【济南中心】JAVA 编程阶梯:基础篇之第十一章

Java 开发工具:

之前我们可能都在用 Notepad++或者 EditPlus 编写代码 ,效率比较低,今天我们来讲一下常用的开发工具: Eclipse 和 MyEclipse 集成了开发环境的 IDE 软件那么什么是 IDE 呢?

软件是用于程序开发环境的应用程序,一般包括代码编辑器,编译器,调试器和 图形界面工具,集成了代码编写功能,分析功能,编译功能,调试功能等一体化 的开发软件,具备这一特性的软件都可以叫做 IDE。

Eclipse 和 MyEclipse 的区别

a:Eclipse 是一种可扩展的开放源代码的 IDE。

b:Eclipse 的特点描述

- * 免费
- * 纯 Java 语言编写
- * 免安装
- * 扩展性强

c:MyEclipse

- * 在 Eclipse 基础上追加的功能性插件,对插件收费
- * 在 WEB 开发中提供强大的系统架构平台

今天我们主要讲的事 Eclipse 软件

下载地址: http://eclipse.org/

安装:

绿色版 解压就可以使用(Eclipse)

安装版 傻瓜式安装双击运行,一路 next 即可(JDK)卸载:

绿色版 直接删除文件夹即可

安装版 专业卸载软件或者控制面板添加删除程序

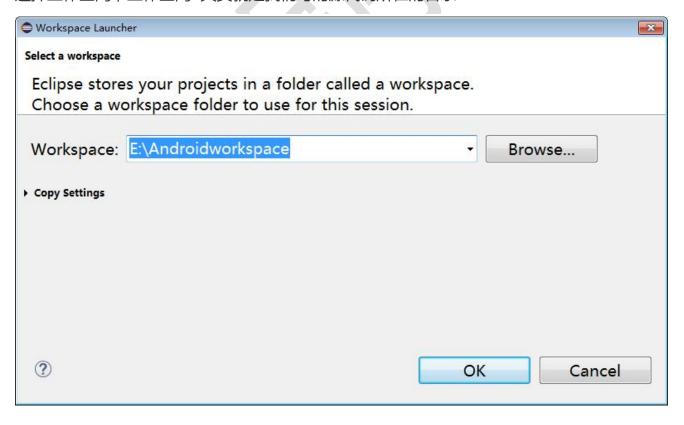
Eclipse 的汉化

从 Eclipse3.5 开始,安装目录下就多了一个 dropins 目录,只要将插件解压后放 到到该目录即可

使用:

第一步:

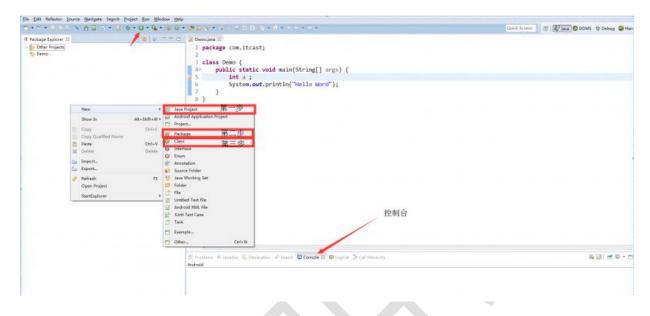
选择工作空间,工作空间 其实就是我们写的源代码所在的目录



第二步:

在左面 Package Explorer (显示项目结构,包,类,及资源) 里面依次创建项

目、包、类 , 之后在右面的 class 文件里面编写代码



第三步:

点击运行按钮运行,在 Console 控制台里面查看代码结果,如果你的代码出现

语法的问题 eclipse 会进行提示

红色波浪线必须处理,否则编译通不过

黄色波浪线 可以不搭理他

这样我们见用 Eclipse 开发了一个简单的小程序,附件里面给大家提供了 Eclipse 工作空间的基本配置和 Eclipse 的经常使用的快捷键

常见对象(API 概述):

API(Application Programming Interface)

应用程序编程接口

Java API

就是 Java 提供给我们使用的类,这些类将底层的实现封装了起来, 我们不需要关心这些类是如何实现的,只需要学习这些类如何使用。

常见对象--Object 类

Object 类概述

- * 类层次结构的根类
- * 所有类都直接或者间接的继承自该类

Object 类中的方法

A:public void finalize()

当垃圾回收器确定不存在对该对象的更多引用时,由对象的垃圾回收器调用此方法。

B:public fianl Class getClass()

获取对象的字节码文件的描述类,后面再讲反射的时候还会在说这个类。

String name = s.getClass().getName();

C:public int hashCode()

获取对象的哈希值。其实就是对象的内存地址值十进制表示

D:public String toString()

返回对象的字符串表示。

表示格式:

getClass().getName()+"@"+Integer.toHexString(hashCode());

一般我们输出对象名的时候,其实底层调用的就是该对象的 toString()方法。

这种返回没有意义,所以,我们会重写这个方法,显示类的成员变量信息。

E:public boolean equals(Object obj)

用于比较两个对象的地址值是否相同。

我们获取对象后,比较它的地址值意义不大。所以也会对这个方法进行 重写。

重写要完成什么功能,是根据需求定的。

F:publicObject() 子类的构造方法默认访问的是父类的无参构造方法

==号和 equals 方法的区别:

- ==是一个比较运算符号,既可以比较基本数据类型,也可以比较引用数据类型,基本数据类型比较的是值,引用数据类型比较的是地址值
- * equals 方法是一个方法,只能比较引用数据类型,所有的对象都会继承 Object 类中的方法,如果没有重写 Object 类中的 equals 方法,equals 方法和==号比较引用数据类型无区别,重写后的 equals 方法比较的是对象中的属性



识别二维码 关注黑马程序员视频库 免费获得更多 IT 资源