boolean 类型。

b:循环体语句如果是一条语句，大括号可以省略；如果是多条语句，大括号不能省略。建议永远不要省略。

c:一般来说：有左大括号就没有分号，有分号就没有左大括号

while 循环：

格式

1. while 循环的基本格式：
2. while(判断条件语句) {
3. 循环体语句;
4. }
5. 完整格式：

6. 初始化语句;
7. while(判断条件语句) {
8. 循环体语句;
9. 控制条件语句;
10. }
- 11.

复制代码

执行流程

a:执行初始化语句 z

b:执行判断条件语句,看其返回值是 true 还是 false

如果是 true ,就继续执行

如果是 false ,就结束循环

c:执行循环体语句;

d:执行控制条件语句

e:回到 B 继续。

举个栗子

```
1. /**
2.  * 求 1-10 的和
3.  */
4. public class Demo {
5.     public static void main(String[] args) {
6.         int x = 0, sum = 0;
7.         while (x < 11) {
8.             sum += x;
9.             x++;
10.        }
11.        System.out.println(sum);
12.    }
13. }
```

复制代码

do...while 循环格式

1. `do {`
2. `循环体语句;`
3. `}while(判断条件语句);`
4. `}`
5. 完整格式;
6. 初始化语句;
7. `do {`
8. `循环体语句;`
9. `控制条件语句;`
10. `}while(判断条件语句);`

复制代码

执行流程

- a:执行初始化语句
- b:执行循环体语句;
- c:执行控制条件语句
- d:执行判断条件语句,看其返回值是 true 还是 false
 - 如果是 true ,就继续执行
 - 如果是 false ,就结束循环
- e:回到 b 继续。

举个栗子

1. `/**`
2. `* 打印 1-10;`
3. `*/`

```
4. class Demo {
5.     public static void main(String[] args) {
6.         int x = 1;
7.         do {
8.             System.out.println("x=" + x);
9.             x++;
10.        } while (x <= 10);
11.    }
12. }
```

复制代码

循环结构三种循环语句的区别

三种循环语句其实都可以完成一样的功能，也就是说可以等价转换，但还是有小区别的：

do...while 循环至少会执行一次循环体。

for 循环和 while 循环只有在条件成立的时候才会去执行循环体

注意事项：

写程序优先考虑 for 循环，再考虑 while 循环，最后考虑 do...while 循环。

如下代码是死循环

```
1. while(true){}
2. for(;;){}
```

复制代码

for 循环和 while 循环的区别：for 循环语句和 while 循环语句可以等价转换，但还是有些小区别的

使用区别：

控制条件语句所控制的那个变量，在 for 循环结束后，就不能再被访问到了，而 while 循环结束还可以继续使用，如果你想继续使用，就用 while，否则推荐使用

用 for。原因是 for 循环结束，该变量就从内存中消失，能够提高内存的使用效率。

场景区别：

for 循环适合针对一个范围判断进行操作

while 循环适合判断次数不明确操作

循环嵌套

循环嵌套，顾名思义就是循环嵌套循环直接举两个小栗子让大家理解一下

栗子一：

```
1.  /**
2.     输出如下图形：
3.     *
4.     **
5.     ***
6.     ****
7.     *****
8.  */
9.  class Demo
10. {
11.     public static void main(String[] args){
12.         for(int x = 1; x <= 5; x++){
13.             for(int y = 1; y <= x; y++){
14.                 System.out.print("*" );
15.             }
16.             System.out.println();
17.         }
18.     }
19. }
```

复制代码

栗子二：

```
1.  /**
2.  * 需求：打印出 99 乘法表
3.  */
4.  class Demo {
5.      public static void main(String[] args) {
6.          for (int x = 1; x <= 9; x++) {
7.              for (int y = 1; y <= x; y++) {
8.                  System.out.print(y + "*" + x + "=" + (x *
9.                  y) + "\t");
10.             }
11.             System.out.println();
12.         }
13.     }
```

复制代码

那如果我们在某个循环到某一步的时候就结束该怎么办呢？Java 就提供了

break , **continue** 和 **return** 来实现循环语句的跳转和中断。

break

使用场景：只能在 switch 和循环中，既可以跳出单层循环又可以跳出多层循环

continue

使用场景：只能在循环中，只能退出本次循环

return

return 关键字不是为了跳转出循环体，更常用的功能是结束一个方法，也就是退出一个方法。跳转到上层调用的方法

方法概述和格式说明

使用方法的好处

提高代码的复用性

什么是方法

完成特定功能的代码块。

格式

1. 修饰符 返回值类型 方法名 (参数类型 参数名 1, 参数类型 参数名 2...) {
2. 方法体语句;
3. return 返回值;
4. }

复制代码

格式说明

修饰符：public protected private static

返回值类型：就是功能结果的数据类型。

方法名：符合命名规则即可。方便我们的调用。

参数：

实际参数：就是实际参与运算的。

形式参数；就是方法定义上的，用于接收实际参数的。

参数类型：就是参数的数据类型

参数名：就是变量名

方法体语句：就是完成功能的代码。

return：结束方法的。

返回值：就是功能的结果，由 return 带给调用者。

写方法之前我们明确返回值类型和参数列表

例如：

```
1.  /**
2.     *
3.     **
4.     ***
5.     ....
6.     打印 N 行星星
7. */
8. class Demo {
9.     public static void main(String[] args) {
10.        printStart(6);
11.    }
12.
13.    private static void printStart(int b) {
14.        for (int x = 1; x <= b; x++) {
15.            for (int y = 1; y <= x; y++) {
16.                System.out.print("*");
17.            }
18.            System.out.println();
19.        }
20.    }
21. }
```

复制代码

方法的注意事项

- a:方法不调用不执行
- b:方法与方法是平级关系，不能嵌套定义
- c:方法定义的时候参数之间用逗号隔开

d:方法调用的时候不用在传递数据类型

e:如果方法有明确的返回值，一定要有 return 带回一个值

方法重载概述和基本使用

方法重载概述

在同一个类中，方法名相同，参数列表不同。与返回值类型无关。

参数列表不同：

A:参数个数不同

B:参数类型不同

C:参数的顺序不同(算重载,但是在开发中不用)

比较两个数据是否相等。

案例：

```
1.  /**
2.   *
3.   * 重载方法演示
4.   */
5.  class Demo {
6.      public static void main(String[] args) {
7.          print(1);
8.          print(1, 2);
9.          print("1", "2");
10.     }
11.
12.     public static void print(int a) {
13.         System.out.println("a=" + a);
14.     }
15.
16.     public static void print(int a, int b) {
17.         System.out.println("(a+b)=" + (a + b));
```

```
18.     }  
19.  
20.     public static void print(String a, String b) {  
21.         System.out.println("(a+b)=" + (a + b));  
22.     }  
23. }
```

复制代码



识别二维码 关注黑马程序员视频库
免费获得更多 IT 资源