360前端二面回忆版

我都被问懵逼了……所以没记，暂时想起这么多 项目中对ts用到什么程度？ 既然用过angular，zone.js了解多少，干嘛用的？ ng的装饰者模式理解多少？知道ng怎么把字符串转换成模板引擎的吗？ 面向对象的概念是什么？解释一下封装 多态 继承 的意义 多重继承怎么实现，多重继承里可能会出现什么数据结构？从而导致什么问题？ 图灵完备理论知道吗？关于图灵的其他知识知道吗？ 如何在一个dom节点前面插入节点？ 树的遍历方法有哪些？ 递归和迭代的区别是什么，各有什么优缺点？ 函数式编程和面向对象编程冲突吗？为什么？ 讲讲你对DI（依赖注入）的理解？ 策略模式和单例模式说一下理解？ 重绘和重流的区别？如何避免重绘？ 讲讲跨域的方法？websocket可以跨域吗？ setTimeout和requestAnimationFrame的区别？ 讲讲前端安全？xss和csrf有什么区别？ 汇编的指令还记得多少？ 谈谈事件循环？ 闭包是什么，js的闭包和离散数学的闭包区别是什么？ 如何使用css实现硬件加速？ webgl了解过没有？