有赞一面面经

**有赞一面（时间 70min）**

1. 自我介绍。

介绍了一下自己，比赛经历啊，获奖啊，项目啊，实习啊什么的。

1. 问第一个项目，是什么，怎么划分模块，现在重新设计你会怎么做，如何提高性能。
2. 问第二个项目（重构了旧项目），怎么提高效率的，怎么提高了可维护性。

项目就不说了，每个人都不一样。

1. HashMap get方法的过程。

传入 key，得到 hashcode，rehash 拿到 hash 值，定位到 bucket,如果是链表或者红黑树，就遍历取值，如果不是就直接返回结果。

1. 为什么 1.8 要使用红黑树代替长链表，什么时候切换为红黑树

链表长度为8 的时候，转为红黑树，红黑树查询效率比链表高。

1. jvm 数据区怎么划分。

线程可见：堆，方法区。线程隔离：虚拟机栈，本地方法栈，程序计数器

1. 堆分为哪几个代，为什么要分两个 s 区。

新生代，老年代，永久代。因为新生代采用改进的复制算法进行垃圾回收。

1. 并发了解么，怎么创建线程。五种状态之间的切换。

继承 Thread；实现 Runnable；实现 Callable；准备，就绪，运行，阻塞，结束；

1. Synchronized 有什么用，怎么用。

发生静态条件时，保证数据一致性。类，方法，代码块。

1. Lock 了解么，重入锁和 Synchronized 有什么区别。

支持公平锁非公平锁；新的等待唤醒机制 Condition；可中断；基于 AQS 实现，3个内部类。

1. 多线程自增一个数字有哪几种方式。

加锁，volatile，Atomic

1. Atomic 怎么实现的，CAS 了解多少。

CAS 原子操作，Unsafe 类，ABA 问题。

1. 数据库为什么要进行读写分离，有什么好处。

降低单一数据库压力，职责分明，便于分别扩展。

1. 读库和写哪个作为 master。

写库，因为主库要有最新数据。

1. 用过哪些开源框架或者产品。

各种开源框架扯一遍。

1. 为什么 springboot 现在很受欢迎。

简单，快速，springcloud 的基础 巴拉巴拉。。。

1. 遇到的最大的困难，怎么解决的。
2. 在xx实习过程中的收获是什么。
3. 有没有什么你擅长的但是我没问到的？
4. 职业规划是什么。
5. 有什么要问我的。

有赞技术栈，开源产品，公司氛围，自己的表现。

大体上就是这样，15号内推，16号一面，不知道过没过。

--------------------

我只是写了我的回答，没说一定对啊  大家要注意 哈哈哈哈哈哈哈哈哈哈 感谢楼下大兄弟的提醒

比如多线程自增 是不能用 volatile 的，因为自增不是原子操作，要么加锁，要么atomic。。